

# Desafio do Módulo 3

**Entrega** 14 jan em 19:00

**Pontos** 40

**Perguntas** 14

**Disponível** até 14 jan em 19:00

**Limite de tempo** Nenhum

## Instruções

**O Desafio do Módulo 3 está disponível!**

### 1. Instruções para realizar o desafio

Consulte a data de entrega no teste e em seu calendário.

Reserve um tempo para realizar a atividade, leia as orientações e enunciados com atenção. Em caso de dúvidas utilize o "Fórum de dúvidas do Desafio do Módulo 3".

Para iniciá-lo clique em "Fazer teste". Você tem somente **uma** tentativa e não há limite de tempo definido para realizá-lo. Caso precise interromper a atividade, apenas deixe a página e, ao retornar, clique em "Retomar teste".

Clique em "Enviar teste" **somente** quando você concluí-lo. Antes de enviar confira todas as questões.

Caso o teste seja iniciado e não enviado até o final do prazo de entrega, a plataforma enviará a tentativa não finalizada automaticamente, independente do progresso no teste. Fique atento ao seu teste e ao prazo final, pois novas tentativas só serão concedidas em casos de questões médicas.

O gabarito será disponibilizado partir de sexta-feira, **14/01/2022**, às 23h59.

Bons estudos!

### 2. O arquivo abaixo contém o enunciado do desafio

[Enunciado do Desafio – Módulo 3 – Bootcamp Agile Expert.pdf](#)

Este teste foi indisponível 14 jan em 19:00.

## Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
<b>MAIS RECENTE</b>	<a href="#">Tentativa 1</a>	3 minutos	40 de 40

Pontuação deste teste: **40** de 40

Enviado 14 jan em 13:02

Esta tentativa levou 3 minutos.

**Pergunta 1****2,86 / 2,86 pts**

O CFD é um gráfico que auxilia em, EXCETO:

- ☐ Detectar gargalos no fluxo.
- ☐ Estimular a multidisciplinaridade do time e, então, possibilitar fluxo rápido de itens no kanban.
- ☐ Verificar se o lead time dos itens está muito alto.
- ☒ Acompanhar o total de pontos de história entregues em um dia.

**Correto!****Pergunta 2****2,86 / 2,86 pts**

Considerando o gráfico CFD construído acima, informe que comportamento pode ser observado a partir da semana 8 (w 8):

- ☐ Novos incidentes tiveram sua curva atenuada.
- ☐ A distância entre as linhas “Em execução” e “Fechados” se tornou menor.
- ☒ As entregas dos incidentes diminuíram, causando baixo throughput.
- ☐ A linha que representa os itens “Fechados” aumentou drasticamente.

**Correto!****Pergunta 3****2,86 / 2,86 pts**

Limitar o trabalho em progresso traz como consequências, EXCETO:

- ☐ Menor lead time.
- ☐ Maior taxa de saída.
- ☒ Menor previsibilidade de entrega das tarefas.
- ☐ Maior foco de entrega.

Correto!

#### Pergunta 4

2,86 / 2,86 pts

Quando o time de desenvolvimento toma muitas decisões de projeto por conta própria, isso pode estar acontecendo PRINCIPALMENTE porque:

- ☐ Os itens de product backlog não estão detalhados tanto quanto possível.
- ☐ As reuniões de daily scrum não estão ocorrendo.
- ☒ O Product Owner não está perto do time.
- ☐ Os erros de estimativa estão muito fora do aceitável.

Correto!

#### Pergunta 5

2,86 / 2,86 pts

Os itens de backlog de maior prioridade (histórias de usuário) precisam ser detalhados e decompostos em itens menores, de modo a facilitar estimativa de complexidade. Verdadeiro ou Falso?

- ☒ Verdadeiro

Correto!

☐ Falso

### Pergunta 6

2,86 / 2,86 pts

A importância da frequência da Daily Scrum deve ser reforçada PRINCIPALMENTE, pelo:

☐ Stakeholders.

