

上海交通大学试卷 (A卷)

(2019 至 2020 学年 第 1 学期)

班级号 _____ 学号 _____ 姓名 _____
课程名称 CS154 程序设计思想与方法 (C++) 成绩 _____

一. 选择填空题 (每题 1 分, 共 20 分)

1. 设有语句 `char ch; cin.get(ch);` 下列能够输出 `ch` 的 ASCII 码的语句是 A。
A. `cout<<(int)ch;` B. `cout<<"ch";` C. `cout<<ch;` D. `cout<<ch+'0';`
2. 有如下的枚举定义:
`enum color { Monday=1, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday, Saturday=11, Sunday};`
则 `Wednesday` 和 `Sunday` 的值分别为 C。
A. 3, 7 B. 2, 6 C. 3, 12 D. 2, 7
3. 执行下列语句后, `s` 的值是多少 D。

```
int s=0;
for(int i=0;i<=10;i++)
    if(i%2==0 || i%3==0) continue;
    else s+=i;
```


A. 12 B. 11 C. 14 D. 13
4. 有整型变量 `y=5`; 运行代码的结果是显示: NOT OK. 以下正确的代码块是: C。

A.	B.	C.	D.
<code>y=(y>1)?0:10;</code>	<code>if (10>y>2)</code>	<code>switch(y){</code>	<code>while(y>=5)</code>
<code>if (y)</code>	<code>cout<<"NOT";</code>	<code>case 5:</code>	<code>{</code>
<code>cout<<"NOT";</code>	<code>if(2<y<10)</code>	<code>cout<<"NOT";</code>	<code>cout<<"NOT";</code>
<code>cout<<" OK";</code>	<code>cout<<" OK";</code>	<code>default :</code>	<code>}</code>
		<code>cout<<" OK";</code>	<code>cout<<" OK";</code>
		<code>}</code>	
5. 下列循环语句有错误的是 A。
A. `int i = 0, sz = 10; for (i != sz; ++i) {...}` B. `for (int i=0, sz=10; i < sz; ++i) {...}`
C. `while (1) {...}` D. `int i = 0, sz = 1; while (i != sz) {...}`
6. 以下对跳转语句 `continue` 和 `break` 的叙述错误的是 D。
A. `continue` 语句只能出现在循环内部 B. `break` 语句可以用于 `switch` 语句中
C. `continue` 语句终止最近的循环中的当前迭代, 并立即开始下一次迭代
D. 若 `while` 循环中包含 `switch` 语句, `switch` 语句中的 `break` 可以跳出 `while` 循环
7. 执行 C++ 语句 `cin.getline(str, 80, '$');` 从输入流读取字符串后, 字符数组 `str` 中不可能包含的字符是 C。
A. `'\n'` B. `' '` C. `'$'` D. `'\0'`

[键入文字]

我承诺，我将严格遵守考试纪律。

承诺人：_____

题号	一	二	三	四
得分				
批阅人(流水阅卷教师签名处)				

8. 已知 `char str[10] = "2019\t"`; 则 `strlen(str)+sizeof(str)` 的值是 B 。
- A. 小于等于 14 B. 15 C. 16 D. 17
9. 以下有关函数的说法，正确的是 B 。
- A. 不能定义两个函数名一样的函数 B. 两个函数的原型声明不能相同
- C. 函数返回时所有局部变量都会自动被撤销
- D. 参数传递是值传递，数组作为参数传递时，数组按元素逐一传递
10. 下面有关变量生命周期的说法，正确的是 C 。
- A. 自动变量是由系统自动在堆区域为其分配空间，当定义它的函数返回时自动消亡
- B. 静态局部变量存在于系统的栈区域，会随着定义的函数返回而消亡
- C. 静态局部变量和静态全局变量一样，都是在整个程序退出时才消亡
- D. 以上说法都是错误的
11. 已知函数 `fun` 的原型是： `void fun(double *a, char &b,);` 变量 `v1`、`v2` 的定义是：
`double v1[100]; char v2;`，正确的调用语句是 B 。
- A. `fun (v1, &v2);` B. `fun (v1, v2);` C. `fun (&v1, &v2);` D. `fun (&v1, v2);`
12. 若有如下定义，则对数组元素的成员引用不正确的是 C 。
- ```
struct Student{int id; char name[20]; char gender; int age;};
Student stu [2],*p; p=stu;
```
- A. `p[1].gender`    B. `p->age`      C. `p[0]->id`      D. `stu[1].name`
13. 当说明一个结构体变量时，系统分配给它的内存是 A 。
- A. 结构体各成员所需内存量的总和      B. 结构体中第一个成员所需内存量
- C. 结构体成员中占内存量最大者所需内存量      D. 结构体中最后一个成员所需内存量
14. 能够释放对象所占资源的是 A 。
- A. 析构函数      B. 拷贝构造函数      C. 构造函数      D. 静态成员函数
15. 已知 A 类，则当程序执行到语句： `A a[4],*pa[3];` 时，调用了 B 次构造函数。
- A. 3      B. 4      C. 7      D. 8

