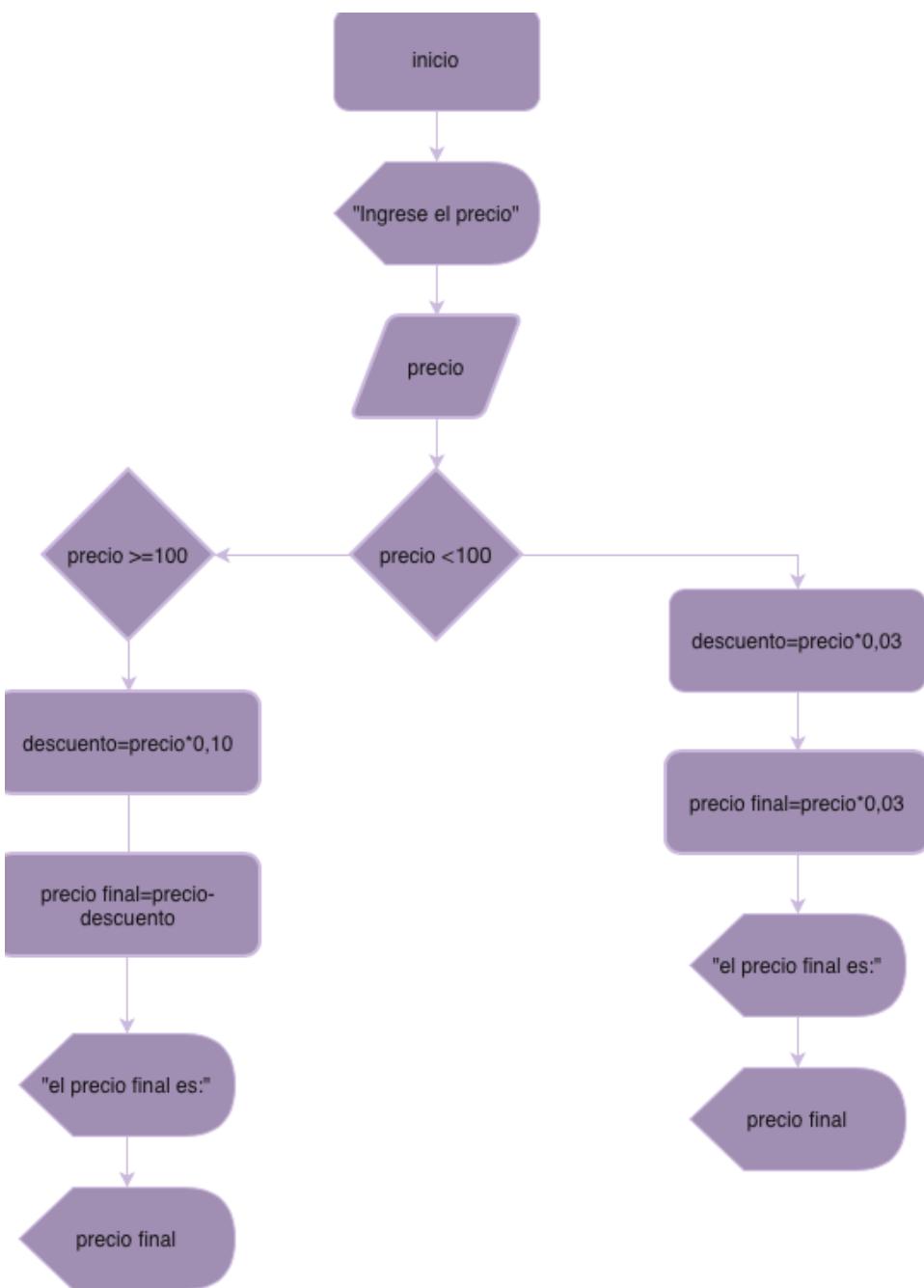


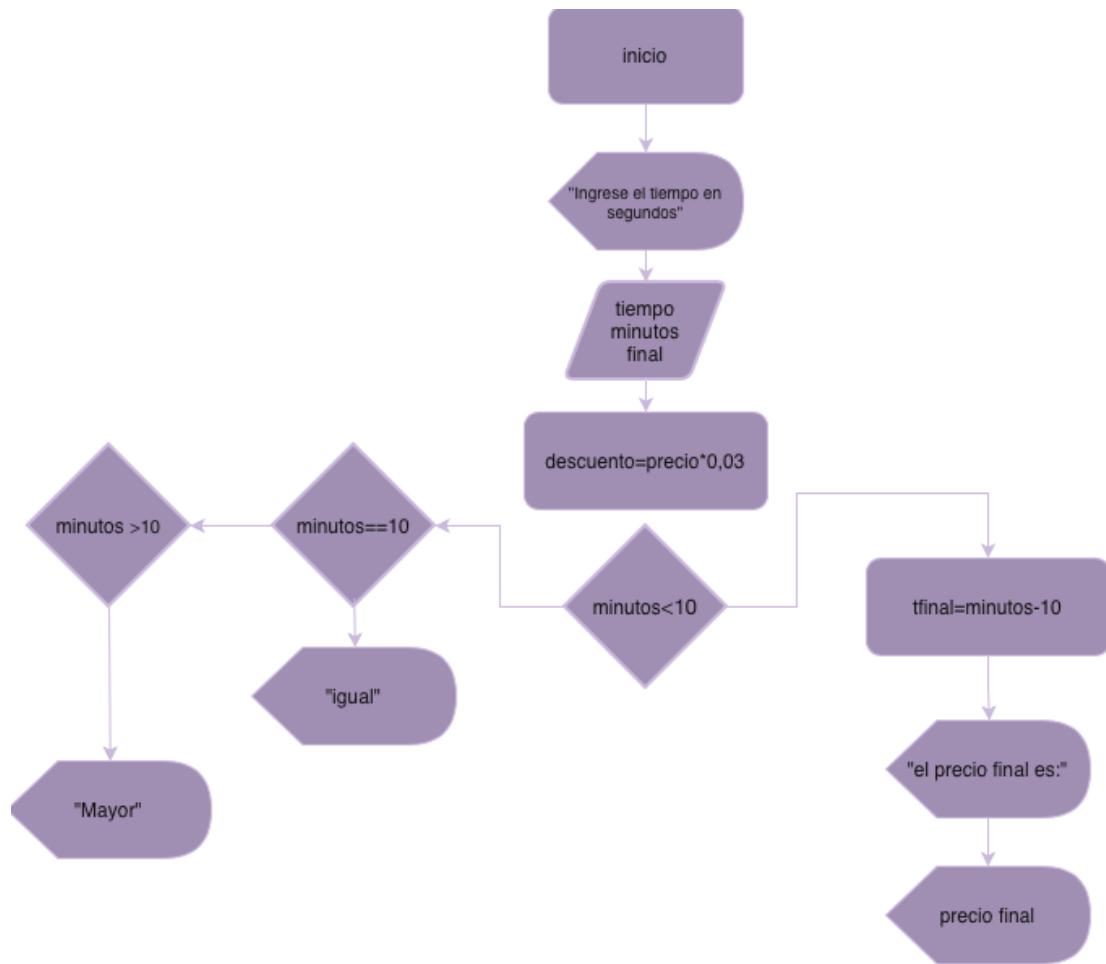
# Ejercicios de diagramas de flujo

1. Cree diagramas de flujo de los ejercicios de