Einführung in Computational Engineering

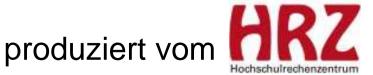


Grundlagen der Modellierung und Simulation

11. Vorlesung: Diskrete Modellierung und Simulation

13. Januar 2014

Prof. Dr. Jan Peters





Meisenantworten

EIWANDWER. TEC UN DA

• "Sag' uns wie alt Du bist… " Ihr habt geraten:

Optionen 25-27	28-30	31-33	34-36	(37) 39	40-42	43-45	46-48	49+
Votes 3		19	34	41	11	1	0	7

- Selbsttest: Was für eine Verteilung haben wir hier? Was sind Mittelwert und Varianz dieser Verteilung?
- "Hawaii) mit zwei ii" ... Danke!

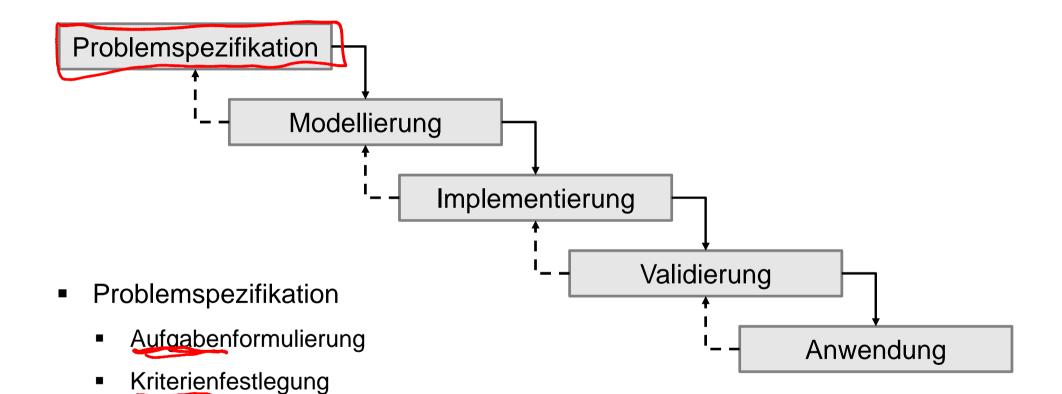
Blaff

- "Welche Hilfsmittel werden zur Klausur zugelassen?" Genau eine A4 Seite handgeschriebenen Text! + Ντω ρισμανίζι βρεν («sden reste»,
- Programmierpraktikum = Programmieraufgaben in der Übung.
- Vielen Dank für das postive Feedback in der letzten Meise! Habe mich sehr gefreut.



4.1 Problemspezifikation (Wdh.)







Datenerhebung

4.1 Problemspezifikation (Wdh.)



- Mögliche Zielsetzungen der Untersuchung
- Realisierbarkeit möglich?
- Wartezeiten und Durchsatz von Kunden - Discrete Eral
 Cincleto
- Benötigte Zeiten und auftretende Kräfte bei Unterschiedlichen Schaukelstrategien - Mont. (Folier

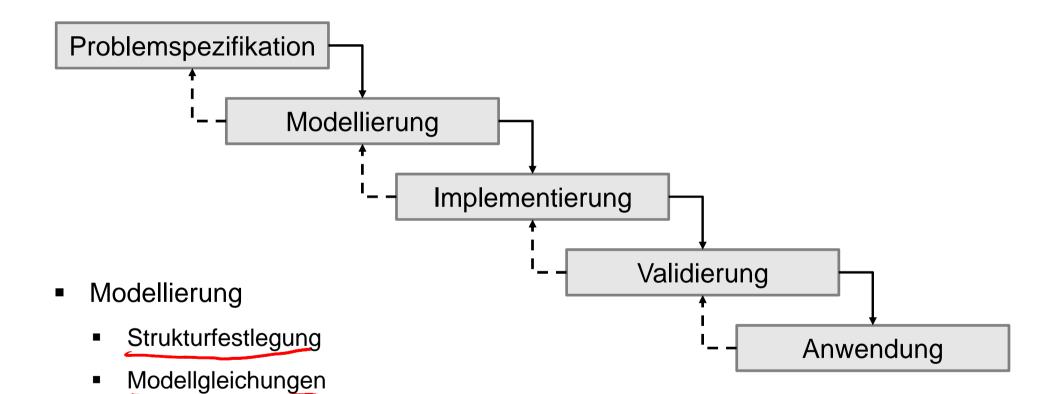


(Folien zur Schiffschaukel beruhen auf W. Wiechert, Uni Siegen)



