Tugas 2

Nama : Sri widyowati Kinasih

Unit Kompetensi : Melakukan Tahapan Pramenulis Naskah

2.

Tulislah sebuah prolog (bagian pendahuluan) untuk naskah buku Anda sesuai dengan judul yang telah Anda pilih pada nomor 1 minimal 350 kata. Dalam penulisannya, Anda boleh menggunakan kutipan dari sumber lain (buku/media berkala/media elektronik).

Teknologi yang Mengubah Dunia

Prolog

Dalam kehidupan sehari-hari, kita tidak pernah lepas dari pengaruh teknologi. Baik itu teknologi sederhana atau modern sekalipun. Teknologi membantu manusia dalam menjalankan kehidupannya. Selain bermanfaat, teknologi juga memiliki dampak negatif pada kehidupan sosial manusia. Sebut saja gawai yang saat ini sedang marak digunakan. Tidak hanya oleh orang tua, namun juga anak-anak.

Pada mulanya, gawai hanya digunakan sebagai jembatan komunikasi antara orang satu dengan yang lain disebabk oleh rentang jarak. Namun belakangan, gawai tidak hanya sebagai sarana komunikasi, tapi juga sarana hiburan dan alat bantu canggih lainnya.

Sebelum datangnya wabah Covid 19, gawai umum digunakan sebagai sarana komunikasi dan hiburan. Manusia bisa menikmati musik tanpa harus memutar tape recorder, dapat menonton film layar lebar tanpa harus ke bioskop, atau sekadar menonton siaran langsung sebagai ganti televisi.

Hampir dua tahun ini, grafik penjualan gawai naik tajam. Hal ini disebabkan hampir semua masyarakat membutuhkan gawai karena semua sektor dikerjakan secara digital. Mulai dari system keuangan hingga pembelajaran di sekolah. Tak heran jika generasi saat ini disebut sebagai generasi merunduk, karena saban hari kepala mereka menunduk demi melihat gawai.

Orang tua mulai mengeluhkan tentang perilaku serta akhlak anak-anak mereka. Tidak cekatan saat diminta melakukan sesuatu, dikarenakan terbuai oleh gawai. Candu gawai mulai dirasakan. Dulu suasana rumah ceria karena canda, sekarang berubah senyap karena setiap orang lebih asyik dengan dunianya sendiri.

Namun, gawai juga sangat membantu melancarkan kegiatan ekonomi. Di saat pandemic segala gerak dibatasi, solusi termudah adalah bertransaksi dengan gawai. Orang bisa berjualan melalui gawai. Para konsumen pun demikian, dapat dengan mudah memperoleh barang yang mereka inginkan hanya melalui gawai. Hal tersebut diikuti dengan transaksi keuangan. Orang yang melakukan kegiatan jual beli, cukup menggunakan aplikasi e-money yang sudah ada di dalam gawai mereka. Sekali klik, beres semua. Akibatnya, pasar nyata tidak lagi ramai seperti zaman dahulu kala. Karena dengan rebahan di kamar, setiap orang dapat memperoleh barang yang diingikannya dengan mudah.

Teknologi benar-benar mampu mengubah dunia. Yang jauh menjadi dekat, nanmun yang dekat menjadi jauh.