

Báo cáo MiniProject Giai đoạn I

Lĩnh vực Software Engineering – Web Development
Đề tài: Xây dựng ứng dụng đặt đồ ăn quy trình logistics

SE49 Trần Anh Tuấn

1. Giới thiệu đề tài



Trong bối cảnh cuộc sống hiện đại ngày càng bận rộn, nhu cầu về dịch vụ đặt đồ ăn trực tuyến ngày càng tăng cao.

Các ứng dụng đặt đồ ăn giúp người dùng

- tiết kiệm thời gian
- lựa chọn và đặt hàng tiện lợi
- dễ dàng thanh toán trực tuyến

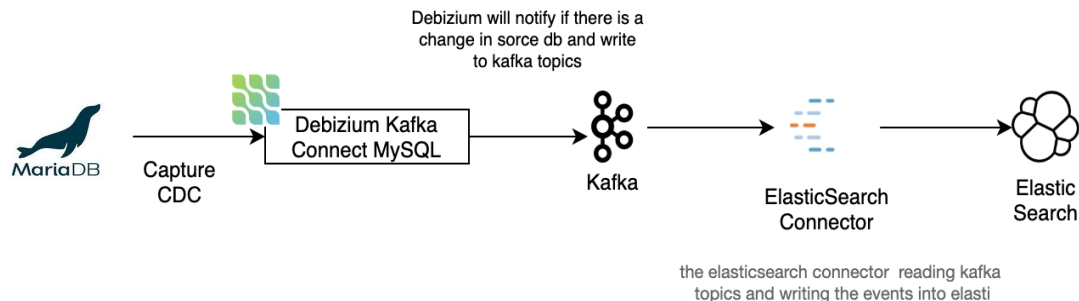
2. Mục tiêu và phạm vi đề tài



Mục tiêu:

- Phát triển một ứng dụng đặt đồ ăn với giao diện thân thiện và dễ sử dụng.
- Tích hợp chức năng bản đồ.
 - Tìm kiếm cửa hàng
 - Xác định địa chỉ giao hàng
 - Theo dõi quá trình vận chuyển

Cơ hội để học hỏi, nghiên cứu và ứng dụng nhiều công nghệ hiện đại.



3. Công nghệ sử dụng

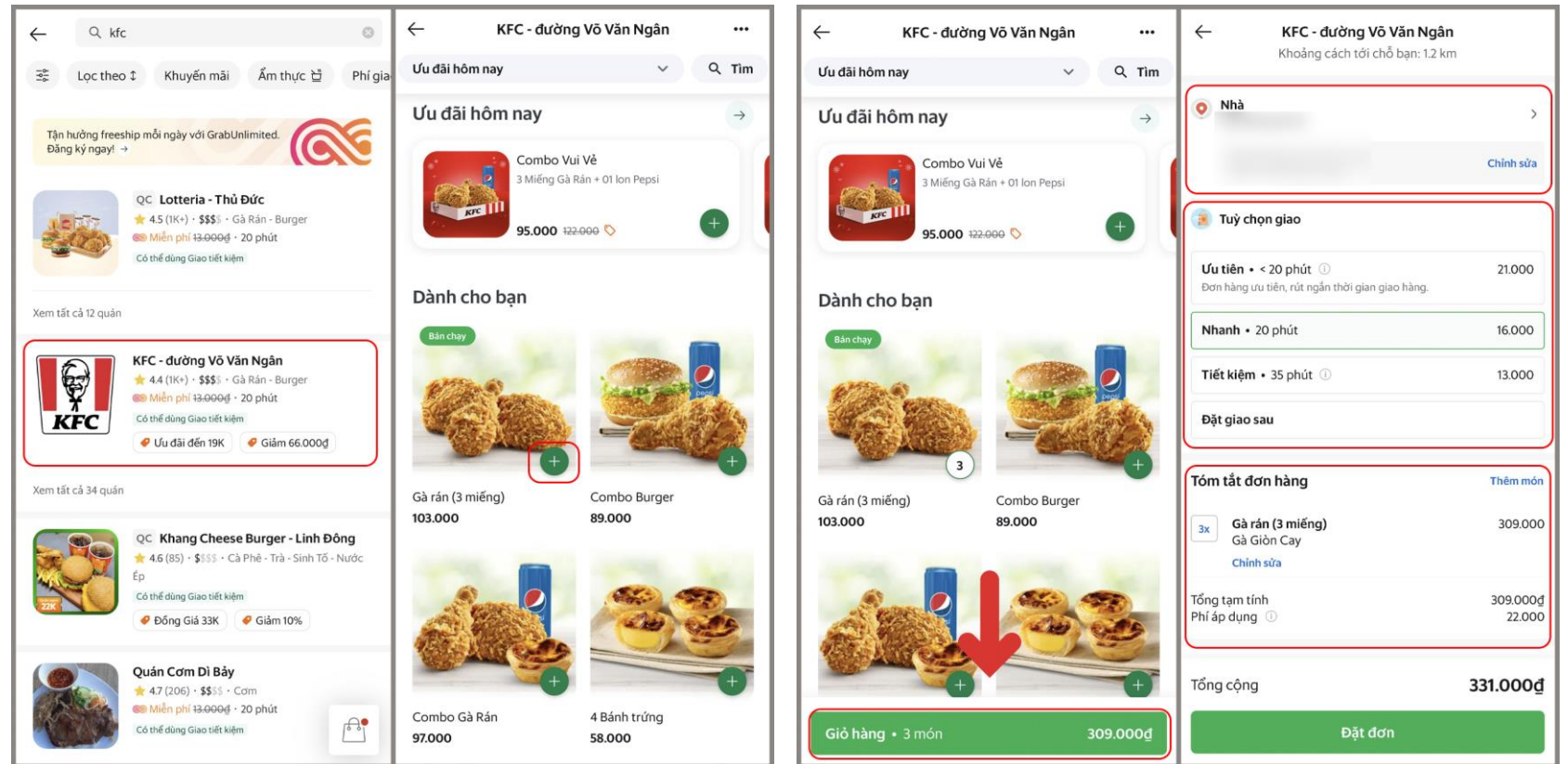


- Spring Boot: phát triển phần backend
- ReactJS: phát triển giao diện người dùng
- MariaDB: cơ sở dữ liệu chính
- Debezium: theo dõi và ghi lại các thay đổi dữ liệu trong MariaDB, từ đó đồng bộ sang Elasticsearch.
- Elasticsearch: cải thiện khả năng tìm kiếm của hàng mặt hàng và đơn hàng.
- Mapbox: hiển thị bản đồ, tìm kiếm cửa hàng.
- WebSocket: gửi thông báo thời gian thực
- Cloudinary: lưu trữ ảnh

