# Jupyter Notebook的安装与使用

计算导论 WWD

# Jupyter Notebook是什么

Jupyter Notebook的使用界面:



从图片可以看到,Jupyter Notebook是Python的一种集成开发环境(IDE),通过它可以编译与运行Python代码。与其他IDE不同的是,Jupyter Notebook使用文本和代码混合的方式编辑文件。

### 准备工作

阅读文章前你需要掌握:

- 1. 知道将路径添加至环境变量的方法,并将Python路径添加至环境变量。
- 2. 对使用pip安装库的方法有简单的了解。

Windows 10的具体操作方法可参阅之前的"Python3安装指引"文档。

验证是否将Python添加至环境变量的方法:

打开cmd,输入 python ,如果在命令提示符中能够正常打开Python并显示 >>> 符号,则说明Python路径已添加至环境变量。若出现 "python' 不是内部或外部命令,也不是可运行的程序或批处理文件"等类似提示,则说明未添加。

# Jupyter Notebook的安装

1. 我们使用pip安装Jupyter Notebook。用管理员身份打开cmd,输入以下命令:

```
python -m pip install Jupyter
```

或者:

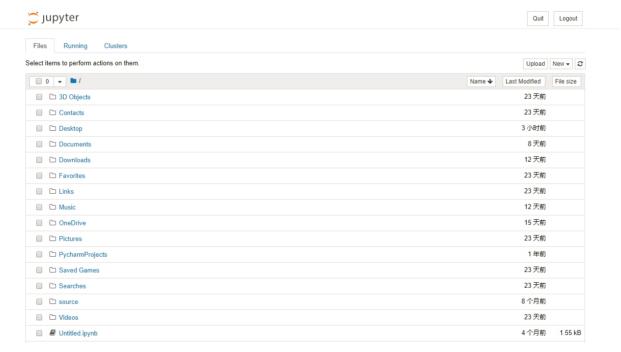
py -3 -m pip install Jupyter

如果由于权限原因导致安装失败,则尝试用管理员身份运行cmd再重新输入。

2. 安装完成时,在cmd中输入 jupyter notebook 。如果出现"jupyter' 不是内部或外部命令,也不是可运行的程序或批处理文件"字样,就说明Jupyter所在路径尚未添加至环境变量,无法正常使用。这时我们需要将 Jupyter Notebook的路径添加至环境变量。如果能够正常打开,则说明环境变量已配置好。

Jupyter Notebook程序所在位置位于Python路径下的Scripts文件夹中,将这一路径添加进环境变量即可。 (如果你的Python路径是"C:\Program Files\Python36",则你的Jupyter Notebook路径应为"C:\Program Files\Python36\Scripts")

3. 环境变量配置完成后,在cmd中输入 jupyter notebook ,将会在浏览器中打开Jupyter Notebook (Jupyter Notebook界面依赖于浏览器)。



4. 点击右上角的"Quit"按钮可以退出Jupyter Notebook。如果依靠关闭浏览器的方式关闭Jupyter Notebook的界面,cmd仍然不会退出程序,如需退出Jupyter Notebook,需要在cmd中按下 Ctrl + c。

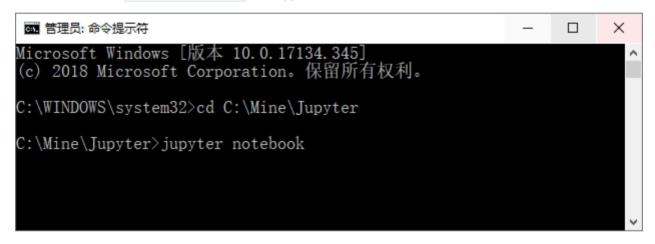
# Jupyter Notebook的路径

1. 从Jupyter Notebook的首页可以看出,Jupyter Notebook的使用目录是当前cmd下的目录:

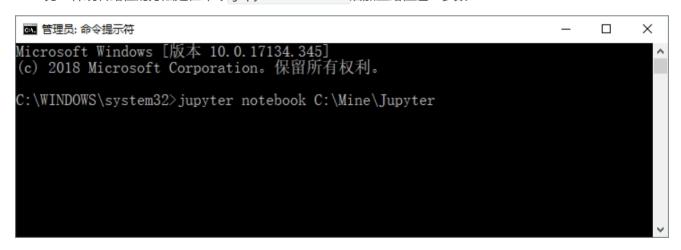


这时Jupyter Notebook的运行目录是"C:\WINDOWS\system32",Jupyter Notebook的操作范围限于该目录以及其子文件夹。

2. 如果我们需要在其他路径下使用Jupyter Notebook编辑文件,可以在cmd中使用 cd 路径 命令跳转至其他的文件夹,再输入 jupyter notebook 打开Jupyter Notebook。



3. 另一种跳转路径的方法是在命令 jupyter notebook 后加上路径这一参数:



