

Sayembara Desain Maskot

O BlankOn

2016

Sayembara Desain Maskot BlankOn.

Pendahuluan

Sekilas Tentang BlankOn Linux:

Linux BlankOn adalah distribusi Linux yang dikembangkan oleh Tim Pengembang BlankOn. Distribusi ini dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna komputer umum di Indonesia.

Linux BlankOn dikembangkan secara terbuka dan bersama-sama untuk menghasilkan distro Linux khas Indonesia, khususnya untuk dunia pendidikan, perkantoran dan pemerintahan.

Linux BlankOn merupakan bagian dari gerakan Proyek BlankOn yang memiliki cakupan yang lebih luas lagi. Gerakan ini bertujuan untuk mengembangkan kompetensi sumber daya manusia Indonesia dalam konteks perangkat lunak bebas dan terbuka.

Tujuan

BlankOn Linux sebagai pelopor distro linux Indonesia memiliki misi untuk mengembangkan ekosistem baru dalam konteks perangkat lunak bebas dan terbuka. Pengembangan dilakukan dengan cara meningkatkan kecakapan sumber daya lokal sehingga mampu dan kompeten di dalam pengembangan perangkat lunak bebas dan terbuka, mulai dari yang teknis seperti pengembangan aplikasi dan distribusi Linux, hingga hal-hal non-teknis seperti kepemimpinan dan kemampuan membangun komunitas hingga solusi komersial berbasis [BlankOn](#).

Ekosistem yang diharapkan tercipta adalah kumpulan perorangan, entitas pendidikan, perusahaan, dan organisasi baik nirlaba, komersial maupun pemerintahan, yang menggunakan [BlankOn](#) sebagai landasan dalam melakukan kegiatannya. Di sini, terdapat orang-orang yang semula berjiwa konsumtif namun setelah terjun dan terlibat dalam ekosistem, menjadi orang-orang yang berjiwa produsen dan inovatif. Dalam ekosistem, orang-orang dirangsang untuk menghasilkan, apa pun bentuknya, mulai dari kode, pemikiran-pemikiran, karya seni, hingga kegiatan-kegiatan bisnis yang menguntungkan.

Tujuan dari acara “Sayembara Desain Maskot BlankOn” adalah:

1. Menghasilkan maskot baru untuk BlankOn Linux.
2. Membuktikan jika hasil karya dengan aplikasi Open Source juga mampu bersaing dalam kancah nasional.
3. Memunculkan bibit-bibit desainer berbasis Open Source dari Indonesia.

Panitia dan Juri

1. Tim Humas BlankOn Linux:
 - a. Aris E. Priyanto
 - b. Estu Fardani
 - c. Pahlevy Tawainella
 - d. Saputro Aryulianto
 - e. Virgo Tri Septo Anggoro
2. Pengembang BlankOn Linux:
 - a. Ahmad Haris
 - b. Aris Winardi
 - c. Aziz W Katamsi
 - d. Darian Rizaluddin
 - e. Herpiko Dwi Aguno
 - f. Kukuh Syafaat
 - g. Mahyudin Idam Ramli
 - h. Muhammad Anwari
 - i. Muhammad Miftakhul Syaikhudin
 - j. Rahman Yusri Aftian
 - k. Sokhibi
 - l. Syah Dwi Prihatmoko
 - m. Utian Ayuba

Bentuk Acara

Bentuk acara adalah sayembara pembuatan maskot BlankOn Linux. Peserta yang sudah terdaftar mengirimkan hasil desain maskot kepada panitia melalui media daring. Hasil desain dari peserta yang sudah masuk akan dinilai oleh para dewan juri. Dewan juri akan melakukan perbandingan dan akan memilih satu hasil karya yang memenuhi kriteria maskot yang disayembarakan.

Hasil karya yang terpilih dan dinyatakan sebagai pemenang oleh dewan juri nantinya akan diumumkan pada situs resmi BlankOn Linux dan juga peserta yang hasil karya terpilih sebagai pemenang tersebut akan dihubungi baik melalui email dan juga telepon oleh panitia.

Waktu dan Tahap Pelaksanaan

Semua proses akan dilakukan secara daring melalui mekanisme web dan surat elektronik.

Tahap 1: 7 November 2016

Tanggal terakhir untuk mengumpulkan desain maskot

Tahap 2: 7-10 November 2016

Para juri akan mengadakan seleksi dan mengadakan publikasi nominasi 10 hasil karya terbaik untuk voting juara favorit

Tahap 3: 10 November 2016

Nama-nama pemenang diumumkan

Kriteria Maskot

1. Mencerminkan potensi, mengakomodasi visi BlankOn Linux, sehingga mampu mempromosikan dan memasarkan BlankOn Linux di masyarakat.
2. Menarik , unik, mudah dipahami, mudah dikenal, mudah diingat, serta memiliki arti yang menunjukkan ciri khas BlankOn Linux.
3. Kriteria warna : memiliki komposisi yang seimbang dan serasi serta memiliki fleksibilitas untuk diaplikasikan ke berbagai media.