4.2 Modellierung (Wdh.)





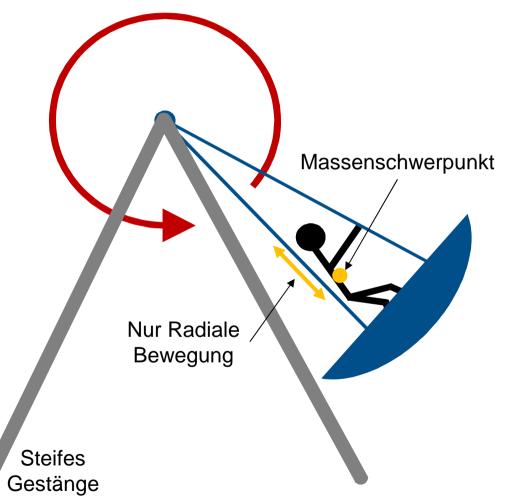


Modellvereinfachung

4.2 Mathematische Modellierung: Annahmen (Wdh.)



- Möglicher Grund der Untersuchungen
 - Benötigte Zeiten und auftretende Kräfte bei unterschiedlichen Schaukelstrategien
 - Man nehme an es gebe keinen Luftwiderstand





4.2 Modellierung: Veranschaulichung (Wdh.)







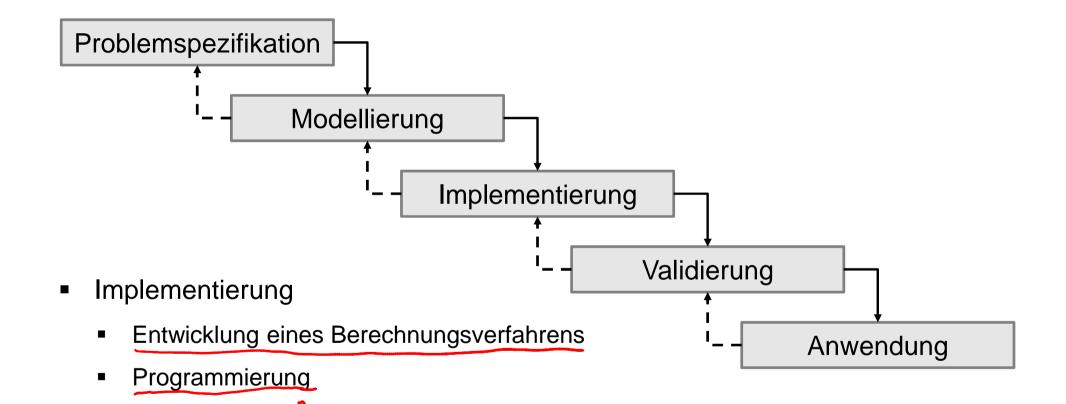


Das Modell kann reale Bewegungen nur mit gewissen Einschränkungen wiedergeben



4.3 Implementierung (Wdh.)







Visualisierung

4.3 Implementierung (Wdh.)



- Auswahl oder Entwicklung eines Berechnungsverfahrens (für das jeweilige Modell)
- Programmierung von Modell und Berechnungsverfahren
- Visualisierung von Berechnungsergebnissen
- Laufzeitoptimierung





4.3.3 Implementierung: Algorithmus (Wdh.)



$$m := 100$$
; $l := 2.5$; $d := 100$; $g := 9.81$;

$$\Delta t \coloneqq 0.01$$
; $t_{\text{max}} \coloneqq 10$;

$$t \coloneqq 0$$
; $\varphi \coloneqq 1$; $\omega \coloneqq 0$;

