

# Data Structure & Algorithm

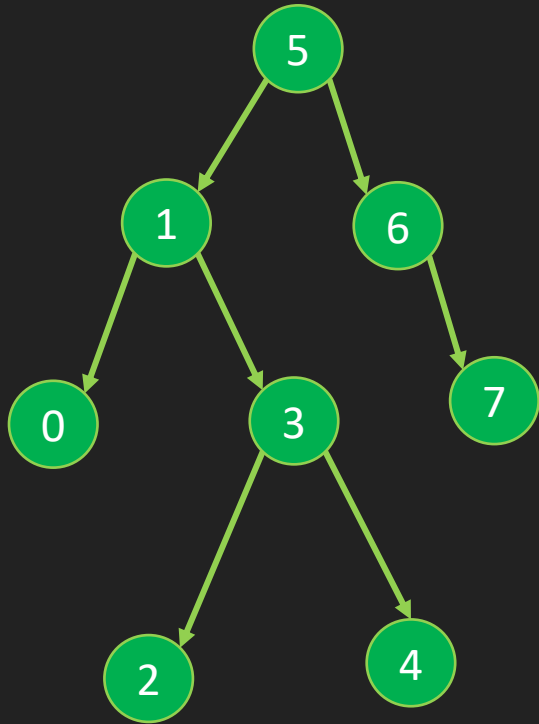
## Data Structure

### Đồ thị- Graph

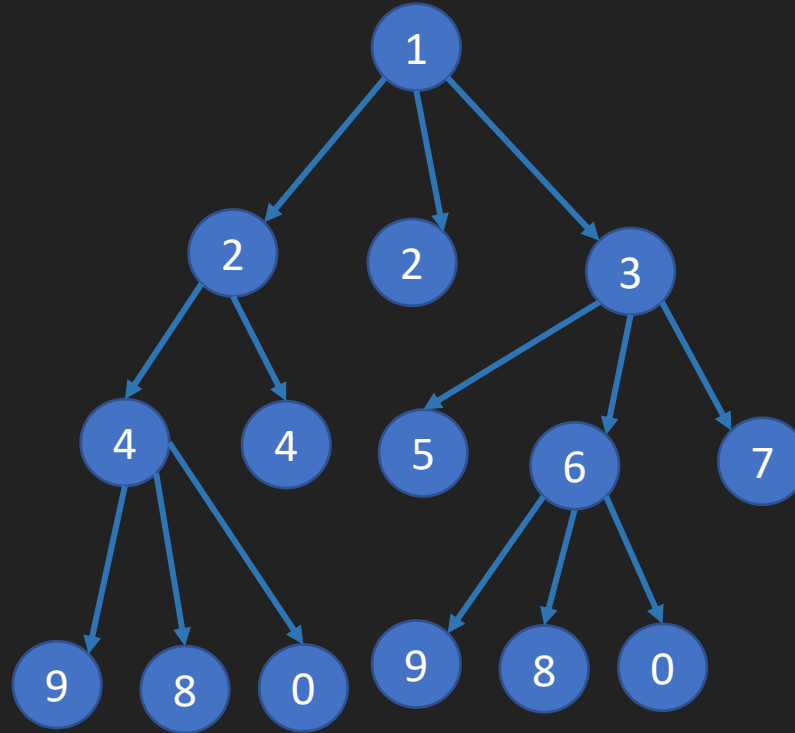
# 1. Định nghĩa



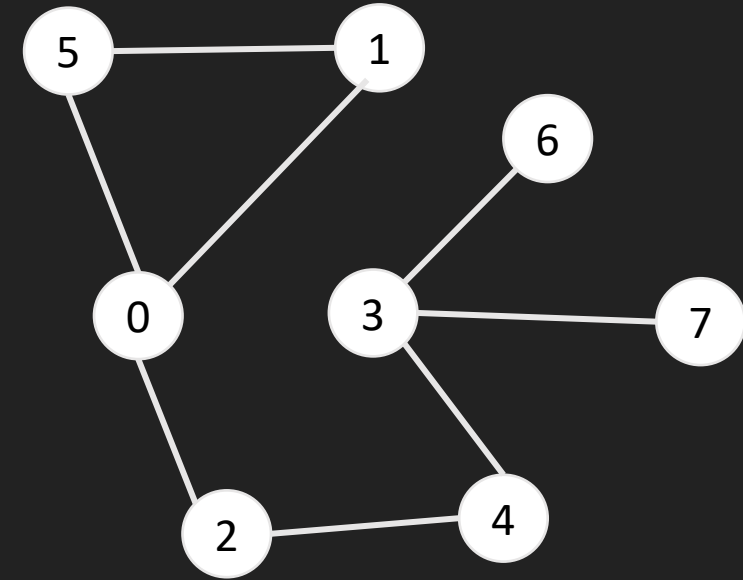
Linked List



Binary Tree

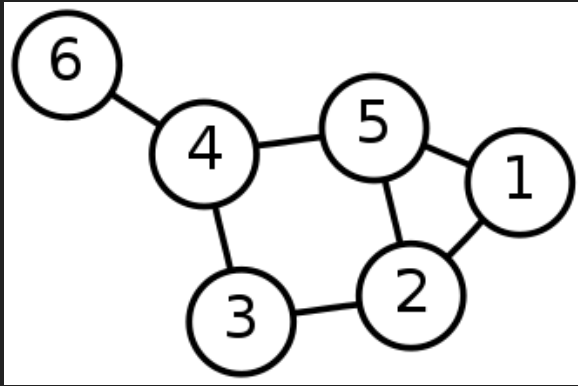


N-ary Tree



Graph

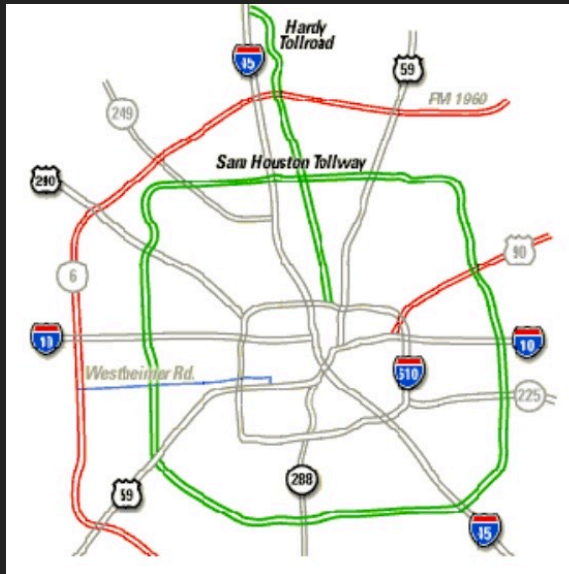
# 1. Định nghĩa



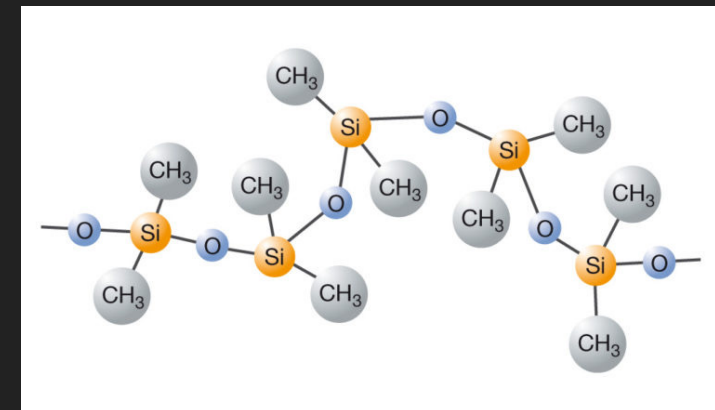
Graph



Computer Network



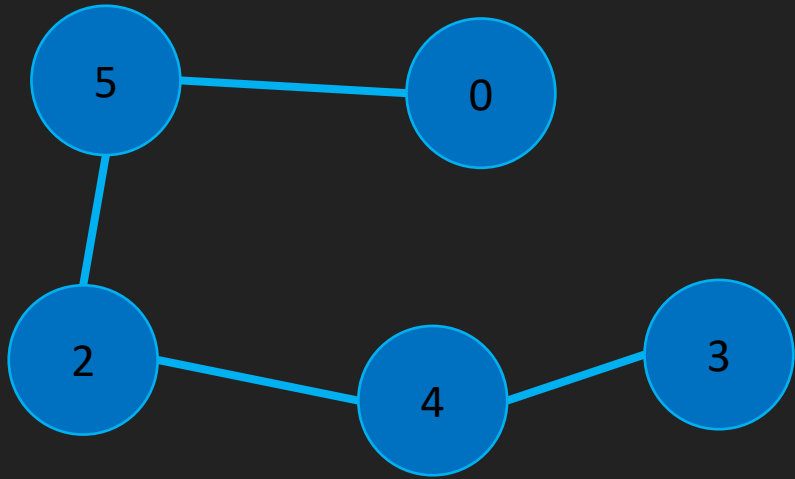
Map



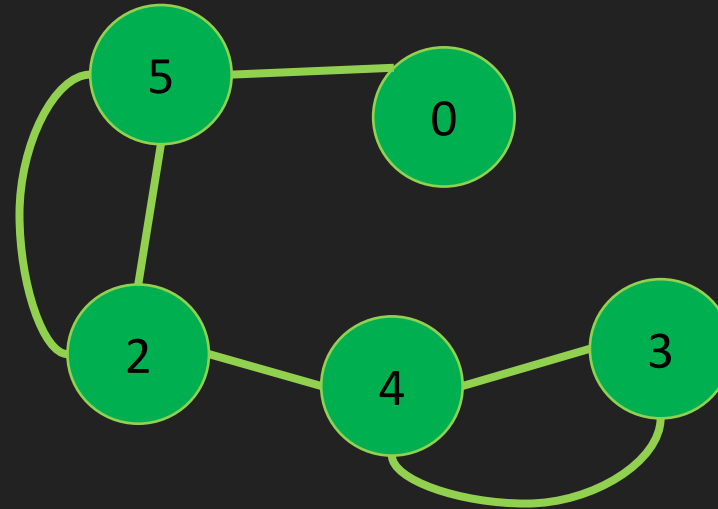
Molecular Strcuture