Pseudocódigo previamente creados:

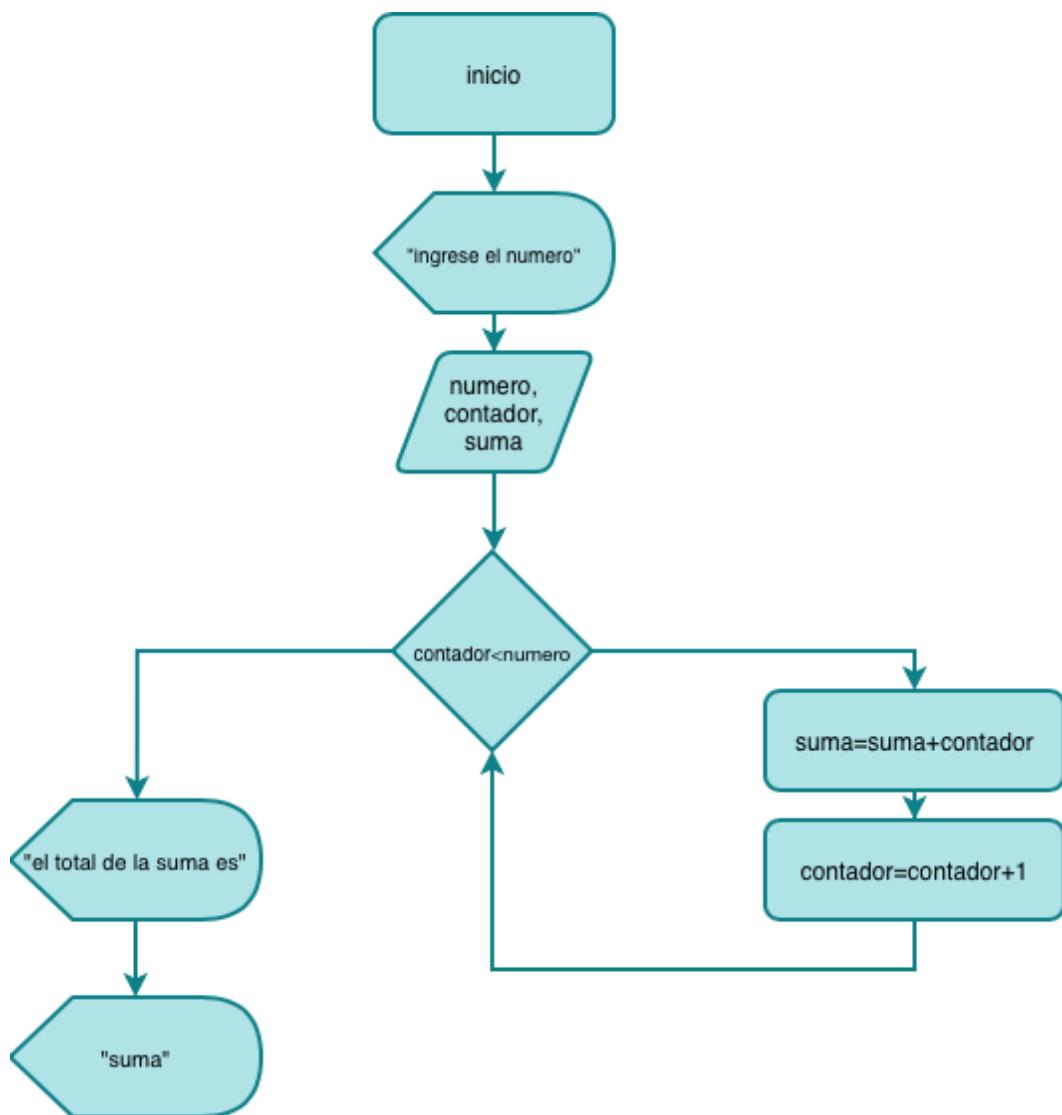
- Cree un pseudocódigo que le pida un precio de producto al usuario, calcule su descuento y muestre el precio final tomando en cuenta que:
  - Si el precio es menor a 100, el descuento es del 2%.
  - Si el precio es mayor o igual a 100, el descuento es del 10%.