Cara Mengikuti Sayembara

Untuk mengikuti acara sayembara, calon peserta harus

1. Mematuhi persyaratan yang diberikan oleh panitia.
2. Mengirimkan hasil karya desain dalam bentuk dokumen vektor berbasis aplikasi inkscape (svg), dan juga png ke alamat surel: ***blankon@googlegroups.com***
3. Sertakan keterangan tambahan dalam surel mengenai maskot yang didesain meliputi
 - Nama maskot, dan alasan menggunakan nama tersebut
 - Makna tiap elemen dan warna yang digunakan
 - Keterangan lain yang bisa dijadikan bahan pertimbangan juri.

4. Sertakan juga data diri agar memudahkan juri mengenali peserta sayembara

Syarat-Syarat Maskot

1. Kompetisi ini merupakan sebuah kontes desain maskot untuk BlankOn Linux. Kompetisi ini terbuka hanya bagi penduduk Indonesia.
2. Semua desain maskot harus dibuat dalam format CMYK & **Vector (Inkscape), PDF atau GIMP** (dengan resolusi tinggi min. 300 dpi, sehingga desain dapat diperbesar untuk mencetak ukuran besar seperti spanduk, photowall dll.). Desain yang kami terima dalam format lain tidak akan lolos seleksi.
3. Desain maskot harus dapat diaplikasikan dengan mudah ke dalam media dan teknik apapun.
4. Semua desain yang dikumpulkan harus sepenuhnya merupakan hasil karya asli dan tidak boleh melanggar hak cipta atau hak-hak pihak ketiga. BlankOn Linux tidak akan bertanggung jawab secara sebagian maupun penuh untuk hasil-hasil karya tidak asli yang kamu kumpulkan. Jika desain maskot yang terpilih sebagai pemenang ternyata merupakan hasil plagiat, maka kemenangan akan dibatalkan. Desain tidak boleh memiliki isi yang bersifat menghujat, memfitnah, menghina atau tidak sesuai hukum.
5. Satu orang boleh mengumpulkan beberapa desain dengan konsep berbeda.
6. Sehubungan dengan tanggal-tanggal dan tenggat waktu yang tercantum, jika terdapat revisi, maka tanggal revisi akan diumumkan di halaman blog dan situs BlankOn Linux.
7. Para juara akan diumumkan di halaman blog, situs dan media sosial BlankOn Linux.
8. Para peserta harus memberikan detail penuh seperti yang diwajibkan dan tunduk terhadap semua peraturan agar memenuhi syarat untuk pengambilan hadiah. BlankOn Linux tidak bertanggung jawab atas karya-karya yang masuk yang tidak memenuhi syarat atau karya-karya yang dikumpulkan secara curang.
9. Hak cipta desain akan tetap dimiliki oleh pemenang. Namun hak kepemilikan akan diserahkan ke blankon
10. BlankOn Linux berhak melakukan penyempurnaan atau modifikasi terhadap desain maskot yang telah terpilih sebagai pemenang.
11. BlankOn Linux memiliki hak untuk membatalkan kontes pada tahap keberapa pun, atau mengubah peraturan atau prosedur manapun jika dianggap perlu atau jika terjadi hal-hal yang di luar kendali.

12. Dengan mengikuti kompetisi ini, para peserta dianggap telah menerima dan setuju dengan syarat dan ketentuan dan terikat oleh syarat dan ketentuan tersebut.
13. Kompetisi ini diselenggarakan oleh Tim Humas BlankOn Linux.
14. Penilaian dan keputusan panitia / juri tidak bisa di ganggu-gugat.

Pemenang dan Hadiah

Juri akan memutuskan satu desain terbaik melalui rapat terbatas. Penilaian dan keputusan juri tidak bisa di ganggu-gugat. Pemenang akan diumumkan melalui website BlankOn Linux dan panitia juga akan menghubungi pemenang melalui surat elektronik.

Hadiah Lomba:

Kotak Ajaib spesial dari Tim Humas BlankOn Linux yang akan berisi:

- 1 buah Laptop senilai Rp. 8.000.000 (Delapan Juta Rupiah)
- Voucher wifi.id senilai Rp. 50.000 (Lima Puluh Ribu Rupiah)

Penutup

Demikian proposal “Sayembara Maskot BlankOn” kami susun dengan harapan dapat dilaksanakan dengan baik dan BlankOn mendapatkan Maskot baru. Akhir dari proposal ini kami ucapkan terima kasih pada para pengembang dan pihak-pihak yang nantinya turut mendukung dan menjamin berlangsungnya acara dengan baik.