

Einführung in Computational Engineering

Grundlagen der Modellierung und Simulation

Dr. Arne Nägel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

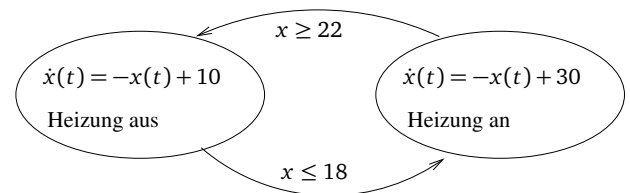
Wintersemester 2012/2013
Lösungsvorschlag der 9. Übung

Aufgabe 1 Dynamische Systeme mit Unstetigkeiten (10 Punkte)

Betrachtet werden soll ein Heizungssystem. Zur Regulierung der Raumtemperatur werde ein Thermostat so eingestellt, dass eine Heizung sich einschaltet, sobald die Temperatur unter 18°C fällt. Sobald die Raumtemperatur den Wert 22°C übersteigt, wird die Beheizung abgeschaltet.

Bei konstanter Außentemperatur lässt sich das dynamische Verhalten des Temperaturverlaufs in grober Näherung wie folgt beschreiben:

- Ist die Heizung aus, gilt für die Temperatur $x(t)$ die Beschreibung $\dot{x}(t) = -x(t) + 10$.
- Ist die Heizung in Betrieb, gilt für die Raumtemperatur $\dot{x}(t) = -x(t) + 30$.



Bearbeiten Sie nun folgende Aufgaben:

- a) Zeigen Sie: Die Lösung des Anfangswertproblems $\dot{x}(t) = a(t)x(t) + b(t)$, $x(t_0) = x_0$ ist durch

$$x(t) = e^{f(t)} \left[\int_{t_0}^t b(s) e^{-f(s)} ds + x_0 \right], \quad f(t) := \int_{t_0}^t a(s) ds$$

gegeben. Wie lauten jeweils die Lösungen der Differentialgleichungen in den beiden diskreten Zuständen („Heizung an“ / „Heizung aus“) bei gegebenen Anfangswert $x(t_0) = x_0$?

- b) Skizzieren Sie den zeitlichen Verlauf der Temperatur $x(t)$ bei gegebenem Anfangswert $x(t_0) = 15^\circ\text{C}$.
- c) Geben Sie die Schaltfunktionen an, mit deren Hilfe Beginn und Ende der Beheizung in der Simulation der Temperatur berücksichtigt werden kann.
- d) Betrachten Sie die Situation $x(10) = 18.2^\circ\text{C}$ bei abgeschalteter Heizung. Führen Sie einen Simulationsschritt der Länge $\Delta t = 0.2$ mit dem expliziten Euler-Verfahren durch.
- e) Bestimmen Sie den aus (d) folgenden Schaltzeitpunkt und geben Sie Startwerte für den anschließenden Iterationsschritt der weiteren Simulation an.

Lösungsvorschlag

- a) Die Behauptung ergibt sich über die Produktregel mittels Differenzieren (1 Punkt). Betrachte dann den Fall $a(t) = -1$, $b(s) = b$ (2 Punkte):

$$\begin{aligned} f(t) &= \int_{t_0}^t -1 \, ds = t_0 - t \\ x(t) &= e^{t_0-t} \left[\int_{t_0}^t b e^{-(t_0-s)} \, ds + x_0 \right] \\ &= e^{t_0-t} \left[b \int_{t_0}^t e^{s-t_0} \, ds + x_0 \right] \\ &= e^{t_0-t} \left[b \int_{t_0}^t e^{s-t_0} \, ds + x_0 \right] \\ &= e^{t_0-t} [b(e^{t-t_0} - 1) + x_0] \\ &= b + (x_0 - b)e^{t_0-t} \end{aligned}$$

Insbesondere folgt (1 Punkt): Heizung aus: $x(t) = 10 + (x_0 - 10)e^{t_0-t}$, Heizung an: $x(t) = 30 + (x_0 - 30)e^{t_0-t}$.

- b) Starte bei $x = 15$. Darstellung in Abbildung 1A) (2 Punkte).

