Formale Grundlagen der Informatik 3



Einführung in Model Checking: Spezifikation und Modell, Wiederholung

Prof. Stefan Katzenbeisser

Security Engineering Group Technische Universität Darmstadt

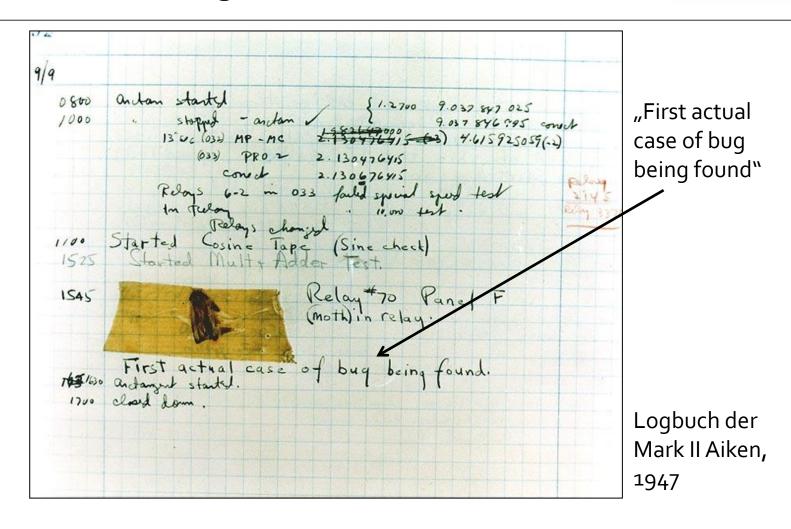
skatzenbeisser@acm.org http://www.seceng.informatik.tu-darmstadt.de





Motivation Softwarefehler: Bugs







Motivation Korrektheit von Hardware und Software (1)



"Pentium Bug" (1994):

$$4195835 - \frac{4195835}{3145727} * 3145727 = 256$$

■ Kosten: 500 Mio. \$



Ariane 5 (1996):

- Softwarefehler in der Verarbeitung von Sensordaten
- Überlauf führte zu Crash eines Teilprogramms
- Falsche Daten für Steuerungscomputer
- Kosten 500 Mio. \$ bis 2 Mrd. \$ (geschätzt)



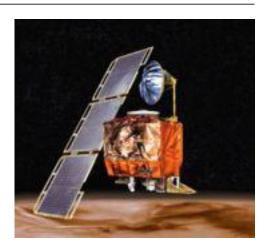


Motivation Korrektheit von Hardware und Software (2)



Mars Climate Orbiter (1999):

- Verwechslung metrischer und britischer Einheiten
- Kosten: 125 Mio. \$



LA Air Traffic Control (2004):

- Kontakt zu 400 Flugzeugen verloren
- Crash des Kommunikationssystems durch Unterlauf eines Zählers
- Backup-System versagte

Therac 25 Strahlentherapiegerät (1985):

- Race condition
- >3 Todesfälle



Fehlerfreie Software?



Testen:

- Test, ob SW/HW auf bestimmten (kritischen) Eingabedaten korrekt funktioniert
- Testen ist immer unvollständig!
- Problem: repräsentative Testfälle?
- Keine exakten Aussagen über Korrektheit erzielbar

Verifikation:

- Nachweis, dass SW, HW oder Protokolle eine bestimmte Spezifikation erfüllen
- "Beweis" der Korrektheit
- Problem: realistisches Erstellen der Spezifikation
- Recht hohe Komplexität

Fokus dieser Vorlesung



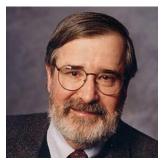


Model Checking: Turing Award 2007













E. Clarke, A. Emerson, J. Sifakis

- Verfahren zum Nachweis der Korrektheit eines Systems
- Testet ein System (Modell) gegen eine Spezifikation
- Liefert "OK" oder ein Gegenbeispiel
- Anwendbar auf Hardware und Software

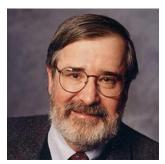


Model Checking: Turing Award 2007





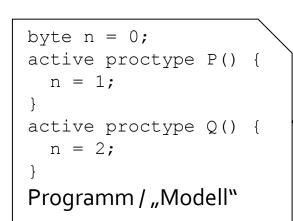








E. Clarke, A. Emerson, J. Sifakis



"P und Q sind nie gleichzeitig` in einem kritischen Abschnitt" Eigenschaft/Spezifikation

Model Checker





Formale Methoden



Warum?