4. Thiết kế

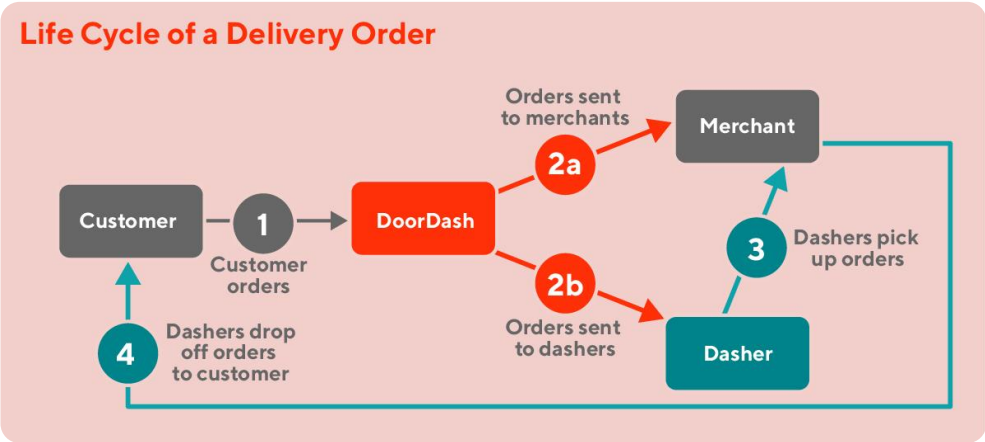
Quy trình đặt đồ và giao đồ của các ứng dụng hiện nay:

- Tìm cửa hàng
- Chọn món ăn
- Đặt hàng, Thanh toán
- Tài xế nhận đơn và đến nhà hàng
- Đơn hàng được chuẩn bị và giao cho tài xế
- Tài xế giao cho khách

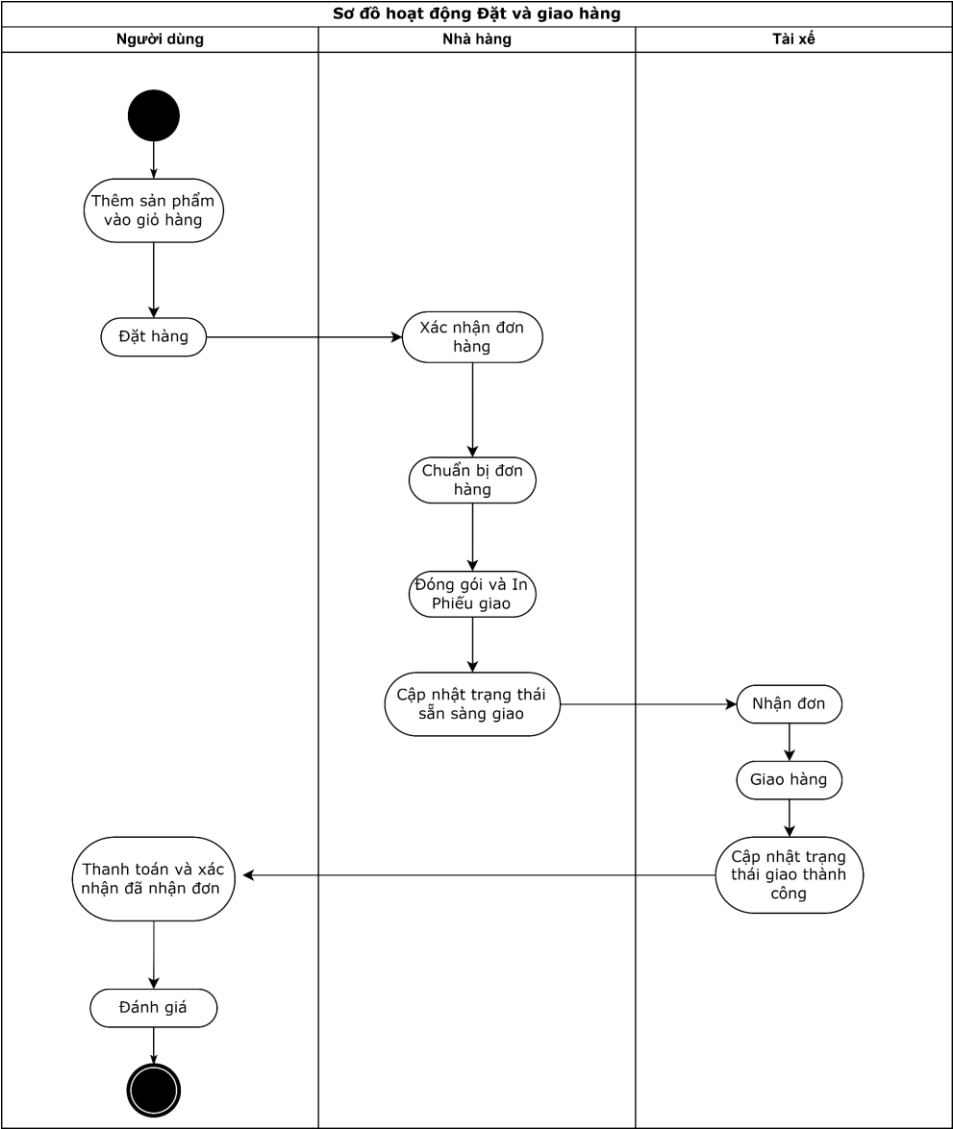


4. Thiết kế

Sau khi người dùng đặt hàng, thông báo được gửi cho cả nhà hàng và tài xế ở gần khu vực đó