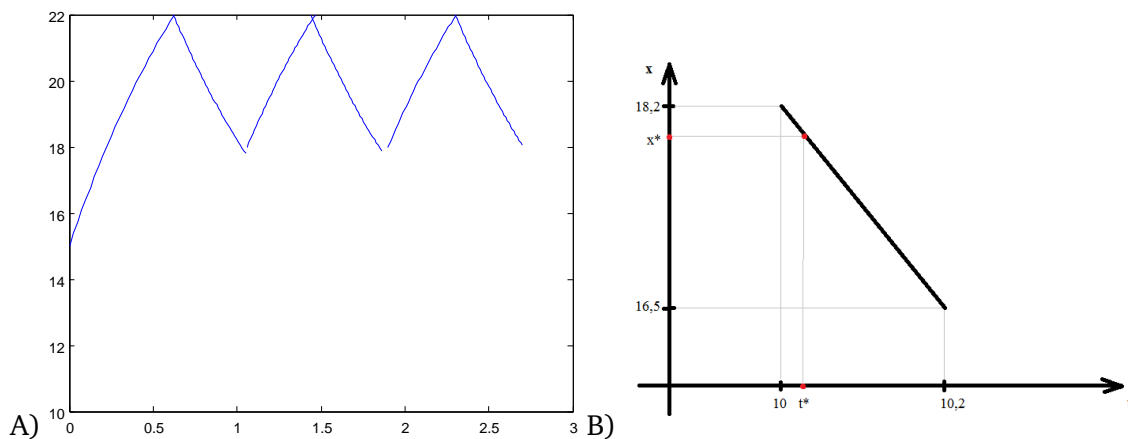


Abbildung 1: A) Skizze des Schaltens für Startwert für $x_0 = 15$, $t_0 = 0$. B) Bestimmung der Nullstelle der Schaltfunktion in Aufgabenteil e).

- c) Mögliche Schaltfunktionen sind (1 Punkt):

$$q_1(x) := x - 22, \quad q_2(x) := x - 18$$

- d) Starte bei $x(10) = 18,2$, mit Zustand „Heizung aus“. Nächster Schritt mit explizitem Euler: $x(10,2) = 18,2 + 0,2(-18,2 + 10) = 16,56$ (1 Punkt).
- e) Wegen $16,56 < 18$ erfolgt zwischen $t_k = 10$ ($x_k = 18,2$) und $t_{k+1} = 10,2$ ($x_{k+1} = 16,56$) ein Schaltvorgang. Gesucht ist der Zeitpunkt $t_{k+1}^* = t_k + h^*$ für den die Relation

$$18 = x_{k+1}^* = x_k + h^*(-x_k + 10) = 18,2 + h^*(-18,2 + 10)$$

gilt. Auflösen ergibt $h^* = (18 - 18,2)/(10 - 18,2) = 1/41 \approx 0,02439$. Für Zustand „Heizung an“ starte man also idealerweise mit $(t_{k+1}^*, x_{k+1}^*)^T = (10,02439, 18)^T$ (2 Punkte).

Aufgabe 2 Schrittweitensteuerung (10 Punkte)

Es sei ein beliebiges Einschrittverfahren der Ordnung p gegeben. Der folgende Algorithmus realisiert dann ein (einfaches) Verfahren zur adaptive Schrittweitensteuerung. Wie üblich sei x_k die k . Iterierte und h_k die Schrittweite zum Zeitpunkt t_k .

- Berechne die nächste Iterierte $x_{k+1}^{h_k}$ durch einen Verfahrensschritt mit der Schrittweite h_k .
- Berechne $x_{k+1}^{h_k/2}$ durch zwei Schritte des gleichen Verfahrens mit der Schrittweite $h_k/2$.
- Schätze den lokalen Fehler mittels der Größe

$$\varepsilon := \frac{|x_{k+1}^{h_k/2} - x_{k+1}^{h_k}|}{1 - 2^{-p}}.$$

- Falls ε größer als eine vorgegebene Toleranz δ , wiederhole den Schritt mit einer neuen Schrittweite. Die neue Schrittweite ergebe sich dabei aus der alten gemäß der Vorschrift $h_{k,\text{neu}} = \left(\frac{\delta}{\varepsilon} h_{k,\text{alt}}^{p+1}\right)^{1/p}$.
- Ansonsten akzeptiere den Schritt und setze $x_{k+1} = x_{k+1}^{h_k/2}$, $h_{k+1} = h_k$ und $t_{k+1} = t_k + h_k$.

a) Betrachten Sie das Anfangswertproblem

$$\dot{x}(t) = -200 \cdot t \cdot x^2(t), \quad x(-3) = 1/901$$

auf dem Intervall $[-3, 0]$. Zeigen Sie, dass dessen Lösung durch $x(t) = 1/(1 + 100t^2)$ gegeben ist. Skizzieren Sie diese Lösung. Warum ist die Verwendung eines adaptiven Verfahrens sinnvoll?

