

海跃游戏SDK接入文档v1.0.3 2017-12-26

1. 海跃提供商户参数 (以下为测试参数，正式参数文件另外提供)

游戏应用编号	appId	146157230145101
游戏签名密钥	appSecret	ff27b19d9c4335d6688d0ff491d412ec

2. 客户端

1. 添加SDK组件

1. 下载demo

2. 拖动demo工程中的framework和bundle文件夹到游戏项目工程中.
3. 设置头文件，游戏工程target -> builds setting -> header search paths ,拖动framework文件到该设置，修改路径后面的设置为non-recursive -> recursive
4. 配置微信跳转条件，游戏工程target -> info -> 添加plist属性如图/配置url scheme如图:

Key	Type	Value
Required device capabilities	Array	(1 item)
Bundle identifier	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)
InfoDictionary version	String	6.0
LSApplicationQueriesSchemes	Array	(1 item) Item 0: weixin
Bundle version	String	1
Launch screen interface file base name	String	LaunchScreen
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)
Application requires iPhone environment	Boolean	YES
Bundle versions string, short	String	1.0
Supported interface orientations	Array	(3 items)
App Transport Security Settings	Dictionary	(1 item)
Bundle OS Type code	String	APPL
Localization native development region	String	\$(DEVELOPMENT_LANGUAGE)
Supported interface orientations (iPad)	Array	(4 items)
Bundle name	String	\$(PRODUCT_NAME)

Document Types (0)

Exported UTIs (0)

Imported UTIs (0)

URL Types (1)

Untitled		
No image specified	Identifier: None	URL Schemes: weixin
	Icon: None	Role: Editor

Additional url type properties (0)

+

2. SDK初始化

1. 在AppDelegate.m中调用初始化方法

```
#import <SkyLineSDK/SkyLineSDK.h>
@interface AppDelegate ()
NSString * appID = @“146157230145101”
NSString * serverHeader = @“http://120.25.192.67/skylinesdkserver/api”; //sdk接口地址,
(固定值)
NSString *publicKey =
@“MIGfMA0GCSqGSIb3DQEBAQUAA4GNADCBiQKBgQCeFgpxWK0Qj1JCIH/
Fy0ZvLwTLfLe0vpKtRQ+uk2T7GuclkAZ7pJwYoztYJPSL4LmQYLFRWDewmjBWFrwYIXtO
gqqM9W/SH4cFfLZbeEoYe/lcrJc/
EP7iNCtDGDQN1mxv6dU+UTm48h74Cc013dlyriWssFowJUeFAc/9Kf/lwlDAQAB”//sdk公
钥 (固定值)

@end
@implementation AppDelegate

- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:
(NSDictionary *)launchOptions {
    [SkyLineManager registerSkyLineManager: appID
                                    serviceHeader: serverHeader
                                    publicKey: publicKey];
    return YES;
}
```

3. 账号登录注册

1. 在登录页面的.m中，用户登录时调用以下方法

```

- (void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    SkyLineManager *skyline = [SkyLineManager shareManager];
    skyline.delegate = self; // 回调代理
    [SkyLineManager prepareLogin]; // 登录接口
}

```

4. 商品支付

1. 用户购买支付时，调用以下方法

```

- (void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    SkyLineManager *skyline = [SkyLineManager shareManager];
    skyline.delegate = self; // 回调代理

    SkyLineProduct *product = [[SkyLineProduct alloc] init];
    product.goodsID = @"com.skyline.com.youhui.zuanshi"; // 必传
    product.goodsTitle = @"测试商品标题"; // 必传
    product.goodsPrice = @"0.01"; // 必传
    product.notifyURL = @"http://192.168.1.25:81/api/gamecallback.php"; // 必传
    [SkyLineManager preparePay:product];
}

