Implementati o aplicatie în limbajul C ce rezolvă probleme de gestionare a facturilor de platit la nivelul unei gospodării.

1. Scrieţi secvenţa de cod sursă pentru crearea unei structuri de tip *Heap (coadă de priorități)* ce conţine date aferente unor facturi. Inserarea unei noi facturi se implementează printr-o funcţie care se apelează în secvenţa de adăugare elemente în structura *Heap*.

Structura *Factura* se va defini astfel încât să conţină minim 5 câmpuri, dintre care minim două sunt declarate ca pointeri.

Coada de priorități va conține datele a cel puțin 10 facturi care se preiau ca input dintr-un fișier text, prioritatea fiind dată de numărul de zile rămase până la scadență. (2p)

- 2. Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru eliminarea tuturor facturilor din structura *Heap* care mai au mai puţin de trei zile până la scadentă. Pentru verificare, structura *Heap* este afisată înainte si după stergere. (2p)
- 3. Scrieţi secvenţa de cod care copiază o parte dintre facturile din structura *Heap* creată anterior într-o structură *Arbore Binar de Căutare*. Filtrarea facturilor copiate se realizează pe baza unui câmp definit în structura *Factura*. Cele două structuri de date *NU* partajează zone de memorie heap. (3p)
- 4. Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru salvarea într-o *Listă simplu înlănţuită* a nodurilor din *Arborele Binar de Căutare* plasate de la rădăcina până la un anumit nod identificat pe baza cheii de căutare a arborelui din structura *Factura*. (2p)
- 5. Scrieţi secvenţa de cod care dezalocă structura *Heap*, *Arborele Binar de Căutare* şi *Listă simplu înlănţuită* create la punctele anterioare. (1p)

MENTIUNI:

- Proiectele cu erori de compilare nu vor fi evaluate.
- Implementările plagiate vor fi evaluate cu 0 puncte, indiferent de sursă.
- Toate cerintele trebuie apelate si demonstrate in functia main() pentru a fi evaluate.