- b) Führen Sie nun den o.g. Algorithmus für das Heun-Verfahren 2. Ordnung aus. Berechnen Sie dazu für das gegebene Anfangswertproblem die erste Iterierte x_1 . Verwenden Sie $\delta = 10^{-9}$ und die Startschrittweite $h_0 = 1/10$. Rechnen Sie mit ausreichend vielen Nachkommastellen. Sie dürfen die Rechnung nach einer Wiederholung des Schrittes abbrechen. Welche Schrittweite $h_{0,\text{neu}}$ ergibt sich? Wie groß ist der Fehler zwischen numerischer und analytischer Lösung, $|x_1 - x(t_1)|$, in jedem Zwischenschritt?

Lösungsvorschlag

a) Für $x(t) = 1/(1 + 100t^2)$ gilt

$$\dot{x}(t) = -1/(1 + 100t^2)^2 \cdot 200t = -200t x^2(t)$$

sowie

$$x(-3) = 1/(1 + 900) = 1/901.$$

In Abbildung 2 ist die Funktion skizziert. Man beachte, dass man zunächst große Schritte h machen kann, jedoch immer feiner werden sollte, je näher man sich an den Ursprung annähert. (2 Punkte)

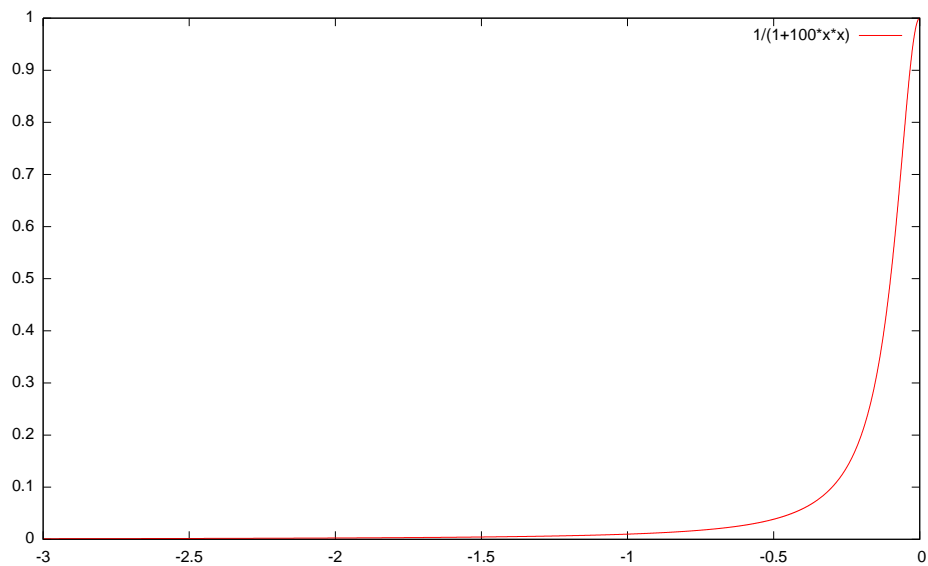


Abbildung 2: Darstellung der Lösung des AWP in Aufgabe 2.

b) Die Berechnungsvorschrift für das Heun-Verfahren 2. Ordnung lautet

$$\begin{aligned} s_1 &= f(t_k, x_k), \\ s_2 &= f(t_k + h_k, x_k + h_k s_1), \\ x_{k+1} &= x_k + \frac{h_k}{2}(s_1 + s_2). \end{aligned}$$