☐ Time de Desenvolvimento.

☒ Scrum Master.

☐ Product Owner.

Correto!

### Pergunta 7

2,86 / 2,86 pts

A cada sprint, todos os envolvidos no projeto passam por situações que objetivam melhoria contínua. Assinale abaixo uma ação que o Time de Desenvolvimento pode executar para contribuir com melhorias na situação proposta.

☐ Desenvolver antecipadamente a arquitetura do produto.

☐ Ir desenvolvendo itens de backlog que estiverem mais preparados no momento.

☒ Levantar os problemas que conhecem e estão vivenciando durante as reuniões de Daily Scrum e na Reunião de Retrospectiva, a fim de criar ações de melhoria junto com Scrum Master e Product Owner.

Correto!

- ☐ Calcular o histórico de velocidade do time.

**Pergunta 8****2,86 / 2,86 pts**

Sobre itens de backlog mal detalhados e refinados, é CORRETO afirmar que:

- ☐ Devem ser elicitados melhor dentro da reunião de Daily Scrum.

- ☐ Possuem critérios de pronto (Definition of Done) definidos e aceitos.

- ☒ Levam a Sprint Plannings desgastantes e longas.

- ☐ Levam a estimativas mais precisas.

**Correto!****Pergunta 9****2,86 / 2,86 pts**

Quando muitas atividades são executadas em paralelo, dizemos que:

- ☒ O WIP é alto.

- ☐ O time de desenvolvimento deve estar preparado para entregar mais rápido.

- ☐ O lead time não sofre perdas.

- ☐ O foco e comprometimento aumentam.

**Correto!****Pergunta 10****2,86 / 2,86 pts**

Durante a Sprint Planning, o time de desenvolvimento utiliza a técnica de Planning Poker para estimar os itens de backlog. A série de fibonacci pode ser uma boa opção de uso durante a estimativa. Por quê?

☐ Possui crescimento discreto.

☐ Possui progressão linear.

☒

Os saltos que ocorrem entre seus números auxiliam na incerteza de uma estimativa.

☐ Os itens de backlog podem ser estimados facilmente.

**Correto!**

### Pergunta 11

2,86 / 2,86 pts

São causas para a entrega de um produto pobre, EXCETO:

☐

Time de Desenvolvimento que não apresenta frequência de reuniões de Daily Scrum.

☐

Scrum Master atuando em outras funções.

☐

Product Owner com pouco envolvimento.

☒

Feedbacks constantes do Product Owner.

**Correto!**

### Pergunta 12

2,86 / 2,86 pts

Ações de melhoria no processo de desenvolvimento de produtos devem ser discutidas durante a reunião de Sprint Planning. Verdadeiro ou

Falso?

Correto!

- ☒ Falso
- ☐ Verdadeiro

### Pergunta 13

2,86 / 2,86 pts

Durante a Daily Scrum, o Product Owner “tem conseguido passar mudanças adicionais que são absorvidas pelo time de desenvolvimento dentro da Sprint”. Considerando esse assunto, marque a opção CORRETA.

- ☐ O Time de Desenvolvimento deve absorver essas mudanças dentro do próximo sprint.
- ☐ O Scrum Master é quem tem que passar as mudanças ao Time de Desenvolvimento.
- ☒ A Daily Scrum não é o momento de passar mudanças, é uma reunião de monitoramento.
- ☐ O Product Owner não pode participar da Daily Scrum.

Correto!

### Pergunta 14

2,82 / 2,82 pts

Sobre a frase “Muitas atividades serão feitas em paralelo pela falta de entendimento do que realmente é prioritário”, marque a opção CORRETA.

**Correto!**

- ☐ WIP alto leva a pouco retrabalho.
- ☒ Isso ocorre em função do pouco envolvimento do Product Owner.
- ☐ Pode ser resolvido com a participação ativa do Scrum Master.
- ☐ Leva a um WIP baixo e consequente maior taxa de entrega.

Pontuação do teste: **40** de 40