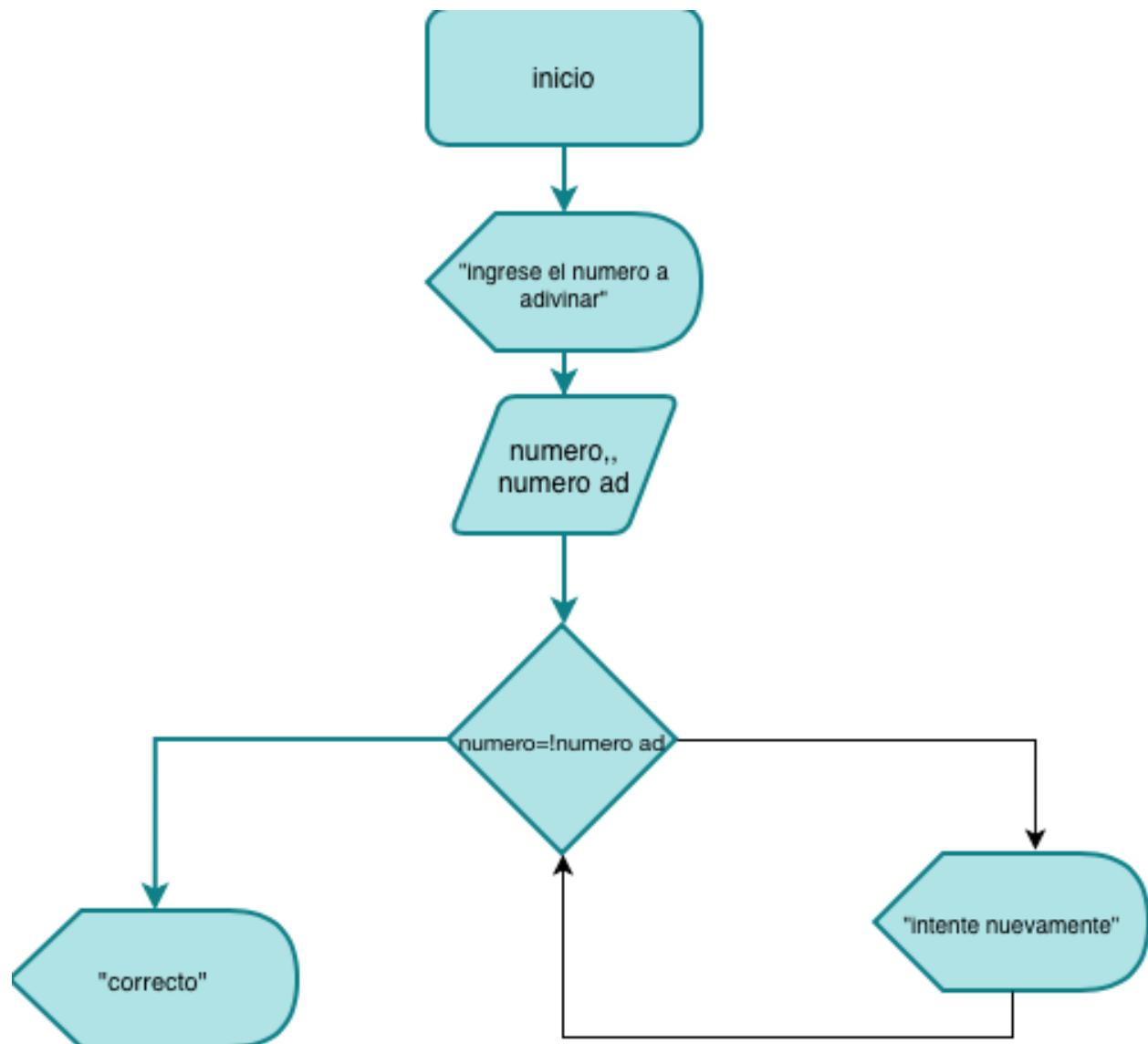
2. Cree un pseudocódigo que le pida un tiempo en segundos al usuario y calcule si es menor o mayor a 10 minutos. Si es menor, muestre cuantos segundos faltarían para llegar a 10 minutos. Si es mayor, muestre “Mayor”. Si es exactamente igual, muestre “Igual”.