- Exakte (mathematische) Verfahren im Design von Systemen
- Logik, Automaten, ...
- Erhöht das Vertrauen in die Korrektheit eines Systems

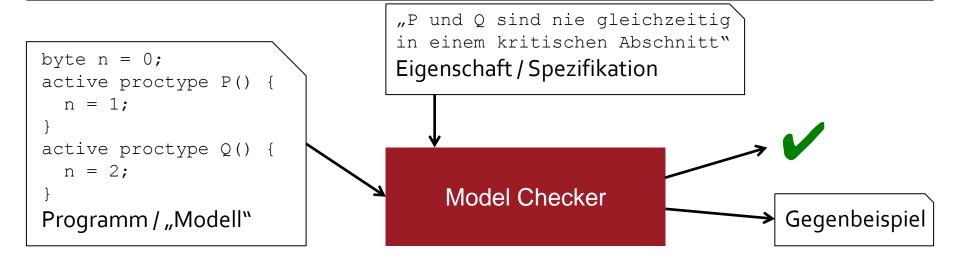
Wozu?

- Komplementiert andere Analyseverfahren und Tests
- Reduziert Zahl der Bugs
- Reduziert die Entwicklungszeit
- Automatisierbar!



Model Checking Modell und Spezifikation





Modell:

- Abstrakte Repräsentation des Systems
- Meist formalisiert durch einen endlichen Automaten

Spezifikation:

- Eigenschaft, die das System erfüllen soll
- Meist formalisiert durch eine logische Formel



Endliche Automaten, Wiederholung (1)

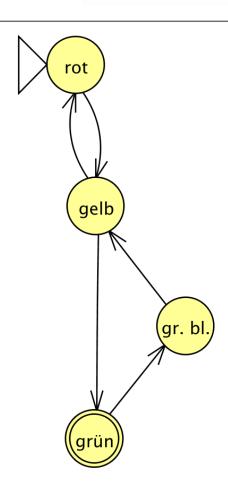


Endliche Automaten bestehen aus:

- Zuständen (endlich viele)
- Zustandsübergängen
- einem Startzustand
- beliebig vielen Endzuständen

Beispiel: Ampelschaltung in Österreich

- 4 Zustände
- Zustandsübergänge
- Ein Startzustand
- Endzustand?





Endliche Automaten, Wiederholung (2)

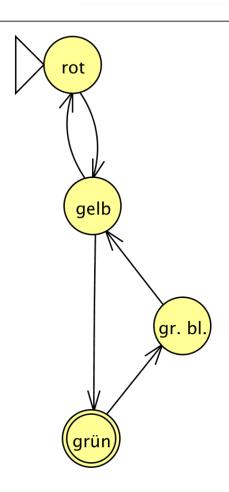


Formal:

- lacktriangle Endliche Menge an Zuständen M
- Endliches Alphabet Σ
- lacktriangle Zustandsübergänge: Relation $R\subseteq M imes \Sigma imes M$
- Startzustand $q \in M$
- Menge von Endzuständen: $E \subseteq M$

Endlicher Automat ist definiert als Tupel $\mathcal{M}=(M,R,q,E,\Sigma)$

Beispiel der Ampelschaltung → Tafel





Endliche Automaten, Wiederholung (3)



Endlicher Automat:

$$\mathcal{M} = (M, R, q, E, \Sigma)$$

Wörter sind Elemente aus Σ^* (Kleene-Stern)

Beispiel: $\{a,b\}^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, ba, aaa, aab, \ldots\}$

Menge Σ^* ist i.d.R. **unendlich groß**, die Wörter selbst aber immer **endlich lang**