## 2. Phân loại

❖ Theo số cạnh giữa 2 đỉnh



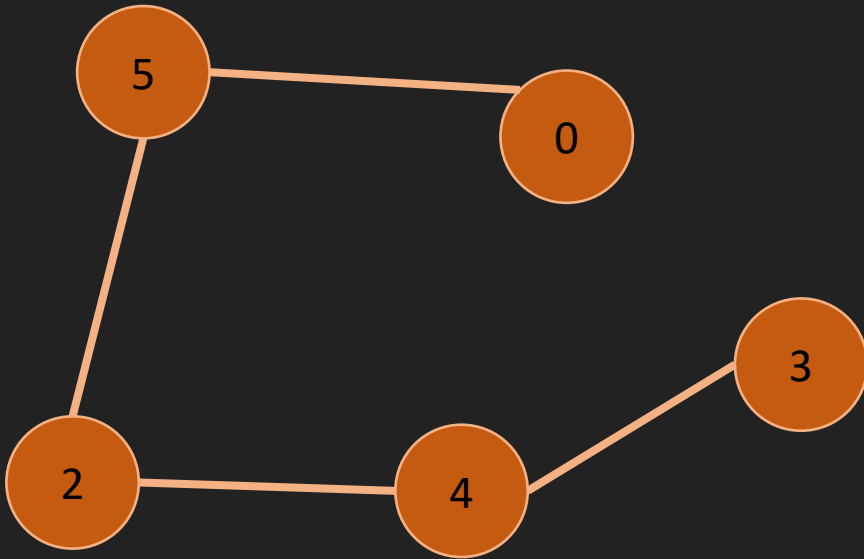
Đơn Đồ Thị



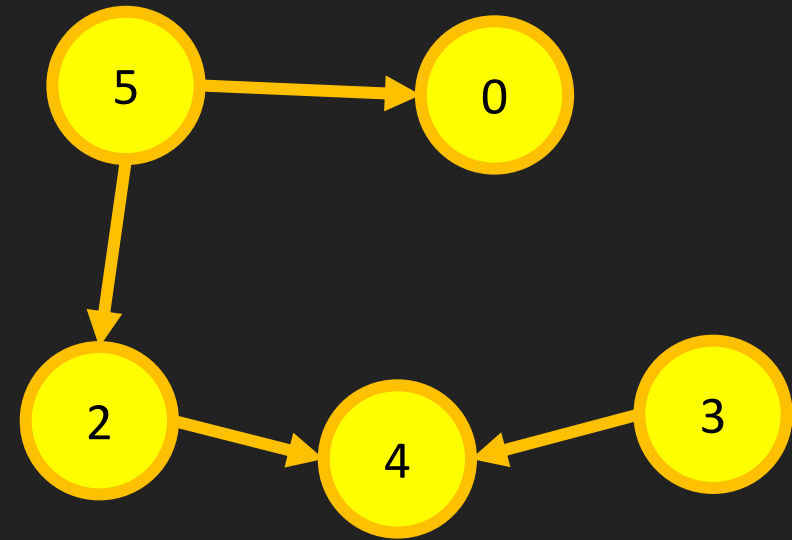
Đa Đồ Thị

## 2. Phân loại

### ❖ Tính có hướng của cạnh



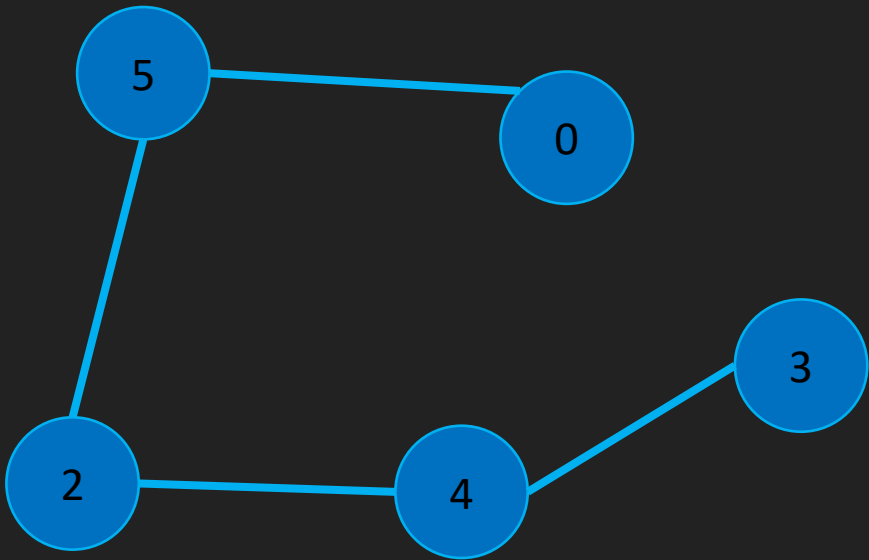
Đồ thị vô hướng



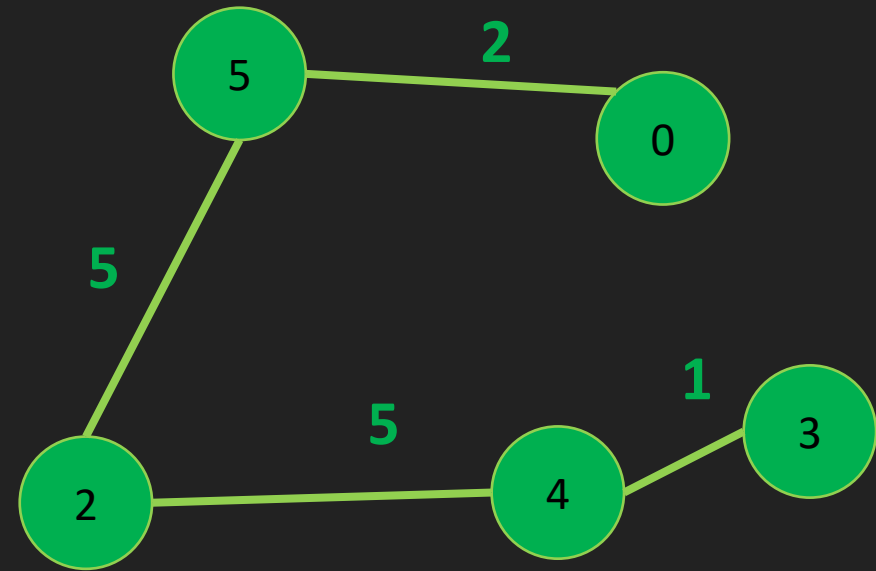
Đồ thị có hướng

## 2. Phân loại

### ❖ Trọng số



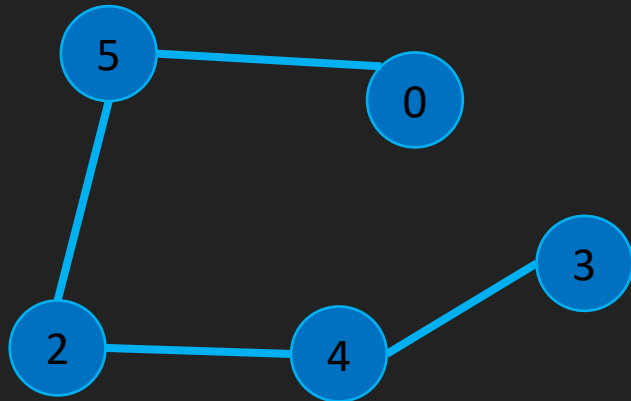
Đồ thị KHÔNG có trọng số



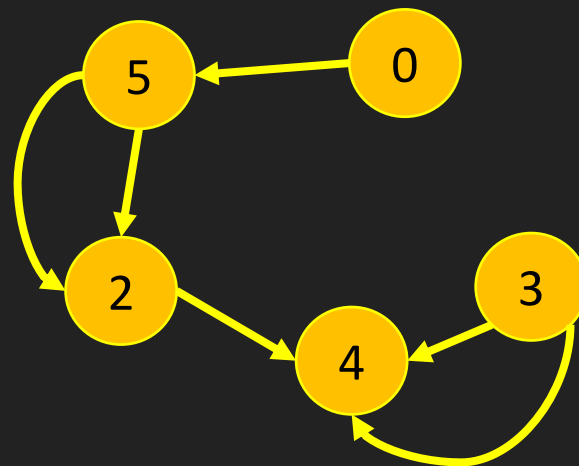
Đồ thị CÓ trọng số

## 2. Phân loại

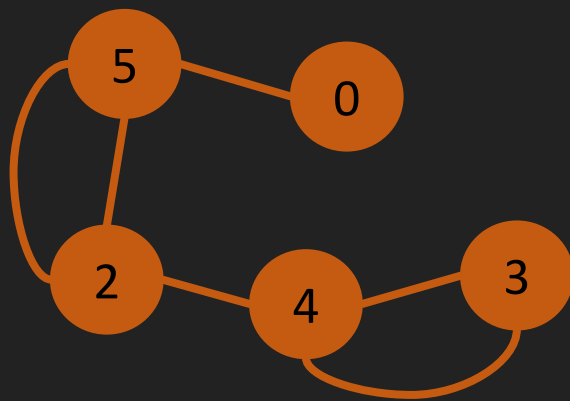
❖ Quiz:



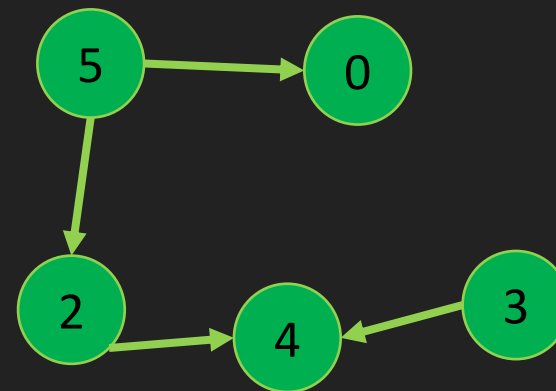
ĐƠN đồ thị **VÔ HƯỚNG**



ĐA đồ thị **CÓ HƯỚNG**



ĐA đồ thị **VÔ HƯỚNG**



ĐƠN đồ thị **CÓ HƯỚNG**

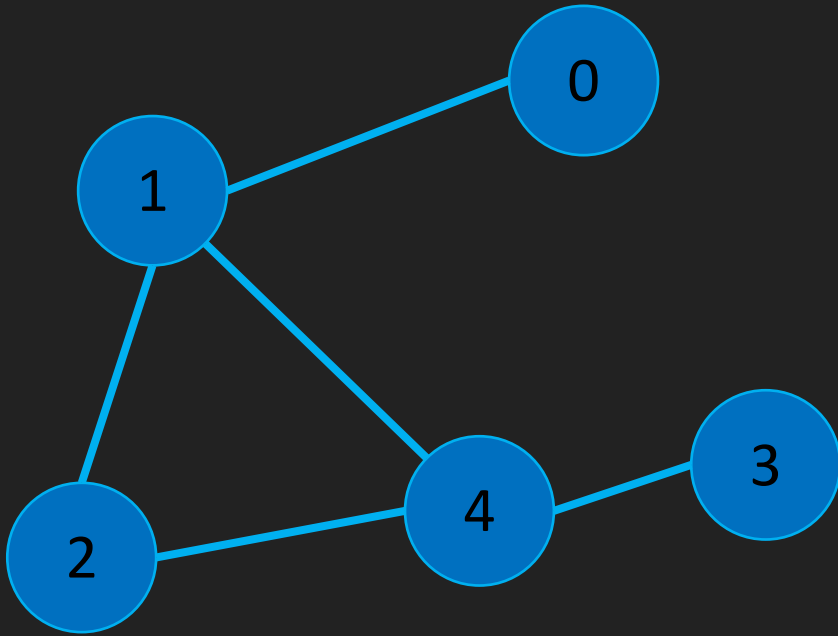
# 3. Biểu diễn đồ thị

- Ma trận kề
- Danh sách cạnh
- Danh sách kề



### 3. Biểu diễn đồ thị

#### ➤ Ma trận kề



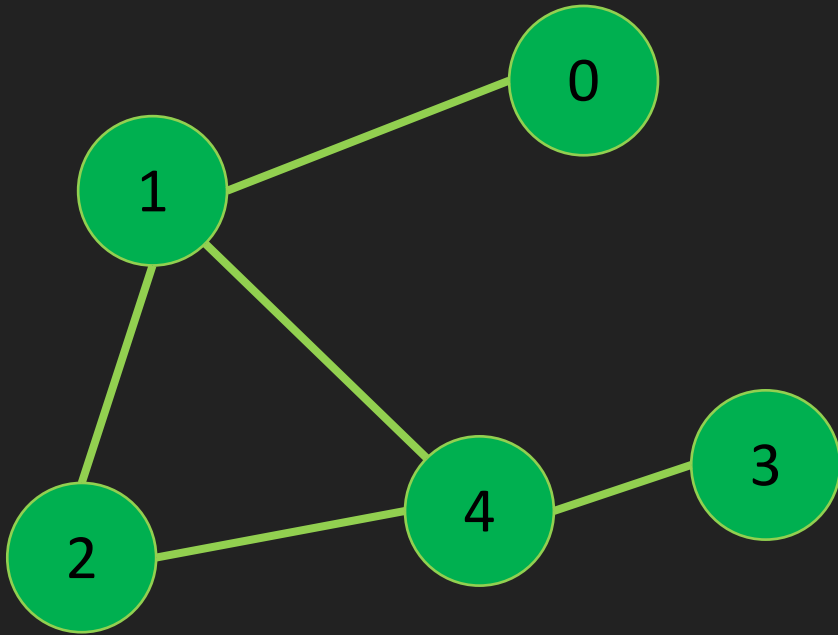
	0	1	2	3	4
0	–	1	–	–	–
1	1	–	1	–	1
2	–	1	–	–	1
3	–	–	–	–	1
4	–	1	1	1	–

#### ❖ Áp dụng:

- ✓ Đơn đồ thị
- ✓ Vô hướng / Có hướng
- ✓ Có trọng số

### 3. Biểu diễn đồ thị

#### ➤ Danh sách đỉnh kề



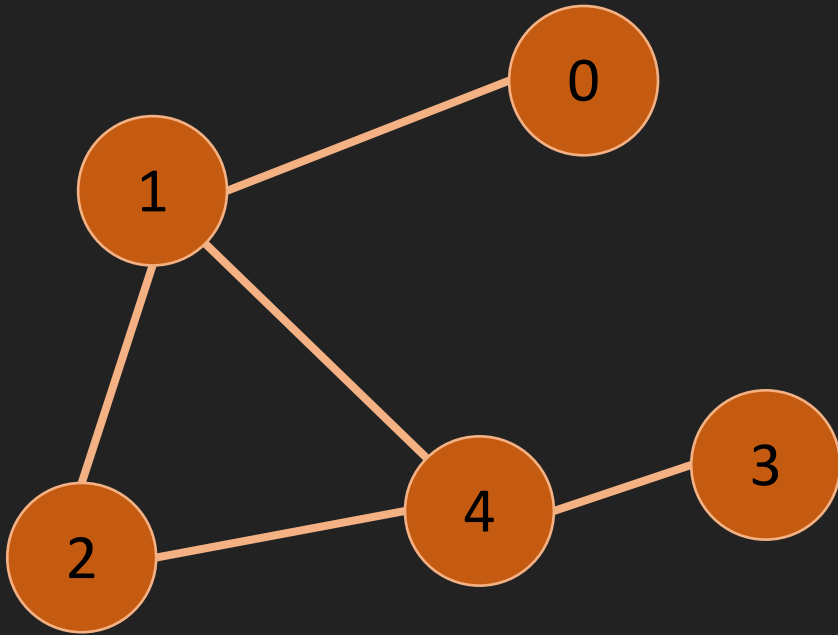
0	1		
1	0	2	4
2	1	4	
3	4		
4	1	2	3

#### ❖ Áp dụng:

- ✓ Đơn đồ thị
- ✓ Vô hướng / Có hướng
- ✓ Không có trọng số

# 3. Biểu diễn đồ thị

## ➤ Danh sách cạnh



{ 0; 1 }	{ 1; 2 }	{ 1; 4 }	{ 2; 4 }	{ 3; 4 }
----------	----------	----------	----------	----------

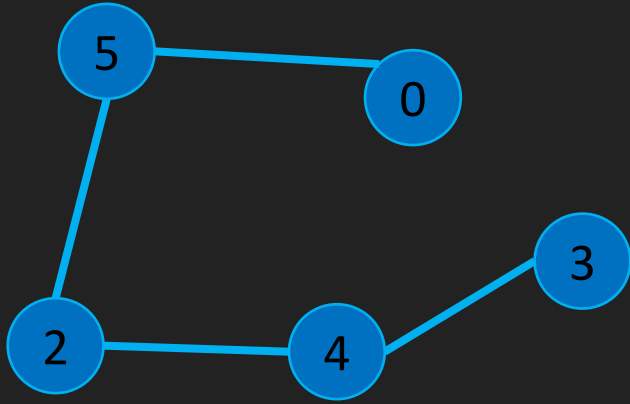
❖ Áp dụng:

- ✓ Đơn đồ thị
- ✓ Vô hướng / Có hướng
- ✓ Không có trọng số

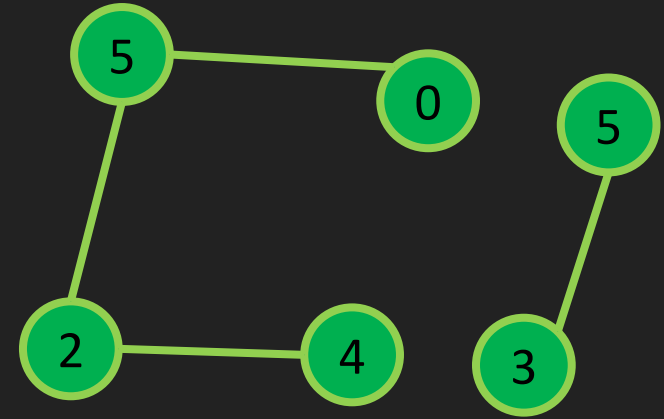
### 3. Biểu diễn đồ thị

	Ma trận kề **	Danh sách đỉnh kề *	Danh sách cạnh
Ưu điểm	<ul style="list-style-type: none"><li>- Đơn giản.</li><li>- Trực quan.</li><li>- Dễ cài đặt.</li><li>- Kiểm tra cạnh <math>u,v</math>: <math>a[u,v] : O(1)</math>.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Dễ dàng duyệt qua các đỉnh kề của 1 đỉnh.</li><li>- Tối ưu bộ nhớ hơn Ma trận kề.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tiết kiệm không gian bộ nhớ.</li><li>- Dễ dàng hơn trong trường hợp muốn duyệt cạnh (Kruscal).</li></ul>
Nhược điểm	<ul style="list-style-type: none"><li>- Trong trường hợp đồ thị thưa (ít cạnh) : Tốn bộ nhớ <math>O(n^2)</math>.</li><li>- Trong trường hợp muốn xét các đỉnh kề: <math>O(n)</math>.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Việc xét qua hệ giữa 2 đỉnh <math>u</math> và <math>v</math> cần phải duyệt hết danh sách đỉnh kề của <math>u</math> hoặc của <math>v</math>.</li><li>- Việc cài đặt có phần phức tạp hơn.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Khi muốn duyệt tất cả đỉnh kề với <math>u</math>, phải duyệt hết các cạnh.</li></ul>

