

## Actividad: "Médicos vs. Máquinas"

Esta dinámica convierte el análisis de Machine Learning en un **juego interactivo** donde los alumnos compiten entre sí y contra el modelo de IA para diagnosticar diabetes.

---

### Cómo funciona

#### ① Fase 1: "Doctor por un día"

- Se seleccionan 5-10 muestras de pacientes del dataset sin mostrar si tienen diabetes.
- Cada equipo (o alumno) analiza los valores (glucosa, IMC, presión, etc.) y decide si el paciente tiene o no diabetes.
- Se anotan las predicciones en una pizarra o tabla.

💡 **Objetivo:** Poner a prueba el razonamiento humano en comparación con el modelo.

---

#### ② Fase 2: "El veredicto de la IA"

- Se usa el modelo entrenado para predecir los mismos pacientes.
- Se comparan las predicciones humanas con las del modelo.

#### 🎯 Puntos:

- +2 puntos si el equipo acierta y la IA también.
  - +3 puntos si el equipo acierta y la IA falla.
  - +1 punto si la IA acierta y el equipo falla.
  - 0 puntos si ambos fallan.
- 

#### ③ Fase 3: Reflexión Final

Se discute:

- ¿En qué casos acertaron mejor que la IA?
- ¿En qué casos la IA fue más precisa?
- ¿Qué patrones notaron en los datos?

- ¿Cómo se puede mejorar el modelo?

Pueden elegir qué otro modelo probar (ej. SVM o KNN) o realizar un análisis de importancia de características.

---