Ein endlicher Automat **akzeptiert** ein Wort $w_0w_1w_2\dots w_n$ mit $w_i\in\Sigma$ wenn:

- es eine Sequenz von Zuständen $q_0, q_1, q_2, \dots, q_{n+1}$ gibt sodass
- der erste Zustand der Startzustand des Automaten ist $(q_0 = q)$
- lacktriangle der letzte Zustand ein Endzustand des Automaten ist $(q_{n+1} \in E)$ und
- ullet ein "gültiger" Zustandsübergang erfolgt: $(q_i,w_i,q_{i+1})\in R$ für $0\leq i\leq n$



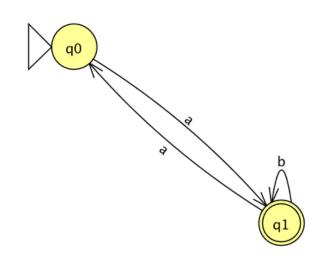
Endliche Automaten, Wiederholung (4)



Ein endlicher Automat **akzeptiert** ein Wort $w_0w_1w_2\dots w_n$ mit $w_i\in\Sigma$ wenn:

- es eine Sequenz von Zuständen $q_0, q_1, q_2, \dots, q_{n+1}$ gibt sodass
- der erste Zustand der Startzustand des Automaten ist $(q_0 = q)$
- der letzte Zustand ein Endzustand des Automaten ist $(q_{n+1} \in E)$ und
- ein "gültiger" Zustandsübergang erfolgt: $(q_i, w_i, q_{i+1}) \in R$ für $0 \le i \le n$

Die Menge aller akzeptierten Wörter eines Automaten $\mathcal M$ nennt man Sprache des Automaten $L(\mathcal M)$



Beispiel:



Repräsentation der Modelle: Kripke Strukturen



Angelehnt an endliche Automaten, aber ...

- Modellierung reaktiver Systeme, die keinen "Endzustand" kennen
- Relevant sind primär Zustandsänderungen, nicht Eingaben
- Zustände werden mit "atomaren" Eigenschaften versehen

Eine Kripke-Struktur $\mathcal{M}=(S,I,R,L)$ über einer Menge P besteht aus

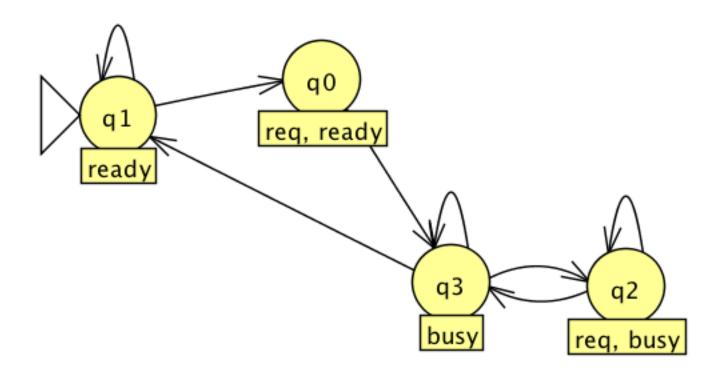
- lacktriangle einer endlichen Menge an Zuständen S und Anfangszuständen $I\subseteq S$
- lacktriangle einer Übergangsrelation $R\subseteq S imes S$
- und einer Abbildung $L: S \rightarrow 2^P$

Eine Kripke-Struktur nennt man **total**, wenn es für jeden Zustand $s \in S$ einen Zustand $s' \in S$ gibt mit $(s,s') \in R$



Repräsentation der Modelle: Kripke Strukturen, Beispiel







Repräsentation der Modelle: Kripke Strukturen



Eine Kripke-Struktur $\mathcal{M} = (S, I, R, L)$ über einer Menge P besteht aus

- lacktriangle einer endlichen Menge an Zuständen S und Anfangszuständen $I\subseteq S$
- einer Übergangsrelation $R \subseteq S \times S$
- und einer Abbildung $L: S \rightarrow 2^P$