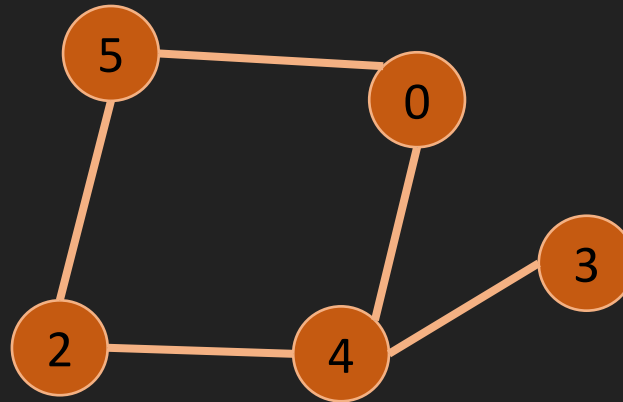
## 4. Một số tính chất của đồ thị



➤ Đồ thị liên thông



➤ Đồ thị KHÔNG liên thông



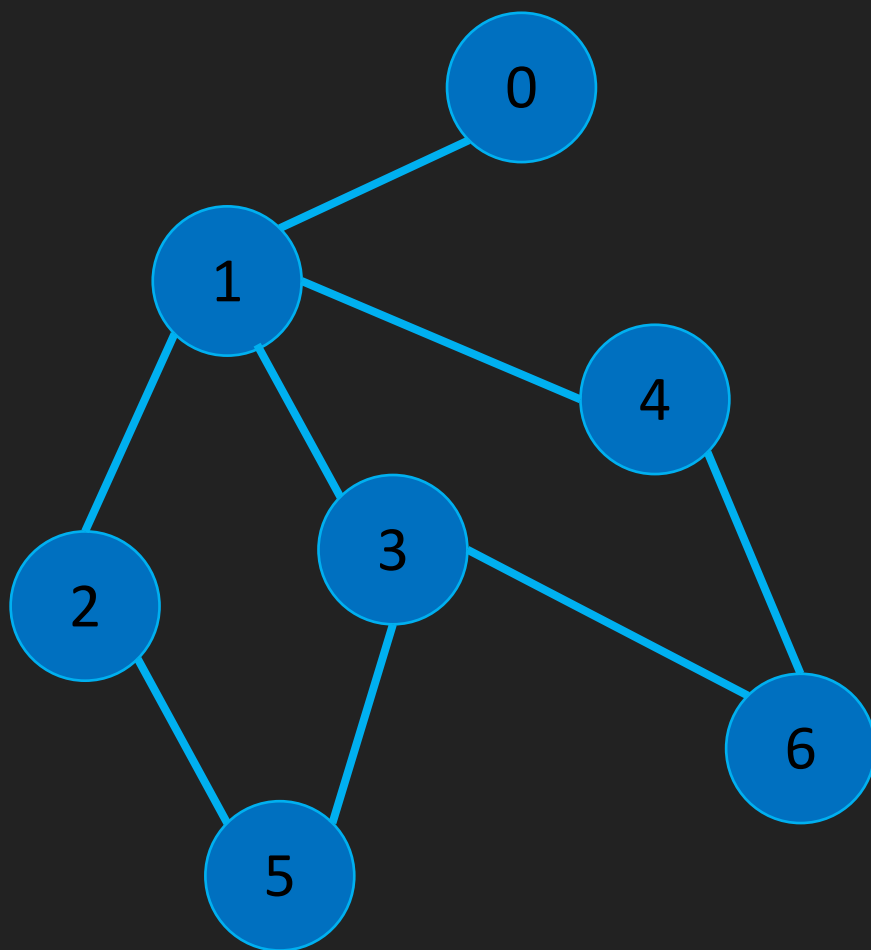
➤ Đồ thị có tồn tại chu trình

## 5. Tìm kiếm trên đồ thị

- Depth First Search (Stack | Recursion)
- Breadth First Search (Queue)

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

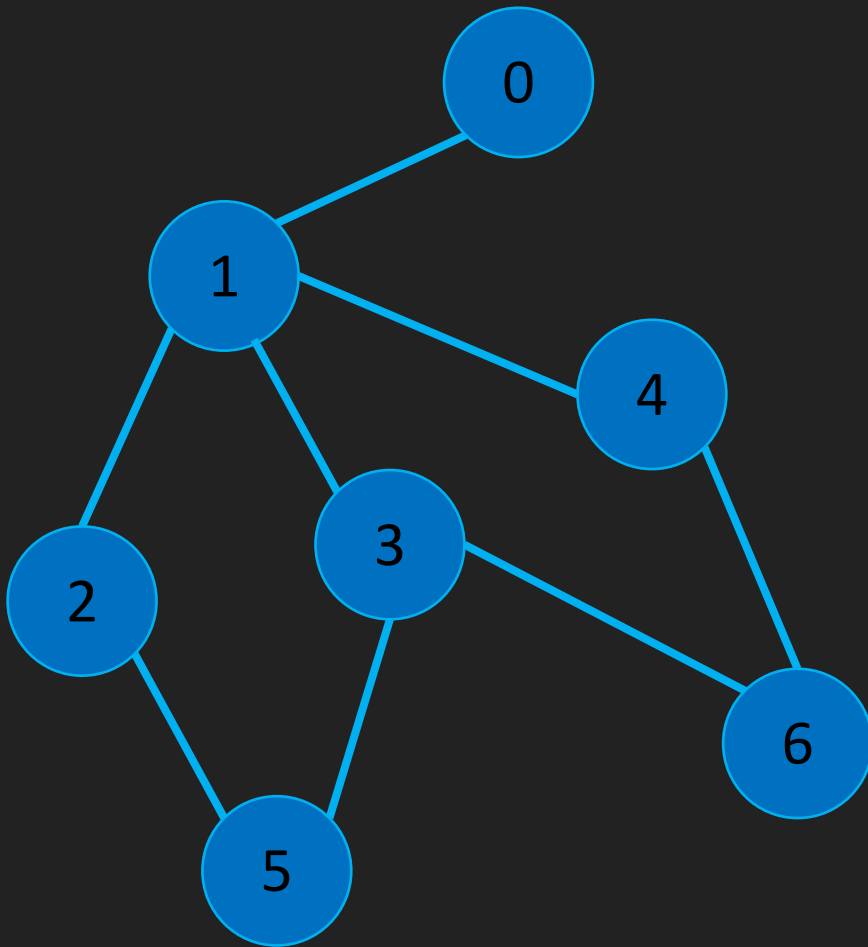
## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)



	0	1	2	3	4	5	6
0	-	1	-	-	-	-	-
1	1	-	1	1	1	-	-
2	-	1	-	-	-	1	
3	-	1	-	-	-	1	1
4	-	1	-	-	-	-	1
5	-	-	1	1	-	-	-
6	-	-	-	1	1	-	-

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)



~ Thuật toán ~

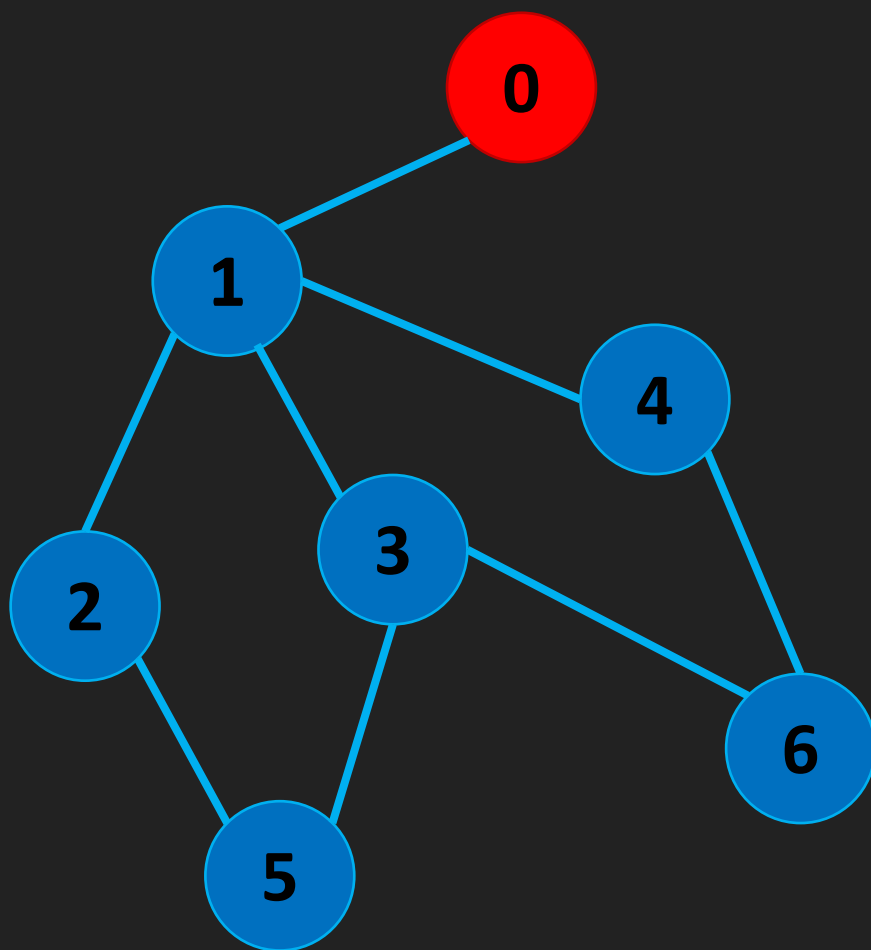
```
- Add đỉnh đầu vào stack  
- Đánh dấu đã duyệt đỉnh đầu  
while(!stack.isEmpty())  
{  
    u = stack.pop();  
    process(u);  
    - Add tất cả các đỉnh kề v với u  
    mà chưa được duyệt vào stack.  
    - Đánh dấu đã duyệt v.  
}
```



# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)