16. 如果运算符`=`被重载为类成员函数，则表达式`obj1 == obj2`被C++编译器解释为\_\_\_C\_\_\_。
- A. `=(obj1,obj2)`                      B. `operator==(obj1,obj2)`  
C. `obj1.operator==(obj2)`              D. `obj2.operator==(obj1)`
17. 如将类X的`*`运算符重载为友元函数，实现类X的两个对象相乘，并返回相乘后的结果，  
则该函数的声明语句为\_\_\_A\_\_\_。
- A. `X operator*(const X & a , const X & b);`                      B. `X operator*(const X & a) const;`  
C. `X & operator*(const X & a , const X & b);`                      D. `X & operator*( const X & a) const;`
18. 类模板的使用实际上是将类模板实例化成一个具体的\_\_\_C\_\_\_。
- A. 对象              B. 函数              C. 类              D. 模板
19. 下列说法中错误的是 \_\_\_B\_\_\_。
- A. 公有继承时基类中的 `public` 成员在派生类中仍是 `public` 的  
B. 公有继承时基类中的 `private` 成员在派生类中仍是 `private` 的  
C. 私有继承时基类中的 `public` 成员在派生类中是 `private` 的  
D. 保护继承时基类中的 `public` 成员在派生类中是 `protected` 的
20. 执行以下语句：`char ch[10], ch1[10]; cin.getline(ch, 8, '.'); cin.getline(ch1, 8, '.');`  
当用户输入：`abc.def.`（回车）后`cout<<ch1`的结果为：\_\_\_A\_\_\_。
- A. `"def"`              B. `".def"`              C. `"def."`              D. `"abc.def."`

## 二. 给出下列程序段的运行结果（每题 3 分， 共 15 分）

1. `#include <iostream>`

`using namespace std;`

`int main(){`

`int n=21;`

`cout<<n;`

`while(n!=1){`

`if(n%2==0){`

`n/=2;`

`cout<<"->"<<n;`

`}`

`else{`

`n=n*3+1;`

`cout<<"->"<<n;`

`}`

`}`

`return 0;`

`}` 参考答案：21->64->32->16->8->4->2->1

2.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
 for (int i=0; i < 3; ++i){
 int j = 5;
 while(i < j){
 j = j - 3 - i;
 cout << '*';
 }
 switch (j) {
 case -1:
 cout << 'A';
 break;
 case 0:
 cout << 'B';
 break;
 case 1:
 cout << 'C';
 default:
 cout << 'E';
 }
 }
 return 0;
} 参考答案: **A*CE*B
```

3.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int *addone(int &arg){
 arg += 1;
 int *ptr = new int(arg);
 return ptr;
}
int main() {
 int a[5] = { 1, 2, 3, 4}, *p, i;
 p = a;
 for(i=0; i<5; ++i) {
 p = addone(a[i]);
 a[i] *= *p;
 delete p;
 cout << a[i] << endl;
 }
 return 0;
} 参考答案: 4 9 16 25 1
```

[

4.

```
#include <iostream>
using namespace std;
class CC
{
private:
 int A,B;
public:
 CC(int i,int j)
 {A=i;B=j;cout<<"Call constructor\n";}
 CC(const CC &obj)
 {A=obj.A+1;B=obj.B+2;cout<<"Call copy constructor\n";}
 ~CC()
 {cout<<"Call destructor\n";}
 void print()
 {cout<<"A="<<A<<" , B="<<B<<endl; }
};

int main()
{
 CC a1(2,3);
 CC a2(a1);
 a2.print();
 CC *p = new CC(5,6);
 p->print();
 delete p;
 return 0;
}
```

