Menjadi Remaja Paling Bahagia

BAB. I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang
2. Tujuan Penelitian
3. Manfaat Penelitian
4. Metode Penelitian

BAB. II MATERI

1. Remaja Era Milenia
2. Kahidupan Remaja dan komunitasnya
3. Langkah positip kehidupan remaja

BAB. III Karya remaja

1. Berinovasi dengan gadjed
2. Memanfaatkan waktu selagi remaja
3. Prestasi yang bisa di raih remaja

BAB. IV unggungul dalam hidup

1. Mejadi pengerak di lingkungan remaja
2. Belajar dengan lingkungannya
3. Kreasi yang di ciptakan
4. Belajar dari pengalaman

BAB. V

1. SIMPULAN
2. SARAN

DAFTAR PUSTAKA