DAS

SEATINGCHART-PAKET

V0.5.1 2025-07-25

Erstellung von Sitzplänen

Matthias Werner¹

https://github.com/tuc-osg/seatingchart

Das Paket ermöglicht es, Sitzpläne, wie sie z. B. für Prüfungen benötigt werden, einfach zu erstellen. Eine Reihe verschiedener automatischer Platzierungsschemata sind vordefiniert, aber man kann auch feingranular eigene Platzierungen vornehmen. Während das Paket zunächst für den internen Gebrauch an der TU Chemnitz gedacht war und für (einige) der Räume der TU Chemnitz vordefinierte Sitzlayouts enthält, sind jedoch einerseits sowohl die Raumdaten leicht erweiter- oder ersetzbar, andererseits können Räume auch ad hoc erstellt werden.

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	2	5	Beispiele	9
2	Abhängigkeiten			5.1 Dichte Belegung für den Beispielraum aus Abschnitt 3.4	9
3	Sitzlayout 3.1 Klassenoptionen	2 2 4 4 5		5.4 Eigenes Platzlayout und ange- passtes Sitzschema	10 11 12 13
4	Sitzplatzbelegung	6			
	4.1 Parameter zur Konstruktion		6	Deklaration neuer Raumlayouts	14
	von Belegungsschemata 4.2 Vordefinierte Sitzschemata 4.3 Sitzbeschriftung	6 7 8	7	Beschränkungen und Bugs	15
	4.4 Sitzplatzliste	9	8	Lizenz	16

^{1.} matthias.werner@informatik.tu-chemnitz.de

1 Einführung

Für die Durchführung von Prüfungen benötigen wir mitunter Sitzpläne. So haben sich über die einige mit Pläne in Form von TikZ-unterstützten LETEX-Dateien angesammelt. Je nach Anzahl der Studierenden in einer Prüfung (und für wie groß wir die Gefahr eines Betrugsversuches bewerten) nutzen wir unterschiedliche Platzierungsschemata, so dass wir die Dateien in anpassen müssen. Außerdem wird uns von Zeit zu Zeit ein neuer Raum zugewiesen, für den wir noch keine Pläne haben.

Dies war die Motivation zur Erschaffung des seatingchart-Pakets. Es ...

- ermöglicht eine schnelle und einfach Erstellung von Sitzplänen;
- trennt das Sitzlayout und das Platzierungsschema voneinander;
- bietet eine Reihe von Standardschemata für die Platzierung an;
- enthält bereits eine Anzahl vordefinierter Räume mit Layouts der Sitze;
- erlaubt eine Ad-hoc-Erstellung neuer Räume und Platzierungsschemata.

2 Abhängigkeiten

Das seatingchart-Paket arbeitet nur mit Lual/IEX und benötigt eine hinreichend moderne L/IEX-Version, mindestens vom Juli 2022. Es lädt folgende Pakete:

- etoolbox
- luacode
- tikz

Diese Pakete sind in allen gängigen TEX-Distributionen vorhanden und haben wiederum andere Pakete als Abhängigkeit. Insbesondere wird durch tikz das Paket xcolor geladen, dessen Farbdefinition auch in seatingchart verwendet werden.

3 Sitzlayout

Das Paket wird wie üblich mit \usepackage[\langle optionen \rangle] {\seatingchart} geladen. Dabei kann bereits weitgehend das Layout der Sitze festgelegt werden, also die Darstellung der Sitze im Raum. Die Zuweisung der Sitzbelegung erfogt später, siehe Abschnitt 4.

3.1 Klassenoptionen

Durch die Nutzung bzw. Nichtnutzung der Option room werden zwei grundsätzliche Anwendungsfälle unterschieden:

 $room = \langle Raum \rangle$ Voreinstellung:

Diesen Optionsschlüssel sollte man nutzen, wenn der gewünschte Raum ist bereits in der Datenbank von seatingchart vorhanden ist.