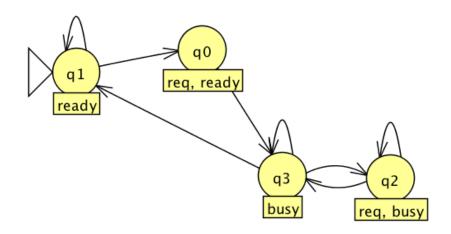
Ein **Pfad** π in einer Kripke-Struktur ist eine **unendliche** Sequenz von Zuständen $\pi = s_0 s_1 s_2 \dots$ mit $(s,s') \in R$

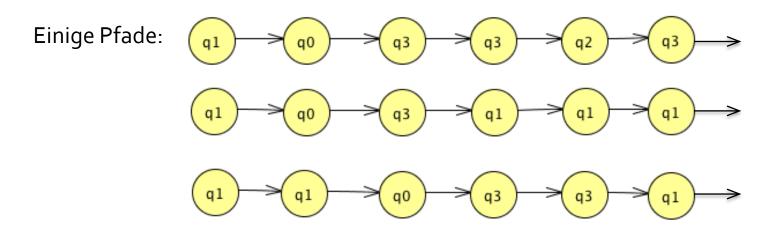
Wir bezeichnen mit π^i den Suffix eines Pfades, der ab der i-ten Position beginnt: $\pi^i = s_i s_{i+1} s_{i+2} \dots$



Repräsentation der Modelle: Kripke Strukturen, Beispiele für Pfade









Repräsentation der Modelle: Kripke Strukturen, Computation Tree



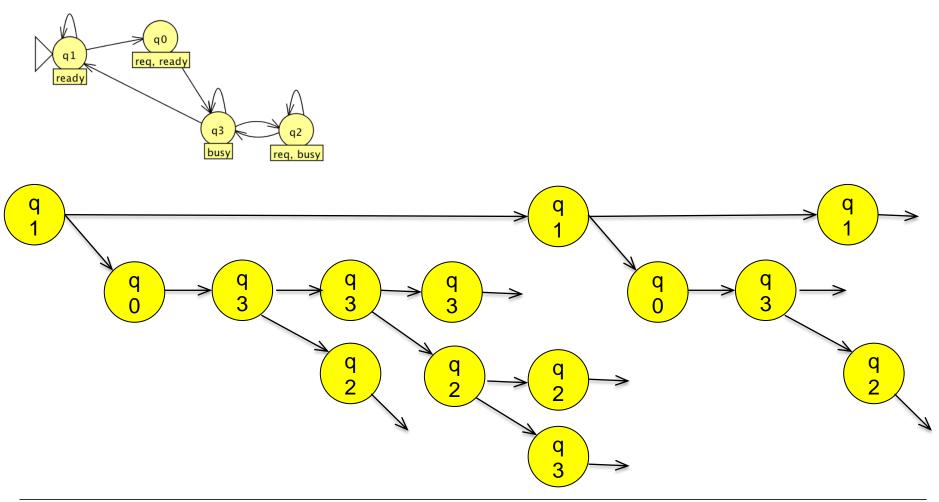
Computation Tree:

- Zusammenfassung aller möglicher Pfade durch eine Kripke-Struktur
- Kompakte Darstellung als Baum
- Zwei Pfade mit gleichem Präfix werden zusammengefasst
- Baum ist immer unendlich tief, da Pfade unendlich lang
- Computation Tree ist "Grundlage" für Verifikation
- Muss implizit gespeichert werden (unendlich groß)



Repräsentation der Modelle: Kripke Strukturen, Computation Tree, Beispiel

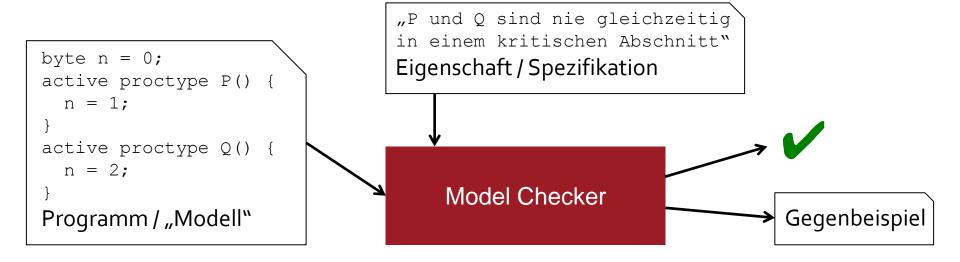






Model Checking Modell und Spezifikation





Modell:

- Kripke-Struktur
- meist Spezifikation in "Hochsprache"

Spezifikation:

?