Modellparameter

Simulationsparameter

Startwerte

while $t < t_{\text{max}}$ begin

$$t, \varphi, \omega$$
 ausgeben; and Visnalising

Beschlunging

$$\varphi_{\text{neu}} \coloneqq \varphi + \Delta t \cdot \omega;$$

$$\omega_{\text{ne}u} \coloneqq \omega + \Delta \cdot \left(-\frac{d}{ml^2} \cdot \omega - \frac{g}{l} \sin \varphi \right);$$

$$t \coloneqq t + \Delta t$$
; $\varphi = \varphi_{\text{neu}}$; $\omega \coloneqq \omega_{\text{neu}}$;

Zeitschleife

Euler-Schritt

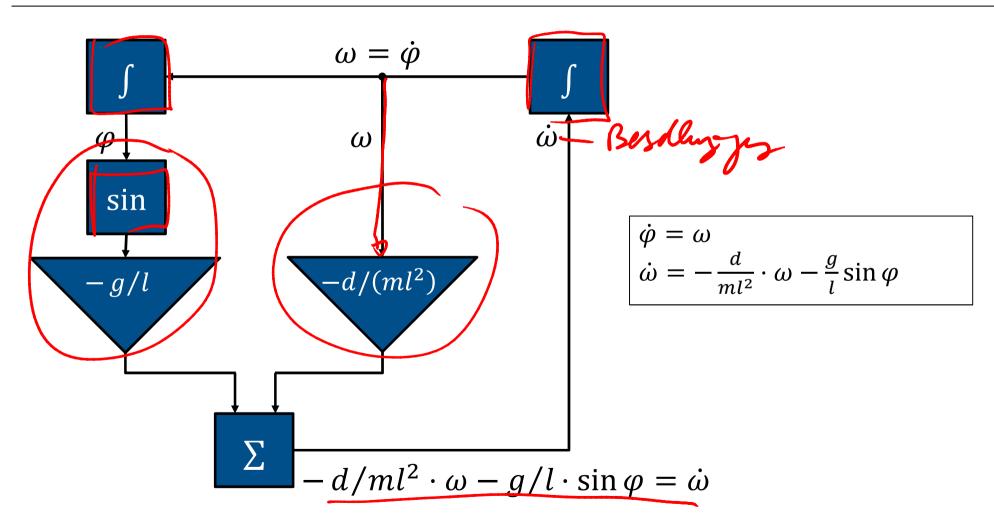
Euler-Schritt

end;



4.5.3 Blockorientierte Simulation mit SIMULINK (Wdh.)







MOODLE FRAGE





Bitte jetzt auf Moodle Fragen beantworten!





