



Sayembara Maskot

BlankOn Linux

Tujuan Kegiatan

Tujuan dari kegiatan sayembara ini adalah:

Menghasilkan maskot untuk BlankOn Linux. ◆

Memunculkan bibit-bibit desainer berbasis Open Source dari Indonesia. ◆

Membuktikan jika hasil karya dengan aplikasi Open Source juga mampu bersaing dalam kancah nasional. ◆

Bentuk Kegiatan

Bentuk kegiatan adalah sayembara pembuatan maskot BlankOn Linux. Peserta dapat secara langsung mengirimkan hasil desain maskot kepada panitia melalui media daring. Hasil desain dari peserta yang sudah masuk akan dinilai oleh para dewan juri. Dewan juri akan melakukan perbandingan dan akan memilih satu hasil karya yang memenuhi kriteria maskot yang disayembarakan.

Hasil karya yang terpilih dan dinyatakan sebagai pemenang oleh dewan juri nantinya akan diumumkan pada situs resmi BlankOn Linux dan juga peserta yang hasil karya terpilih sebagai pemenang tersebut akan dihubungi baik melalui email dan juga telepon oleh panitia.