Repräsentation der Spezifikation: Aussagenlogik, Wiederholung



Syntax der Aussagenlogik:

- lacktriangle Menge von Variablen $\mathcal P$ (Beispiel: $\mathcal P=\{p,q,r,s,\ldots\}$)
- Junktoren: $\vee, \wedge, \neg, \leftrightarrow, \rightarrow$
- Konstanten: \top , \bot

Die Menge der aussagenlogischen Formen ist die kleinste Menge für die gilt:

- Die Konstanten \top, \bot sowie alle Variablen in $\mathcal P$ sind aussagenlogische Formeln.
- Sind φ und ψ aussagenlogische Formeln, so sind auch $\neg \varphi, (\varphi \lor \psi), (\varphi \land \psi), (\varphi \leftrightarrow \psi), (\varphi \rightarrow \psi)$ aussagenlogische Formeln. (Induktive Definition)



Repräsentation der Spezifikation: Syntax der Aussagenlogik, Beispiele



Die Menge der aussagenlogischen Formen ist die kleinste Menge für die gilt:

- Die Konstanten \top, \bot sowie alle Variablen in $\mathcal P$ sind aussagenlogische Formeln.
- Sind φ und ψ aussagenlogische Formeln, so sind auch $\neg \varphi, (\varphi \lor \psi), (\varphi \land \psi), (\varphi \leftrightarrow \psi), (\varphi \rightarrow \psi)$ aussagenlogische Formeln. (Induktive Definition)

Beispiele: Sind die folgenden Strings aussagenlogische Formeln? Nehmen wir an dass $\mathcal{P} = \{p, q, r, s, \ldots\}$

$$\begin{array}{lll} (\top \to p) & (p \to (q \lor)) & (\bot \land (p \to (q \land r))) \\ (\top \to)) & (p \to (q \lor q)) & (p \to (q \to (r \to s))) \\ ((p(q \lor r)) \land p) & (\top \to \bot) & (p \ast (q \to (r \to s))) \end{array}$$



Repräsentation der Spezifikation: Semantik der Aussagenlogik, Wiederholung (1)



Interpretation: Abbildung $I: \mathcal{P} \to \{\top, \bot\}$ weist jeder Variable entweder den Wahrheitswert TRUE oder FALSE zu.

Beispiel:
$$\mathcal{P} = \{p, q\}$$

$$\begin{array}{c|cccc} & p & q \\ \hline I_1 & \bot & \bot \\ I_2 & \bot & \top \\ I_3 & \top & \bot \\ I_4 & \top & \top \end{array}$$

Wie werte ich nun eine Formel wie $(p \to (q \to p))$ unter einer Interpretation aus?



Repräsentation der Spezifikation: Semantik der Aussagenlogik, Wiederholung (2)



Auswertungsfunktion:

Erweiterung der Abbildung auf aussagenlogische Formeln über eine Auswertungsfunktion v_I , die einer Formel einen Wahrheitswert zuweist

$$v_{I}(p) = I(p) \quad v_{I}(\top) = \top \quad v_{I}(\bot) = \bot$$

$$v_{I}(\neg \varphi) = \begin{cases} \top \quad v_{I}(\varphi) = \bot \\ \bot \quad \text{sonst} \end{cases} \qquad v_{I}(\varphi \leftrightarrow \psi) = \begin{cases} \top \quad v_{I}(\varphi) = v_{I}(\psi) \\ \bot \quad \text{sonst} \end{cases}$$