Luồng hoạt động đặt đồ của DoorDash

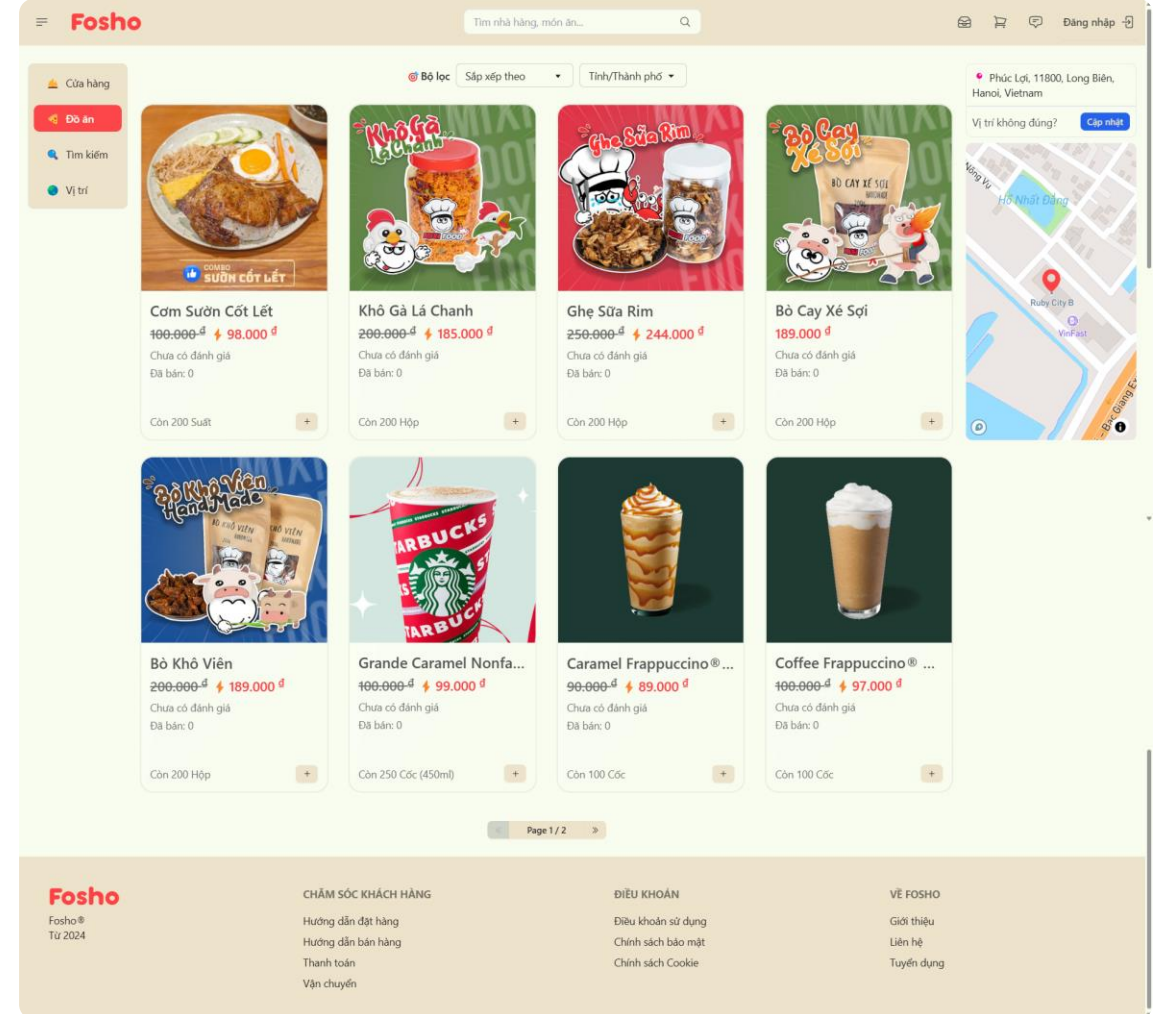


5. Kết quả

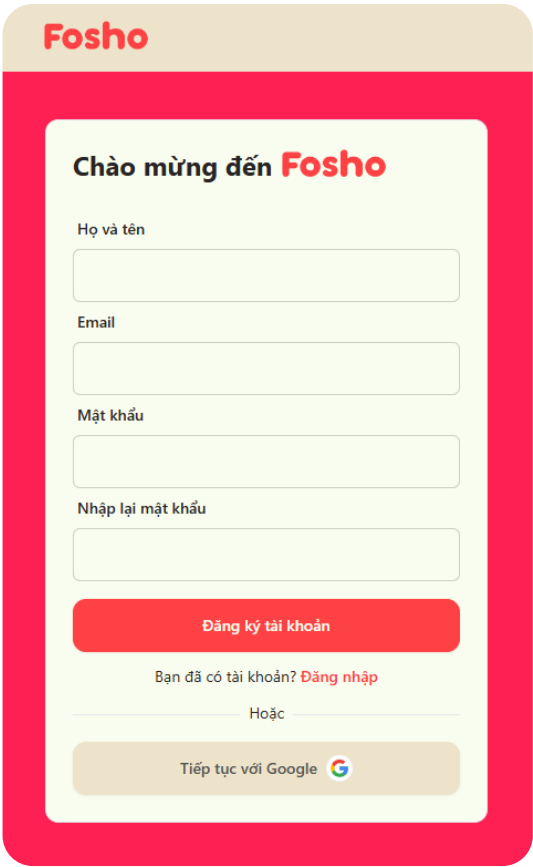
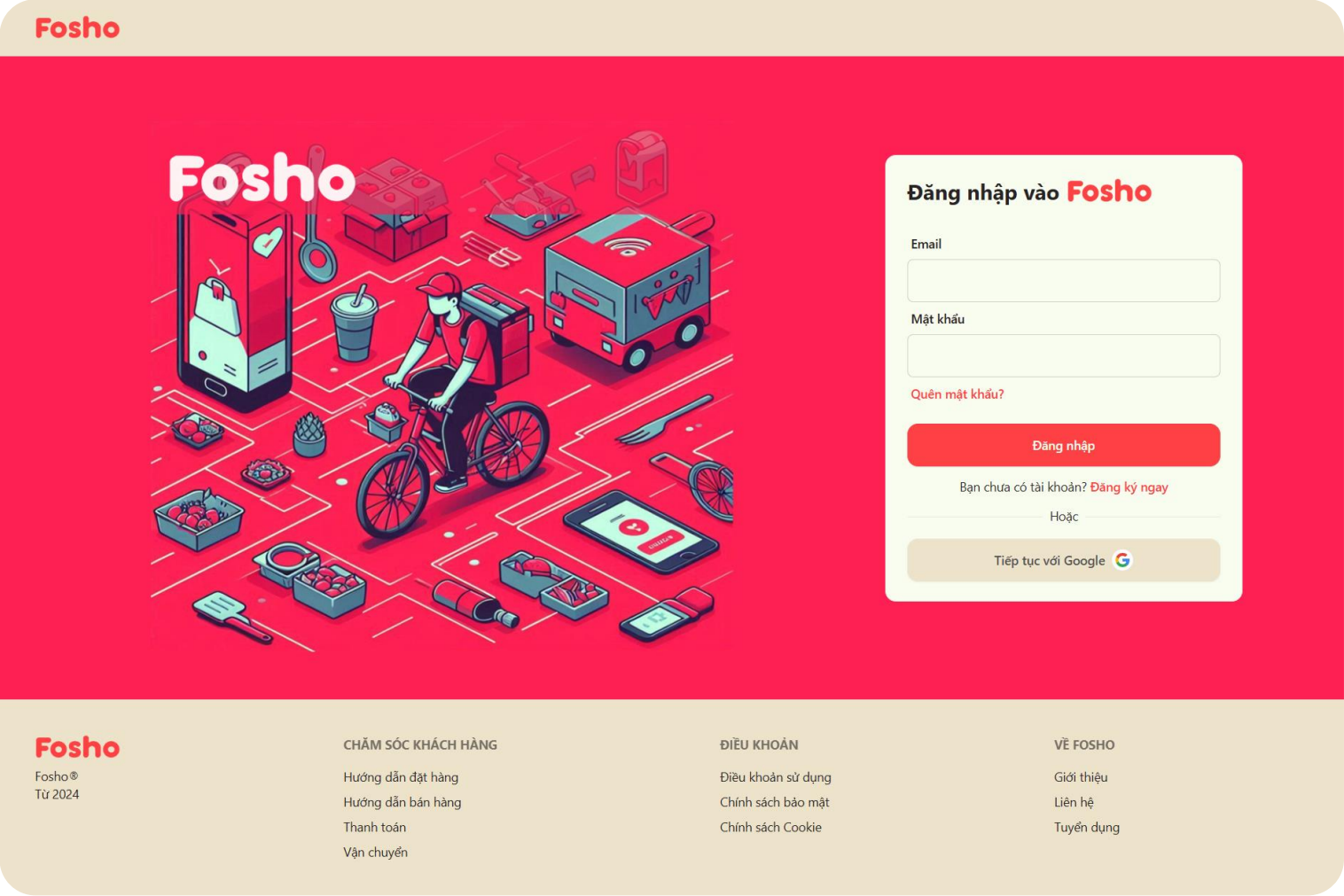
Sản phẩm đạt được là một ứng dụng đặt đồ ăn sử dụng bản đồ có hỗ trợ các chức năng như:

- Duyệt tìm kiếm nhà hàng, món ăn;
- Đăng nhập, Đăng ký;
- Giỏ hàng;
- Đặt hàng;
- Quản lý nhà hàng: Thực đơn, Đơn đặt

Còn có nhiều chức năng thiếu sót để hỗ trợ tốt hơn cho người dùng và triển khai được trên thực tế.