 $layout = \{\langle Institution \rangle\}$ Voreinstellung: tu-chemnitz

Die Daten für die vordefinierten Räume werden aus der Datei seatingchart-\(\langle Institution \rangle \). sc

gelesen. Dieser Schlüssel kann genutzt werden, wenn eigene vordefinierte Räume deklariert wurden, siehe Abschnitt 6.

Falls der Raum noch nicht bekannt ist, werden einige Schlüssel-Wert-Paar zur Beschreibung des Raumslayout gebraucht.

```
shape = rectangle|arc
```

Voreinstellung: rectangle

Hier wird beschrieben, ob das Layout der Sitze rechteckig (rectangle) oder bogenförmig (arc)² ist

```
rows = \langle Anzahl \ der \ Sitzreihen \rangle
```

(erforderlich)

```
seats per row = \langle Sitze pro Sitzreihe \rangle
```

(erforderlich)

Besimmt Anzahl der Sitzreihen und Sitze pro Reihe. Dabei muss immer von der jeweils maximalen Anzahl ausgegangen werden. Für unvollständige Reihen werden später Sitze entfernt, aber es können keine Sitze mehr zugefügt werden, die außerhalb des einmal festgelegten Layoutrahmens liegen. **Achtung:** Auch Gänge zwischen Blöcken von Sitzen müssen hier als Sitze mitgezählt werden.

Wenn Sie bei den Klassenoptionen **sowohl** den Schlüssel room, **als auch** eine der Schlüssel rows oder seats per row angeben, ist das Ergebnis unbestimmt. Entsprechend wird eine Warnung ausgegeben.

Alle weiteren Klassenoptionen legen die Darstellung des Raumlayouts fest. Sie können auch später mit \scConfig gesetzt werden, vgl. Abschnitt 3.2.

```
blackboard = true|false
```

Voreinstellung: false

Zeichnet eine Tafel ein.

```
seat distance = \langle Abstand \rangle
```

Voreinstellung: 2pt

Abstand der Sitze zueinander. Damit wird auch der Reihenabstand bestimmt. Möchte man beides unterschiedlich haben, so muss man die beiden folgenden Schlüssel nutzen:

```
seat neighbor distance = \langle Abstand \rangle
```

Voreinstellung: 2pt

row distance = $\langle Abstand \rangle$

Voreinstellung: 2pt

```
rownumbers = none|left|right|both
```

Voreinstellung: none

Legt beim Rechteck-Layout fest, ob links und oder rechts der Reihen die Nummer der Sitzreihe angegeben wird. Dabei wird von vorn (Tafel) gezählt.

Anmerkung: Für das bogenförmige Layout ist diese Funktion derzeit nicht implementiert.

```
rownumber distance = \langle Abstand \rangle
```

Voreinstellung: 2pt

Abstand der Reihennummern zu den äußeren Sitzen, wenn rownumbers nicht none ist.

```
empty seat background color = \langle Farbe \rangle
```

Voreinstellung: lightgray!20

empty seat border color = $\langle Farbe \rangle$

Voreinstellung: lightgray

^{2.} Z.B. an der TU Chemnitz der Raum A10.316.

```
assigned seat background color = \langle Farbe \rangle Voreinstellung: lightgray!30 assigned seat border color = \langle Farbe \rangle Voreinstellung: black
```

Legt die Farben für den Hintergrund und die Umrandung von leeren bzw. durch ein Sitzschema belegten Sitzen fest. Falls die Sitze nicht farblich unterschieden werden sollen, können auch die Schlüssel

```
seat background color = \langle Farbe \rangle (zunächst leer) seat border color = \langle Farbe \rangle (zunächst leer) verwendet werden.

assigned seat label font = {\langle Fontbefehl \rangle} Voreinstellung: \small assigned seat label color = \langle Farbe \rangle Voreinstellung: black Setzt die Größe und Farbe der Sitzbeschriftung.
```

3.2 Späte Optionswahl

```
\scConfig{\langle Schl\u00fcsselliste\rangle}
```

Mit diesem Kommando können außer room, shape, rows und seats per row alle im Abschnitt 3.1 genannten Schlüssel auch außerhalb von \documentclass-Optionen gesetzt werden.

