

## **LỜI CAM ĐOAN**

## MỤC LỤC

LỜI CAM ĐOAN .....	1
MỤC LỤC .....	2
DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT .....	4
DANH MỤC HÌNH VẼ .....	5
DANH MỤC BẢNG BIỂU .....	6
LỜI CẢM ƠN .....	7
MỞ ĐẦU .....	8
1. Lý do chọn đề tài .....	8
2. Mục đích thực hiện .....	8
3. Nội dung thực hiện .....	8
4. Cấu trúc đồ án .....	8
CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU BÀI TOÁN .....	9
1.1. Tính khả thi của đề tài .....	9
1.2. Xác định yêu cầu .....	9
1.2.1. Yêu cầu người dùng .....	9
1.2.2. Yêu cầu hệ thống .....	9
1.2.3. Yêu cầu chức năng .....	9
1.2.4. Yêu cầu phi chức năng .....	9
1.3. Khảo sát thực tế .....	9
1.4. Phân tích yêu cầu .....	9
CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG .....	10
2.1. Phân tích hệ thống .....	10
2.1.1. Biểu đồ Use Case .....	10
2.1.2. Biểu đồ lớp .....	10
2.1.3. Biểu đồ tuần tự .....	10
2.2. Thiết kế hệ thống .....	10
2.2.1. Thiết kế kiến trúc .....	10
2.2.2. Thiết kế giao diện .....	10
2.2.3. Thiết kế dữ liệu .....	10

CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG .....	11
3.1. Triển khai hệ thống.....	11
3.1.1. Lựa chọn công nghệ .....	11
3.1.2. Ngôn ngữ lập trình.....	11
3.1.3. Môi trường triển khai .....	11
3.1.4. Một số giao diện chính .....	11
3.2. Đánh giá hệ thống.....	11
KẾT LUẬN .....	12
1. Kết quả đạt được.....	12
2. Tồn tại và hạn chế.....	12
3. Hướng phát triển.....	12
TÀI LIỆU THAM KHẢO .....	13
PHỤ LỤC .....	14
1. Bảng phân công công việc.....	14

## **DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT**

## **DANH MỤC HÌNH VẼ**

## **DANH MỤC BẢNG BIỂU**

## **LỜI CẢM ƠN**

## **MỞ ĐẦU**

- 1. Lý do chọn đề tài**
- 2. Mục đích thực hiện**
- 3. Nội dung thực hiện**
- 4. Cấu trúc đồ án**



## CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU BÀI TOÁN

### 1.1. Tính khả thi của đề tài

### 1.2. Lập kế hoạch dự án

### 1.3. Xác định yêu cầu

#### *1.3.1. Yêu cầu người dùng*

#### *1.3.2. Yêu cầu hệ thống*

#### *1.3.3. Yêu cầu chức năng*

#### *1.3.4. Yêu cầu phi chức năng*

### 1.4. Khảo sát thực tế

### 1.5. Phân tích yêu cầu

## CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

### 2.1. Phân tích hệ thống

#### 2.1.1. Biểu đồ Use Case

#### 2.1.2. Biểu đồ lớp

#### 2.1.3. Biểu đồ tuần tự

### 2.2. Thiết kế hệ thống

#### 2.2.1. Thiết kế kiến trúc

#### 2.2.2. Thiết kế giao diện

#### 2.2.3. Thiết kế dữ liệu

## **CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG**

### **3.1. Triển khai hệ thống**

#### ***3.1.1. Lựa chọn công nghệ***

#### ***3.1.2. Ngôn ngữ lập trình***

#### ***3.1.3. Môi trường triển khai***

#### ***3.1.4. Một số giao diện chính***

### **3.2. Đánh giá hệ thống**

## **KẾT LUẬN**

**1. Kết quả đạt được**

**2. Tồn tại và hạn chế**

**3. Hướng phát triển**

## **TÀI LIỆU THAM KHẢO**

**PHỤ LỤC**

**1. Bảng phân công công việc**

STT	Công việc	Người thực hiện	Thời gian	Ghi chú