如果使用这一种方法,当路径中含有空格时,路径前后需加上英文双引号。



4. 我们可以为Jupyter Notebook设置一个默认路径,如果输入 jupyter notebook 时不添加参数,则工作路径 自动设为用户指定的默认路径而非cmd当前路径。

使用cmd输入命令:

```
jupyter notebook --generate-config
```

可看到cmd列出一个路径,这一路径是Jupyter Notebook的配置文件。



根据该路径找到并用文本编辑器打开这一配置文件。

使用文本编辑器的查找功能,找到这一行:

```
#c.NotebookApp.notebook_dir = ''
```

在单引号内加入需要使用的路径,同时去掉前面的井号,代表激活此项配置:

```
c.NotebookApp.notebook_dir = 'C:\Mine\Jupyter'
```

保存文本后,在cmd中输入不带路径参数的命令 jupyter notebook , 打开后路径将会是设置的初始目录。

```
Microsoft Windows [版本 10.0.17134.345]
(c) 2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\WINDOWS\system32>jupyter notebook
[I 19:32:14.387 NotebookApp] Serving notebooks from local directory: C:/Mine/Jupyter [I 19:32:14.387 NotebookApp] 0 active kernels
[I 19:32:14.387 NotebookApp] The Jupyter Notebook is running at: [I 19:32:14.387 NotebookApp] http://localhost:8888/?token=8f30c035ead4b2d299cee4acb80b7be7a567e29590d0a2f2
[I 19:32:14.388 NotebookApp] Use Control-C to stop this server and shut down all kernels (twice to skip confirmation).
[C 19:32:14.393 NotebookApp]
```

需要注意的是,如果配置了默认目录,则不能通过 cd 来改变Jupyter Notebook的工作目录,只能通过参数改变目录。

# Jupyter Notebook的使用

#### Markdown文本编辑

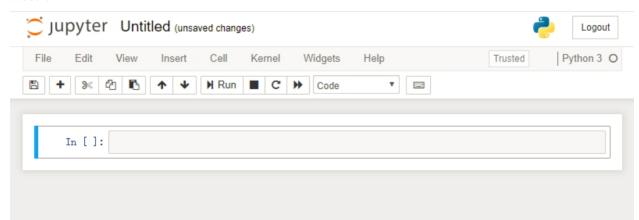
- 1. Jupyter Notebook = Python + Markdown
- 2. Markdown是一种特殊的文本编辑方式。有别于普通的文本编辑,Markdown使用了一些特殊符号(例如 \* 、 # 、 。 > )用来规定文本的格式。如果只使用Markdown书写文本而不对文本格式进行编辑,需要 注意一些特殊符号可能会被系统理解成其他功能(一般需要使用转义字符)来输出这些特殊符号)。

Markdown中文教程详见: http://www.markdown.cn/

3. Jupyter Notebook中的Markdown支持HTML语法。

### 新建与关闭文件

1. 使用cmd在某一目录(不要使用"C:\WINDOWS\system32"这一目录)下运行Jupyter Notebook,点击浏览器中的右上角按钮"New",在下拉菜单中选择"Python 3",即可新建文件。此时浏览器弹出新标签,进入文本编辑界面。



- 2. 点击文本编辑界面上方的File菜单,选择"Rename...",即可为文件重命名(初始文件名为"Untitled")。
- 3. Jupyter Notebook的文件格式为\*.ipynb,本质上是一个文本文件。
- 4. 不关闭当前标签,将浏览器切换至Jupyter Notebook的首页,可以看见当前文件处于Running状态。

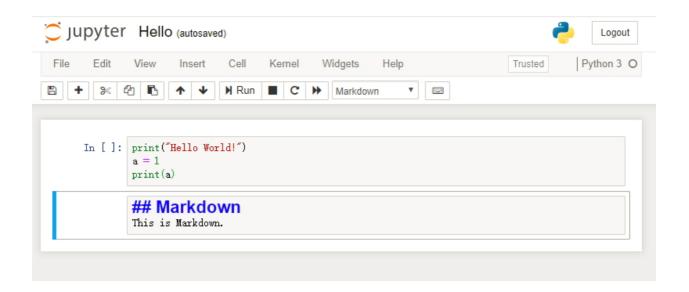


- 5. 如果我们需要关闭当前文件,点击文本编辑界面上方的File菜单,选择"Close and Halt",即可结束并退出当前文件。
- 6. 如果采用浏览器关闭标签的方式关闭当前文件窗口,该文件将不会结束Running状态(说明这个文件没有完全 关闭),这时需要在首页上方的Running选项卡中,手动关闭该文件(点击"Shutdown"按钮)。



