Formale Grundlagen der Informatik 3



Bounded Model Checking, CBMC

Prof. Stefan Katzenbeisser

Security Engineering Group Technische Universität Darmstadt

skatzenbeisser@acm.org http://www.seceng.informatik.tu-darmstadt.de



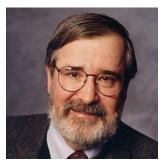


Wiederholung: Model Checking











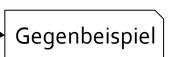


E. Clarke, A. Emerson, J. Sifakis

```
byte n = 0;
active proctype P() {
  n = 1;
}
active proctype Q() {
  n = 2;
}
Programm/"Modell"
```

"P und Q sind nie gleichzeitig` in einem kritischen Abschnitt" Eigenschaft/Spezifikation

Model Checker





Bounded Model Checking Ziele



Generelle Idee:

- Suche nach Gegenbeispielen mit einer maximalen Länge ("bounded")
- Generierung einer aussagenlogischen Formel, die genau dann erfüllt ist wenn ein Gegenbeispiel existiert
- Suchen nach einer Lösung für diese Formel mittels "SAT-solver"

Vorteile:

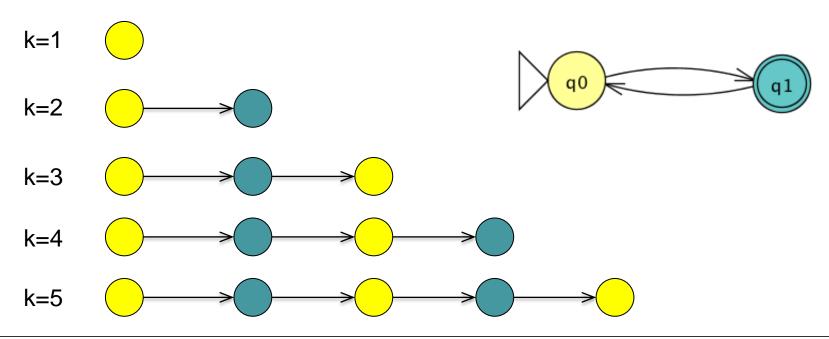
- Suche nach Gegenbeispiel ist relativ schnell
- Das gefundene Gegenbeispiel hat die kürzeste Länge
- Ideal zur Fehlersuche in größeren Programmen



Bounded Model Checking Beschränkte Pfade



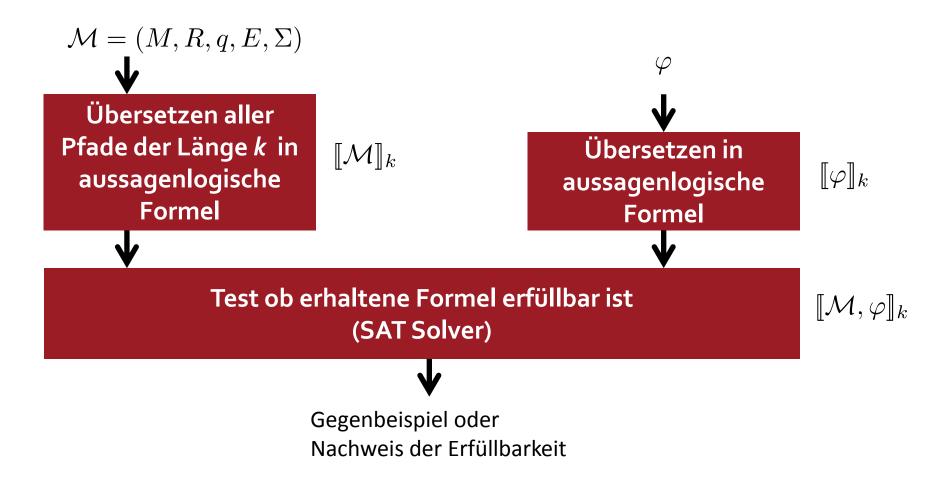
- Betrachte nur endliche "Anfangsstücke" der Pfade
- Maximale Länge der Pfade wird iterativ erhöht
- Auch ein endliches "Anfangsstück" kann einen unendlichen Pfad repräsentieren wenn es eine Schleife zu einem früheren Zustand enthält