3.3 Modifikation des Sitzlayouts

Häufig ist sind nicht in jeder Reihe alle Sitze vorhanden. Bei Angabe eine Raums ist dies bereits berücksichtigt, aber auch hier kann es vorkommen, dass beispielsweise ein Klappsitz defekt ist und aus dem Layout genommen werden muss. Beim Erstellen eines eigenen Layouts ist die Modifikation die Regel. Dafür stellt folgende Kommandos zur Verfügung

```
\screen_{\coloredge} \screen
```

Entfernt den Sitz $\langle Sitznummer \rangle$ in der Reihe $\langle Reihe \rangle$ aus dem Layout. Dabei beziehen sich $\langle Reihe \rangle$ und $\langle Sitznummer \rangle$ auf das vollständige Layout, ändern sich also nicht durch bereits entfernte Sitze. Wenn die $\langle Sitznummer \rangle$ negativ ist, wird von rechts aus gezählt

```
\screen_{\screen} \screen_{\
```

Entfernt alle in der Liste vorkommenden Sitze aus dem Layout. Die Liste enthält dabei kommaseparierte Einträge der Form $\{\langle Reihe \rangle, \langle Sitznummer \rangle\}$. Für $\langle Reihe \rangle$ und $\langle Sitznummer \rangle$ gilt wie bei \scRemoveSeatAt das urspüngliche Layout. Im folgenden Beispiel werden die ersten drei Sitze links und der erste Sitz rechts in der ersten Reihe entfernt:

```
1 \scRemoveSeats{{1,1},{1,2},{1,3}{1,-1}}
```

```
\scSetAisle[\langle Startreihe \rangle - \langle Endreihe \rangle] \{\langle Sitznummer \rangle\}
```

An der Stelle von $\langle Sitznummer \rangle$ wird durch alle Reihen ein Gang eingefügt. Nutzen Sie das optionale Argument, wenn der Gang nicht alle Reihen erfassen soll (Stichgang). Für horizontale

Gänge (die also einen Sitzblock in einen vorderen und hinteren Teil zerlegen, anstatt einen rechten und einen linke) nutzen Sie bitte \scRemoveSeats. Das ist im Prinzip auch bei vertikalen Gängen möglich, jedoch können bei der automatischen Sitzschemazuweisung mit \scSetAisle erzeugte Gänge anders als die mit \scRemoveSeats erzeugten Gänge behandelt werden.

3.4 Ausgabe

```
\scDrawSeating[seat width=\langle Breite \rangle, seat height=\langle H\ddot{o}he \rangle]
```

Gibt den Sitzplan aus. Dabei versucht seatingchart, die Ausmaße der Sitz so zu berechnen, dass der zur Verfügung stehenden Platz des Gesamtplans vollständig ausgenutzt wird. Da damit nicht immer alle Bedürfnisse getroffen werden, können in der über das optionale Argument die Breite und Höhe der Sitze auf dem Sitzplan einzeln eingestellt werden.

Das folgende Beispiel zeigt den Code und das Ergebnis für ein einfaches Sitzplanlayout mit einem Mittelgang und zwei fehlenden Sitzen in der ersten Reihe.

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[shape=rectangle, rows = 9, seats per row=15]{seatingchart}
3 \begin{document}
4 \scSetAisle{8}
5 \scRemoveSeats{{1,1},{1,2}}
6 \scDrawSeating
7 \end{document}
```

4 Sitzplatzbelegung

4.1 Parameter zur Konstruktion von Belegungsschemata

Natürlich ist ein Sitzplan ohne die Markierung von belegten Plätzen nur bedingt nützlich. Die Belegung wird in seatingchart mit Sitzplatzschemata realisiert. Zur Erzeugung eines Sitzschemas gibt es den Befehl

```
\sc Seating Scheme [\langle Schl "usselliste \rangle] \{\langle Name \rangle\}
```

