

# Trabalho Prático do Módulo 3

**Entrega** 10 jan em 19:00**Pontos** 25**Perguntas** 15**Disponível** até 10 jan em 19:00**Limite de tempo** Nenhum

## Instruções

O Trabalho Prático do Módulo 3 está disponível!

### 1. Instruções para realizar o trabalho prático

Consulte a data de entrega no teste e em seu calendário.

Reserve um tempo para realizar a atividade, leia as orientações e enunciados com atenção. Em caso de dúvidas utilize o "Fórum de dúvidas do Trabalho Prático do Módulo 3".

Para iniciá-lo clique em "Fazer teste". Você tem somente **uma** tentativa e não há limite de tempo definido para realizá-lo. Caso precise interromper a atividade, apenas deixe a página e, ao retornar, clique em "Retomar teste".

Clique em "Enviar teste" **somente** quando você concluí-lo. Antes de enviar confira todas as questões.

O gabarito será disponibilizado partir de sexta-feira, **14/01/2022**, às 23h59.

Bons estudos!

### 2. O arquivo abaixo contém o enunciado do trabalho prático

[Enunciado do Trabalho Prático - Módulo 3 - Bootcamp Agile Expert.pdf](#)

Este teste foi indisponível 10 jan em 19:00.

## Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
<b>MAIS RECENTE</b>	<a href="#">Tentativa 1</a>	2 minutos	25 de 25

Pontuação deste teste: **25** de 25

Enviado 10 jan em 13:43

Esta tentativa levou 2 minutos.

**Pergunta 1**

**1,67 / 1,67 pts**

Considerando a característica relatada sobre as histórias de usuário deste projeto, é CORRETO afirmar:

- ☐ Podem ser implementadas no próximo sprint.
- ☐ Não necessitam de passar pelo processo de refinamento.
- ☐ Estão com granularidade correta para o início do sprint.
- ☒ Não atendem ao critério de preparação.

**Correto!**

## Pergunta 2

1,67 / 1,67 pts

Com a indisponibilidade do Product Owner, o time de desenvolvimento pode enfrentar as situações abaixo, EXCETO:

- ☐ Falta de entendimento do que é prioritário e itens de backlog pouco claros e pouco especificados.
- ☐ Retrabalho de itens de backlog concluídos e entendimento claro do Sprint Goal.
- ☐ Risco de construir o problema errado e de não ter validação imediata a cada incremento entregue.
- ☒ Validação imediata de cada incremento entregue e itens de backlog claros e bem especificados.

**Correto!**

## Pergunta 3

1,67 / 1,67 pts

São exemplos de ferramentas explicadas durante as aulas gravadas para auxiliar na definição mais clara do problema que o projeto se propõe a resolver, EXCETO:

- ☐ Learning Canvas.
- ☒ Gráfico Burndown.
- ☐ Matriz CSD.
- ☐ Matriz é/ não é/ faz/ não faz.

Correto!

#### Pergunta 4

1,67 / 1,67 pts

São valores do Scrum que podem auxiliar nas situações que pedem melhoria de mindset para o projeto em questão:

- ☐ Adaptação, Abertura e Coragem.
- ☒ Respeito, Abertura e Comprometimento.
- ☐ Coragem, Inspeção e Respeito.
- ☐ Transparência, Foco e Comprometimento.

Correto!

#### Pergunta 5

1,67 / 1,67 pts

Ao time, cabe apenas viabilizar tecnicamente o que quer que o Product Owner tenha decidido que deve ser feito. Ele não tem responsabilidade em validar a viabilidade de entrega de valor a cada sprint.

- ☐ Verdadeiro

**Correto!**☒ Falso**Pergunta 6****1,67 / 1,67 pts**

São exemplos possíveis de técnicas de priorização de itens de backlog, EXCETO:

☐ Cost of Delay.☒ Planning Poker.☐ Priorização por Business Value x Facilidade de Implementação.☐ Risco x Valor.**Correto!****Pergunta 7****1,67 / 1,67 pts**

Para que os itens de backlog possam estar em melhores condições de serem estimados e priorizados, informe boas ações que podem ser executadas neste sentido:

☒ Possuir itens de backlog em situação de preparado (definition of ready) e em tamanho de história de usuário.☐ Atribuir valor de negócio para cada item de backlog e manter os itens em tamanho de épicos.☐ Manter o Product Backlog atualizado e itens em tamanho de épicos.**Correto!**



Ter itens de backlog em tamanho de história de usuário e em situação de pronto (definition of done).

### Pergunta 8

1,67 / 1,67 pts

Sobre itens de backlog, é CORRETO afirmar que:



Itens de menor prioridade devem ser detalhados com maior frequência.



Itens do topo da pilha possuem menor detalhamento.



Itens de maior prioridade se encontram no topo da pilha.



Itens de maior prioridade possuem menor detalhamento.

Correto!

### Pergunta 9

1,67 / 1,67 pts

É uma das situações que ocorre quando o Product Owner não está muito envolvido no projeto:



Ocorre um entendimento mais claro e menos ambíguo sobre os itens de backlog.



Os itens de backlog são fáceis de estimar.



O Time de Desenvolvimento tem dificuldade em atender às expectativas de valor para o cliente.

Correto!



A validação dos itens de backlog entregues ocorrem com facilidade, e o cliente tem rapidamente seu produto entregue.

### Pergunta 10

1,67 / 1,67 pts

O Time de Desenvolvimento deve se preocupar principalmente com:



Terminar todas as tarefas do sprint.



Acertar a curva do gráfico Burndown bem próxima da ideal.



Aumentar sua velocidade a cada sprint.



Entregar valor ao cliente a cada sprint.

Correto!

### Pergunta 11

1,67 / 1,67 pts

Itens de backlog grandes podem levar a:



Entendimento claro e objetivo do que tem que ser feito.



Estimativas próximas das reais.



Fácil monitoramento de sua evolução.



Maior tempo de implementação e baixo monitoramento de sua evolução.

Correto!

### Pergunta 12

1,67 / 1,67 pts

“Durante os sprints e na reunião de retrospectiva, o time levantou problemas com erros nas estimativas acima do desvio aceitável”. Essa atitude retrata qual pilar do Scrum:

- ☐ Coragem.
- ☐ Abertura.
- ☒ Transparência.
- ☐ Comprometimento.

**Correto!**

### Pergunta 13

1,67 / 1,67 pts

“O objetivo do projeto retrata uma solução adequada já acertada com o negócio, e o problema que ele se propõe a resolver não está definido de forma clara”. Essa afirmação leva à possível conclusão de que:

- ☐ O problema foi definido depois de sessões de brainstorming intensas com o cliente.
- ☐ Primeiro descobriu-se o problema para depois definir a solução.
- ☒ A solução definida e implementada pode não atender às expectativas.
- ☐ A solução a ser implementada foi testada e discutida anteriormente e validada como ideal pelo cliente.

**Correto!**

### Pergunta 14

1,67 / 1,67 pts

Itens de menor impacto e maior esforço devem ser priorizados pelo Product Owner para trazer maior valor ao cliente. Verdadeiro ou Falso?

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Correto!

### Pergunta 15

1,62 / 1,62 pts

A duração variável de um Sprint é muito importante para se atingir o objetivo principal e cria um senso de urgência primordial nesse sentido. Verdadeiro ou Falso?

☒ Falso

☐ Verdadeiro

Correto!

Pontuação do teste: **25** de 25