

1. 修改了程序中一部分空格，如下图，对运算符和逗号后面添加空格使程序更加美观

```
sum += i;
if (n/yinshu[i]==1)
    break;

sum += i;
if (n/yinshu[i] == 1)
    break;
```

2. 对分行进行了处理，把原来挤在一行的代码放在多行增强可读性

```
Board::Board() {
    board = {{0,0,0,0,0,0,0,0}, {0,0,0,0,0,0,0,0}, {0,0,0,0,0,0,0,0}, {0,0,0,-1,1,0,0,0}, {0,0,0,1,-1,0,0,0}, {0,0,0,0,0,0,0,0}, {0,0,0,0,0,0,0,0}, {0,0,0,0,0,0,0,0}};
}

Board::Board() {
    board = {{0,0,0,0,0,0,0,0},
             {0,0,0,0,0,0,0,0},
             {0,0,0,0,0,0,0,0},
             {0,0,0,-1,1,0,0,0},
             {0,0,0,1,-1,0,0,0},
             {0,0,0,0,0,0,0,0},
             {0,0,0,0,0,0,0,0},
             {0,0,0,0,0,0,0,0}};
```

3. 在使用 switch 和 case 时忘记添加 break，导致程序出现 bug

```
switch (direction) {
case 1:
    row-=2;col-=2;
case 2:
    row-=2;
default:
    break;
}

switch (direction) {
case 1:
    row-=2;col-=2;
    break;
case 2:
    row-=2;
    break;
default:
    break;
}
```

4. 使用 new 时没有检查是否为空指针

```
Field* warr = new Field(m,n); //创建一个Field类，里面自动生成两个地图
assert(warr != nullptr);
```

我认为以下三条建议较为重要：

- 检查是否用 free 或 delete 释放了内存之后，忘记将指针设置为 NULL，然后又访问这些内存
 - 在函数体的“入口处”，是否用 assert 或其它方式对参数的有效性进行检查？
 - case 语句的结尾是否忘了加 break？以及是否忘记写 switch 的 default 分支？
- 在我完成上学期大作业的过程中，我的程序多次因为没有在 case 分支写 break 语句而出现 bug，在经过很长时间的 debug 之后才发现问题所在，我认为这条尤其重要。