```
\sc Seating Scheme * [\langle Schl "usselliste \rangle] \{\langle Schema \rangle\}
```

Das Pflichtargument enthält in der Standardvariante des Befehls eine Bezeichnung für ein vorgegebenes Sitzschema, siehe Abschnitt 4.2. In der Sternvariante wird hier eine Zeichenkette von "X" und "-" übergeben, die (den Anfang) eines Sitzschemas für eine einzelne Reihe beschreibt, wobei "X" für einen belegten und "-" für einen leeren Platz steht. Ist die Zeichenkette kürzer als die Anzahl der Sitze in der Reihe, wird sie wiederholt angewendet. Reihe mehr Plätze als Beispielsweise wird mit

```
1 \scSeatingScheme*{X--}
```

jeder dritte Sitz belegt.

Im optionalen Argument kann wieder eine Liste von Schlüssel-Wert-Paaren übergeben werden, die die restlichen Einstellung für das Sitzschema steuern. Es ist insbesondere in der Sternvariante wichtig, kann aber auch in der Standardvariante genutzt werden. werden:

```
row sep = \langle Anzahl \rangle Voreinstellung: 2
```

Legt fest, in jeder wievielten Reihe Sitze belegt werden.

```
start row = \langle Nummer \rangleVoreinstellung: 1end row = \langle Nummer \rangleVoreinstellung: \langle Anzahl Reihen \rangle
```

Durch diese beiden Schlüssel wird gesteuert, in welchen Reihen ein Schema angewendet wird. Dadurch können unterschiedliche Schemata für verschiedene Reihen genutzt werden.

```
row restart after = \langle Anzahl \rangle
```

(zunächst leer)

Das Sitzschema wird nach $\langle Anzahl \rangle$ Reihen zurückgesetzt. Damit wird es möglich, alternanierende Reihenabstände zu erzielen, vergleiche Beispiel in Abschnitt 5.4.

```
aisle counts = \langle Anzahl \rangle
```

Voreinstellung: 1

Legt fest, wie viele Sitze ein Gang zählt. Dadurch kann berücksichtigt werden, dass ein Gang häufig breiter als ein Sitzplatz ist.

```
aisle restarts scheme = true|false
```

Voreinstellung: false

Startet das Schema nach einem Gang erneut. Der Schlüssel aisle counts wird damit wirkungslos