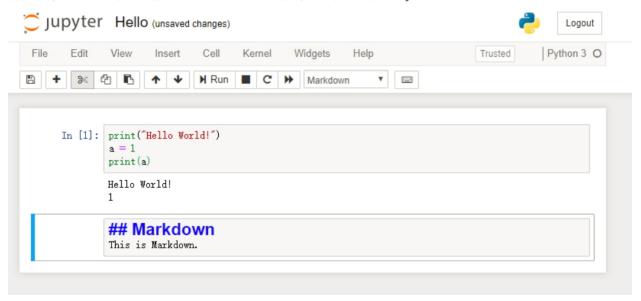
### 编辑文件

- 1. Jupyter Notebook采用了文本分区的形式,不同的区块可以选择"Code"、"Markdown"模式,分别代表 Python代码、Markdown文本。
- 2. 使用控件栏上的 + 号新增一个区块。新增后可在右侧的下拉框中选择使用Code还是Markdown模式。使用Code模式时,区块左侧会出现"In []"标签。
  - 下拉框内还有另外两种模式: "Raw NBConvert"以及"Heading"。"Heading"的功能已被包含于"Markdown"中,可以忽略。而"Raw NBConvert"模式下编辑的文本不会被运行(之后会涉及到),因此可以替代"Markdown"进行文本编辑(如果用户不熟悉Markdown的形式,可以采用此模式输入文本)。
- 3. 现在我们拥有两个区块,一个为Code模式,另一个为Markdown模式。对这两个区块进行文本编辑。



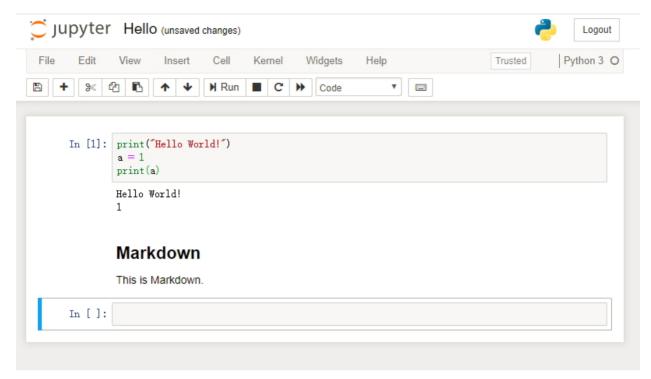
### 运行文件

1. 我们选中Code区块,点击控件栏上的"Run"按钮,即可运行区块内的Python代码。结果如下:



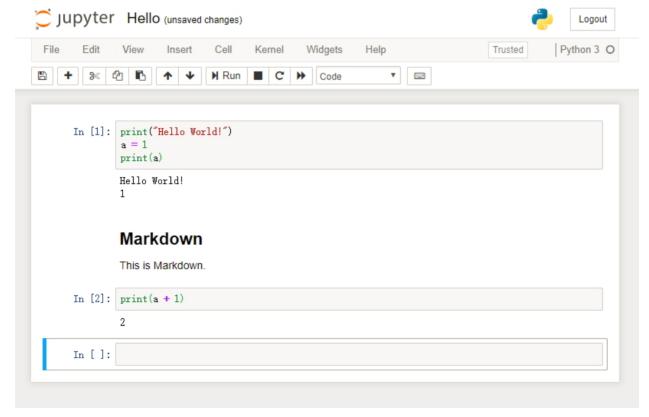
可看到文本输出在代码下方,区块左侧标签中括号内变为1。

2. 我们运行Markdown模式下的区块:



可以看到文本根据Markdown的标签被转化为相应形式。

- 3. Raw NBConvert区块无法运行。
- 4. 不同Code区块可有联系(只要保证不同代码区块间的运行次序即可)。在新增的代码区块调用第一个Code区块内的变量a,程序不会报错:



- 5. 如果我们需要删除某一区块,可选中该区块,点击菜单栏中Edit的"Delete Cells"选项。
- 6. 选择控件栏或菜单栏File的相关按钮对文件进行保存。也可使用相应按钮对区块进行剪切复制粘贴等操作。

### 快捷键

使用菜单栏进行一些命令的使用可能十分烦琐,可以使用快捷键来替代这些操作。

使用快捷键的前提是选中一个区块但不让其进入输入状态(即不出现文本编辑光标)。可以通过鼠标点击区块左侧实现。如果正在处于该区块的输入状态,按下键盘上的 Esc 键退出输入状态。

退出输入状态后,可通过键盘上的快捷键对区块进行操作。快捷键可查看菜单栏Help下的"Keyboard Shortcuts"。下方列出部分快捷键:

• Enter:转入编辑模式

• Shift-Enter:运行本单元,选中下个单元

• Ctrl-Enter:运行本单元

• Alt-Enter:运行本单元,在其下插入新单元

• **Y**: 单元转入Code状态

• M:单元转入Markdown状态

• R: 单元转入Raw状态

• Up / K: 选中上方单元

• Down / J: 选中下方单元

• A:在上方插入新单元

• B:在下方插入新单元

• X:剪切选中的单元

• C:复制选中的单元

• Shift-V: 粘贴到上方单元

• V: 粘贴到下方单元

• Z:恢复删除的最后一个单元

• D,D:删除选中的单元

• S:保存文件

• L:显示或隐藏行号