

---

# SEP/MP 2019

## – Aufgabenblatt 0 –

*Zu diesem Blatt erfolgt keine Abgabe.*

---

*Dieses Blatt richtet sich Teilnehmer des **Software-Entwicklungsprojekts**, wie auch an Teilnehmer des **Modellierungspraktikums**.*

### Das Spiel

Die Regeln zu **Bohnanza** finden Sie unter [www.amigo-spiele.de/spiel/bohnanza](http://www.amigo-spiele.de/spiel/bohnanza). In den Fällen, in denen es mehrere Regelvarianten gibt, können Sie sich eine davon aussuchen.

### Aufgaben

1. Lesen Sie sich in die Regeln des Spiels ein, so dass Sie das Spiel ohne Zuhilfenahme des Regelwerkes spielen können.
2. Lesen Sie sich in die Verwendung von Git ein und bereiten Sie sich auf die kollaborative Verwendung von Git über das *GitLab des SCI* vor.

**Dokumentation** <http://git-scm.com/doc>

**GUI-Clients** <http://git-scm.com/downloads/guis>

**GitLab** <http://sepgit.cs.uni-kl.de/>

Falls noch nicht geschehen, registrieren Sie sich dort. Beachten Sie, dass Sie sich nur mit Ihrer RHRK- oder Informatik-Email-Adresse registrieren können. Ihrer Gruppe wird anschließend ein Projekt zugewiesen, das Sie verwenden *müssen*.

**Ergänzend** <http://pcottle.github.io/learnGitBranching/>

3. Lesen Sie sich in die Spezifikation des Projekts ein. Beachten Sie, dass es für SEP und MP unterschiedliche Spezifikationen gibt.
4. Erstellen Sie für jeden Teilnehmer Ihrer Gruppe ein Dokument, um seine Leistung während des Projekts zu dokumentieren und beginnen Sie direkt Ihre Leistungen an diesem Blatt zu dokumentieren. Hierzu sind notwendig:
  - Name des Studenten
  - Zeit (Tag) der Arbeit (muss nicht zu genau sein)
  - Leistung

- Vollendung dieser Arbeit?
- Zusammenarbeit mit? (bei Gruppenleistungen)

## Ablauf

Die Entwicklung der Software ist gemäß dem Wasserfallmodell durchzuführen. Eine Beschreibung dieses Modells lässt sich in den Folien der Vorlesung Softwareentwicklung 2 im Kapitel Prozessmodelle finden.

Alternativ haben Sie als Gruppe die Möglichkeit Scrum zu verwenden. Dies muss vor Beginn des SEP/MP Ihrem zuständigen Hiwi per Mail mit Einwilligung aller Gruppenmitglieder angezeigt werden. Ein Wechsel zurück auf das Wasserfallmodell ist während des SEP/MP nicht mehr erlaubt. Die Gruppe verpflichtet sich damit sich selbst in Scrum einzuarbeiten und bei ihrem Betreuer wöchentliche *sprint reports* abzugeben. Beachten Sie dabei, dass bei Scrum kein Support seitens der Hiwis und Betreuer garantiert werden kann.

## Abgabe

Zu diesem Blatt erfolgt keine Abgabe, die Zeit zur Bearbeitung beträgt ca. eine Woche. Scheuen Sie sich trotzdem nicht, bei Fragen Ihren Hiwi zu kontaktieren.

## Kontakt

Website	<a href="http://hci.uni-kl.de/~ebert/SEP">http://hci.uni-kl.de/~ebert/SEP</a>
Leitung	apl. Prof. Dr. Achim Ebert <a href="mailto:ebert@cs.uni-kl.de">ebert@cs.uni-kl.de</a>
Organisation	Dr. Taimur Khan
Hiwis	Samir Bouchama
	Roman Reimche
	Matthias Müller
	Jonas Noglik
	Mail an alle <a href="mailto:sep-support@cs.uni-kl.de">sep-support@cs.uni-kl.de</a>