```

2. 参数说明

字段名	是否必填	属性	说明
goodsID	必填	字符串	iTunes connect中设置的商品ID
goodsTitle	必填	字符串	iTunes connect中设置的商品标题
goodsPrice	必填	字符串	商品价格
notifyURL	必填	字符串	游戏后台回调
serverID	必填	字符串	服务器ID
serverName	必填	字符串	服务器名字
roleID	非必填	字符串	角色ID
orderID	非必填	字符串	订单ID
orderInfo	非必填	字符串	订单信息
goodsDescription	非必填	字符串	商品描述(信息)

5. 回调代理

```
#pragma mark - SkyLineManagerDelegate
- (void)receiveCallBack:(NSDictionary *)callback
{
    NSLog(@"%@", callback);
    NSString *account = [[SkyLineManager shareManager] account];
    NSString *accountid = [[SkyLineManager shareManager] accountID];
    NSString *token = [[SkyLineManager shareManager] token];
    NSLog(@"name %@ id %@ token %@", account, accountid, token);
}
```

6. 回调函数中code状态码说明

状态码	编码常量	说明
100	SkylineCode.SUCCESS	响应成功
101	SkylineCode.FAILED	响应失败
102	SkylineCode.NULL_ACESSTOKEN	访问令牌为空
103	SkylineCode.ACESSTOKEN_TIMEOUT	访问令牌超时
105	SkylineCode.APP_NOT_EXIST	应用不存在
106	SkylineCode.SIGN_VERIFY_ERROR	签名验证错误
107	SkylineCode.PARAM_VERIFY_ERROR	参数验证错误
1001	SkylineCode.ACCOUNT_REGISTER_FAILED	注册帐号失败
1002	SkylineCode.ACCOUNT_NOT_EXIST	登录帐号不存在
1003	SkylineCode.WRONG_PASSWORD	登录密码错误
1004	SkylineCode.ACESSTOKEN_CREATE_FAILED	访问令牌创建失败
2001	SkylineCode.ORDER_NOT_EXIST	订单不存在
2002	SkylineCode.ORDER_REPEATED	订单号重复
2003	SkylineCode.ORDER_CREATE_FAILED	订单创建失败
3001	SkylineCode.PAY_SUCCESS	支付成功
3002	SkylineCode.PAY_FAILED	支付失败
3003	SkylineCode.PAY_CANCEL	支付取消
3004	SkylineCode.PAY_WAIT	支付等待

7.crash解决办法

1. crash “You must rebuild it with bitcode enabled (Xcode setting ENABLE_BITCODE), obtain an updated library from the vendor, or disable bitcode for this target” 解决：使用方app->target->build setting->ENABLE_BITCODE->NO
2. crash “[__NSDictionaryI urlCString]: unrecognized selector sent to instance”解决：使用方app->target-build setting->other linker flags -(all_load/-ObjC/-force_load)
3. crash “'SkyLineSDK.h' file not found #import <SkyLineSDK.h>”解决：app->target->build setting->header search paths ， 拖进framework到header search path 并且设置为迭代寻找recursive

3.服务端

3.1、账号登陆令牌验证

3.1.1、接口介绍

- (1) 请求地址: <http://120.25.192.67/skylinesdkserver/api/auth/check>
- (2) 请求方式: POST
- (3) 通请求类型: application/x-www-form-urlencoded
- (4) 请求参数:

字段名	属性	说明
appid	字符串	游戏编号
accesstoken	字符串	登陆令牌
sign	字符串	32位md5加密签名

3.2.2、通知参数示例

```
appid=147736945260901&accesstoken=1707cc9be791cbce67e20fb5a6bb6758&sign=b309246  
662bd9253bcf3db94e63846c7
```

3.2.3、签名规则

```
sign  
= md5(appid+ accesstoken + appSecret)  
= md5(  
1477369452609011707cc9be791cbce67e20fb5a6bb6758ff27b19d9c4335d6688d0ff491d412ec)  
= b309246662bd9253bcf3db94e63846c7
```