```
ignore aisle = true|false
```

Voreinstellung: false

4 Sitzplatzbelegung

ignore removed seats = true|false

Voreinstellung: false

Bei der Zählung von Sitzen, die im Platzlabel genutzt werden kann (vgl. Abschnitt 4.3) werden auch entfernte Sitze und Gänge mitgezählt. Dies ist sinnvoll, damit in Reihen (im Rechteck-Grundlayout) sich gleiche Sitznummern hintereinander befinden. Wird einer der Schlüssel gesetzt, werden entfernte Sitze bzw. Gänge nicht mitgezählt. Dies bietet sich insbesondere im Bogen-Grundlayout an.

assigned seat label = {\(\int Formatzeichenkette \) \}

Voreinstellung: $m\{\{\setminus,\}\}D$

Über diesen Schlüssel kann festgelegt werden, wie die belegten Sitze beschriftet werden. Voreingestellt ist die Nummer der Reihe, gefolgt von einem schmalen Leerzeichen und einem Buchstaben für den laufenden belegten Sitz (z. B. "3 c"). Es sind hier eine Reihe anderer Möglichkeiten einstellbar. Details dazu sind im Abschnitt 4.3 beschrieben.

$\scConfigScheme{\langle Schlüsselliste \rangle}$

Setzt die Schlüssel wie beim optionalen Argument von \scSeatingScheme, führt aber keine Zuweisung von Sitzen aus.

Schlüsselwerte, die durch \scSeatingScheme oder \scConfigScheme gesetzt werden, bleiben erhalten, bis sie explizit neu gesetzt werden.

4.2 Vordefinierte Sitzschemata

Das seatingchart-Paket definiert eine Reihe vordefinierter Platzierungsschemata. Manche haben auch einen Alternativnamen.

1x1

Jeder Platz ist markiert. Alternativname: all

2x2

Zwischen zwei belegten Plätzen ist jeweils ein Platz bzw. eine Reihe Abstand.

Alternativname: simple

2x2-

Zwischen zwei belegten Plätzen ist jeweils ein freier Platz. Nach einer freien Reihe kommen zwei Reihen mit belegten Plätzen. Dies ist das Schema, mit dem in einer Prüfung die größtmögliche Zahl an Studierenden in einem Raum untergebracht werden können, aber trotzdem ein seitlicher Minimalabstand gegeben ist und sich die Aufsicht zu jedem Studierenden kommen kann (entweder von vorn, oder von hinten).

Alternativname: dense

2x3

Belegte Sitze haben einen seitlichen Abstand von zwei Sitzen und belegte Reihen einen Abstand von einer Leerreihe. Dies wird in unser Gruppe als das anzustrebende Standardschema für Prüfungen betrachtet.

Alternativname: sixpack

2x3-

Die Reihen werden wie bei 2x2- belegt, der seitliche Abstand innerhalb einer belegten Reihe beträgt jedoch zwei Sitze.

2x4

Belegte Sitze haben einen seitlichen Abstand von drei Sitzen und belegte Reihen einen Abstand von einer Leerreihe.

3x4

Belegte Sitze haben einen seitlichen Abstand von drei Sitzen und belegte Reihen einen Abstand von zwei Leerreihen.

4.3 Sitzbeschriftung

Die Beschriftung der zugewiesenen Sitzplätze kann auf unterschiedliche Weise erfolgen, die durch Zuweisung einer Formatzeichenkette an den Schlüssel assigned seat label gesteuert wird. Es stehen dafür vier Zähler zur Verfügung:

- absolute Reihe: die Nummer der Reihe im Sitzlayout
- laufende Reihe: die Nummer der *belegten* Reihe. Reihen, in denen keine Sitz zugewiesen werden, werden hier übersprungen.
- absolute Sitznummer: die Nummer des Sitzes im Sitzlayout. Ob hier auch entfernte Sitze berücksichtigt werden, hängt vom Wert des Schlüssels ignore removed seats ab.
- laufende Sitznummer: die Nummer der *belegten* Sitze. Unbelegte Sitze werden bei der Zählung übersprungen.

Jeder dieser Zähler kann unterschiedlich formatiert werden. Dafür werden in der Formatzeichenkette verschiedene Formatierungszeichen benutzt, die in der folgenden Tabelle gelistet sind:

Zähler	Anmerkung	Darstellung als				
		(arabische) Zahl	Kleinbuchstabe	Großbuchstabe	kleine römische Zahl	große römische Zahl
absolute Reihe	bezieht sich auf das Sitzlayout	m	а	Α	У	Υ
laufende Reihe	bezieht sich auf das Belegungsschema	r	b	В	i	I
absolute Sitznummer	bezieht sich auf das Sitzlayout	n	С	С	Х	Χ
laufende Sitznummer	bezieht sich auf das Belegungsschema	S	d	D	j	J

Teile der Beschriftung, die nicht als Formatierungszeichen interpretiert werden sollen, werden in doppelte geschweifte Klammern gesetzt ($\{\{\langle gesch \ddot{u}tzte\ Zeichenkette\}\}\}$). Beispielsweise erzeugt

```
1 \scSeatingScheme[assigned seat label=Y{{-}}D]{2x3}
```

beim vierten Sitz (von links) in der dritten Reihe die Beschriftung "III-B".

4.4 Sitzplatzliste

Insbesondere wenn es um den Anwendungsfall einer Prüfung geht, ist es nützlich, eine Sitzplatzliste zu erhalten, also eine tabellarische Zuordnung zwischen Prüfling und Sitzplatz. In der aktuellen Version erstellt seatingchart keine (上下X)-Tabelle, kann aber die Tabellenerstellung (mit 上下X oder einer Tabellenkalkulation) unterstützen.

