

# FgdI - Klausurzusammenfassung

## Mengen:

Der *Durchschnitt*  $A \cap B = \{c: c \in A \text{ und } c \in B\} = \{a \in A: a \in B\} = \{b \in B: b \in A\}$ .  
Zwei Mengen heißen *disjunkt*, falls ihr Durchschnitt die leere Menge ist.

Die *Vereinigung*  $A \cup B = \{c: c \in A \text{ oder } c \in B\}$  (beachte, dass das logische "oder" nicht exklusiv ist: die Elemente von  $A \cup B$  sind genau diejenigen, die Element von mindestens einer der Mengen  $A$  oder  $B$  sind).

*Mengendifferenz*:  $A \setminus B = \{a \in A: a \notin B\}$ . Beispiel:  $\Sigma^+ = \Sigma^* \setminus \{\varepsilon\}$ .

## Relationen:

Einige wichtige Eigenschaften, die eine zweistellige Relation  $R \subseteq A^2$  haben kann:

**Reflexivität**  $R$  heißt reflexiv gdw. für alle  $a \in A$  gilt  $aRa$ .

**Symmetrie**  $R$  heißt symmetrisch gdw. für alle  $a, b \in A$  gilt:  $aRb \Leftrightarrow bRa$ .

**Transitivität**  $R$  heißt transitiv gdw. für alle  $a, b, c \in A$  gilt:  $(aRb \text{ und } bRc) \Rightarrow aRc$ .

Ordnungsrelation: reflexiv, antisymmetrisch, transitiv

Äquivalenzrelation: reflexiv, symmetrisch, transitiv

## Funktionen:

**Definition 1.1.14** Sei  $f: A \rightarrow B$  eine Funktion.

- (i)  $f$  heißt *surjektiv*, falls  $f[A] = B$  (jedes Element des Bildbereichs wird mindestens einmal als Wert angenommen).
- (ii)  $f$  heißt *injektiv*, falls für alle  $a, a' \in A$  mit  $a \neq a'$  gilt dass  $f(a) \neq f(a')$  (jedes Element des Bildbereichs wird höchstens einmal als Wert angenommen).
- (iii)  $f$  heißt *bijektiv*, falls  $f$  injektiv und surjektiv ist.

## Boolesche Algebra:

**Definition 1.1.22** Eine Struktur  $B = (B, \cdot, +, ', 0, 1)$  heißt *Boolesche Algebra*, falls die folgenden Axiome erfüllt sind:

(1)  $\cdot$  und  $+$  sind assoziativ und kommutativ.

(2) *Idempotenz*; für alle  $b \in B$  gilt:

$$b \cdot b = b + b = b$$

(3) *Distributivgesetze*:

(i) für alle  $a, b, c \in B$  gilt:

$$a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$$

(ii) für alle  $a, b, c \in B$  gilt:

$$a + (b \cdot c) = (a + b) \cdot (a + c)$$

(4) *de Morgan Gesetze*:

(i) für alle  $a, b \in B$  gilt:

$$(a \cdot b)' = a' + b'$$

(ii) für alle  $a, b \in B$  gilt:

$$(a + b)' = a' \cdot b'$$

(5) *Absorption*; für alle  $a, b \in B$  gilt:

$$a \cdot (a + b) = a + (a \cdot b) = a$$

(6)  $'$  ist *involutiv*: für alle  $b \in B$  gilt

$$(b')' = b$$

(7) für alle  $b \in B$  gilt:

$$b \cdot 0 = 0, b + 1 = 1$$

(8) für alle  $b \in B$  gilt:

$$b \cdot 1 = b + 0 = b$$

(9)  $1 \neq 0$ , und für alle  $b \in B$  gilt:

$$b \cdot b' = 0 \text{ und } b + b' = 1$$

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline \cdot & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline + & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline ' & 0 & 1 \\ \hline 0 & 1 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 1 \\ \hline \end{array}$$