Step 0



stack

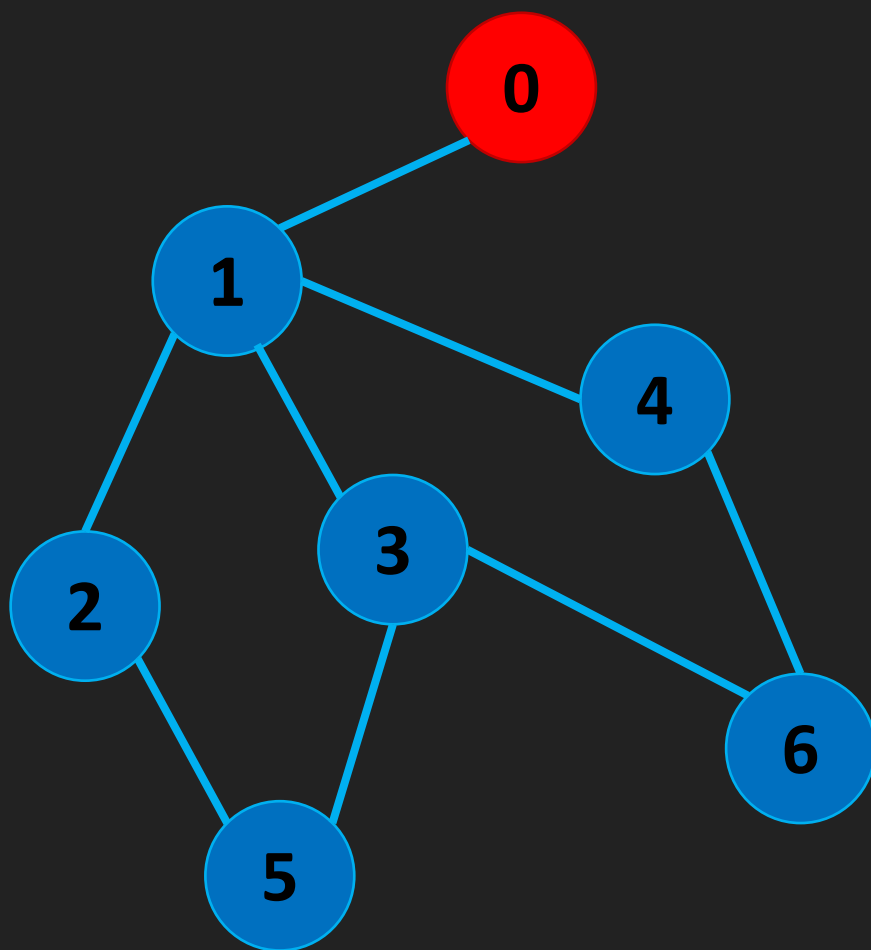
Thứ tự duyệt



# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)

Step 1



stack

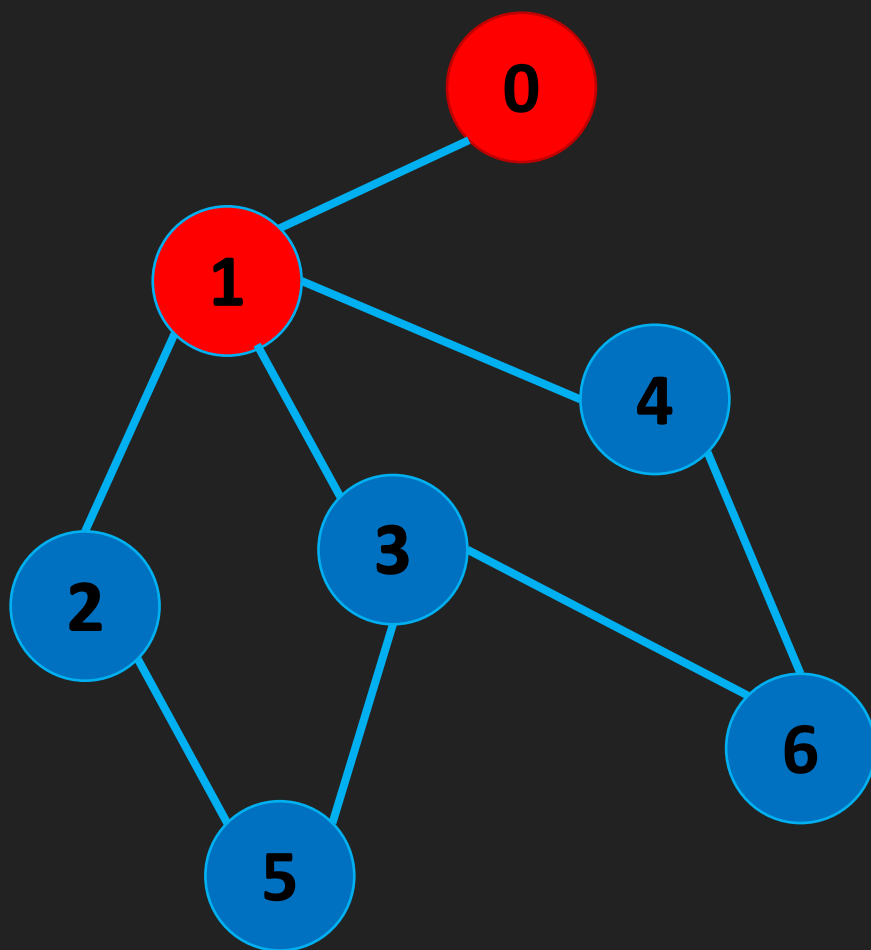
Thứ tự duyệt



# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

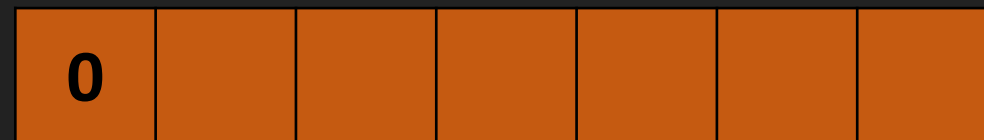
## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)

Step 2



stack

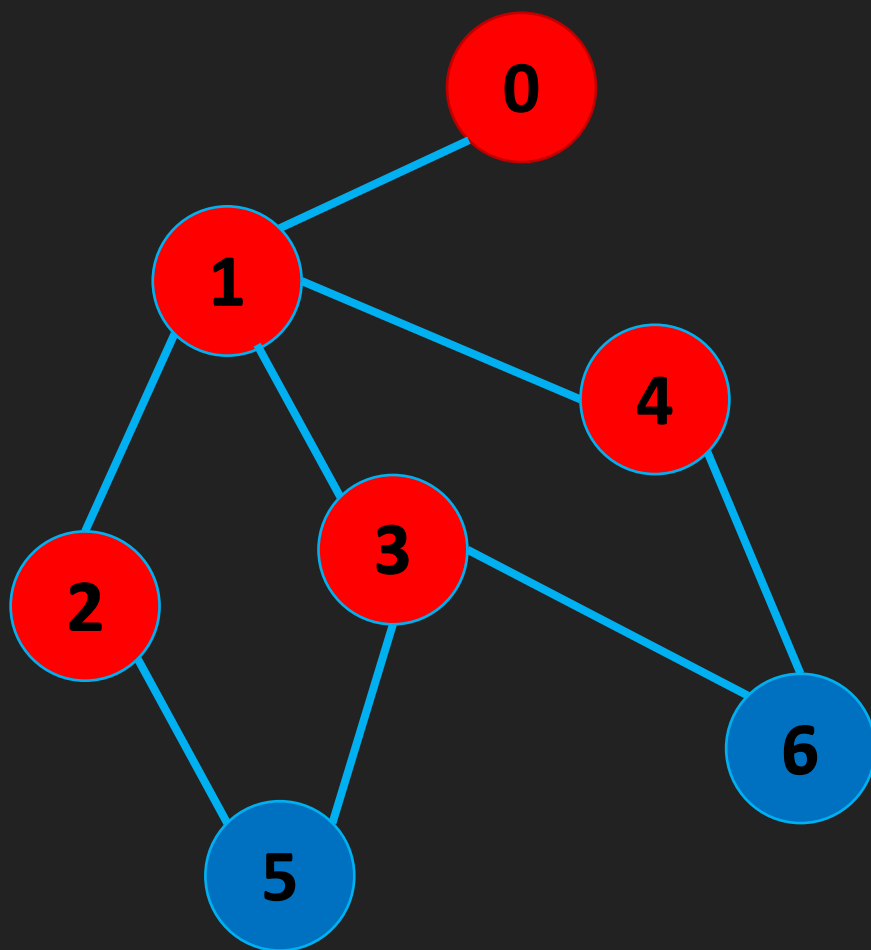
Thứ tự duyệt



# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)

Step 3



stack

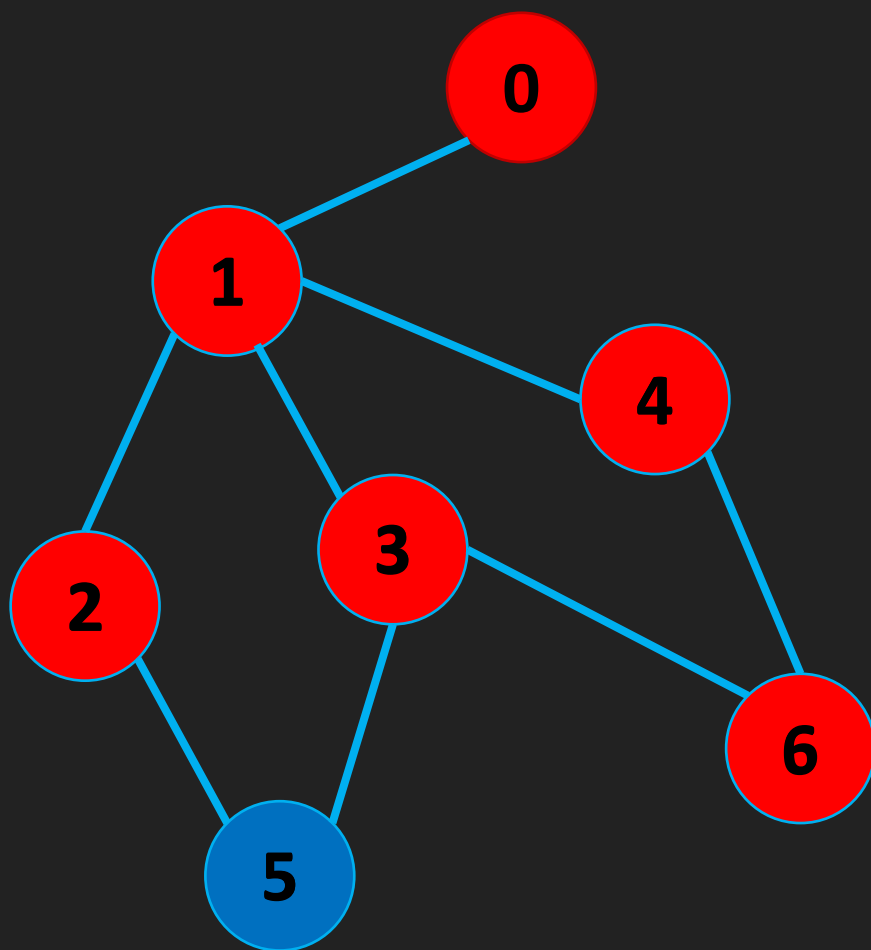
Thứ tự duyệt

0	1					
---	---	--	--	--	--	--

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)