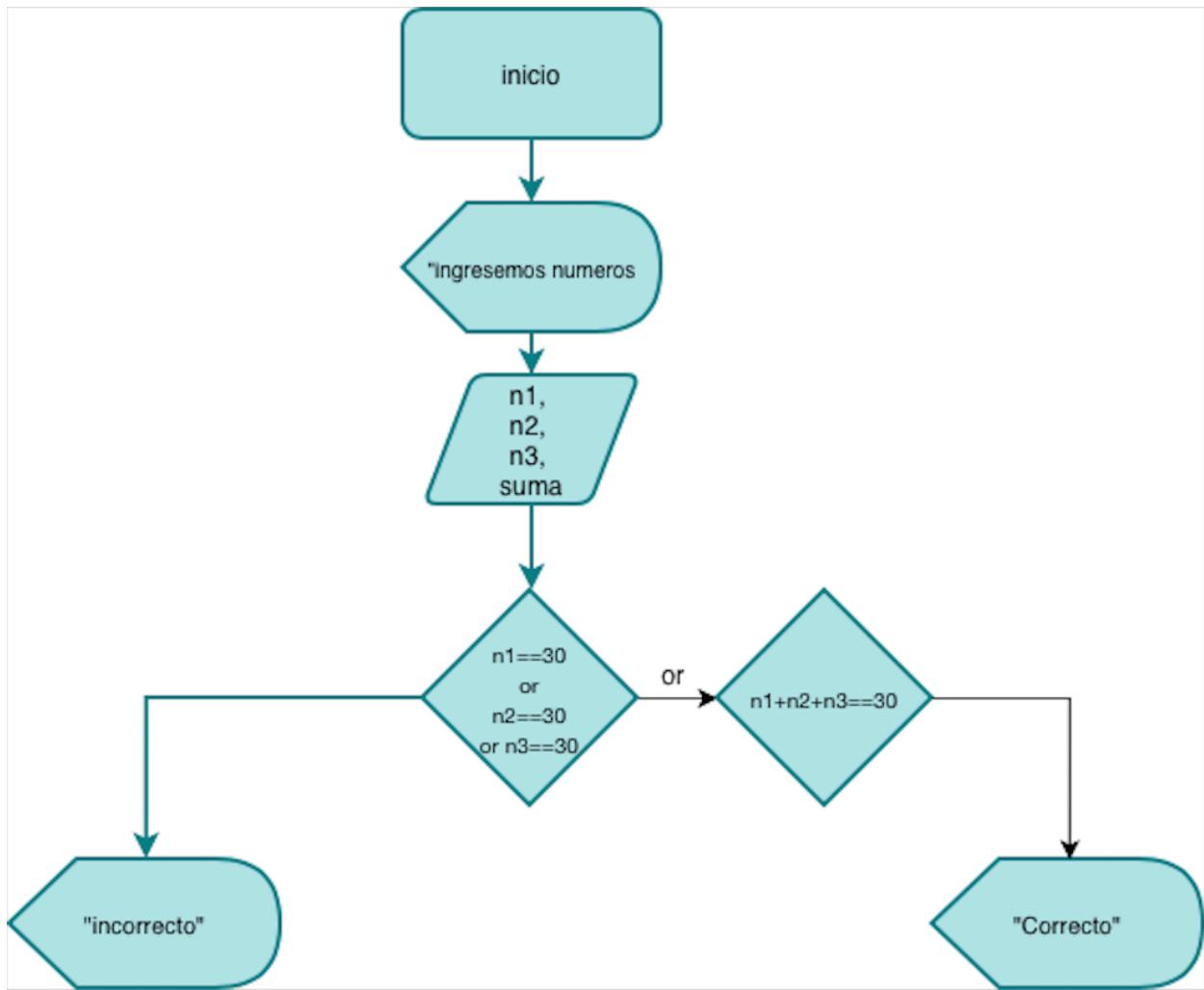
3. Cree un algoritmo que le pida un numero al usuario, y realice una suma de cada numero del 1 hasta ese número ingresado. Luego muestre el resultado de la suma.



4. Cree un diagrama de flujo que tenga un numero secreto del 1 al 10, y le pida al usuario adivinar ese número. El algoritmo no debe terminar hasta que el usuario adivine el numero.