## Endliche Automaten – reguläre Sprache:

- $\Sigma \neq \emptyset$  endliches Alphabet;  $\Sigma^*$  Menge aller  $\Sigma$ -Wörter;
- Teilmengen  $L \subseteq \Sigma^*$  heißen  $\Sigma$ -Sprachen.
- $\varepsilon \in \Sigma^*$  das leere Wort.
- $\Sigma^+ = \Sigma^* \setminus \{\varepsilon\}$  die Menge der nicht-leeren  $\Sigma$ -Wörter;  
für  $n \in \mathbb{N}$ :  $\Sigma^n = \{w \in \Sigma^* : |w| = n\}$  Menge der Wörter der Länge  $n$ .
- $\cdot : \Sigma^* \times \Sigma^* \longrightarrow \Sigma^*$  Konkatenation von Wörtern;  
 $(u, v) \longmapsto uv$

•  $(\Sigma^*, \cdot, \varepsilon)$  ist das zugehörige Wort-Monoid.

**Durchschnitt** von zwei  $\Sigma$ -Sprachen,  $L_1 \cap L_2$ ,

**Vereinigung** von zwei  $\Sigma$ -Sprachen,  $L_1 \cup L_2$ ,

**Komplement** einer  $\Sigma$ -Sprache,  $\overline{L} = \Sigma^* \setminus L$ .

(i)  $L(L_1 \cup L_2) = (LL_1) \cup (LL_2)$  und  $(L_1 \cup L_2)L = (L_1L) \cup (L_2L)$ .

(ii)  $L^* = \{\varepsilon\} \cup L \cdot L^*$ .

(iii)  $(L_1^* \cup L_2^*)^* = (L_1 \cup L_2)^*$ .

**Reguläre Ausdrücke:**

- |  |  |
|--|--|
| (i) $\emptyset$ ist ein regulärer Ausdruck.  | (i) $L(\emptyset) := \emptyset$ .                        |
| (ii) für $a \in \Sigma$ ist $\mathbf{a}$ ein regulärer Ausdruck.                               | (ii) $L(\mathbf{a}) := \{a\}$ für jedes $a \in \Sigma$ . |
| (iii) für $\alpha, \beta \in \text{REG}(\Sigma)$ ist $(\alpha + \beta) \in \text{REG}(\Sigma)$ | (iii) $L(\alpha + \beta) := L(\alpha) \cup L(\beta)$ .   |
| (iv) für $\alpha, \beta \in \text{REG}(\Sigma)$ ist $(\alpha\beta) \in \text{REG}(\Sigma)$     | (iv) $L(\alpha\beta) := L(\alpha) \cdot L(\beta)$ .      |
| (v) für $\alpha \in \text{REG}(\Sigma)$ ist $\alpha^* \in \text{REG}(\Sigma)$                  | (v) $L(\alpha^*) := (L(\alpha))^*$ .                     |

**Deterministischer endlicher Automat (DFA):**

**Definition 2.2.2 [DFA]** Ein *deterministischer endlicher  $\Sigma$ -Automat* ist spezifiziert als

$$\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \delta, A).$$

Dabei ist

$Q$	die endliche, nicht-leere Zustandsmenge
$q_0 \in Q$	der <i>Anfangszustand</i>
$A \subseteq Q$	die Menge der <i>akzeptierenden Zustände</i>
$\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$	die <i>Übergangsfunktion</i> .

Die von  $\mathcal{A}$  akzeptierte Sprache oder erkannte Sprache ist

$$L(\mathcal{A}) := \{w \in \Sigma^* : \mathcal{A} \text{ akzeptiert } w\}.$$

Erweiterung der Funktion:  $\hat{\delta}: Q \times \Sigma^* \longrightarrow Q$ ,

*Bemerkung:* Die von  $\mathcal{A}$  akzeptierte Sprache ist dann  $L(\mathcal{A}) = \{w \in \Sigma^* : \hat{\delta}(q_0, w) \in A\}$ .