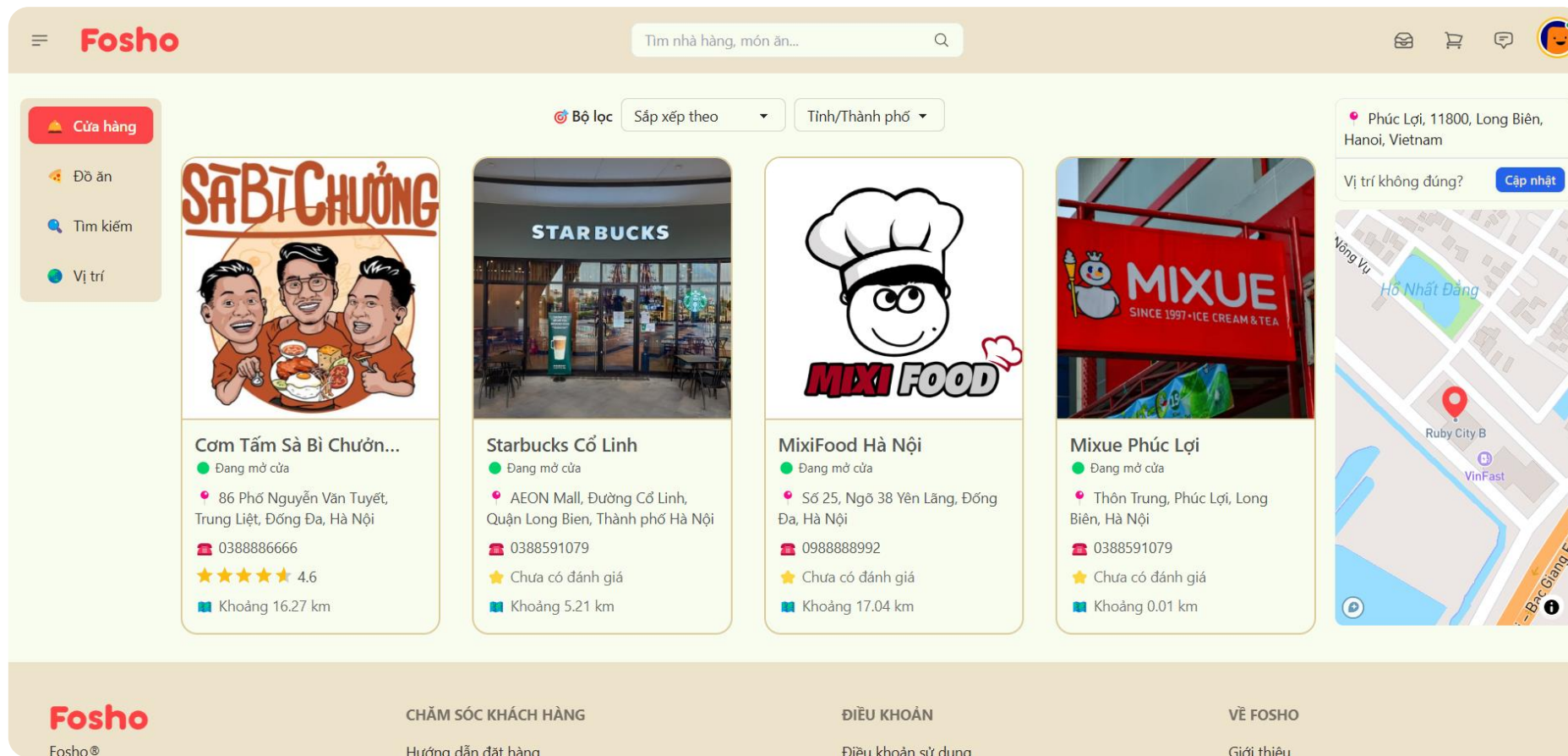


5. Kết quả: Một số hình ảnh



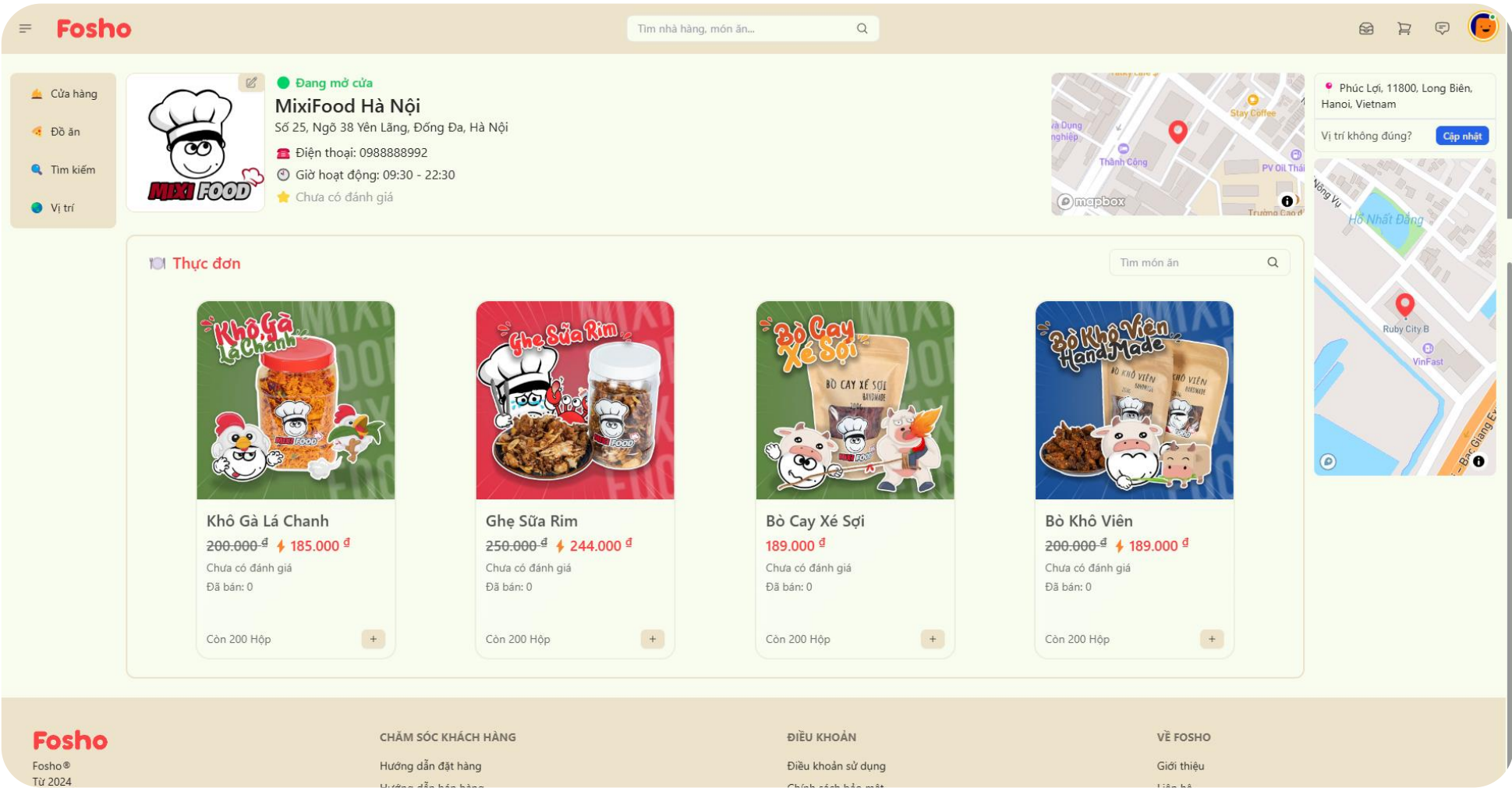
Giao diện đăng nhập/đăng ký

5. Kết quả: Một số hình ảnh



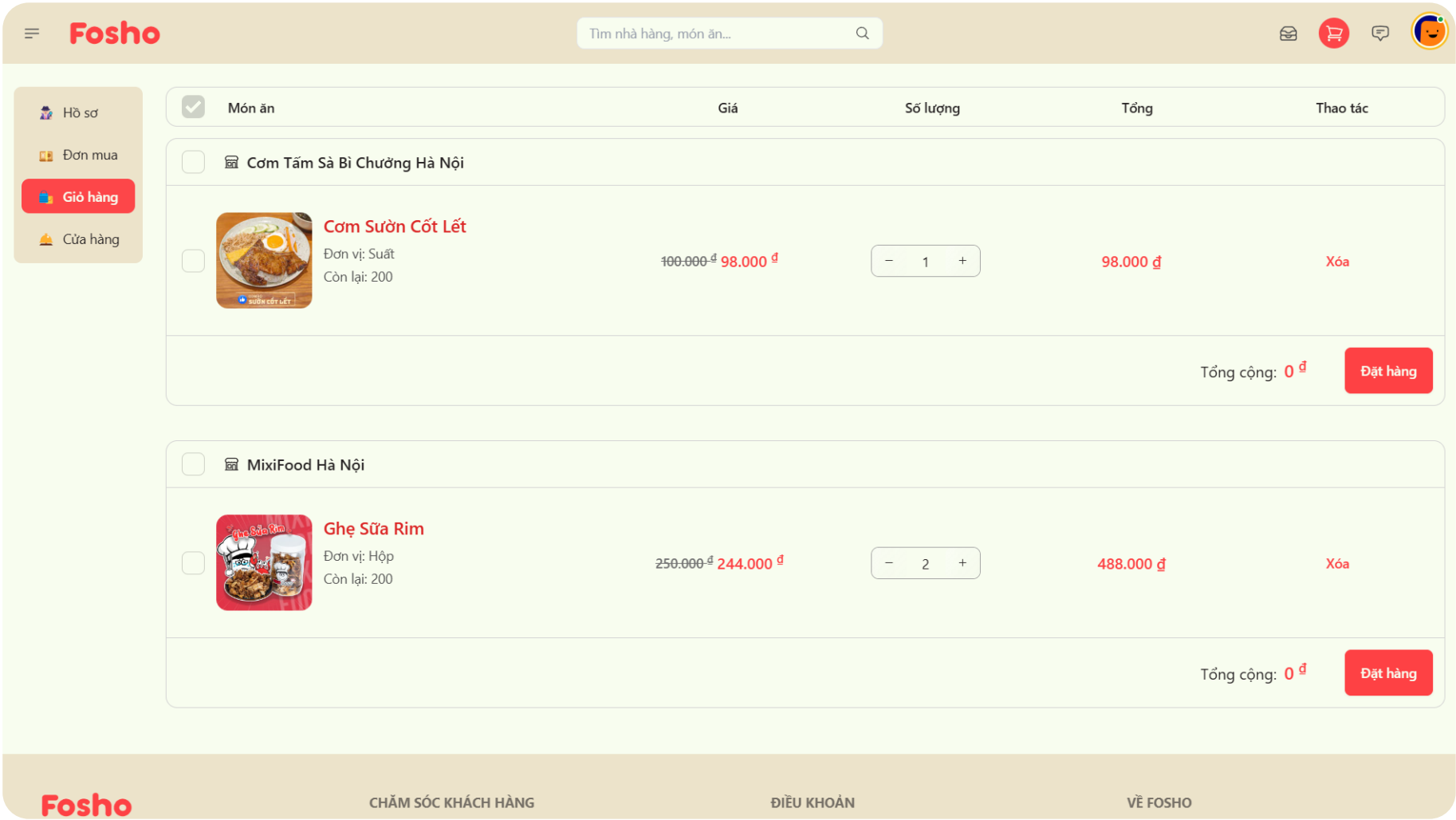
Giao diện tìm kiếm cửa hàng/nhà hàng

5. Kết quả: Một số hình ảnh



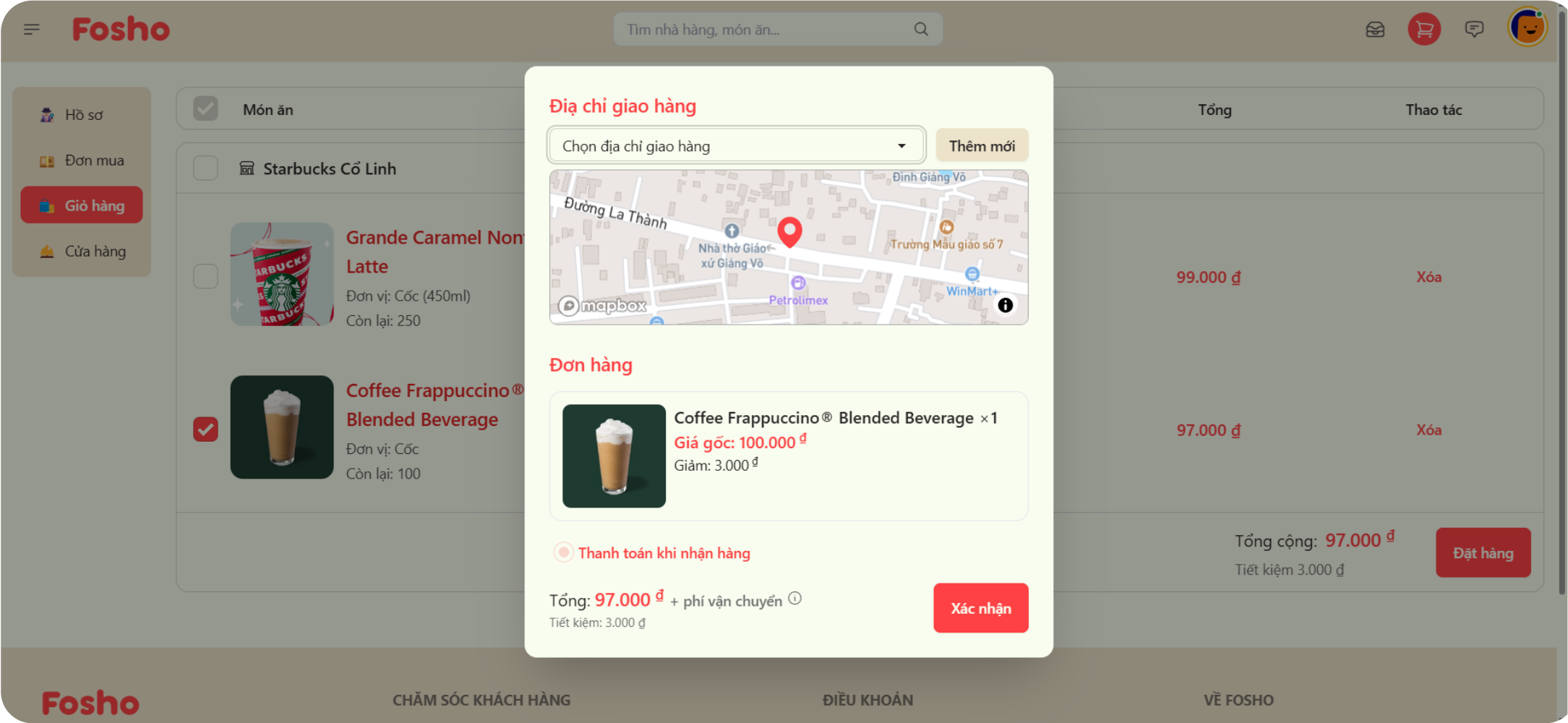
Giao diện chọn món

5. Kết quả: Một số hình ảnh