参考答案:

Call constructor  
Call copy constructor  
A=3, B=5  
Call constructor  
A=5, B=6  
Call destructor  
Call destructor  
Call destructor

5.

```
#include <iostream>
using namespace std;
class A
{
private:
 int x;
 static int count;
 int sum_count;
public:
 A(int a = 1, int c = 0) :x(a), sum_count(c) { count++; }
 A operator+(A &r)
 {
 r.sum_count++;
 sum_count++;
 return A(x + r.x);
 }
}
```

```
void disp() { cout << "x: " << x << " count : " << count
<< " sum_count: " << sum_count << endl; }
};
```

```
int A::count = 0;
A a0 = 9;
```

```
int main()
{
 A a1(2);
 A a2 = a0 + a1;
 a0 = a0 + a2;
 a0.disp(); a2.disp();
 return 0;
}
```

参考答案:

x: 20 count: 4 sum\_count: 0

x: 11 count: 4 sum\_count: 1

### 三. 程序填空（每空 2 分， 共 30 分）

1. 下面是一个 DoubleArray 类定义和实现，主要完成赋值运算符重载。

```
#include <iostream.h>
class DoubleArray{
private:
 int low;
 int high;
 double *storage;
public:
 // 构造函数根据low和high为数组分配空间
 DoubleArray(int lh = 0, int rh = 0)_____
 { storage = new double [high - low + 1]; }

 DoubleArray &operator=(const DoubleArray &right); // 赋值运算符重载函数
 ~DoubleArray() { if (storage) delete [] storage; } //析构函数
};

DoubleArray &DoubleArray::operator=(const DoubleArray & a)
{
 if (_____) return _____;
 delete [] storage;

 low = a.low; high = a.high;
 storage = _____;
 for (int i=0; i <= high - low; ++i) storage[i] = a.storage[i];

 return *this;
}
```

参考答案:

1. :low(lh), high(rh) 2. this==&a 3. \*this 4. new double[high-low+1]

2. 下列程序将两个字符串拼接起来。

```
#include <iostream>

using namespace std;

void myStrCat(char *str1,char *str2);

int main(void)
{
 char dst[100] = "Hello, ";
 char src[100] = "Welcome to C++!";

 _____ //调用myStrCat函数

 cout<<dst<<endl;

 return 0;
}

void myStrCat(char *str1,char *str2)
{
 int i=0, len;
 len = strlen(str1);
 while(_____)
 {
 _____ //通过赋值，实现str2字符拼接至str1后面

 len++;
 i++;
 }
 str1[len] = '\0';
} 参考答案： 1. myStrCat(dst, src) 2. str2[i] != '\0' 3.str1[len]=str2[i]
```

3. 数组中的峰值元素是指其值大于左右相邻元素值的元素。一个数组中可能有多个峰值，如数组元素 [1, 2, 1, 3, 4, 1] 中 2 和 4 都是峰值。编程实现数组中所有峰值元素的值。

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
 int *arr;
 int cur, num;

 cout << "输入元素个数: "; cin >> num;

```

```

for (int i = 0; i < num; ++i)
 cin >> arr[i];
cur = 1;

while (_____) {
 if ((arr[cur-1] < arr[cur])&&(arr[cur+1] < arr[cur]))
 cout << arr[cur] << endl;
 cur++;
}

return 0;
} 参考答案: 1. arr = new int[num]; 2. cur < num 3. delete [] arr;

```

4. 将 1~100 内所有的偶数写入文本文件 file.txt，然后从 file.txt 中读取这些数据，并显示在屏幕上。