$\hat{\delta}(q, w)$  ist rekursiv definiert über  $w \in \Sigma^*$  durch:

$$\begin{aligned} \hat{\delta}(q, \varepsilon) &:= q \\ \hat{\delta}(q, wa) &:= \delta(\hat{\delta}(q, w), a). \end{aligned}$$

**Nichtdeterministischer endlicher Automat (NFA):**

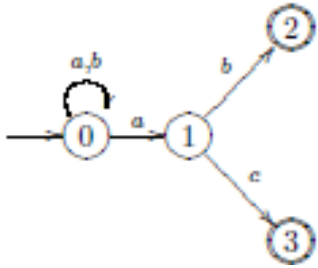
$$\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \Delta, A)$$

mit  $Q, q_0 \in Q$  und  $A \subseteq Q$  wie bei DFA, aber mit einer *Transitionsrelation*

$$\Delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q.$$

$L(\mathcal{A}) = \{w \in \Sigma^* : \mathcal{A} \text{ hat mindestens eine akzeptierende Berechnung auf } w\}.$

## Vom NFA zum DFA (Potenzmengentrick):



$\delta$	$a$	$b$	$c$
$\{0\}$	$\{0, 1\}$	$\{0\}$	$\emptyset$
$\{0, 1\}$	$\{0, 1\}$	$\{0, 2\}$	$\{3\}$
$\{0, 2\}$	$\{0, 1\}$	$\{0\}$	$\emptyset$
$\{3\}$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

Neuer Zustand  $\{Q\}$

Die akzeptierenden Zustände sind  $\{0, 2\}$  und  $\{3\}$ .

- Schritt 1: Tabelle erstellen mit : Zustand | e1 | e2 | ... | en  
 Schritt 2: Startzustand (hier 0) in Zeile eintragen  
 Schritt 3: Ergebnisse der Übergangsfunktionen  $d(e1...)$  für die Zeile eintragen  
 Schritt 4: Neue Zustände zusammenfassen und in Spalte d eintragen.. → Schritt 3  
 Schritt 5: Neue Zustände mit akzeptierenden Zustand sind neue akzept. Zustände  
 Schritt 6: Zustände mit neuen Übergangsfunktionen zeichnen

## Minimierung von DFA:

$q_3$	<input type="checkbox"/>			
$q_2$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
$q_1$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
$q_0$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	$q_4$	$q_3$	$q_2$	$q_1$

Schritt 1: Zustände löschen welche vom Startpunkt aus nicht erreicht werden können

Schritt 2: Tabelle für den Minimierungsalgorithmus erstellen (Bild oben)

- Schritt 3:
1. Unterscheiden zwischen akzept. Und nicht akzept. Zuständen
  2. Unterscheiden zwischen Übergängen durch Buchstaben in unterschiedliche Zustände (z.B. akzept. und nicht akzept. Zustände)
  3. Immer längere Wörter zum Unterscheiden benutzen

Schritt 4: Gleiche Zustände zu einem Zustand zusammenfassen

→ **Beispiel Übungsblatt 4 – G1 und H2**

### Pumping Lemma: Beweis durch Widerspruch einer nichtregulären Sprache

Sei  $A$  ein Alphabet und  $L$  Teilmenge von  $A^*$  eine reguläre Sprache. Dann lassen sich alle Wörter  $x \in L$  ab einer gewissen Länge  $|x| \geq p$  (der Pumping Länge) darstellen als:

$$x = uvw \text{ mit } u, v, w \in A^*$$

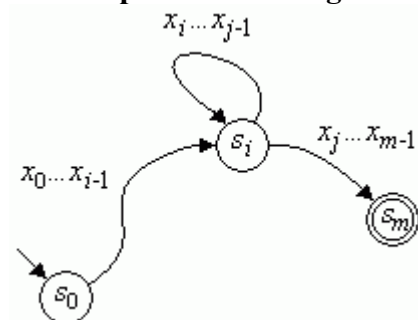
wobei

$$|v| > 0 \quad \text{und} \quad |uv| \leq p$$

sodass gilt:

$$uv^k w \in L \text{ für alle } k \in \mathbb{N}_0 \quad (\text{also inklusive } 0!!)$$

!!!!Beispiele im Anhang!!!!!!!!!!!!Beispiele im Anhang!!!!!!!!!!!!Beispiele im Anhang!!!!