Grundlagen der Modellierung und Simulation

5. INTERPRETATION UND VALIDIERUNG

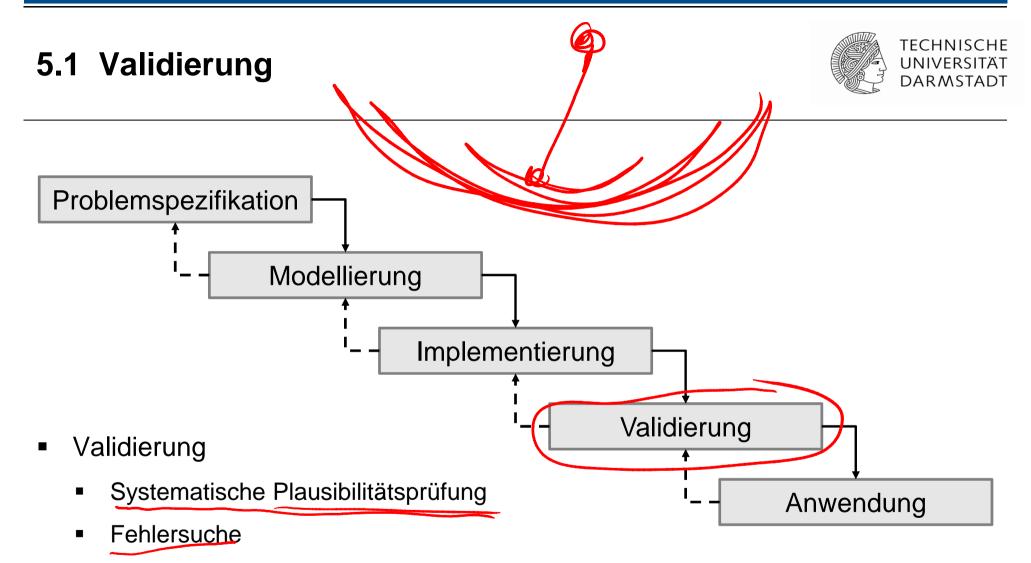


Heutige Lernziele: Kernfragen



- Warum ist Validierung wichtig?
- Ist Verifikation möglich?
- Was unterscheidet Verifikation und Validierung?
- Gibt es "Golden Bullets" zur Validierung? Kann Validierung mehr als die Spitze des Eisbergs der Fehler zeigen?
- Wie können Modell, Implementierung und Berechnungsverfahren validiert werden?
- Wie können Plausibilität und Konsistenz getestet werden?





- Konsistenzprüfung
- Daten- und Parameterabgleich



5.1 Validierung



- Das Simulationsmodell entspricht der Implementierung von Modell und Berechnungsverfahren
- Verifikation
 - Formaler Nachweis der Korrektheit, dass ein Programm einer vorgegeben Spezifikation entspricht
 - In der Regel ist es unmöglich die vollständige Korrektheit eines kontinuierlich dynamischen Simulationsmodells zu beweisen



5.1 Validierung



- Verifikation
 - Nicht möglich aufgrund der unendlich großen Anzahl von Zustandsverläufen und Störungseinflüssen nichtlinearer dynamischer Systeme
 - Durch eine geeignete Anzahl systematisch und erfolgreich untersuchter Beispiele / Tests kann die Wahrscheinlichkeit der Korrektheit erhöht werden ⇒ Validierung



Folie 17

A15

Vorsicht: Im ingenieurwissenschaftlichen Umfeld und einigen anderen Bereichen werden die Begriffe "Verifikation" und "Validierung" nicht strikt definiert und unterschieden und häufig fälschlicherweise als austauschbar betrachtet!

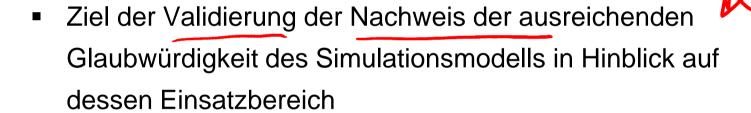
Andrej; 12.12.2013

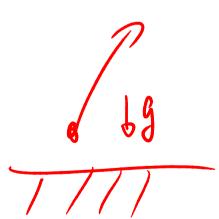
Muss das so rein oder einfach während der Vorlesung sagen? Unterschied dürfte jedem ja eigentlich klar sein Andrej; 12.12.2013

5.1 Validierung



Plausibilitätsüberprüfung, dass ein Programm einer vorgegebenen Spezifikation entspricht







5.1 Validierung



- Warum ist die Validierung wichtig?
- Starke Reduktion fehlerhafter Aussagen von Simulationsstudien
- Reduktion darauf beruhender Fehlentscheidungen und möglicherweise verheerender Folgen



5.2 Beispiel: Ölbohrplattform "Sleipner A" (1991)



 Plattform wurde mit einem Simulationsprogramm entwickelt, das bereits für die Vorgänger eingesetzt wurde (1988-1991)

 Während des Absenkens der Plattform ertönte ein rumpelndes Geräusch. Anschließend versank die Plattform im 220m Tiefe Wasser