Mit dem gegebenen Anfangswert $x(-3) = \frac{1}{901}$ und der Startschrittweite $h_0 = 0.1$ ergibt sich die iterierte $x_1^{h_0}$ zu

$$\begin{aligned} s_1 &= f\left(-3, \frac{1}{901}\right) \\ &= -200 \cdot (-3) \cdot \left(\frac{1}{901}\right)^2 = 7.39097389631203 \cdot 10^{-4}, \\ s_2 &= f\left(-3 + 0.1, \frac{1}{901} + \frac{1}{10}s_1\right) \\ &= f(-2.9, 0.001171356116411) \\ &= -200 \cdot (-2.9) \cdot 0.001171356116411^2 = 8.12784859455225 \cdot 10^{-4}, \\ x_1^{h_0} &= \frac{1}{910} + \frac{1}{2 \cdot 10}(7.39097389631203 + 8.12784859455225) \cdot 10^{-4} \\ &= 0.00118747202588384. \quad (1 \text{ Punkt}) \end{aligned}$$

Der erste Iterationsschritt mit halber Schrittweite $h_{0h} = \frac{h_0}{2} = 20^{-1}$ und dem Anfangswert $x(-3) = \frac{1}{910}$ resultiert in die Iterierte $x_{1,1}^{h_{0h}}$ mit

$$\begin{aligned} s_1 &= f\left(-3, \frac{1}{901}\right) = 7.39097389631203 \cdot 10^{-4}, \\ s_2 &= f\left(-3 + \frac{1}{20}, \frac{1}{901} + \frac{1}{20} \cdot 7.39097389631203 \cdot 10^{-4}\right) \\ &= f(-2.95, 0.00114683278291108) \\ &= -200 \cdot (-2.95) \cdot 0.001135128607656^2 = 7.75983004856152 \cdot 10^{-4}, \\ x_{1,1}^{h_{0h}} &= \frac{1}{910} + \frac{1}{2 \cdot 20} (7.39097389631203 + 7.75983004856152) \cdot 10^{-4} \\ &= 0.00114775492329171. \quad (1 \text{ Punkt}) \end{aligned}$$

Im zweiten Iterationsschritt mit halber Schrittweite $h_{0h} = \frac{h_0}{2} = 20^{-1}$ wird mit dem Anfangswert $x(-2.95) = x_{1,1}^{h_{0h}}$ die Iterierte $x_{1,2}^{h_{0h}}$ zu

$$\begin{aligned} s_1 &= f(-2.95, 0.00114775492329171) \\ &= -200 \cdot (-2.95) \cdot 0.00114775492329171^2 = 7.77231404724807 \cdot 10^{-4}, \\ s_2 &= f\left(-2.95 + \frac{1}{20}, 0.00114775492329171 + \frac{1}{20} \cdot 7.77231404724807 \cdot 10^{-4}\right) \\ &= f(-2.9, 0.00118661649352795) \\ &= -200 \cdot (-2.9) \cdot 0.00118661649352795^2 = 8.16674047573285 \cdot 10^{-4}, \\ x_{1,2}^{h_{0h}} &= 0.001136020478378 + \frac{1}{2 \cdot 20} (7.77231404724807 + 8.16674047573285) \cdot 10^{-4} \\ &= 0.00118760255959916 \quad (1 \text{ Punkt}) \end{aligned}$$

bestimmt. Der lokale Fehler ε kann nun mit $p = 2$ zu

$$\varepsilon \approx \left| \frac{x_{1,2}^{h_{0h}} - x_1^{h_0}}{1 - 2^{-p}} \right| = 1.7404495375288 \cdot 10^{-7} > \delta = 10^{-9} \quad (1 \text{ Punkt})$$

berechnet werden. Der lokale Fehler ε ist damit größer als die vorgegebene Toleranz δ . Die neue Schrittweite h_1 ergibt sich zu

$$h_1 = \left(\frac{\delta}{|\varepsilon|} h_0^3 \right)^{\frac{1}{p}} = 2.39700688818416 \cdot 10^{-3}. \quad (1 \text{ Punkt})$$

Die erneute Berechnung des Schrittes mit der neuen Schrittweite h_1 und $h_{1h} = h_1/2$ resultiert in

$$\begin{aligned} x_1^{h_1} &= 0.00111165165511158, \\ x_{1,1}^{h_{1h}} &= 0.00111076425423418, \\ x_{1,2}^{h_{1h}} &= 0.00111165165680686, \\ \varepsilon &\approx 2.26037851630556 \cdot 10^{-12} < 10^{-9}. \quad (1 \text{ Punkt}) \end{aligned}$$