3.2.4、验证返回结果

```
{"code":100,"info":"验证令牌正常!","accountid":"10020"}  
{"code":103,"info":"访问令牌失效!"}  
{"code":106,"info":"验证参数错误!"}
```

3.2、充值成功回调

玩家支付成功后，海跃SDK服务器会将交易结果以POST方式传递至客户端调用支付时的NotifyUrl，商户服务器需要维护并校验该订单的状态。

3.2.1、接口介绍

- (1) 通知接口：商户提供NotifyURL (例如: <http://www.partner.com/notifyReceiver>)
- (2) 通知方式: POST
- (3) 通知类型: application/x-www-form-urlencoded
- (4) 通知参数:

字段名	属性	说明
tradeno	字符串	平台交易号

orderid	字符串	商家自定义订单号
orderinfo	字符串	商家自定义信息
goodid	字符串	商品编号
goodinfo	字符串	商品信息
goodname	字符串	商品名称
payamount	浮点型	支付金额 (单位为元, 支持小数点后两位)
paychannel	字符串	支付渠道 (alipay为支付宝, weixin为微信支付)
state	字符串	支付状态(success为成功, fail为失败)
md5sign	字符串	新版本32位md5加密签名, md5(tradeno + orderid + orderinfo + goodid + goodinfo + goodname + payamount + paychannel + state + appSecret)
sign	字符串	旧版本32位md5加密签名, md5(orderid + orderinfo + goodid + goodinfo + goodname + payamount + state + appSecret)

说明：请用md5sign进行签名校验，忽略sign参数(发送该参数是为了兼容旧版本)！

3.2.2、通知参数示例

```
tradeno=100000088&orderid=2016000023&orderinfo=aaa&goodid=101&goodinfo=100coin&  
goodname=100coin&payamount=0.01&paychannel=alipay&state=success&md5sign=1a4e64  
7d2633b226defec6eb8393166e&sign=5a0c5e1c9290e797787d86439da9b547
```

3.2.3、签名规则

```
md5sign  
= md5(tradeno + orderid + orderinfo + goodid + goodinfo + goodname + payamount + state +  
appSecret)  
=  
md5(1000000882016000023aaa101100coin100coin0.01alipaysuccessff27b19d9c4335d6688d0f  
f491d412ec)  
= 1a4e647d2633b226defec6eb8393166e
```

3.2.4、服务器数据处理

商户服务器收到支付结果通知后，需进行签名校验、订单校验、金额校验，然后为玩家发放道具，并回写"SUCCESS"告知订单发货成功（注意http响应返回的body内容为纯字符SUCCESS，不能包含html等其他任何语言标记、空格或换行符）

游戏服务器回写（必须）：

代码	说明
SUCCESS	发货成功
FAIL	发货失败

ERROR

发货异常

3.3、订单支付结果查询 (选接)

3.1.1、接口介绍

- (1) 请求地址: <http://120.25.192.67/skylinesdkserver/api/pay/check>
- (2) 请求方式: POST
- (3) 通请求类型: application/x-www-form-urlencoded
- (4) 请求参数:

字段名	属性	说明
appid	字符串	游戏编号
orderid	字符串	Cp订单号
sign	字符串	32位md5加密签名

3.2.2、通知参数示例

```
appid=147736945260901&orderid=1707cc9be791cbce67e20fb5a6bb6758&sign=f169b6dad27  
ccd95d86b98021d453d81
```

3.2.3、签名规则

```
sign  
= md5(appid+ orderid+ appSecret)  
= md5(  
1477369452609011707cc9be791cbce67e20fb5a6bb6758ff27b19d9c4335d6688d0ff491d412ec)  
= b309246662bd9253bcf3db94e63846c7
```

3.2.4、验证返回结果

paystate: 1、待支付；2、成功；3、失败；4、取消

```
{"code":100,"orderid":"1707cc9be791cbce67e20fb5a6bb6758","paystate":1}  
{"code":106,"info":"验证参数错误!"}  
{"code":2001,"info":"订单不存在!"}
```