Gesamtschaden: ca. US\$ 700 Millioner

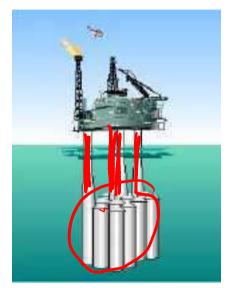


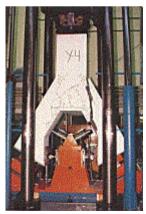


5.2 Beispiel: Ölbohrplattform "Sleipner A" (1991)



- Betonstruktur bestand aus 24 Zellen, davon 4 zu Säulen verlängert
- 32 dreieckförmige sogenannte Trizellen verbinden die inneren Wände
- Die Trizellen waren mit einem gängigen Finte-Elemente –
 Simulationsprogramm (örtlich verteilter Zustandsvariablen, partielle DGL) simuliert worden







5.2 Beispiel: Ölbohrplattform "Sleipner A" (1991)



- Die Berechnung der Scherkräfte war dabei ungenau (47% zu gering)
 - früher unkritisch, aber die Trizellen waren hier zu dünn ausgelegt
- In der Analyse des Unglücks konnte mit verbesserter Simulation ein Leck in 62m Tiefe vorhergesagt werden (real 65m Tiefe)



5.2 Weitere Beispiele



- 1991 Untergang der Ölbohrplattform "Sleipner A"
 - Unzuverlässige Finite-Element-Berechnung
- 1997 "Elchtest" der Mercedes-Benz A-Klasse
 - die wie kaum ein anderes Auto vorher vor allem mit Computersimulationen entwickelt worden war.
- 1999 Sturm "Lothar"



5.2 Weitere Beispiele



2000 Londoner Millennium Brücke

You Tube (Minihas enfyelse!)

Bei Eröffnung unerwartete Schwingung





MOODLE FRAGE



Bitte jetzt auf Moodle Fragen beantworten!

Simalchankode = Implemetics de Modes not 2 A. E. Decrys welche 3



5.3 Definitionen



- Validierung ist
 - die Begründung der These, dass ein Simulationsmodell innerhalb seines Anwendungsbereiches einen ausreichenden Genauigkeitsbereich hat, welcher konsistent ist mit den anvisierten Anwendungen des Simulationsmodells (Sargent 2003)
 - der *Prozess* der Bestimmung zu welchem Grad ein Simulationsmodell eine genaue Repräsentation der realen Welt ist, betrachtet aus der Perspektive der beabsichtigten Anwendungen des Simulationsmodells (Office of the Director of the U.S. Defense Research and Engineering, 2002)



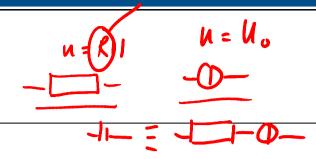
5.3 Bemerkungen



- Es gibt keinen einzelnen Test, mit dem die Validität eines Simulationsmodells nachgewiesen werden kann
- Wenn eine Reihe von Tests sukzessive erfolgreich durchgeführt wird, wird parallel dazu die Vertrauenswürdigkeit des Simulationsmodells sukzessive erhöht

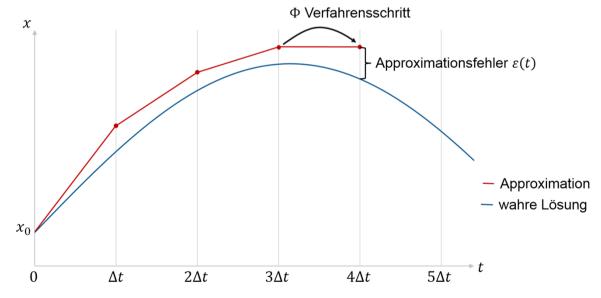


5.4 Mögliche Fehler





- Modellierungsfehler
 - Vereinfachte Modellannahmen
 (z.B. starrer statt elastischer Körper)
 - Ungenauigkeiten in Modellparametern
- Approximationsfehler des iterativen Berechnungsverfahrens
 - Bei dem Euler-Verfahren proportional zur Schrittweite