Bounded Model Checking Prinzipielle Idee







Umwandlung einer Kripke-Struktur (1) Charakteristische Funktion einer Menge



Die charakteristische Funktion einer Menge $T\subseteq X$ ist die Funktion

$$C_T(t): X \to \{0,1\}$$
 mit
$$C_T(t) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t \in T \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Beispiel: Menge
$$T=\{1,3,5\}\subseteq \mathbb{N}$$

Funktion: $C_T(1)=C_T(3)=C_T(5)=1$
$$C_T(0)=C_T(2)=C_T(4)=C_T(6)=\ldots=0$$

- Wir betrachten nun nur mehr den Fall dass T binär codiert ist
- Die charakteristische Funktion kann dann einfach als aussagenlogische Formel geschrieben werden!



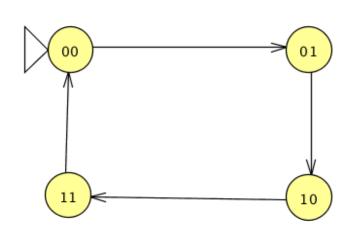
Umwandlung einer Kripke-Struktur (2) Charakteristische Funktion einer Kripke-Struktur



- Ausgangspunkt: Kripke-Struktur $\mathcal{M} = (M, R, q, E, \Sigma)$
- Wir nehmen an dass die Elemente in M binär codiert sind: jeder Zustand besteht aus k binären Variablen
- Ein Zustand wird damit durch $m_0 m_1 \dots m_k$ repräsentiert

Beispiel:

- Zustände 00,01,10,11
- Übergänge 00->01, 01->10, 10->11, 11->00



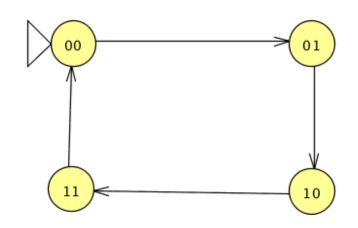


Umwandlung einer Kripke-Struktur (3) Charakteristische Funktion einer Kripke-Struktur



Beispiel:

- Zustände 00,01,10,11
- Übergänge 00->01, 01->10, 10->11, 11->00



Charakteristische Funktion der Übergangsrelation:

$$C_R(m,n) = C_R(m_0, m_1, n_0, n_1)$$

Für die Kripke-Struktur oben gilt daher:

$$C_R(0,0,0,1) = C_R(0,1,1,0) = C_R(1,0,1,1) = C_R(1,1,0,0) = 1$$

$$C_R(0,0,0,0) = C_R(0,0,1,0) = C_R(0,0,1,1) = \dots = 0$$

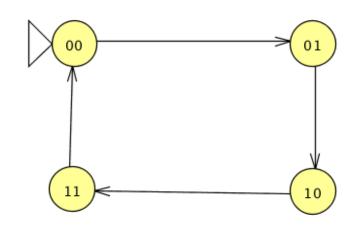


Umwandlung einer Kripke-Struktur (4) Charakteristische Funktion einer Kripke-Struktur



Charakteristische Funktion der Übergangsrelation:

m0	m1	n0	n1	
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1



→ ist eine Boolesche Funktion, kann daher als aussagenlogische Formel geschrieben werden!

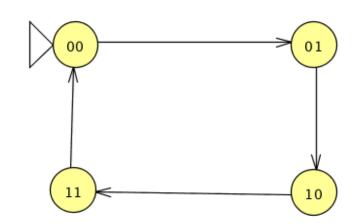


Umwandlung einer Kripke-Struktur (5) Charakteristische Funktion einer Kripke-Struktur



Charakteristische Funktion der Übergangsrelation:

$$C_R(m_0, m_1, n_0, n_1) = ((n_1 \leftrightarrow \neg m_1) \land (n_0 \leftrightarrow (m_0 \otimes m_1)))$$



