

# Documentação Trabalho ED

Universidade de Brasília  
Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação  
Estrutura de Dados - 2018/2  
Aluno(a): Artur Filgueiras Scheiba Zorron  
Matrícula: 180013696  
Turma: A

## README

make

## PROBLEMAS SOLUCIONADOS

# colocar os nós folhas para receber os ninjas da lista duplamente encadeada (procurei os nós da árvore não nulos onde seus nós da esquerda e da direita são nulos, logo são os nós folhas. assim eles podiam receber os ninjas da lista. correndo da esquerda pra direita na árvore, o nó mais a esquerda da árvore pega o ninja do primeiro elemento da lista, e assim eu falo que o elemento auxiliar recebe o proximo dele. sendo que o elemento auxiliar é inicializado com o endereço do primeiro elemento da lista. assim cada nó folha recebe um ninja da lista duplamente encadeada na ordem certa)

# a lista duplamente encadeada receber os ninjas do arquivo txt (a minha maior duvida era de como a variável do meu programa receberá as informações do arquivo. fiquei muito tempo sem mexer com arquivo e isso me atrasou. depois com a ajuda do monitor consegui entender como seria. lia todos os ninjas até chegar na linha que eu queria. aí eu pego os atributos na ordem e passo por cópia pros ninjas. depois dou um rewind no arquivo para voltar pro topo. faço isso 16 vezes. os números das linhas estão em um vetor de 16 posições com os números aleatórios)

# criar as lutas entre os ninjas com o atributo "elemento " multiplicará os atributos do ninja do usuário segundo os elementos do ninja do usuário quanto o ninja rival (a dúvida era como esses atributos multiplicados iam para a função fight sem mudar o ninja padrão. criei um ninja auxiliar que recebe os valores do ninja do usuário multiplicados pelo bônus elementar: 1.2, 0.8 ou 1. assim envio o ninja auxiliar para a função fight e as comparações são feitas com o ninja rival e o auxiliar)