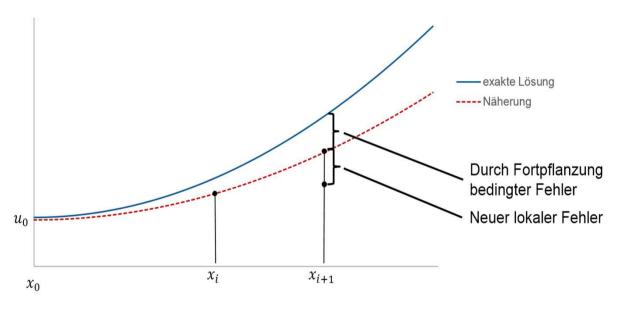




5.4 Mögliche Fehler



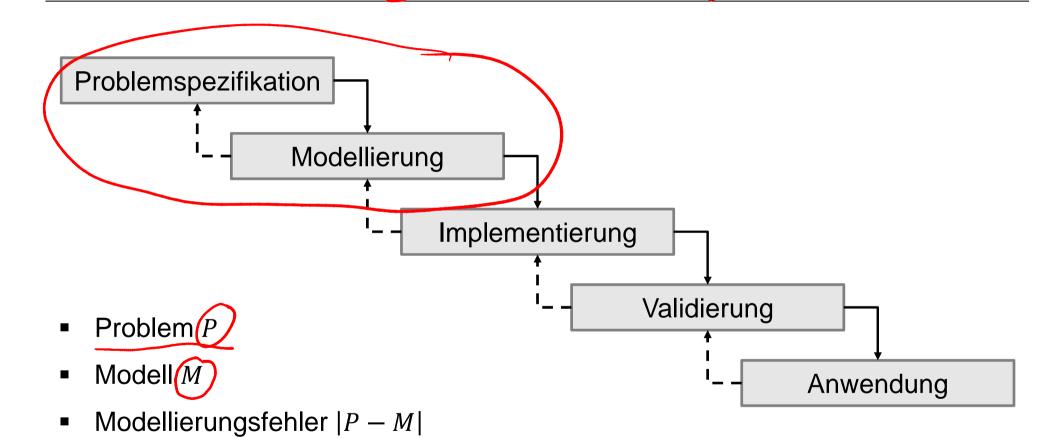
- Rundungsfehler
 - Ausführung des Berechnungsverfahrens auf Computer mit endlicher Zahlendarstellung
- Programmier- undImplementierungsfehler





5.4 Validierung

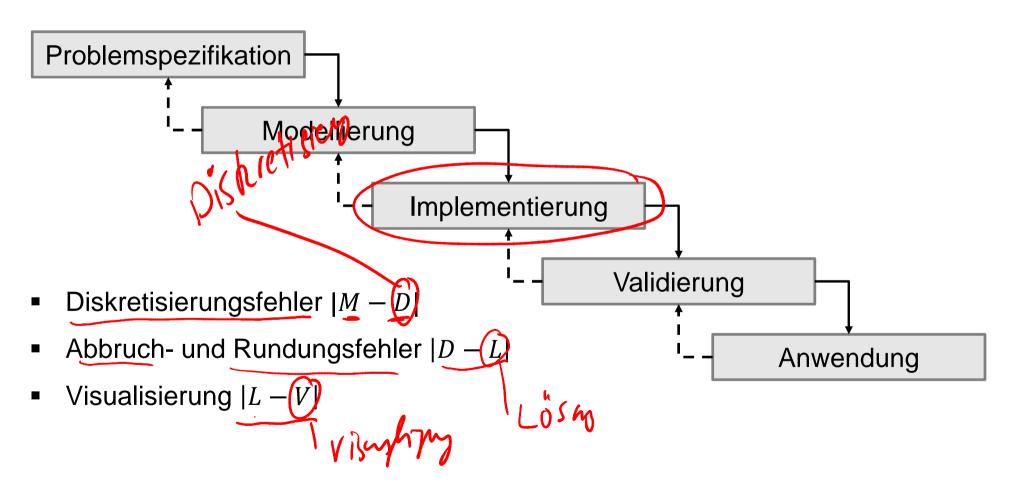






5.4 Validierung







5.4 Validierung



Mit dem Problem P, dem Modell M, der Valldietung V, der Diskretisierung D und der Lösung L folgt der Gesamtfehler des zu validierenden Modells als

$$|P-V| \leq (P-M) + (M-D) + (D-L) + (L-V)$$

$$\leq (2)$$

 Akzeptanz einer Lösung L, wenn in allen vier Schritten vergleichbar kleine Fehler gemacht wurden!