Step 4



stack

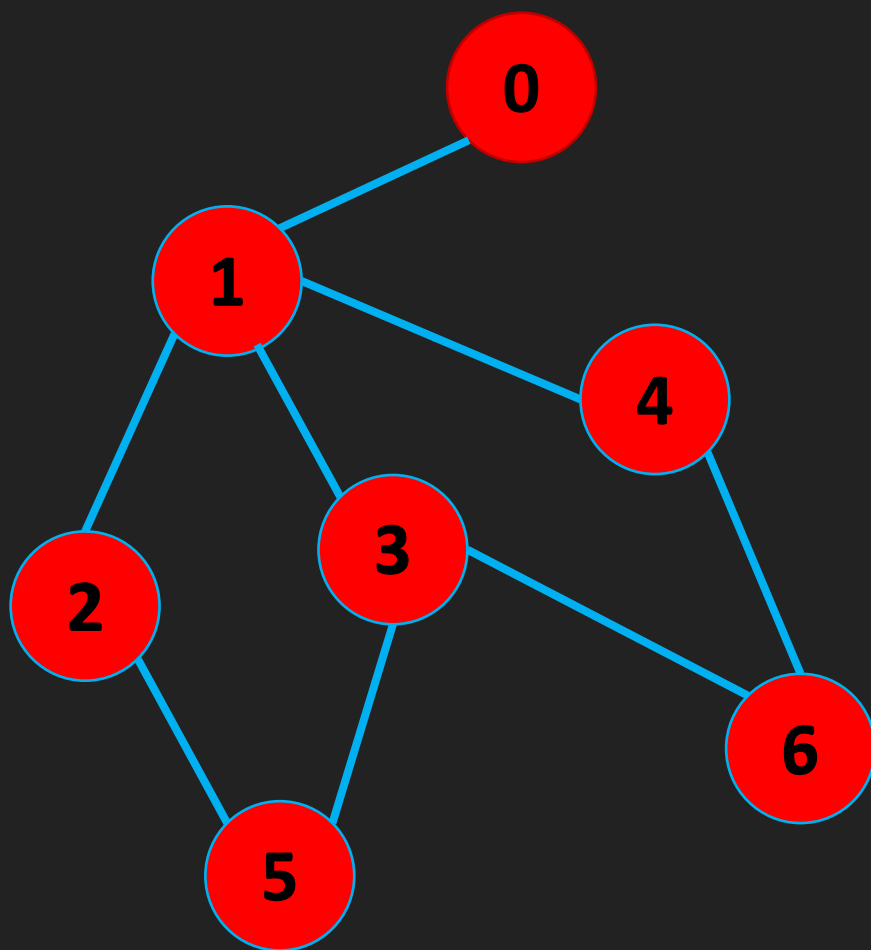
Thứ tự duyệt

0	1	4				
---	---	---	--	--	--	--

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)

Step 5



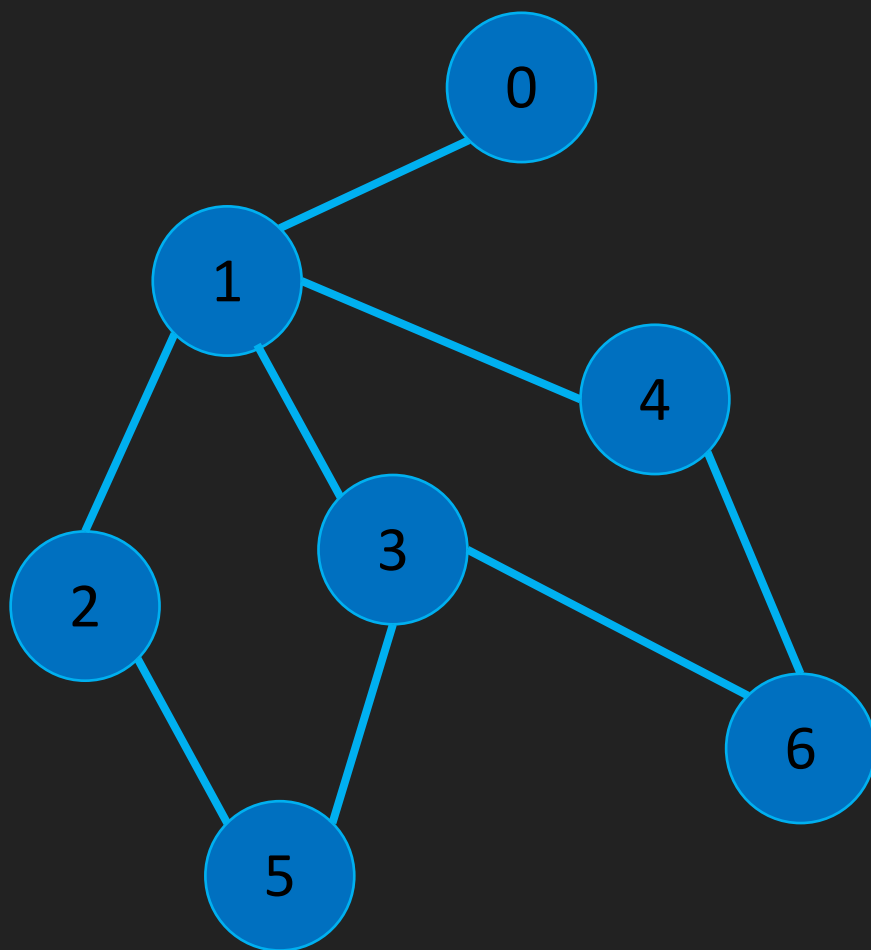
stack

Thứ tự duyệt

0	1	4	6	3		
---	---	---	---	---	--	--

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Depth First Search (Stack | Recursion)



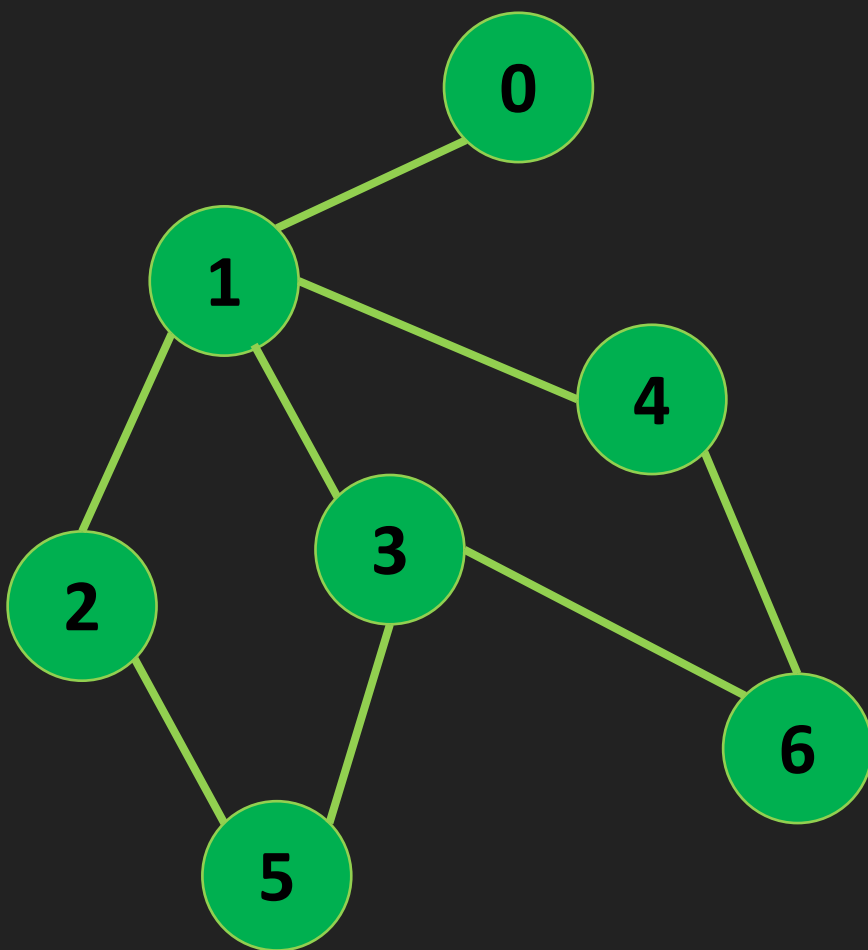
Thứ tự duyệt

0	1	4	6	3	5	2
---	---	---	---	---	---	---

- ✓ Implement using Stack
- ✓ Implement using Recursion

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Breadth Frist Search (Queue)