Charakteristische Funktion des Startzustandes:

$$C_q(m_0, m_1) = \neg m_0 \land \neg m_1$$



Umwandlung einer Kripke-Struktur (6) Spezifikation eines Pfades



Gegeben: Kripke-Struktur $\mathcal{M} = (M, R, q, E, \Sigma)$

Charakteristische Funktion der Übergangsrelation C_R

Charakteristische Funktion des Startzustandes C_q

Ein gültiger Pfad $\pi_k = m_0, m_1, m_2, \dots, m_k$ der Länge k durch die Kripke-Struktur kann durch die folgende aussagenlogische Formel spezifiziert werden:

$$C_q(m_0) \wedge \bigwedge_{i=0}^{k-1} C_R(m_i, m_{i+1})$$

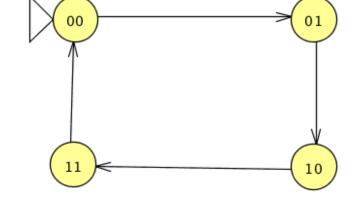


Umwandlung einer Formel (1) Safety-Eigenschaften



Spezifikation von Eigenschaften $\mathbf{AG}p = \mathbf{EF} \neg p$

- Betrachte wieder Beispiel des
 2-Bit Zählers von vorne
- Nutze Prädikat für Test ob p in einem Zustand gilt



 Prädikat darf in keinem der Zustände erfüllt sein, z.B. für Pfad mit 3 Zuständen:

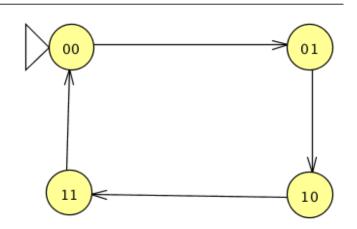
$$\neg p(m_0) \vee \neg p(m_1) \vee \neg p(m_2)$$



Umwandlung einer Formel (2) Safety-Eigenschaften, Beispiel



■ Länge des Pfades k=3Spezifikation jedes Zustandes durch zwei Variablen: $(m_0, m_1, n_0, n_1, r_0, r_1)$



Beispielspezifikation:

In maximal 2 Schritten ist Zustand 11 erreichbar

$$C_q(m_0, m_1): \qquad (\neg m_0 \land \neg m_1) \land C_T(m_0, m_1, n_0, n_1): \qquad ((n_1 \leftrightarrow \neg m_1) \land (n_0 \leftrightarrow (m_0 \otimes m_1))) \land C_T(n_0, n_1, r_0, r_1): \qquad ((r_1 \leftrightarrow \neg n_1) \land (r_0 \leftrightarrow (n_0 \otimes n_1))) \land \qquad ((m_0 \land m_1) \lor (n_0 \land n_1) \lor (r_0 \land r_1))$$

Die Formel ist unerfüllbar, daher die Spezifikation falsch.



Umwandlung einer Formel (3) Liveness-Eigenschaften, Beispiel



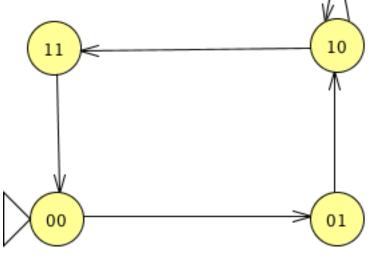
Spezifikation von Eigenschaften $\mathbf{AF} \varphi = \mathbf{EG} \neg \varphi$

- Beispiel: Zustand 11 ist immer erreichbar
- Länge des Pfades k=4, Teil einer Schleife $(m_0, m_1, n_0, n_1, r_0, r_1, s_0, s_1)$
- Charakteristische Funktionen der Kripke-Struktur:

$$C_T(m_0, m_1, n_0, n_1) = ((n_1 \leftrightarrow \neg m_1) \land (n_0 \leftrightarrow (m_0 \otimes m_1))) \lor (m_0 \land \neg m_1 \land n_0 \land \neg n_1)$$

$$C_q(m_0, m_1) = (\neg m_0 \land \neg m_1)$$

$$(s_0 \leftrightarrow m_0 \land s_1 \leftrightarrow m_1) \lor (s_0 \leftrightarrow n_0 \land s_1 \leftrightarrow n_1) \lor (s_0 \leftrightarrow r_0 \land s_1 \leftrightarrow r_1)$$





