

Lógica de Programação

Atividade Avaliativa 3 – 6 pontos (em trio)

Obs1: A nota do grupo estará vinculada ao desempenho da **entrevista individual** sobre o trabalho.

Obs2: A implementação de interface gráfica (crédito digital), garantirá uma pontuação extra de **1 ponto (NÃO É OBRIGATÓRIO)**.

Obs3: É obrigatório modularizar o programa com funções (crédito digital).

Faça um programa que implemente um sistema de receitas. O sistema deve possuir um menu com as seguintes operações: cadastrar ingrediente, listar ingredientes cadastrados, inserir quantitativos, limpar quantitativos, imprimir receita e sair.

- **Cadastro de ingrediente** (nome, unidade, valor):

Exemplo: Leite; l; 5,00

Trigo; Kg; 6,00

- **Inserir quantitativo** (nome do ingrediente; quantidade)

Exemplo: Leite; 0,5

Trigo; 1

- **Listar ingredientes**

Irá imprimir todos os ingredientes cadastrados, mostrando o nome, a unidade e valor unitário

Exemplo: Leite; l; 5,00

Trigo; Kg; 6,00

- **Imprimir receita** (insumo; unidade; quantidade; valor total por insumo)

Irá imprimir os quantitativos cadastrados, bem como os dados dos ingredientes.

Exemplo: Trigo; Kg; 1; R\$ 6,00

Leite, l, 2, R\$ 10,00