$$v_{I}(\varphi \wedge \psi) = \begin{cases} \top & v_{I}(\varphi) = \top \text{ und } v_{I}(\psi) = \top \\ \bot & \text{sonst} \end{cases}$$
$$v_{I}(\varphi \vee \psi) = \begin{cases} \top & v_{I}(\varphi) = \top \text{ oder } v_{I}(\psi) = \top \\ \bot & \text{sonst} \end{cases}$$

$$v_I(\varphi \to \psi) = \begin{cases} \top & v_I(\varphi) = \bot \text{ oder } v_I(\psi) = \top \\ \bot & \text{sonst} \end{cases}$$



Repräsentation der Spezifikation: Semantik der Aussagenlogik, Wiederholung (3)



Wir bestimmen: $v_{I_2}(p \to (q \to p))$

→ Tafel



Repräsentation der Spezifikation: Erfüllbarkeit, Gültigkeit (1)



Erfüllbarkeit:

- Falls $v_I(\varphi) = \top$ schreiben wir auch $I \models \varphi$, I erfüllt φ "
- Eine aussagenlogische Formel $\,arphi\,$ ist **erfüllbar**, wenn es eine Interpretation $\,I\,$ gibt mit $\,I\models\varphi\,$

Gültigkeit:

- Eine Formel φ ist **gültig**, wenn für alle Interpretationen I gilt: $I \models \varphi$
- lacktriangle Wir schreiben dann: $\models arphi$



Repräsentation der Spezifikation: Erfüllbarkeit, Gültigkeit (2)



- Eine aussagenlogische Formel $\,arphi\,$ ist **erfüllbar**, wenn es eine Interpretation I gibt mit $I\models \varphi$
- Eine Formel φ ist **gültig**, wenn für **alle** Interpretationen I gilt: $I \models \varphi$

Beispiele: Sind die folgenden aussagenlogische Formeln erfüllbar und/oder gültig?

$$p \qquad (p \land (\neg p \lor q)$$

$$p \lor \neg p \qquad (p \rightarrow (q \rightarrow p))$$

$$(p \lor \neg p) \rightarrow r \qquad (p \land \neg p) \rightarrow r$$



Repräsentation der Modelle: Modellierung durch Logik



- Grundlegende Eigenschaften von Programmen sind in Aussagenlogik formulierbar
- Erste Idee: beschreibe alle mögliche Zustände eines Programms P als aussagenlogische Formel φ_P \longrightarrow Meist zu komplex!
- Formalisierung bestimmter wichtiger Aussagen
 - Der Drucker ist gerade beschäftigt
 - Der Drucker ist nicht beschäftigt und nimmt Aufträge an
 - Es existieren keine Aufträge für den Drucker
 - Der Inhalt des Registers R1 ist der Wert 6
 - ...



Repräsentation der Modelle: Modellierung durch Logik, Beispiele



Formalisierung bestimmter Aussagen:

Der Drucker ist gerade beschäftigt

$$P = \{idle\}, \varphi_1 = \neg idle$$

Der Drucker ist nicht beschäftigt und nimmt Aufträge an

$$P = \{idle, accept_req\}, \varphi_2 = idle \land accept_req\}$$

Es existieren keine Aufträge für den Drucker

$$P = \{N_0, N_1, N_2, \dots, N_7\}, \varphi_3 = \neg N_0 \land \neg N_1 \land \dots \land \neg N_7\}$$



Repräsentation der Modelle: Grenzen der Aussagenlogik



- Modellierung von "Zeit" ist schwierig
- Modellierung der folgenden Aussagen nicht möglich:
 - Der Inhalt des Registers R1 wird irgendwann im Ablauf des Programms den Wert o enthalten.
 - Der Inhalt des Registers R1 ändert sich unendlich oft.
 - Jeder Request wird irgendwann auch beantwortet.
 - Das Programm wird immer wieder in einen initialen Zustand gelangen.
 - •
- Hierfür ist eine Logik nötig die zeitliche Abhängigkeiten berücksichtigt!
 - nächste Woche!