TH5

Hier war ich mir nicht sicher, ob die Buchstaben alle richtig benannt sind. Das war in den Folien von Prof. Stryk nicht gegeben... (auf Folie 26 steht nochmal das Problem und das Modell)

Thomas Hesse; 12.01.2014

5.5 Vorgehensweise



- Wie kann man anhand einer Reihe ausgewählter Plausibilitätstests feststellen, dass das Simulationsmodell das reale System im Rahmen der Zielsetzung ausreichend gut abbildet?
- Simulationsmodell = <u>Implementierung</u> von <u>Modell</u> + <u>Berechnungsverfahren</u>
- Elemente einer Validierung müssen diese drei Teile untersuchen



5.6 Validierung der Implementierung



- Syntaktische Fehlerfreiheit der Implementierung
 - z.B. mit Debugging

- Plausibilitätsprüfung der Simulationsergebnisse für Spezialfälle ("naturgetreues" Verhalten)
 - z.B. eine von der Ruhelage ausgelenkte, leere Schiffschaukel pendelt eine Weile hin und her (Gravitationseinfluss) bevor sie zur Ruhe (Reibungseinfluss) kommt



5.6 Validierung der Implementierung



- Numerische Korrektheit der Implementierung
 - z.B. durch Vergleich der mit dem Simulationsmodell berechneten Lösung und einer analytischen Lösung für einen Spezialfall (z.B. bei der Schiffschaukel durch ein einfaches Pendel mit gegebenen Daten)



Hier noch ein Bild dazu... noch keine Ahnung welches... Thomas Hesse; 06.01.2014 TH6



5.7 Validierung des Modells



- Zulässigkeit und logische Konsistenz der Modellannahmen (und deren Anwendbarkeit zur Problemlösung)
 - z.B. bei Schiffschaukel: das in der Vorlesung untersuchte Starrkörpermodell kann möglicherweise die Bewegungsdynamik sehr zuverlässig abbilden, ist aber ungeeignet, wenn andere Aspekte untersucht werden sollen, z.B. Strukturbelastungen und Materialverschleiß
- Ausreichende Detailliertheit des Modells (und korrekte Modellstruktur)
 - z.B. bei Schiffschaukel: starrer, nicht veränderliches Drehzentrum / starres versus etwas elastisches Gestänge / radiale Bewegungen einer einzelnen Person versus radiale und tangentiale Bewegungen mehrerer Personen / ...)



Folie 36

Diese und die nächste noch bearbeiten Andrej; 03.01.2014 A18

Besser aufteilen mit nächster Folie Thomas Hesse; 06.01.2014 TH7

5.7 Validierung des Modells



- Korrektheit der Modellparameter
 - z.B. bei Schiffschaukel: Masse, Gravitationskonstante, Abstand der Schaukel vom Drehzentrum, Reibungskonstante



5.8 Validierung des Berechnungsverfahrens



- Geeignetheit für die numerische Lösung des Modells
 - z.B. bei Modell mit steifen Differentialgleichungen sind nur implizite und nicht explizite Integrationsverfahren geeignet.
- Approximationsfehler des (iterativen) Berechnungsverfahrens
 - z.B. Integrationsverfahren höherer Ordnung bei hohen Genauigkeitsanforderungen versus Verfahren niedriger Ordnung bei niedrigen Anforderungen
 - z.B. adaptive Schrittweitensteuerung oder konstante Schrittweite
- Einfluss von Rundungsfehlern
 - z.B. Untersuchung kritischer Programmteile auf Auslöschung