~ Thuật toán ~

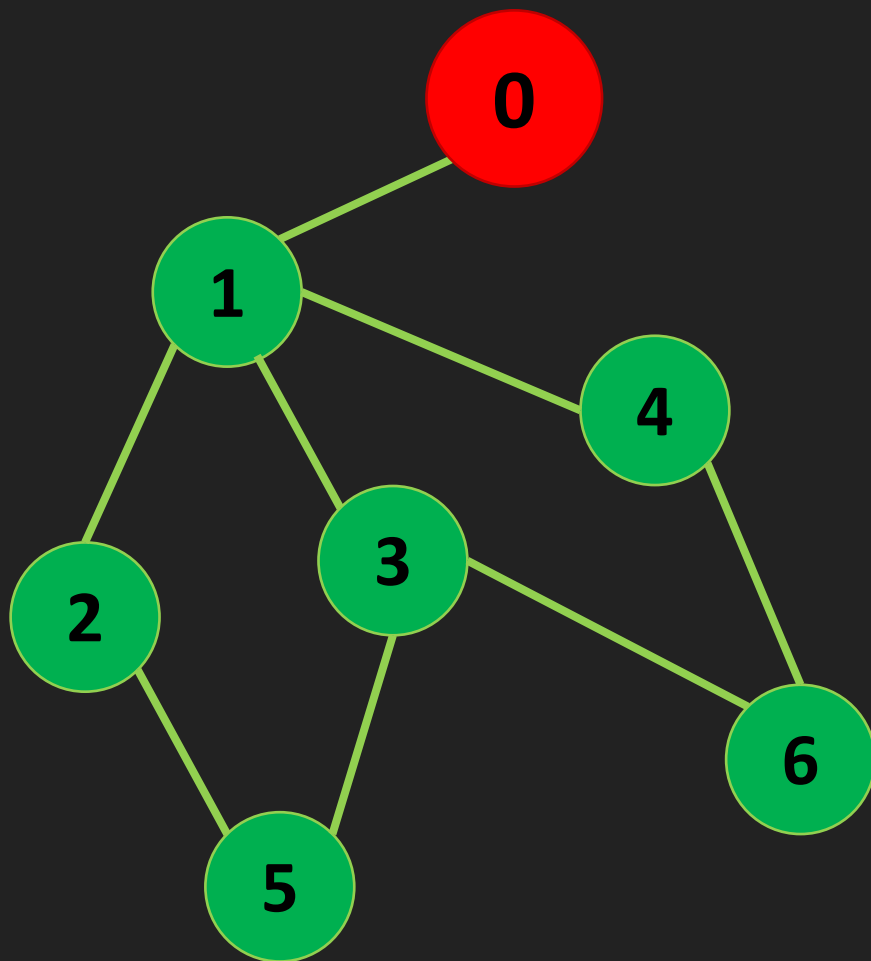
```
- Add đỉnh đầu vào queue  
- Đánh dấu đã duyệt đỉnh đầu  
while(!queue.isEmpty())  
{  
    u = queue.pop();  
    process(u);  
    - Add tất cả các đỉnh kề v với u  
    mà chưa được duyệt vào queue.  
    - Đánh dấu đã duyệt v.  
}
```



# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Breadth First Search (Queue)

Step 0



Thứ tự duyệt

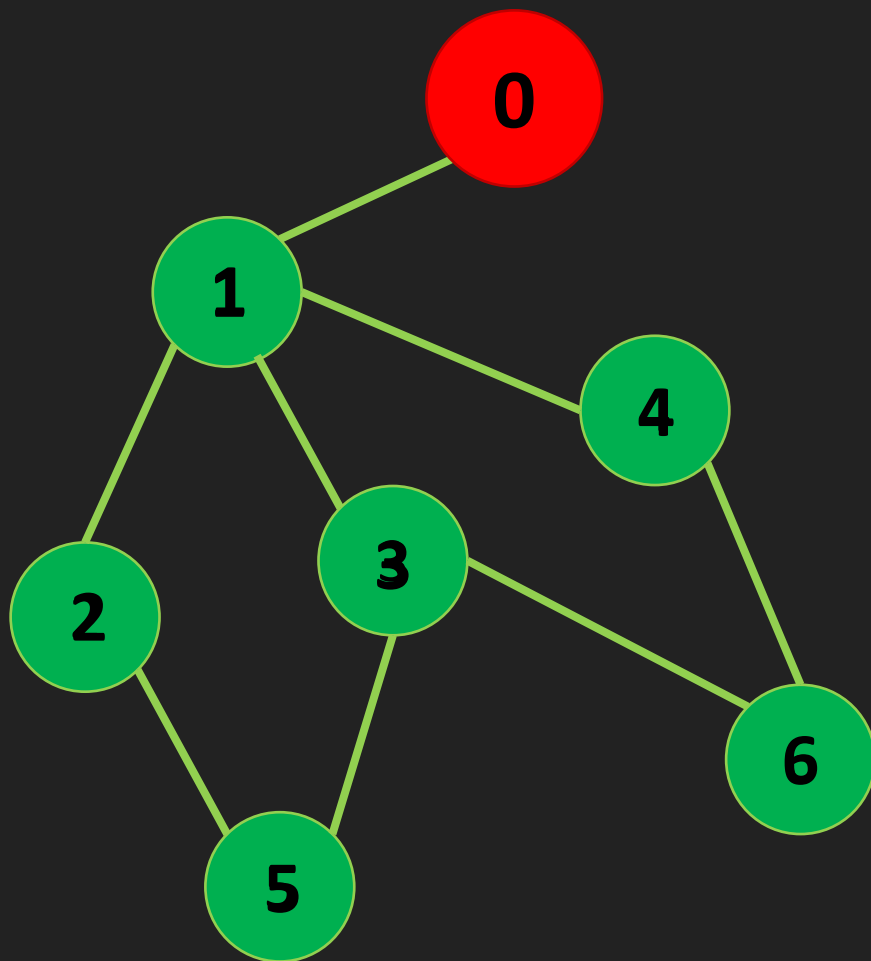


queue

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Breadth First Search (Queue)

Step 1



Thứ tự duyệt

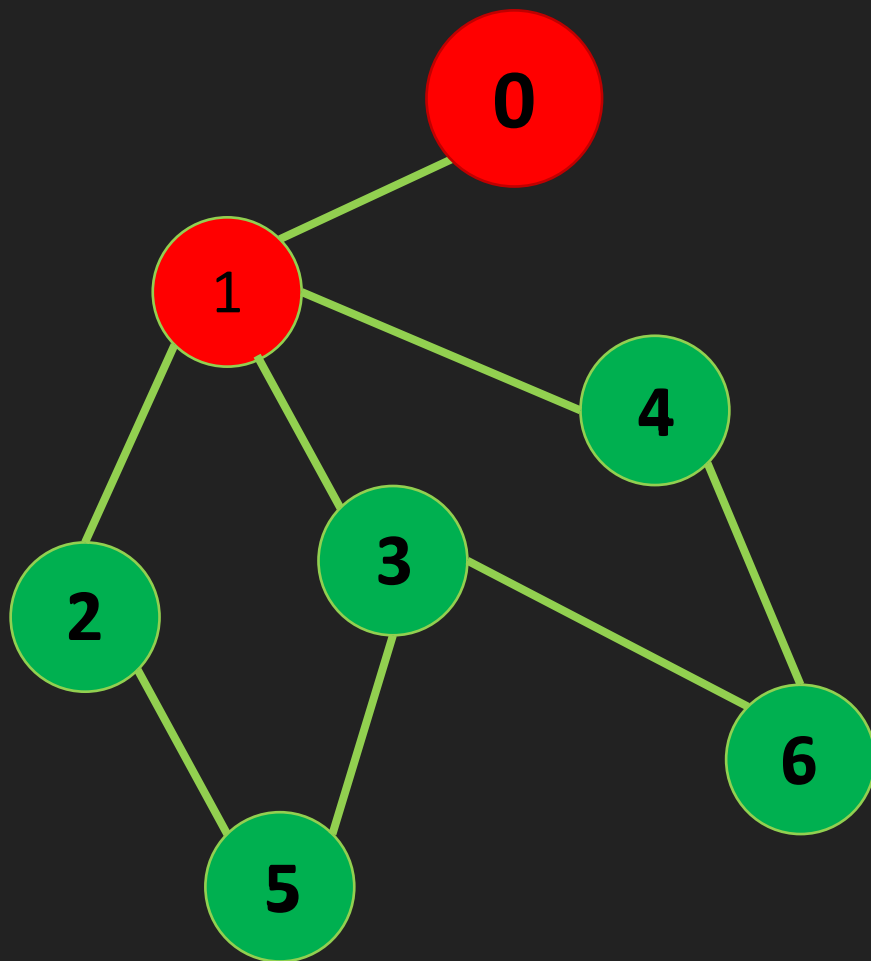


queue

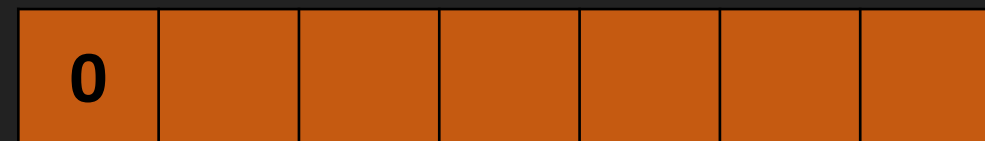
# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Breadth First Search (Queue)

Step 2



Thứ tự duyệt

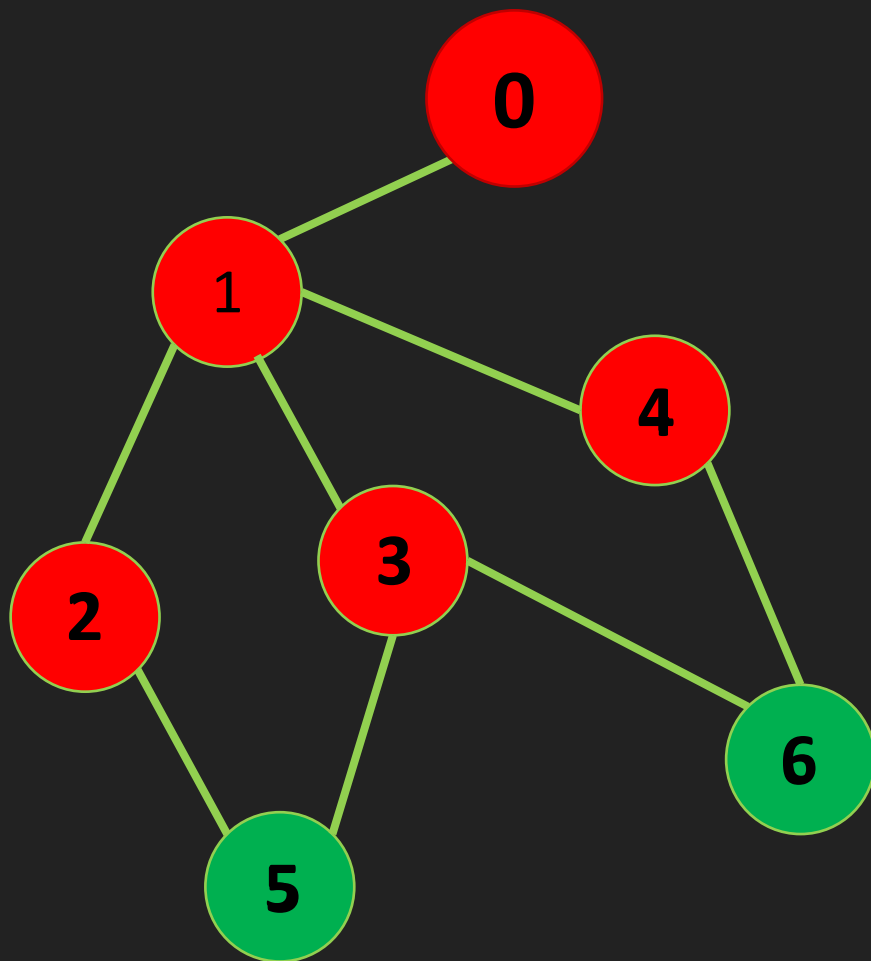


queue

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Breadth First Search (Queue)