Umwandlung einer Formel (4) Liveness-Eigenschaften, Beispiel



$$C_T(m_0, m_1, n_0, n_1) = ((n_1 \leftrightarrow \neg m_1) \land (n_0 \leftrightarrow (m_0 \otimes m_1))) \lor (m_0 \land \neg m_1 \land n_0 \land \neg n_1)$$

$$C_q(m_0, m_1) = (\neg m_0 \land \neg m_1)$$

Spezifikation:

Übergangsrelation

$$C_q(m_0, m_1) \wedge C_T(m_0, m_1, n_0, n_1) \wedge C_T(n_0, n_1, r_0, r_1) C_T(r_0, r_1, s_0, s_1) \wedge (s_0 \leftrightarrow m_0 \wedge s_1 \leftrightarrow m_1) \vee (s_0 \leftrightarrow n_0 \wedge s_1 \leftrightarrow n_1) \vee (s_0 \leftrightarrow r_0 \wedge s_1 \leftrightarrow r_1) \wedge (\neg m_0 \vee \neg m_1) \wedge (\neg r_0 \vee \neg r_1)$$

$$(\neg m_0 \vee \neg m_1) \wedge (\neg n_0 \vee \neg n_1) \wedge (\neg r_0 \vee \neg r_1)$$
Schleife

zu prüfende Eigenschaft: Zustand 11 nicht erreichbar

Erfüllbare Belegung der Variablen liefert Gegenbeispiel



SAT (1)



SAT = Satisfiability of Boolean Formulas

 Test ob eine Boolesche Formel in konjunktiver Normalform erfüllbar ist, d.h. ob eine erfüllende Belegung der Variablen existiert.

$$\bigwedge_{i} \bigvee_{j} p_{i,j}, \quad p_{i,j} = x_{i,j} \text{ oder } p_{i,j} = \neg x_{i,j}$$

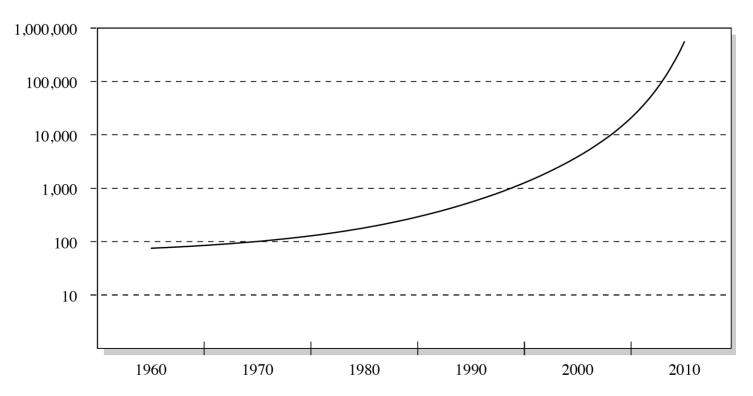
- Problem benötigt exponentielle Rechenzeit, ist NP-vollständig
 - → Details siehe nächste Vorlesung
- Gut untersuchte Problemklasse, gute Algorithmen f
 ür kleinere Probleme existieren!



