

# Listy część 2

Podstawy programowania w języku Python



# Zamiana wartości dwóch zmiennych

- wygodny sposób na zamianę wartości dwóch lub więcej zmiennych
- bez dodatkowych zmiennych pomocniczych
- w jednej linii

zmienna\_1, zmienna2 = zmienna\_2, zmienna\_1

```
1  var_1 = 1
2  var_2 = 2
3
4  var_1, var_2 = var_2, var_1
5
6  print(var_1, var_2) #wynik: 2 1
```

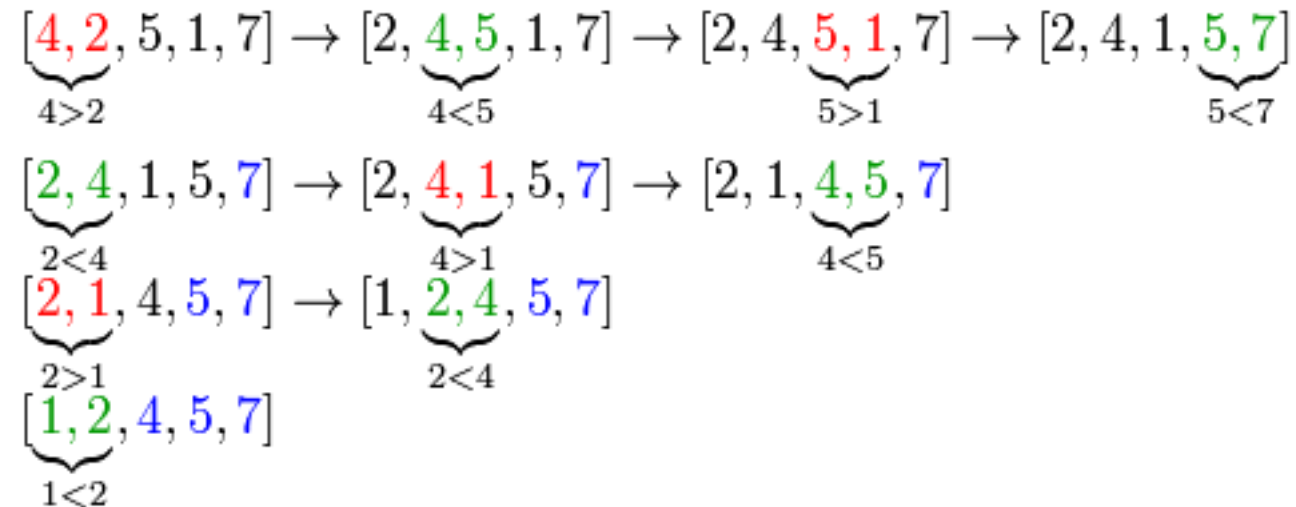
# Odwrócenie kolejności elementów listy

- do odwrócenia kolejność elementów listy używamy metody **reverse()**
- metoda nie pobiera żadnych argumentów
- metoda nie zwraca żadnych wartości

```
1 numbers = [4, 2, 5, 1, 7]
2
3 numbers.reverse()
4 print(numbers) #wynik: [7, 1, 5, 2, 4]
```

# Sortowanie bąbelkowe

- jeden z prostszych lecz mało wydajnych algorytmów sortowania
- porównywane i w razie potrzeby zamieniane sąsiadujące elementy



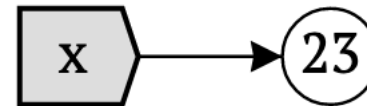
# Sortowanie listy

- metoda **sort()** służy do sortowania elementów listy
- posortowane elementy domyślnie uszeregowane są rosnąco
- parametr **reverse** pozwala sortować elementy w porządku malejącym

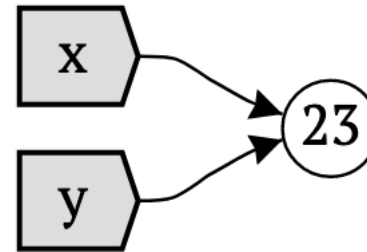
```
1 numbers = [4, 2, 5, 1, 7]
2
3 numbers.sort()
4 print(numbers) #wynik: [1, 2, 4, 5, 7]
5
6 numbers.sort(reverse=True)
7 print(numbers) #wynik: [7, 5, 4, 2, 1]
```

# Operacje na typach niezmiennych

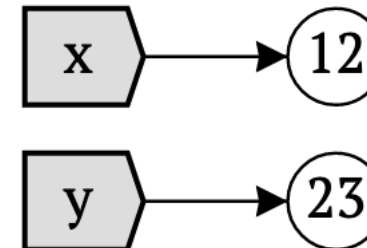
```
1 x = 23
```



```
1 x = 23  
2 y = x
```