```
\scSeatingList[\langle Eingabedatei \rangle] \{\langle Ausgabedatei \rangle\} 
\scSeatingList*[\langle Eingabedatei \rangle] \{\langle Ausgabedatei \rangle}
```

Erstellt eine CVS-Datei $\langle Ausgabedatei \rangle$ mit den Labels der belegten Plätze, jeweils einen pro Zeile.

Achtung! Die in die $\langle Ausgabedatei \rangle$ geschriebenen Labeltexte werden aus den entsprechenden Labeltexte werden ausgegeben. Es empfiehlt sich bei Nutzung dieser Funkion daher, in der Formatzeichenkette von assigned seat label auf zuviel TeX-Magie zu verzichten.

In der Sternvariante werden in jeder Zeile die absoluten Koordinaten (Reihe, Platznummer, bezogen auf das Grundlayout) kommasepariert dem Labeln vorangestellt.

Wenn eine Eingabedatei angegeben wurde, wird ihr Inhalt zweilenweise den erzeugten Zeilen vorangestellt. Diese Eingabedatei könnte beispielsweise die Namen oder/und die Immatrikulationsnummern von Studierenden enthalten, die dann in der Ausgabedatei den markierten Plätzen zugeordnet werden. Sind weniger Einträge in $\langle Eingabedatei \rangle$ als Sitze belegt sind, werden die Felder in der Ausgabe leer gelassen. Wenn dagegen die Anzahl der Sitze nicht ausreicht, gibt seatingchart eine Information aus, wer nicht platziert werden konnte.

5 Beispiele

Zur Demonstration des Verhaltens von seatingchart sind hier einige Beispiele des Einsatzes dokumentiert.

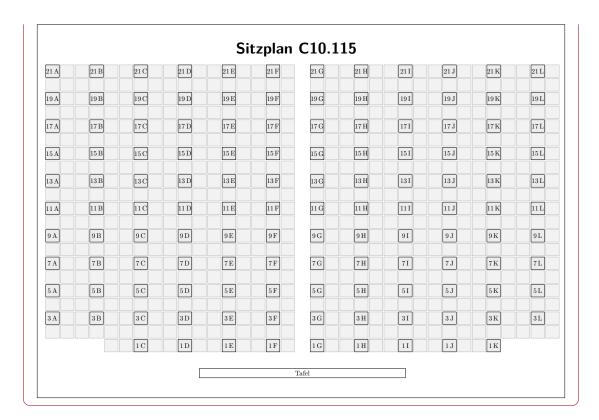
5.1 Dichte Belegung für den Beispielraum aus Abschnitt 3.4

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[shape=rectangle, rows = 9, seats per row=15]{seatingchart}
3 \begin{document}
4 \scSetAisle{8}
5 \scRemoveSeats{{1,1},{1,2}}
```

```
6 \scSeatingScheme{2x2-}
7 \scDrawSeating
8 \end{document}
```

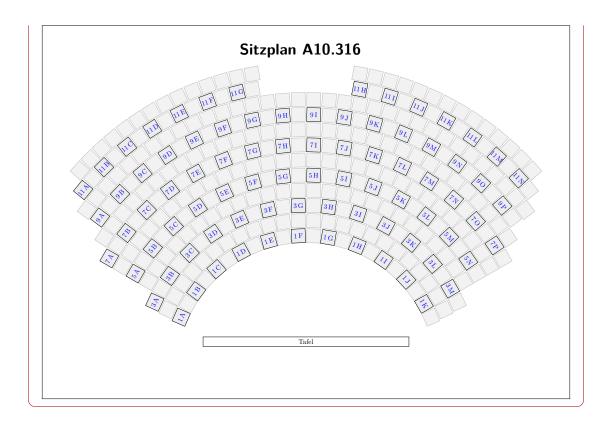
5.2 Vordefinierter Raum, rechteckig

```
1 \documentclass{scrartcl}
2 % Um das Papier gut auszunutzen, nehmen wir es Landscape-Format
3 % und reduzieren die Ränder
4 \usepackage[a4paper,landscape,inner=10pt,outer=10pt,top=1cm,bottom=1cm]{geometry}
}
5 \usepackage[
6 room=C10.115,
7 blackboard
8 ]{seatingchart}
9
10 \begin{document}
11 % Standardtitelei nimmt viel Platz weg.
12 \centering\textbf{\Huge\sffamily Sitzplan C10.115}\bigskip
13 \scSeatingScheme{sixpack}
14 \scDrawSeating
15 \end{document}
```



