

Desafio do Módulo 4

Entrega 31 mar em 21:00**Pontos** 40**Perguntas** 15**Disponível** até 31 mar em 21:00**Limite de tempo** Nenhum

Instruções

O Desafio do Módulo 4 está disponível!

1. Instruções para realizar o desafio

Consulte a data de entrega no teste e em seu calendário.

Reserve um tempo para realizar a atividade, leia as orientações e enunciados com atenção. Em caso de dúvidas utilize o "Fórum de dúvidas do Desafio do Módulo 4".

Para iniciá-lo clique em "Fazer teste". Você tem somente **uma** tentativa e não há limite de tempo definido para realizá-lo. Caso precise interromper a atividade, apenas deixe a página e, ao retornar, clique em "Retomar teste".

Clique em "Enviar teste" **somente** quando você concluí-lo. Antes de enviar confira todas as questões.

Caso o teste seja iniciado e não enviado até o final do prazo de entrega, a plataforma enviará a tentativa não finalizada automaticamente, independente do progresso no teste. Fique atento ao seu teste e ao prazo final, pois novas tentativas só serão concedidas em casos de questões médicas.

O gabarito será disponibilizado partir de sexta-feira, **01/04/2022**, às 23h59.

Bons estudos!

2. O arquivo abaixo contém o enunciado do Desafio:

[Enunciado do Desafio - Módulo 4 - Bootcamp Product Owner.pdf](#)

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	3 minutos	37,33 de 40

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 1 abr em 23:59.

Pontuação deste teste: **37,33** de 40

Enviado 28 mar em 13:39

Esta tentativa levou 3 minutos.

Pergunta 1**2,67 / 2,67 pts**

Quem são os profissionais obrigatórios na reunião dos três amigos?

☐

O Product Owner, um Engenheiro de Software e pelo menos um Stakeholder.

☐

Um Engenheiro de Software, um Analista de Testes e um Devops.

☐

O Product Owner, um Engenheiro de Software e um Product Designer.

☒

O Product Owner, um Engenheiro de Software e um Analista de Testes.

Pergunta 2**2,67 / 2,67 pts**

Quais são as funções da reunião dos três amigos?

☐

Apresentar a arquitetura para os Stakeholders.

☐

Realizar avaliação de viabilidade técnica, retirar dúvidas, revisão se a história possui todos os requisitos de definition of done.

☒

Realizar avaliação de viabilidade técnica, retirar dúvidas, revisão se a história possui todos os requisitos de definition of done e definition of read.



Realizar avaliação de viabilidade técnica, retirar dúvidas, revisão se a história possui todos os requisitos de definition of done e pipeline de deploy.

Pergunta 3

2,67 / 2,67 pts

Com a utilização do ATDD, podemos criar mais de um cenário de teste para a mesma história.



Verdadeiro, mas deve ser usado em exceções.



Verdadeiro e é inclusive uma boa prática.



Verdadeiro, e deve sempre ter três cenários para cada história.



Falso, pois cada história deve ser pequena e possui apenas um cenário de testes.

Pergunta 4

2,67 / 2,67 pts

Quais são os ciclos de vida do ATDD?



Debater, Implementar e Apresentar.



Debater, Refinar, Implementar e Apresentar.



Debater, Refinar, Testar e Apresentar.



Teste, Falha e Refinamento.

Incorreta

Pergunta 5

0 / 2,67 pts

Ao criar um teste de aceitação, corre o risco de sobrescrever testes existentes.

- ☐ Falso, mas somente novos testes deverão ser executados.
- ☐ Verdadeiro, por isso é necessário revisar todos os testes.
- ☐ Falso, pois os testes são incrementais e assim garante que novos códigos não quebrem códigos antigos.
- ☒ Verdadeiro, mas é preferível, pois assim testamos as novas implementações que são de fato os riscos.

Pergunta 6

2,67 / 2,67 pts

O refinamento deverá ser feito antes da *planning*.

- ☐ Falso, pois é justamente na *planning* que fazemos o refinamento.
- ☐ Verdadeiro, pois no refinamento os stakeholders dizem o que precisam.
- ☒ Verdadeiro, pois somente após o refinamento que as histórias estão prontas para serem estimadas e iniciadas.
- ☐ Falso, porque uma vez escritas as histórias já se tornam suficiente para o início do desenvolvimento.

Pergunta 7**2,67 / 2,67 pts**

Qual é o meio mais eficiente de realizar estimativas?

- ☐ Com prazos em horas.
- ☒ Através de comparações para definir o tamanho de uma tarefa.
- ☐ Através de tempo em dias.
- ☐ Através de comparações de tempo.

Pergunta 8**2,67 / 2,67 pts**

Não é possível realizar planning poker em times remotos.

- ☒ Falso, pois existem ferramentas como o Miro que facilitam a iteração do planning poker em times remotos.
- ☐ Falso, basta cada integrante dizer a sua carta.
- ☐ Verdadeiro, pois não é como discutir o valor em consenso a distância.
- ☐ Verdadeiro, pois é necessário cada integrante ter um conjunto de cartas a disposição.

Pergunta 9**2,67 / 2,67 pts**

Por que é utilizado geralmente a sequência de Fibonacci para estimativas de software?

- ☐ Porque é um número encontrado facilmente na natureza.
- ☒ Porque ela apresenta um range grande entre si facilitando as comparações.
- ☐ Porque foi definido por James Grenning que era um grande amante da matemática.
- ☐ Não é necessariamente utilizado a sequência para estimar.

Pergunta 10

2,67 / 2,67 pts

Quais são as métricas utilizadas para medir a velocidade do time?

- ☐ Burndown.
- ☒ Lead time e cycle time.
- ☐ Turnover.
- ☐ Throughput.

Pergunta 11

2,67 / 2,67 pts

Quais os artefatos produzidos na sprint planning?

- ☐ Gráfico de burndown.

- ☐ Gráfico de gantt.
- ☒ Sprint backlog e sprint goal.
- ☐ Kanban board.

Pergunta 12**2,67 / 2,67 pts**

Como deve ser a meta da sprint?

- ☒ Uma frase sucinta e objetiva do que será realizada na sprint.
- ☐ Uma frase motivacional.
- ☐ Nem sempre é necessária.
- ☐ Um texto com detalhes da implementação das histórias para que o time possa consultar.

Pergunta 13**2,67 / 2,67 pts**

Quais são os participantes obrigatórios da sprint review?

- ☐ Product Owner, dev team e stakeholders.
- ☐ Clientes vips.
- ☒ Product Owner e dev team.
- ☐ Product Owner, dev team, stakeholders e clientes vips.

Pergunta 14**2,67 / 2,67 pts**

Qual a forma preferencial de apresentação da sprint review?

- ☐ Apenas falando.
- ☐ Slides.
- ☒ Software funcionando.
- ☐ Vídeo.

Pergunta 15**2,62 / 2,62 pts**

Qual as principais funções da sprint review?

- ☐ Avaliação do Product Owner sobre o trabalho dos desenvolvedores.
- ☒ Acompanhamento do que foi realizado, para a transparência da equipe e para o feedback das demandas.
- ☐ Cobrança de prazos.
- ☐ Revisão de cronogramas.

Pontuação do teste: **37,33** de 40