SAT (2)



Größe der Probleme (Zahl der Variablen), die im entsprechenden Jahrzehnt durch SAT-Solver lösbar war



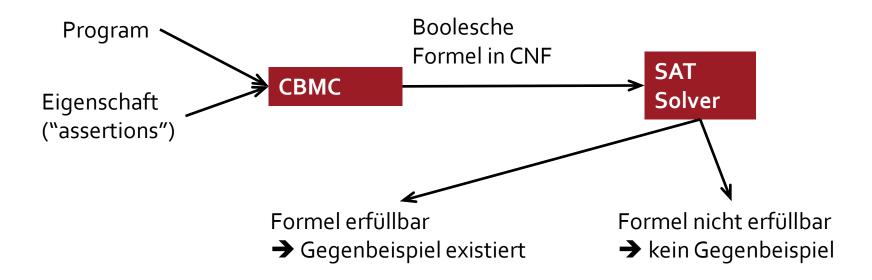
Quelle: D. Kroening, http://www.cprover.org/cbmc/doc/cbmc-slides.pdf



Bounded Model Checking in der Praxis: CBMC (1)



- CBMC sucht in einem Programm nach Abläufen die gewisse Eigenschaften verletzen
- Eingabe ist Programm in ANSI-C inklusive "assertions"
- CBMC testet Gültigkeit der assertions.





Bounded Model Checking in der Praxis: CBMC (2)



- Entwickelt von Daniel Kroening
- Verfügbar unter http://www.cprover.org
- Verschiedene Plattformen (Windows, OSX, Unix)
- Skaliert bis zu Programmen mit ca. 30 Tausend Codezeilen
- Wurde mehrfach erfolgreich in der Suche nach Fehlern in Gerätetreibern genutzt
- Eigenschaften können spezifiziert werden als C-assertions
- Implizite Eigenschaften: array bounds, Division durch Null, Dereferenzierung von NULL-Zeigern, Arithmetische Overflows
- Hier: Fokus auf assertions der Form $\mathbf{AG}p$



Bounded Model Checking in der Praxis: CBMC (3)



Grobe Vorhehensweise:

- Vereinfachung des Koltrollflusses
 (wie Ersatz von j=i++ durch j=i; i=i+1)
- 2. Ersatz von Anweisungen wie continue und break durch goto
- Ersatz von allen Schleifen durch while
- 4. Loop unrolling
 - Entfernen aller Schleifen
 - Ersatz durch Kopien des Schleifenkörpers
 - Benutzung von statischer Analyse um Obergrenze für Schleifenvariable zu bestimmen, sonst Nutzung einer globalen oberen Schranke
- 5. Single Static Assignment: Allen Variablen wird nur ein Mal ein Wert zugewiesen; falls dies nicht der Fall ist wird Kopie der Variable erzeugt
- 6. Generierung einer Formel aus dem erhaltenen Programm





```
void f(...) {
  while(cond) {
   Body;
  Remainder;
```





```
void f(...) {
  void f(...) {
    if(cond) {
       while(cond) {
     Remainder;
```





```
void f(...) {
  void f(...) {
     if void f(...) {
          if(cond) {
              while(cond) {
                Body;
          Remainder;
```





```
void f(...) {
   void f(...) {
     if void f(...) {
            void f(...) {
              if(cond) {
   Body;
                    cond) {
                   if(cond) {
                     Body;
assert(!cond);
              Remainder;
```

- While-Schleifen werden iterativ entfernt
- Ersatz durch if und Kopie des Schleifenkörpers
- Assertion am
 Ende die zusichert
 dass genügend
 viele Kopien
 erstellt wurden



Bounded Model Checking in der Praxis: CBMC, Single Static Assignment (5)



```
x = x + y;
x = x * 2;
a[x] = y;
...

x1 = x0 + y0;
x2 = x1 * 2;
a0[x2] = y0;
...
```

- Jeder Variable wird nur ein Mal ein Wert zugewiesen
- Falls dies nicht der Fall ist: Kopie der Variable erzeugen



Bounded Model Checking in der Praxis: CBMC (6)



Generierung einer Formel aus dem erhaltenen Programm:

- Bit-präzise Modellierung eines Programms, jedes Bit des "Speichers" (der Variablen im Programm) wird eine Boolesche Variable
- Übersetzung des Kontrollflusses in aussagenlogische Formel
- Übersetzung der arithmetischen Operationen durch entsprechende Schaltkreise ("circuits")
- Jede Assertion wird wie $\mathbf{AG}p$ behandelt: Übersetzung in $\bigvee_i \neg p(s_i)$