### Grammatiken:

**Definition 3.1.1** [Grammatik] Eine *Grammatik*  $G$  ist spezifiziert als

$$G = (\Sigma, V, P, X_0)$$

Dabei ist

$\Sigma$	das endliche <i>Terminalalphabet</i> , $\Sigma \neq \emptyset$ ,
$V$	die endliche Menge von <i>Variablen</i> , $V \cap \Sigma = \emptyset$
$X_0 \in V$	die <i>Startvariable</i> /das <i>Startsymbol</i>
$P \subseteq (V \cup \Sigma)^+ \times (V \cup \Sigma)^*$	die endliche Menge der <i>Produktionen/Regeln</i>

Eine Grammatik ist kontextfrei wenn es keine Produktionen der Art

$$xA \rightarrow b \quad \text{gibt.}$$

Sie ist kontextfrei, wenn alle Variablen auf der linken Seite alleinstehend sind, also

$$A \rightarrow bBa \mid ba$$

$$B \rightarrow aBa \mid ab$$

### Chomsky-Hierarchie:

<b>Typ 3</b> regulär	alle Produktionen rechtslinear, d.h. von der Form $X \rightarrow \varepsilon$ , $X \rightarrow a$ oder $X \rightarrow aY$ .
<b>Typ 2</b> kontextfrei	nur Produktionen von der Form $X \rightarrow v$ .
<b>Typ 1</b> kontextsensitiv	nur harmlose $\varepsilon$ -Produktionen; alle anderen Produktionen nicht verkürzend: $v \rightarrow v'$ mit $ v'  \geq  v $ .
<b>Typ 0</b> allgemein	keine Einschränkungen.

!!!!!!Siehe Anhang!!!!!!!!!!!!!!Siehe Anhang!!!!!!!!!!!!!!Siehe Anhang!!!!!!!!!!!!!!Siehe Anhang!!!!!!

### Kontextfreie Sprachen (Chomsky Normalform für Typ 2 Grammatiken):

**Definition 3.3.1** Eine kontextfreie (Typ 2) Grammatik  $G$  ohne  $\varepsilon$ -Produktionen ist in Chomsky-Normalform, falls sie nur Produktionen von der Form  $X \rightarrow YZ$  und  $X \rightarrow a$  hat ( $X, Y, Z \in V, a \in \Sigma$ ).

### Umformen einer kontextfreien Grammatik in die Chomsky-Normalform:

!!!!Siehe Übungsblatt 5 – H1 !!!!!

Eine Grammatik ist in der Normalform, wenn alle Produktionen nur folgende Formen haben:

$$X \rightarrow YZ \quad \text{oder} \quad A \rightarrow a..$$

Alle anderen Formen sind unzulässig!

Schritt 1: Epsilon Abbildungen Streichen, ABER alle Produktionen die diese Abbildung benutzen müssen angepasst werden: z.B.:

$$S \rightarrow AB$$

$$A \rightarrow DE \mid \text{epsilon}$$

daraus folgt nach dem Streichen von  $A \rightarrow \text{epsilon}$ :

$$S \rightarrow B$$

UND!!  $S \rightarrow \mathbf{DEB}$  (da dies auch von A benutzt wird)

ALSO: alle möglichen Kombinationen ohne epsilon aufschreiben!

Schritt 2: Variablen für Buchstaben einfügen ( $A \rightarrow a, B \rightarrow b, \dots$ )

Schritt 3: Kettenproduktionen eliminieren ( $X \rightarrow Y, A \rightarrow B, \dots$ )

Schritt 4: Mehr als 2 Variablen aufteilen:

$$A \rightarrow ABC$$

wird zu:

$$A \rightarrow AD$$

$$D \rightarrow BC$$

### Nicht kontextfreie Sprachen: Pumping Lemma

**Satz 3.3.8 (Pumping Lemma)** Für jede kontextfreie Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  gibt es ein  $n \in \mathbb{N}$ , sodass sich jedes  $x \in L$  mit  $|x| \geq n$  zerlegen lässt als  $x = y \cdot u \cdot v \cdot w \cdot z$ , wobei  $uv \neq \varepsilon$ , sodass für alle  $m \in \mathbb{N}$

$$y \cdot u^m \cdot v \cdot w^m \cdot z = y \cdot \underbrace{u \cdots u}_{m \text{ mal}} \cdot v \cdot \underbrace{w \cdots w}_{m \text{ mal}} \cdot z \in L.$$

Man kann dabei  $u, v, w$  so wählen, dass  $|uvw| \leq n$ .

!!!!Beispiele im Anhang!!!!!!!!!!!!Beispiele im Anhang!!!!!!!!!!!!Beispiele im Anhang!!!!

## **CYK – Algorithmus:**