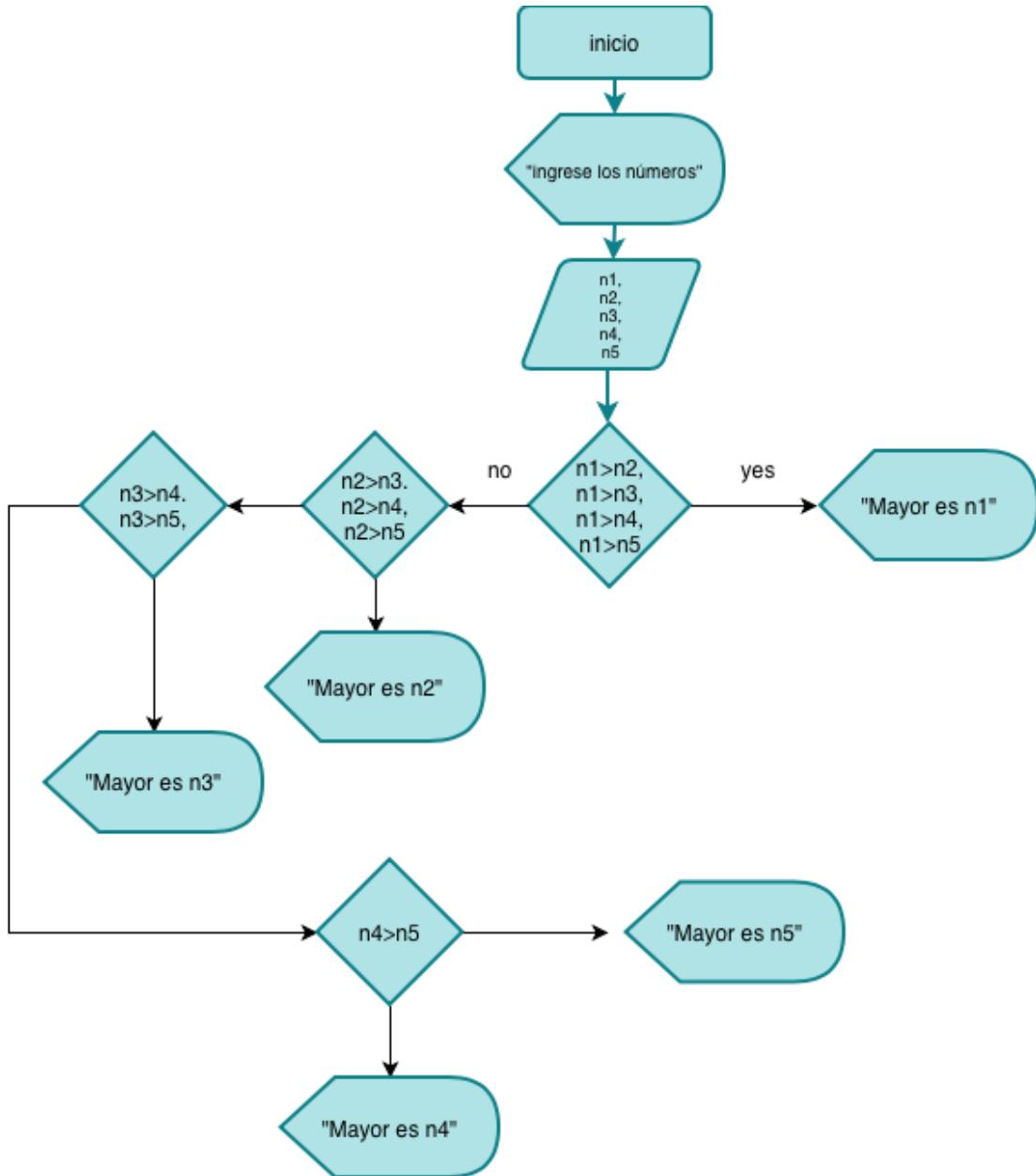


5. Cree un diagrama de flujo que pida 3 números al usuario. Si uno de esos números es 30, o si los 3 sumados dan 30, mostrar “Correcto”. Sino, mostrar “incorrecto”.