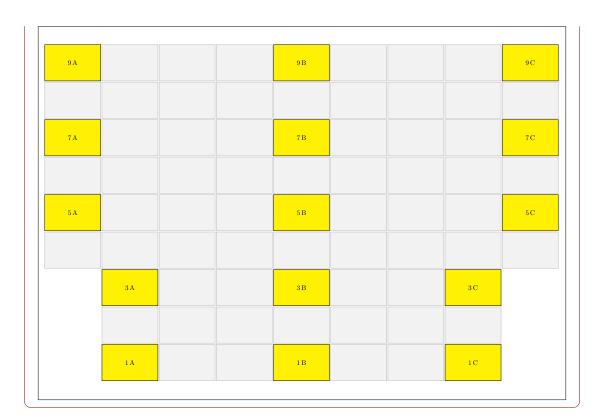
5.3 Vordefinierter Raum, bogenförmig

```
1 \documentclass{scrartcl}
    % Um das Papier gut auszunutzen, nehmen wir es Landscape-Format
    % und reduzieren die Ränder
    \usepackage[a4paper,landscape,inner=10pt,outer=10pt,top=1cm,bottom=1cm]{geometry
   }
    \usepackage[
      room=A10.316,
      blackboard,
      assigned seat label color=blue
8
    ]{seatingchart}
9
10
  \begin{document}
11
     % Standardtitelei nimmt viel Platz weg.
12
     \centering\textbf{\Huge\sffamily Sitzplan A10.316}\bigskip
13
     \scSeatingScheme[ignore removed seats]{2x2}
     \scDrawSeating
15
   \end{document}
```



5.4 Eigenes Platzlayout und angepasstes Sitzschema

```
1 \documentclass{scrartcl}
    % Um das Papier gut auszunutzen, nehmen wir es Landscape-Format
    % und reduzieren die Ränder
    \usepackage[a4paper,landscape,inner=10pt,outer=10pt,top=1cm,bottom=1cm]{geometry
    \usepackage[
      shape=rectangle, rows=9, seats per row=9,
      assigned seat background color=yellow
    ]{seatingchart}
    \begin{document}
      \scRemoveSeats{{1,1},{1,-1},{2,1},{2,-1},{3,1},{3,-1}}
12
      \scSeatingScheme[ignore removed seats,end row=3]{2x3}
13
      \color=10 \scSeatingScheme[start row=5, end row=10]{2x4}
      \scDrawSeating
16 \end{document}
```



5.5 Dame

```
1 \documentclass{scrartcl}
             \usepackage[a5paper,landscape,top=1cm,bottom=1cm]{geometry}
              \usepackage[shape=rectangle, rows=10,seats per row=10,
  3
                         assigned seat label color=blue, assigned seat background color=teal,
                        empty seat background color=lime!50,
                         seat distance=0pt]{seatingchart}
              \usepackage{stix}
             \begin{document}
                     \centering\textbf{\Huge\sffamily Let's play Checkers}\bigskip
10
                     \scConfigScheme{assigned seat label={}}
11
                     \color= 1000 \co
12
                     \scSeatingScheme*[start row=6, end row=6]{-X}
13
                     \scConfigScheme{assigned seat label font=\\Huge, assigned seat label={{{}}}
             textcolor{white}{$\circledbullet$}}}}
                     \scSeatingScheme*[start row=1, end row=3,row sep=2]{X-}
15
                     \sc = 1_{x \in X} \
                     \scConfigScheme{assigned seat label={{{\textcolor{yellow}{$\circledbullet$}}}
17
             }}}}
```

6 Deklaration neuer Raumlayouts

In der augenblicklichen Version hat das seatingchart-Paket erst eine relativ geringe Anzahl von Räumen der TU Chemnitz mit ihrem Sitzlayout erfasst. Nutzer werden daher häufig darauf angewiesen sein, eigene Layouts anzulegen.