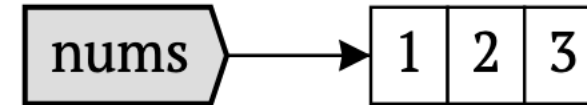


```
1 x = 23  
2 y = x  
3 x = 12
```

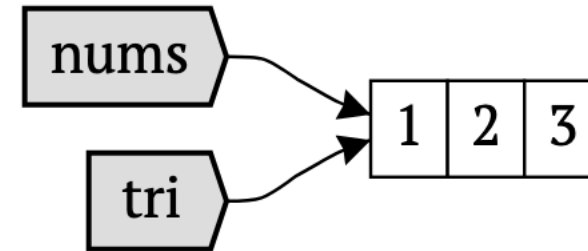


# Operacje na typach zmiennych

```
1 nums = [1, 2, 3]
```

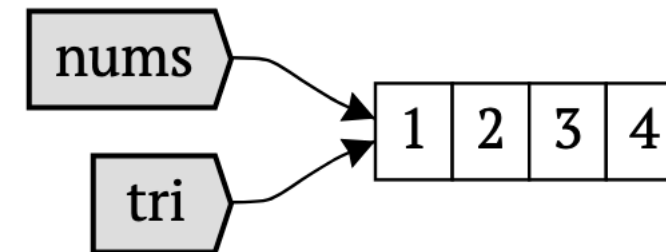


```
1 nums = [1, 2, 3]  
2 tri = nums
```



```
nums.append(4)
```

```
1 nums = [1, 2, 3]  
2 tri = nums  
3 nums.append(4)
```



# Wycinanie (slicing)

`list[start:end]`

- wycinek to element składni języka Python, który umożliwia **tworzenie zupełnie nowej kopii listy lub jej części**
- pobiera elementy z listy źródłowej z indeksami od **start** do **end - 1**
- można stosować indeksy ujemne

```
1 numbers = [7, 4, 9, 2]
2 slice = numbers[1:3] #kopia fragmentu listy
3 print(slice) #[4, 9]
```



# Operatory członkostwa in, not in

- służą do sprawdzania, czy wartość lub zmienna została znaleziona w sekwencji (łańcuch znaków, lista, krotka, zbiór lub słownik)

elem in list  
elem not in list

```
1 numbers = [10, 8, 6, 4, 2]
2 print(5 in numbers)  #czy na liście znajduje się 5, wynik: False
3 print(7 not in numbers)  #upewniamy się, że 7 nie ma na liście, wynik: True
```

# Wyrażenie listowe

- prosty i elegancki sposób na tworzenie list
- wykonywanie złożonych operacji przy użyciu jednej linijki kodu
- tworzenie list w oparciu o jakąś sekwencję lub inną listę, którą można iterować

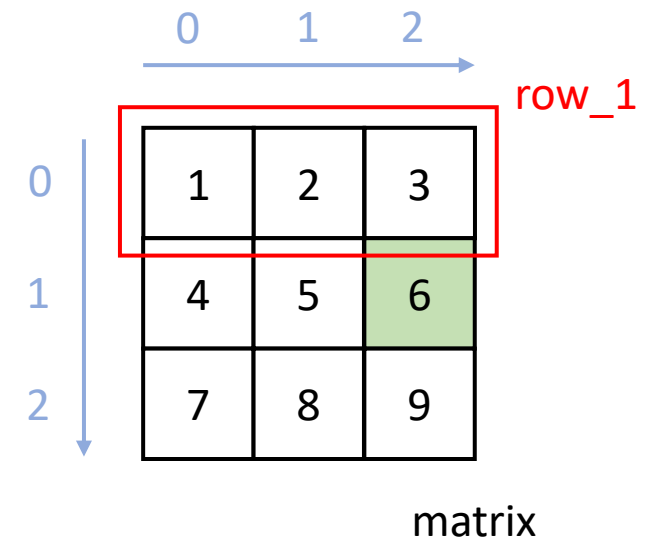
`[expression for item in list]`

```
1 squares = [x*x for x in range(1, 6)]  
2 print(squares) #wynik: [1, 4, 9, 16, 25]
```

# Listy wielowymiarowe

- listy mogą zawierać inne listy
- nie ma ograniczenia poziomu zagłębiania

```
1 row_1 = [1, 2, 3] #lista 1
2 row_2 = [4, 5, 6] #lista 2
3 row_3 = [7, 8, 9] #lista 3
4
5 # lista list (tablica dwuwymiarowa)
6 matrix = [row_1, row_2, row_3]
7
8 print(matrix[1][2]) #wynik: 6
```



# Pytanie

Która instrukcja posortuje elementy listy **numbers** malejąco?

- a) `numbers.reverse()`
- b) `sort numbers`
- c) `numbers.sort(reverse=False)`
- d) `numbers.sort(reverse=True)`
- e) `numbers.sort()`

## Odpowiedź: d)

Do posortowania listy możemy zastosować metodę **sort()**. Parametr **reverse** ustawiony na **True** pozwala nam uzyskać malejącą kolejność elementów.

# Pytanie

Co wyświetli się na ekranie po wykonaniu poniższego skryptu?

- a) ["jeden", "dwa", 3]
- b) [1, 2, 3]
- c) ["jeden", "dwa"]
- d) [1, 2]
- e) wystąpi błąd NameError

```
1 list_1 = [1, 2]
2 list_2 = ["jeden", "dwa"]
3
4 list_1 = list_2
5 list_1.append(3)
6
7 print(list_2)
```

**Odpowiedź:** a)

Od linii 4 nazwa list\_1 i list\_2 wskazują na tę samą listę ["jeden", "dwa"].

# Pytanie

Jak usunąć 3 ostatnie elementy z listy `numbers = [1, 2, 3, 4, 5]`?

- a) `del numbers[3]`
- b) `del numbers`
- c) `del numbers[-3:]`
- d) `del numbers[1:3]`
- e) `del numbers[:]`

**Odpowiedź: c)**