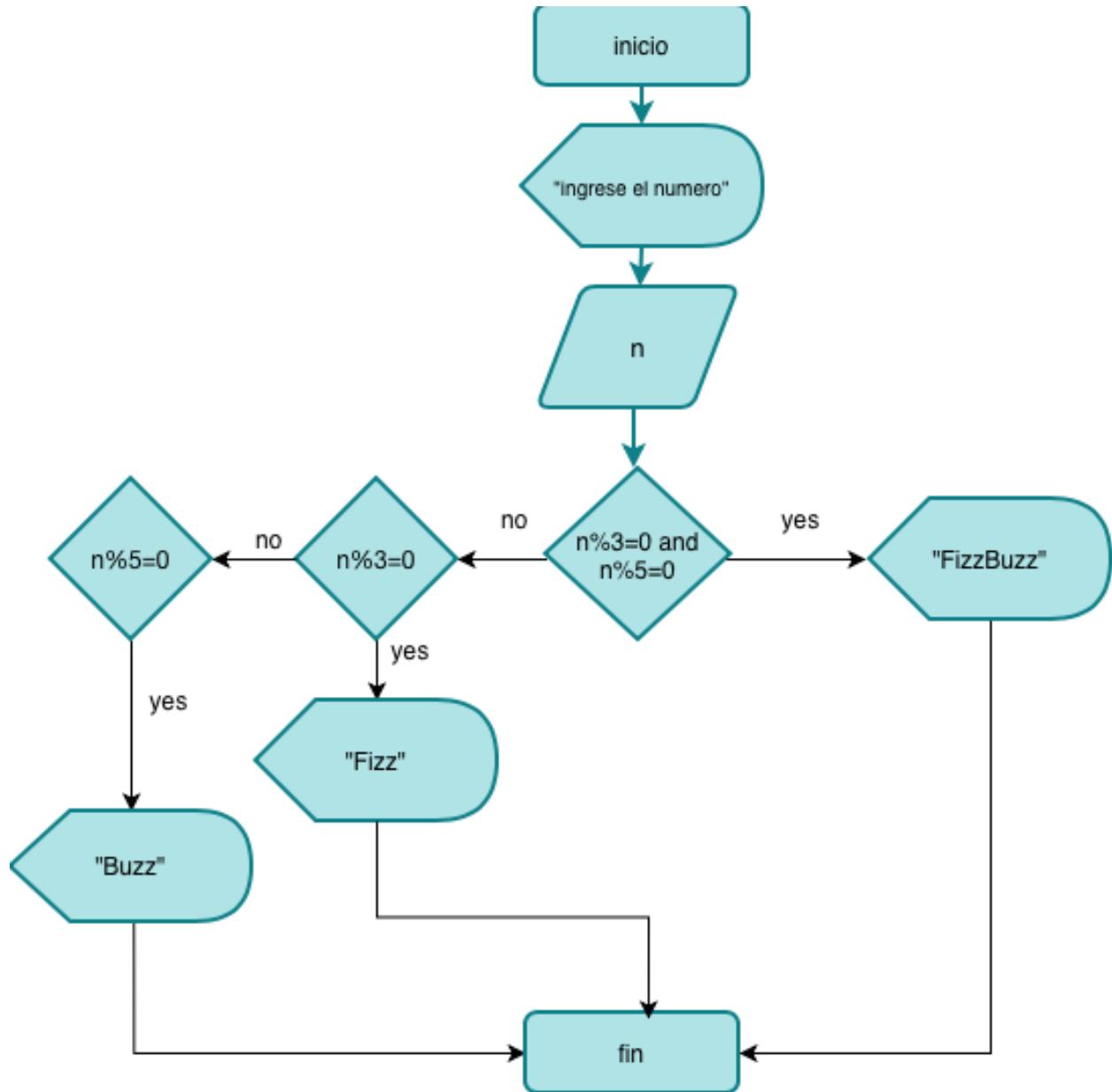


# Ejercicios extra diagramas de flujo

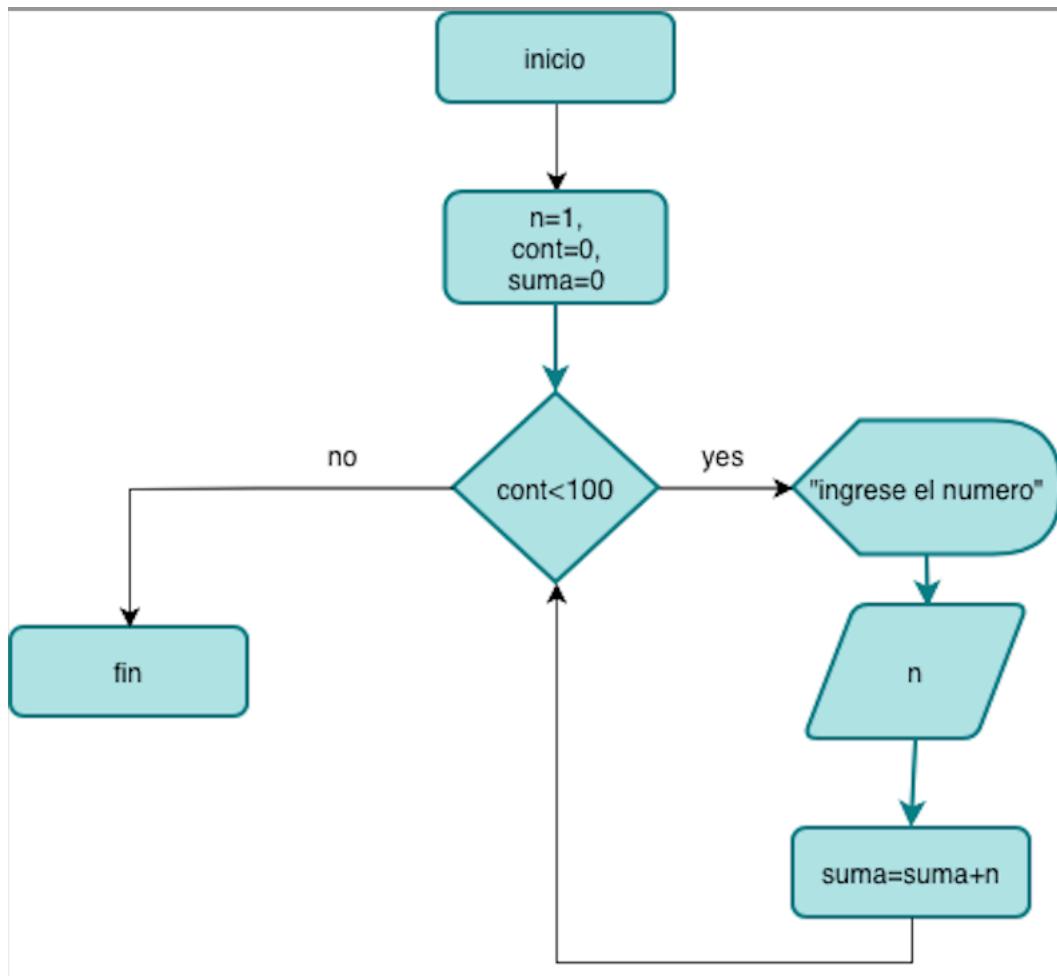
Cree un diagrama de flujo que le pida 5 números al usuario y muestre el mayor.



Cree un diagrama de flujo que le pida un numero al usuario y muestre “Fizz” si es divisible entre 3, “Buzz” si es divisible entre 5, y “FizzBuzz” si es divisible entre ambos.



Cree un diagrama de flujo que le pida 100 números al usuario y muestre la suma de todos.



- Cree un diagrama de flujo que le pida 100 números al usuario y muestre el mayor de todos.