Step 3



Thứ tự duyệt

0	1					
---	---	--	--	--	--	--

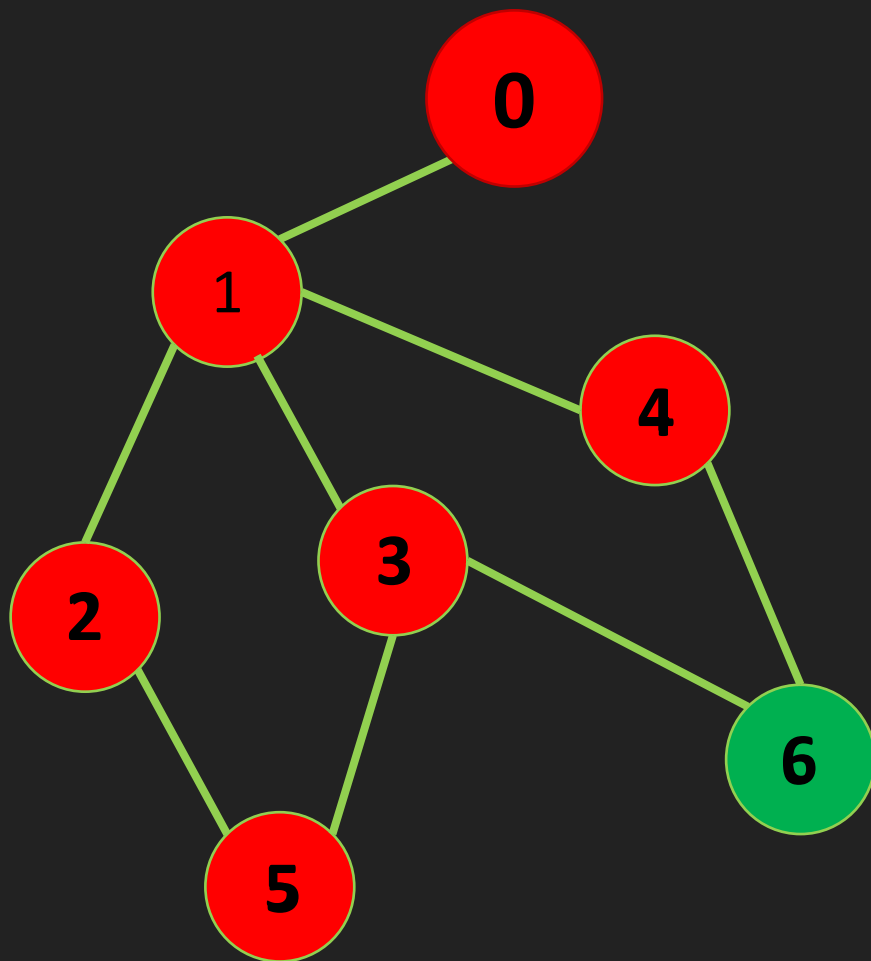
			4	3	2
--	--	--	---	---	---

queue

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Breadth First Search (Queue)

Step 4



Thứ tự duyệt

0	1	2				
---	---	---	--	--	--	--

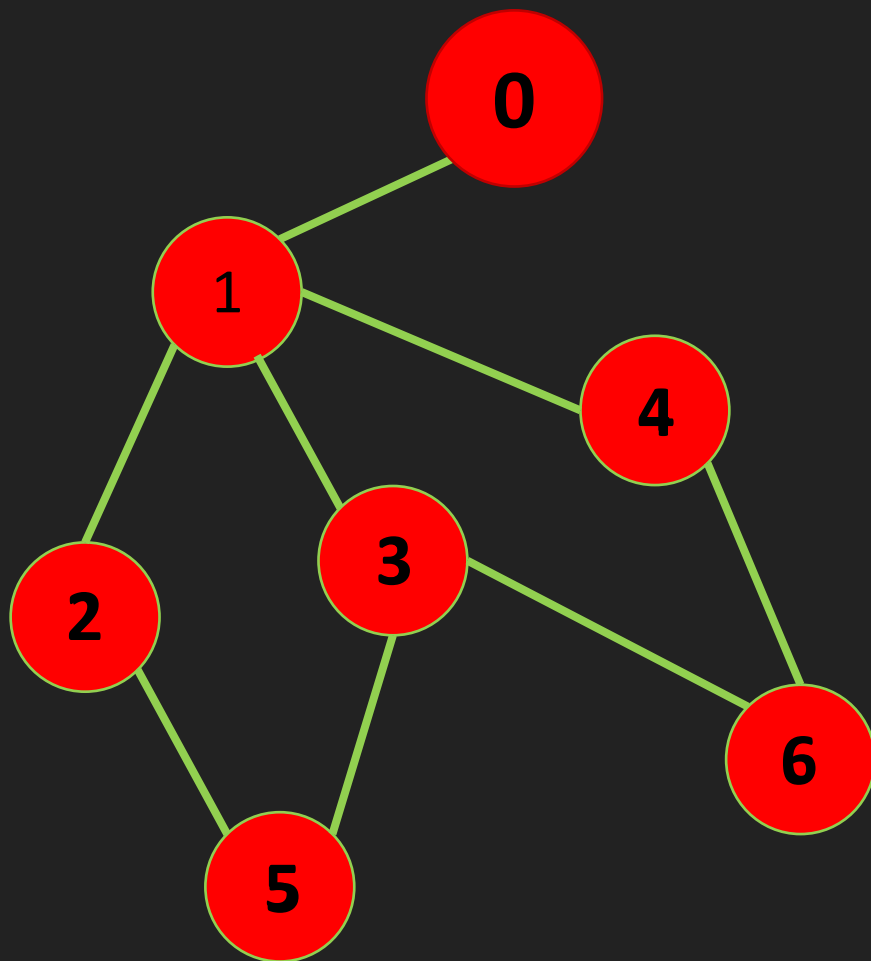
		5	4	3	
--	--	---	---	---	--

queue

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

## ➤ Breadth First Search (Queue)

Step 5



Thứ tự duyệt

0	1	2	3			
---	---	---	---	--	--	--

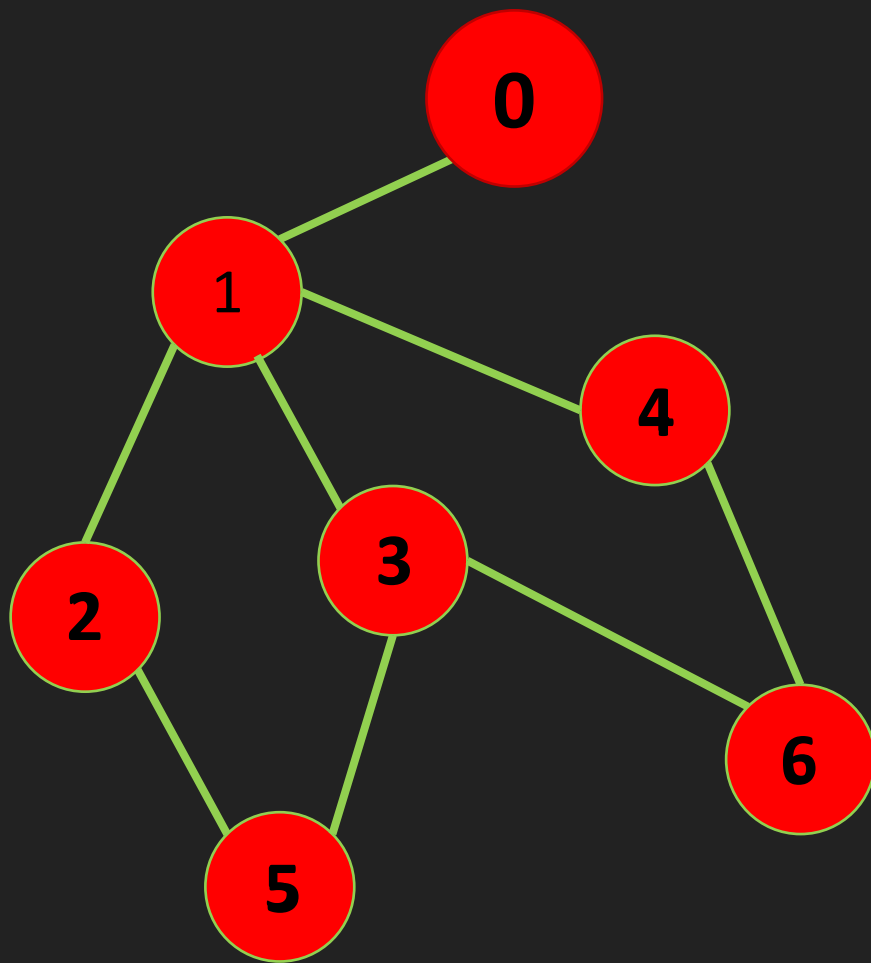
	6	5	4		
--	---	---	---	--	--

queue

# 5. Tìm kiếm trên đồ thị

Step 5

## ➤ Breadth First Search (Queue)



Thứ tự duyệt

0	1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---	---

✓ Implement using Queue

# Data Structure & Algorithm



Please Like and Subscribe