Neben der Möglichkeit zur Ad-hoc-Kreation von Layouts, wie sie im Abschnitt 3 beschrieben sind, besteht auch die Möglichkeit das Paket selbst zu erweitern und damit Layouts für neue Räume anzulegen, die dann einfach über den room-Schlüssel angesprochen werden können. Dazu können eigene seatingchart-*.sc-Dateien angelegt und über die layout eingebunden werden.

In einer seatingchart-*.sc können zwei Befehle genutzt werden:

```
\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=\colon=
```

Ein neues Raumlayout wird für den Raum $\langle Raumbezeichnung \rangle$ angelegt. Die Schlüsselliste muss die drei Schlüssel

enthalten, die die analoge Bedeutung zu den gleichnamigen Schlüsseln aus Abschnitt 3 haben. Diese Angaben zum Basislayout *müssen* von dem Schlüssel

```
init (erforderlich)
```

gefolgt werden. Anschließend kann mit

```
aisle = \langle Sitznummer \rangleremove = \{\langle Liste \rangle\}
```

das Layout angepasst werden. Die beiden Schlüssel funktionieren analog zu \scSetAisle und \scRemoveSeats, vgl. Abschnitt 3.3.

```
1 \scDeclareRoom{C10.115}{
2     shape=rectangle,
3     rows=21,
4     seats per row=35,
5     init,
6     aisle=18,
7     remove={{1,1},{1,2},{1,3},{1,4},{1,-1},{1,-2},{1,-3},{1,-4}}
8 }
```

```
\scaliasRoom{\langle Aliasname \rangle}{\langle Originalname \rangle}
Setzt \langle Aliasname \rangle als einen Ersatznamen für \langle Originalname \rangle.
```

Wenn Sie wünschen, dass eine Layoutdatei ihrer Institution Bestandteil des Pakets auf CTAN wird, schicken Sie bitte dem Maintainer ihre Datei oder initiieren Sie einen Pull-Request auf https://github.com/tuc-osg/seatingchart. Geben Sie in diesem Fall der Datei einen aussagekräftigen und unterscheidungsfähigen Namen. Beispielsweise sollte die *Lummerland Maschinenbau Universität* eher seatingchart-lummerland-mu.sc oder seatingchart-lummerland-machbau-uni.sc nutzen, als seatingchart-lmu.sc.

7 Beschränkungen und Bugs

Auch wenn das seatingchart-Paket zumindest in unserer Gruppe im praktischen Einsatz ist, ist es als experimentell zu betrachten. Die 0 in der Hauptversionsnummer deutet diesen Umstand an. Er bedeutet insbesondere, dass sich die API noch ändern kann.

Das Pakte unterliegt einigen Einschränkungen. Ob diese in kommenden Versionen behoben werden, steht noch nicht fest. Das Paket ist auf die Erstellung separater Sitzpläne ausgelegt und kann daher nicht dafür genutzt werden, mehrere Sitzpläne in einem Dokument darstellen. Ebenfalls können keine Sitzlayouts mit versetzten Sitzreihen dargestellt werden.

Die Anzahl der vordefinierten Räume ist derzeit noch eher gering. Es besteht die Absicht, in künftigen Patches weitere Räume der TU Chemnitz aufzunehmen. Layoutdateien von anderen Institutionen sind willkommen.

Bogenförmiges Raumlayout ist bei kleineren Reihenlängen problematisch. Bitte nutzen Sie für Bugs-Reports oder Pull-Requests GitHub: https://github.com/tuc-osg/seatingchart.

8 Lizenz

Es ist erlaubt, diese Software unter den Bedingungen der LETEXProject Public License (LPPL), Version 1.3c oder später, zu kopieren und zu verteilen (http://www.latex-project.org/lppl.txt).