

UTFPR – Universidade Tecnológica Federal do Paraná DACOM – Departamento de Computação COCIC – Coordenação de Ciência da Computação Bacharelado em Ciência da Computação BCC34G – Sistemas Operacionais

Laboratório 3: Manipulação de Threads em Linguagem de Programação

1. Objetivos

- Compreender as principais operações usadas em threads.
- Desenvolver aplicações usando threads.
- Explorar programação com Threads POSIX (pthreads)

2. Materiais

- Distribuição Linux.
- Ambiente de desenvolvimento para C/C++.
- Comandos do sistema e bibliotecas de programação.

3. Descrição e Métodos

Parte 1: Análise de threads

- 1. Identifique no seu sistema Linux quantas threads estão em execução? Qual o processo com o maior número de threads?
- 2. Qual o número máximo de threads que o seu sistema suporta?
- 3. Verifique o tempo de execução do programa da questão 3, parte 2, considerando: 1 threads, 2 threads, 4 threads, 8 threads e 16 threads. Descreva o hardware (processador, memória e número de núcleos, tamanho da matriz usada nos testes e o tempo de execução para cada teste).

Parte 2: Programação

- 1. Faça um programa com **N** threads que localiza um valor em um vetor de inteiros. O espaço de busca no vetor deve ser distribuído para as **N** threads.
- 2. Faça um programa com **2 threads** que calcule a frequência de elementos em um vetor que contem somente valores de 0 a 9.
- 3. Implemente um programa multithread com pthreads que calcule:
 - a) a mediana de cada linha de uma matriz MxN e devolva o resultado em um vetor de tamanho M.
 - b) a média aritmética de cada coluna de uma matriz MxN e devolva o resultado em um vetor de tamanho N.
 - O programa deve gerar matrizes MxN com elementos aleatórios para arquivos; usar técnicas de paralelização de funções e de dados; ler matrizes MxN de arquivos no formato em anexo; gravar os resultados em um arquivo texto.

Importante: Fazer um Makefile para compilar em Linux/Unix. Use a linguagem de programação C ou C++.

As atividades da *Parte 1* devem ser entregues em um documento PDF descrevendo as respostas. As atividades da *Parte 2* devem ser entregues o código-fonte das soluções.

Compactar o documento da *Parte 1* e os arquivos da *Parte 2* em um único arquivo (tar.gz) e submeter no Moodle.