5.9 Tests auf Plausibilität und Konsistenz



- Reproduktion von beobachtetem bzw. "natürlichem" Systemverhalten
 - Wie gut stimmt das mit Hilfe des Simulationsmodell berechnete Verhalten mit empirischen bzw. bekannten Erkenntnissen über das Systemverhalten überein?
- Vorhersage und Verhalten
 - Wie plausibel ist das simulierte Systemverhalten für ein fiktives / noch nicht beobachtbares Szenario?
 - Können mit dem Simulationsmodell die Ergebnisse eines geplanten realen Experiments in ausreichender Genauigkeit vorhergesagt werden?



5.9 Tests auf Plausibilität und Konsistenz



- Verhaltensanomalien
 - Stark unterschiedliches bzw. widersprüchliches Verhalten des Simulationsmodells gegenüber dem realen System weist auf signifikante Fehler in Modell oder Berechnungsverfahren oder Implementierung hin

- Systemverhalten in Extremsituationen
 - Entspricht das Verhalten des Simulationsmodells auch bei Simulation extremer Szenarien, die beim realen System selten oder gar nicht auftreten, den Erwartungen/Erfahrungen?



5.9 Tests auf Plausibilität und Konsistenz



- Parametervariationen und Parametersensitivität
 - Generelle Fragestellung:

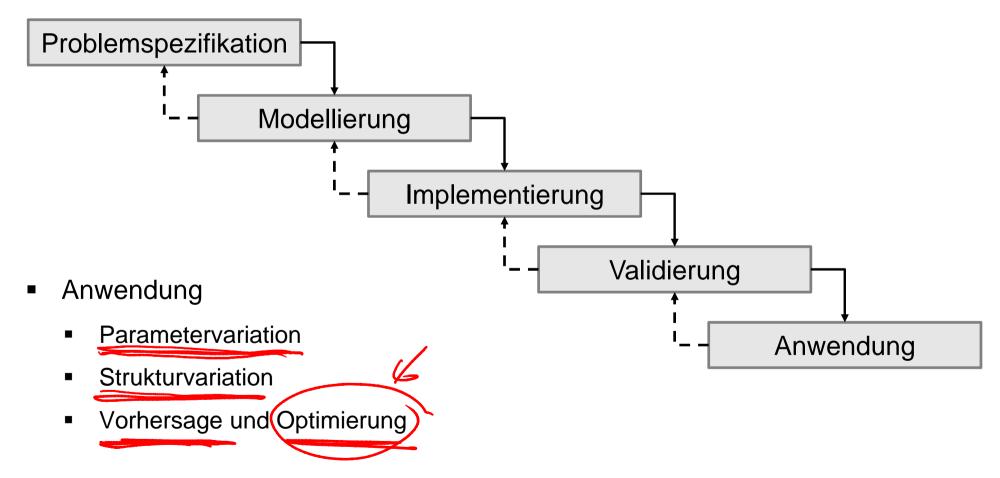
Ist das Verhalten des Simulationsmodells sensitiv zu plausiblen Variationen in den Werten der Modellparameter?

Validierung erfordert fachliche Einsicht und Kreativität! Es gibt keine Pauschallösungen.



Schritte einer Simulationsstudie







MOODLE FRAGE



Bitte jetzt auf Moodle Fragen beantworten!



Heutige Lernziele: Kernfragen



- Warum ist Validierung wichtig?
- Ist Verifikation möglich?
- Was unterscheidet Verifikation und Validierung?
- Gibt es "Golden Bullets" zur Validierung? Kann Validierung mehr als die Spitze des Eisbergs der Fehler zeigen?
- Wie k\u00f6nnen Modell, Implementierung und Berechnungsverfahren validiert werden?
- Wie können Plausibilität und Konsistenz getestet werden?
- Selbsttest: Können Sie diese Fragen beantworten? Wenn nicht, schnell nochmal das Video anschauen!