```

#include<iostream>
#include _____
using namespace std;
int main() {
 ofstream out("file.txt");
 ifstream in;
 int i;

 if (_____) { cerr << "creat file error\n"; return 1; }
 for (i = 1; i <= 100; ++i) {
 if (_____)
 out << i << ' ';
 }
 out.close();

 in. _____ ("file.txt");
 while (_____) cout << i << ' ';
 in.close();

 return 0;
}

```

参考答案: 1. <fstream> 2. !out 3. !(i%2) 4. open 5. in >> i



#### 四、编程题（共 35 分）

1. 编写程序将十进制正整数  $d$  转化成  $k$  进制数 ( $2 \leq k \leq 16$ ), 并输出。例如十进制数 60 转化成十六进制表示为 3C。(5 分)

程序运行示例: (说明: 下划线部分是用户输入内容, 其他为程序输出内容)

请输入  $d$  和  $k$ : 60 16

3C

参考答案:

```
int main()
{
 char c[40];
 int d, k, i, j;

 cout << "请输入 d 和 k: ";
 cin >> d >> k;
 for (i = 0; d != 0; i++) {
 j = d % k;
 c[i] = (j < 10) ? (j + '0') : (j - 10 + 'A');
 d /= k;
 }
 for (i--; i >= 0; i--) cout << c[i];
}
```

2. 定义一个日期类 TDate，使得下面测试程序（15 分）

```
int main()
{
 TDate dt1(2,28,2020),dt2(12,31,2020);
 dt1.nextDay();
 dt1.print();
 cout << endl;
 dt2.nextDay();
 dt2.print();
 cout << endl;

 return 0;
}
```

运行结果为：

2/29/2020

1/1/2021

其中：函数 nextDay()实现求第二天日期的功能，函数 print()实现输出日期的功能。

参考答案：

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
class TDate // 3 分
{
private:
 int month;
 int day;
 int year;
 bool isLoopYear();
public:
 TDate(int,int,int);
 void print() const;
 void nextDay();
};
```

```
TDate::TDate(int m,int d,int y) // 2 分
{
 month = m;
 day = d;
 year = y;
}
[键入义子]
```

```

bool TDate::isLoopYear() //2 分
{
 return(((year % 4 == 0)&&(year % 100 != 0))||(year % 400 == 0));
}

void TDate::print() const //2 分
{
 cout << month << '/' << day << '/' << year;
}

void TDate::nextDay() //6 分
{
 int monthDays[13] = {0,31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
 if((month == 2)&&isLoopYear())
 monthDays[2] = 29;
 if(day < monthDays[month])
 ++day;
 else
 {
 day = 1;
 ++month;
 if(month > 12)
 {
 month = 1;
 ++year;
 }
 }
}

```

说明：如果没有单独写 isLoopYear()函数，而是直接在 nextDay()函数中实现，nextDay()函数满分为 8 分。

3. 实现函数 `int* searchRange(int array[], int sz, int target)`，该函数完成如下功能：对于一个已经按照非递增顺序排列的长度为 `sz` 的整型数组 `array`，寻找包含整数 `target` 的区间。如果有，返回包含左右边界下标的数组；若没有，返回整型数组 `[-1, -1]`。请使用二分查找分别寻找左右边界。

（15 分）

运行下面测试程序

```
int main()
{
 int array[] = {26, 24, 15, 15, 15, 7, 4, 2};
 int target = 15;

 int *p = searchRange(array, 8, target);
 cout << "[" << p[0] << ", " << p[1] << "]" << endl;

 target = 8;
 p = searchRange(array, 8, target);
 cout << "[" << p[0] << ", " << p[1] << "]" << endl;
}
```

结果为：

[2,4]

[-1,-1]

参考答案:

```
int* searchRange(int array[], int sz, int target)
{
 int* result = new int[2];
 int prev_l = 0, l = sz - 1; // 1 分

 while (prev_l < l) // 4 分
 {
 int mid = (prev_l + l) / 2;
 if (target < array[mid])
 prev_l = mid + 1;
 else
 l = mid;
 }
 if (array[l] == target) // 3 分
 result[0] = l;
 else {
 result[0] = -1, result[1] = -1;
 return result;
 }

 int prev_r = sz - 1, r = 0; // 1 分
 while (prev_r > r) { // 4 分
 int mid = (prev_r + r + 1) / 2;
 if (target <= array[mid])
 r = mid;
 else
 prev_r = mid - 1;
 }
 result[1] = r; // 1 分

 return result; // 1 分
}
```

[键入叉子]