Die Fehler lauten (2 Punkte):

$$|x_1^{h_0} - x(-3 + h_0)| = 1.7643 \cdot 10^{-7} > 10^{-9}$$

$$|x_{1,2}^{h_{0h}} - x(-3 + h_0)| = 4.58965 \cdot 10^{-8} > 10^{-9}$$

$$|x_1^{h_1} - x(-3 + h_1)| = 2.26106 \cdot 10^{-12} < 10^{-9}$$

$$|x_{1,2}^{h_{1h}} - x(-3 + h_1)| = 5.65773 \cdot 10^{-12} < 10^{-9}$$

Programmieraufgabe P4 Numerische Differenzieren (20 Punkte)

Die Jacobimatrix beschreibt die erste Ableitung einer Funktion f , mit $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$. In der Vorlesung wurde der Vorwärtsdifferenzenquotient vorgestellt, um Ableitungen zu approximieren. Für die Funktion f , einen Punkt $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ und eine Schrittweite $\delta \in \mathbb{R}^n$, mit $\delta_j > 0$, für $j \in \{1, \dots, n\}$, gilt demnach:

$$\frac{\partial f_i}{\partial x_j} \approx \frac{f_i(\mathbf{x} + \delta_j \mathbf{e}_j) - f_i(\mathbf{x})}{\delta_j}. \quad (1)$$

Der Vektor $\mathbf{e}_j \in \mathbb{R}^n$ bezeichne den j -ten Einheitsvektor.

- a) Erstellen Sie eine Funktion `numdiff` für Matlab, die mit Hilfe der gegebenen Formel für eine beliebige Funktion $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, ein $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ und eine Schrittweite $\delta \in \mathbb{R}^n$ eine Approximation der Jacobimatrix liefert. Ist die Funktion f durch eine Matlab-Funktion mit dem Namen `fun.m` gegeben, soll der Aufruf der von Ihnen erstellten Funktion mit

$$[f, J] = \text{numdiff}(@\text{fun}, \mathbf{x}, \text{delta})$$

den Funktionswert f und eine Approximation der Jacobimatrix J als Ausgabe liefern.

- b) Schreiben Sie eine Funktion `diffplot(@fun, @jac, x)`, welche für $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ (d.h. $n = m = 1$) und gegebenes $x \in \mathbb{R}$ die Abweichungen aus der Berechnung mit Ihren bisherigen Funktionen in Abhängigkeit von δ grafisch darstellt. Wie in Aufgabenteil a) gibt `@fun` die Funktionsvorschrift an. Die entsprechende Ableitung sei durch `@jac` vorgegeben. Beide sollen im Punkt x ausgewertet werden.

Berechnen Sie dazu die Abweichungen $\|J^{(num)} - J^{(ex)}\|$ zwischen der numerischen Ableitung $J^{(num)}$ und der exakten Ableitung $J^{(ex)}$ für verschiedene Werte $\delta \in \{10^{(-i)} | i = 0, 1, \dots, 18\}$. Stellen Sie diese in einer aussagekräftigen Grafik dar. Achten Sie dabei insbesondere auf sinnvolle Achsen-Skalierung und Beschriftungen.

- c) Testen Sie Ihr Programm anhand der Testvorlage in der Datei `P4FiniteDifferenz.zip` im Lernportal. In dieser sind auch die Funktionsrümpfe vorgegeben.

Hinweise zur Programmieraufgabe

- Für die Abgabe der Programmieraufgabe komprimieren Sie die bearbeiteten Dateien in einem unverschlüsselten zip-Archiv, das Sie mit dem ersten Buchstaben des Vornamens V , dem ersten Buchstaben des Nachnamens N und den letzten beiden Ziffern der Matrikelnummer mm jedes Gruppenmitglieds nach dem Muster `VNmm_VNmm_VNmm.zip` benennen. Eine korrekte Benennung könnte beispielsweise `AB12_CD34_EF56.zip` sein. Laden Sie das zip-Archiv im Lernportal Informatik über den zur Programmieraufgabe gehörenden Datei-Upload hoch.

Lösungsvorschlag