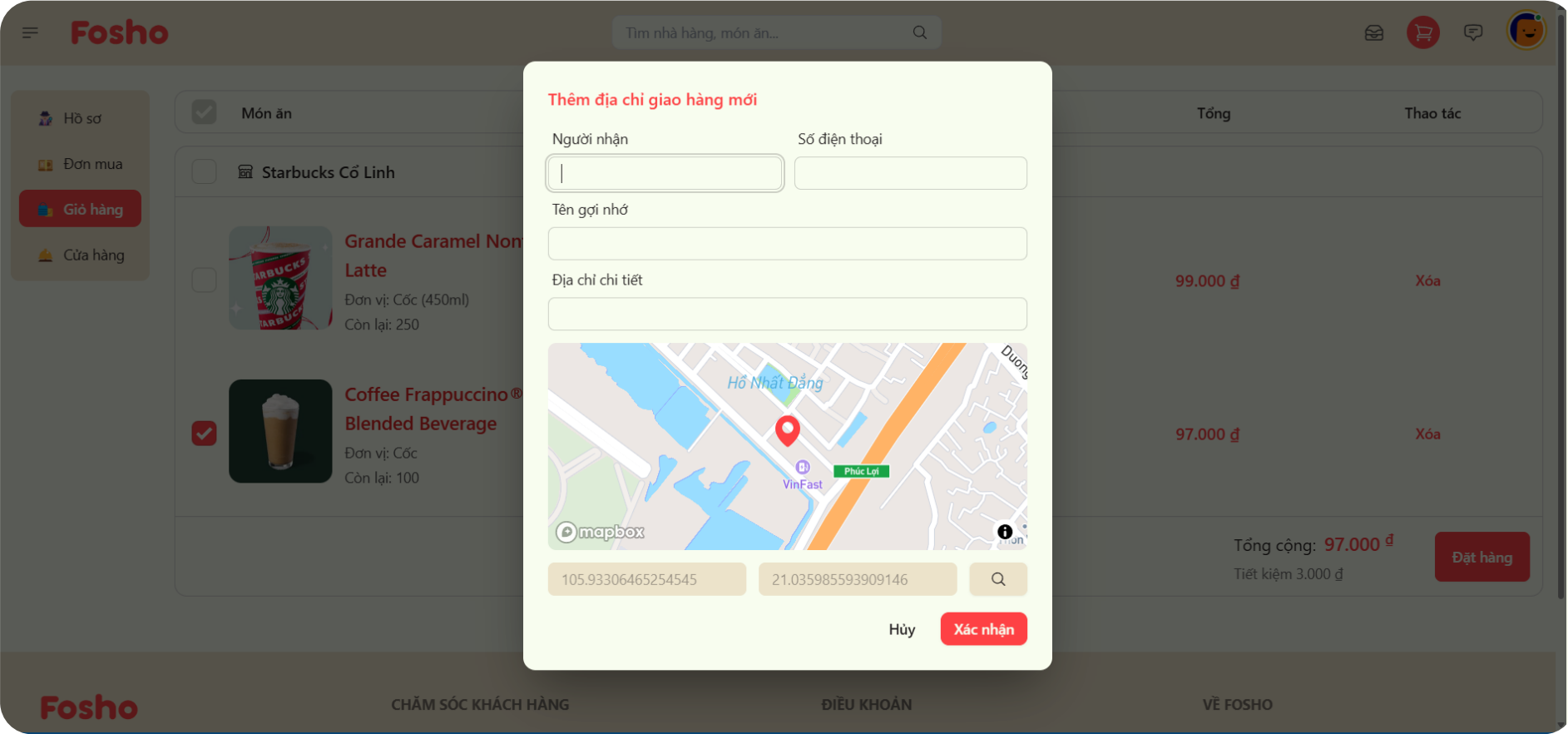
Giao diện giỏ hàng

5. Kết quả: Một số hình ảnh



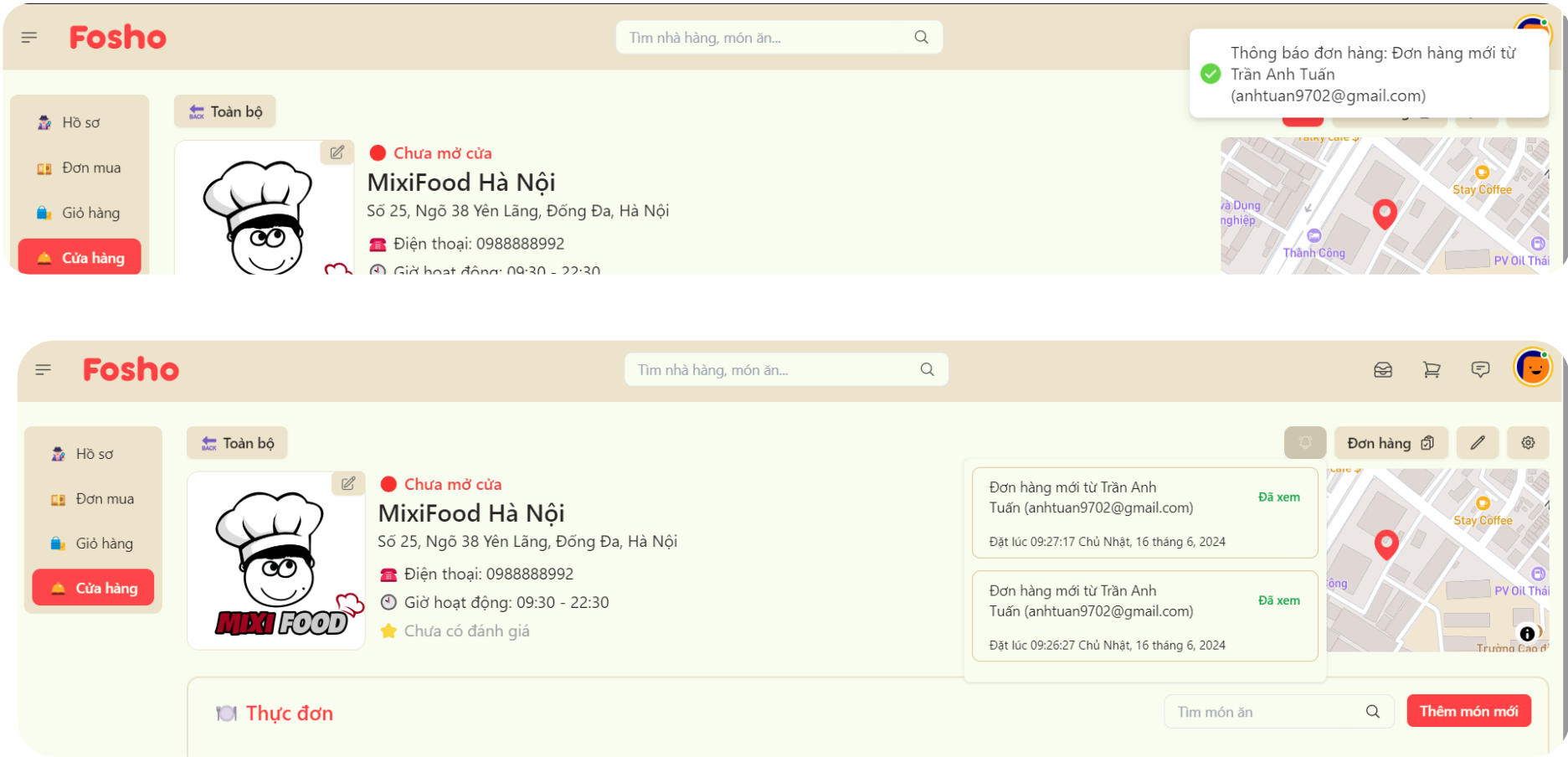
Giao diện đặt hàng

5. Kết quả: Một số hình ảnh



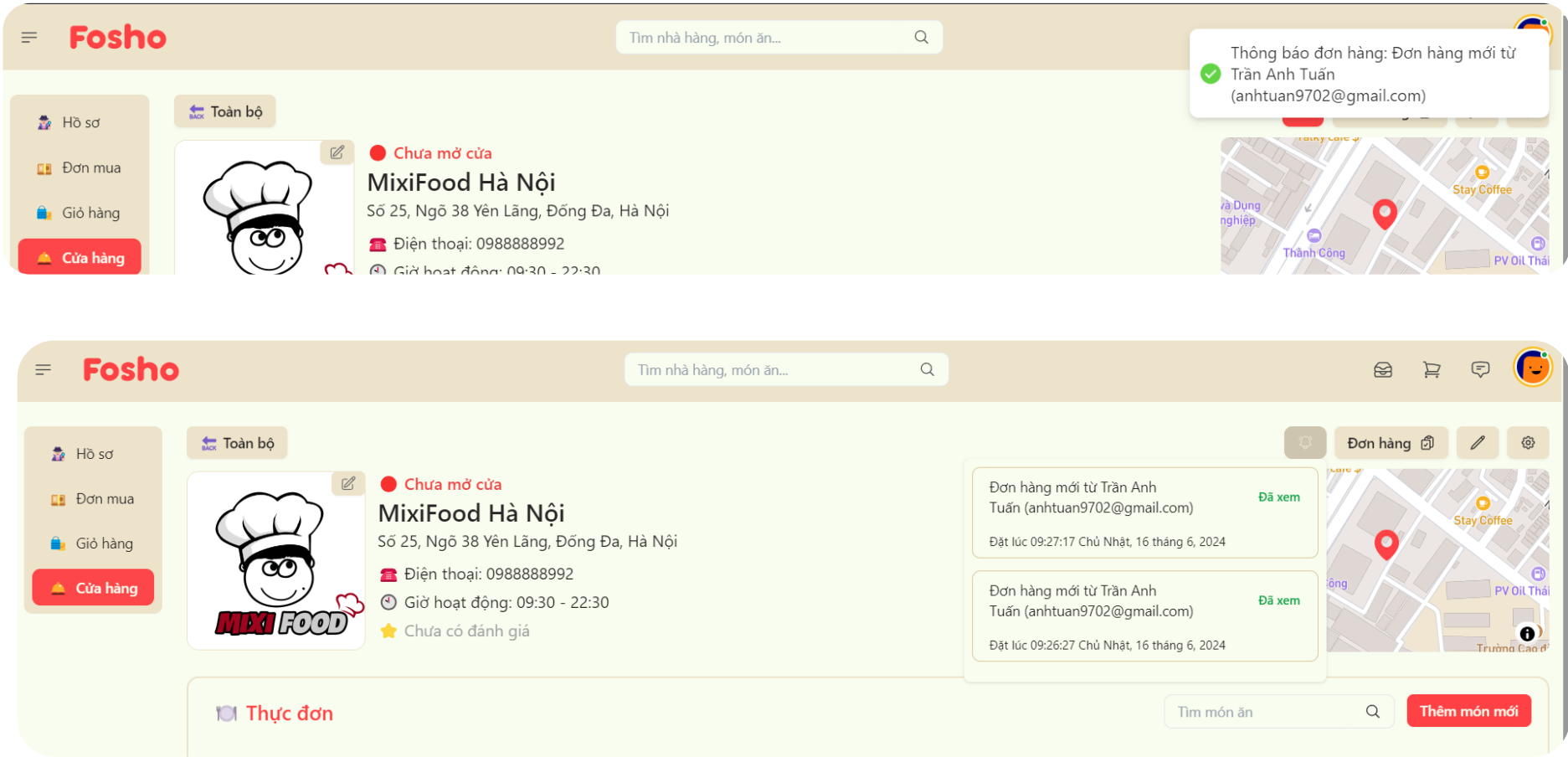
Giao diện tạo địa chỉ giao hàng mới

5. Kết quả: Một số hình ảnh



Giao diện tạo thông báo đơn hàng mới

5. Kết quả: Một số hình ảnh



Giao diện tạo thông báo đơn hàng mới

5. Kết quả: Một số hình ảnh



Giao diện quản lý đơn hàng ở phía khách hàng và cửa hàng

Kết luận

Qua đồ án này, em đã tìm hiểu sâu hơn về quy trình đặt đồ ăn của một số ứng dụng đang hoạt động trên thực tế và từ đó xây dựng được một ứng dụng mô phỏng lại một số chức năng chính quan trọng

Ứng dụng hiện chỉ dừng ở việc giúp người dùng đặt đồ ăn trực tuyến và giúp nhà hàng quản lý các đơn hàng. Một số chức năng còn thiếu cần bổ sung thêm:

- Thanh toán online, tính phí vận chuyển
- Thông báo đẩy (Push Notification)
- Các tính năng dành cho tài xế giao đồ ăn như nhận đơn, bản đồ định tuyến, xác nhận giao thành công
- Đánh giá đồ ăn của người dùng
- ...

Thank you for listening!