

멋진 콘서트 무대를 꾸미는
기획자가 되어봅시다.2.

For 햄스터 코딩수업

By Sam 서윤석

콘서트를 내 마음대로 바꿔봅시다.

실행모습 : 햄스터_코딩수업_멀티봇_풍선콘서트



<https://youtu.be/sMBkGpgXoF8>

목차 :

- 콘서트와 이벤트를 준비할때 알아야 할 것들 :
- 콘서트 구성 :
- 콘서트 구성 요소 및 역할별 :
- 콘서트 흐름 :
 - 0_시작 :
 - 1_노래시작 :
 - 2_노래끝 :

콘서트와 이벤트를 준비할때 알아야 할 것들 :



Git

소스

콘서트 구성 :

노래 : 풍선.

스크래치 : 야옹이, 캐서린, 디머니, 쥬비,

마이크(스크래치노래담당),

스피커(햄스터노래담당),

다람쥐(햄스터안무담당)

햄스터 : 햄스터0, 햄스터1, 햄스터2

배경 : purple, spotlight-stage, party

콘서트 구성 요소 및 역할별 :



- 가사
- 스_노래마디
- 스_노래차례
- 스_빠르기
- 스_음높이
- 움동_시간간
- 햄_노래마디
- 햄_빠르기
- 햄_움동중
- 햄스터

스

‘스_음높이’ 변수값을
0으로 정해서,
스크래치의 소리가 나지
않게 합니다.

햄스터만 노래하고 춤출거예요.

0_시작 : 스크래치와 햄스터 듀엣 :



변수초기
화

등장.인사

0_나와
라

0_3_
야옹이

소개 퇴장.

변수설정

1_노래
시작



숨김

0_나와
라

보이기
인사
크기

0_1_
디머니



숨김

0_1_
디머니

보이기
인사
크

0_2_
쥬디

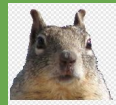


숨김

0_2_
쥬디

보이기
인사
크

0_3_
야옹이



숨김

0_시작 : 햄스터만 :



변수초기
화

등장.인사

0_3_
야옹이

0_3_
야옹이

소개 퇴장.

변수설정

1_노래
시작



숨김

0_나와
라

보이기
인사
크기

0_1_
디머니



숨김

0_1_
디머니

보이기
인사
크

0_2_
쥬디



숨김

0_2_
쥬디

보이기
인사
크

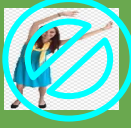
0_3_
야옹이



숨김

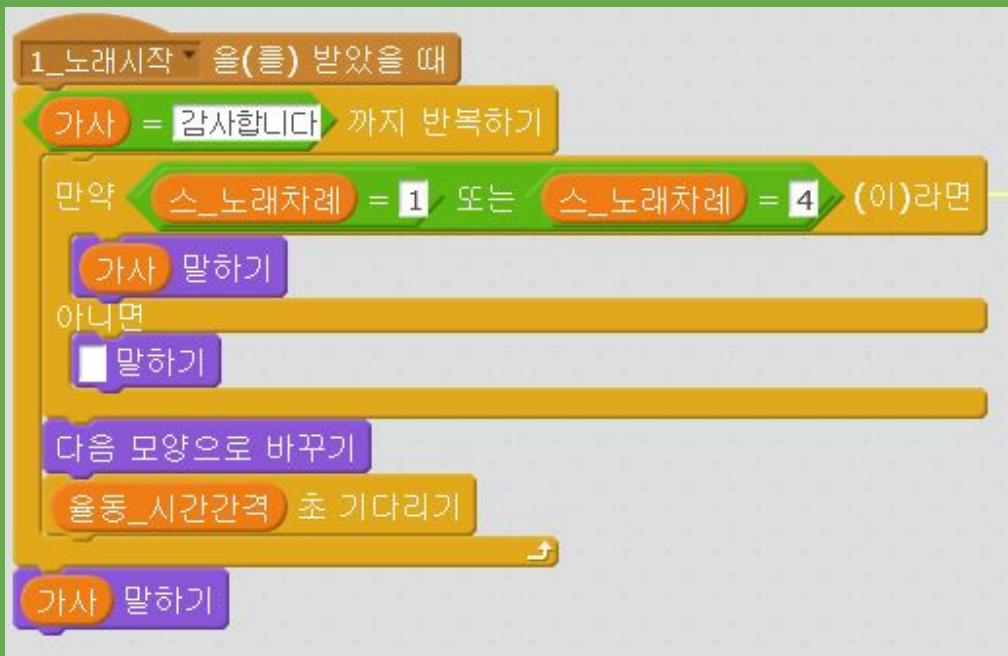
햄스터만 노래하고 춤출거예요.

1_노래시작 : 햄스터만 :



1_노래
시작

말하기
모양바꾸기



스

노래부르는 사람 번호 :

각각 또는 모두 함께 노래
부르는 것 같은 효과연출.

캐서린 : 1

디머니 : 2

쥬비 : 3

모두 함께 : 4

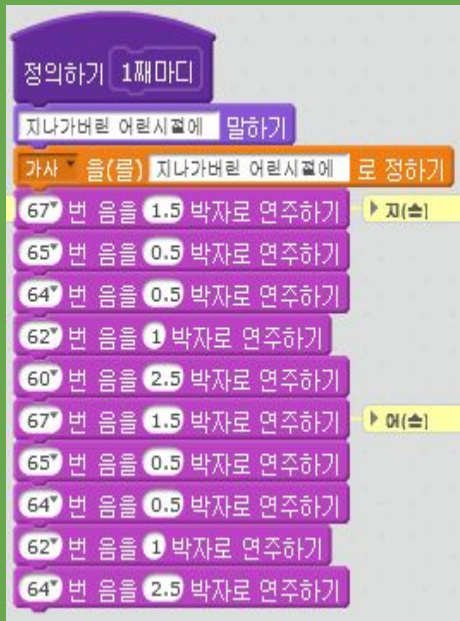
1_노래시작 : 햄스터만 :



1_노래
시작

악기
음높이 정하기 노래하기
빠르기

2_노래
끝



스

노래를 끝까지 이어서 부르게 함.

햄스터와 스크래치의 빠르기(bpm)를
통일시켜도 속도차이는 발생함ππ.

스

스크래치노래담당이 일하지 않으므로
'2_노래끝' 방송하기를
햄스터노래담당으로 이동합니다.

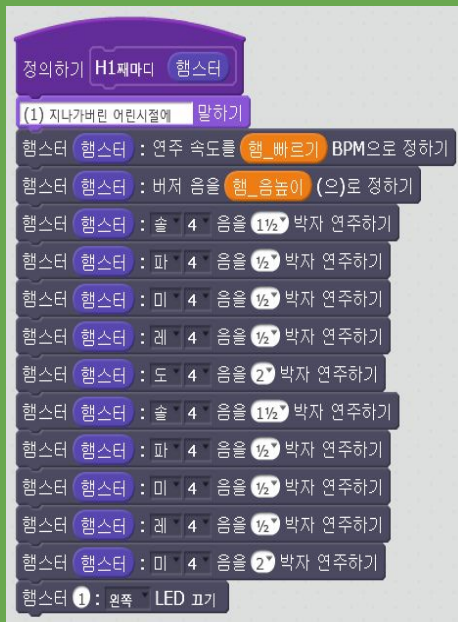
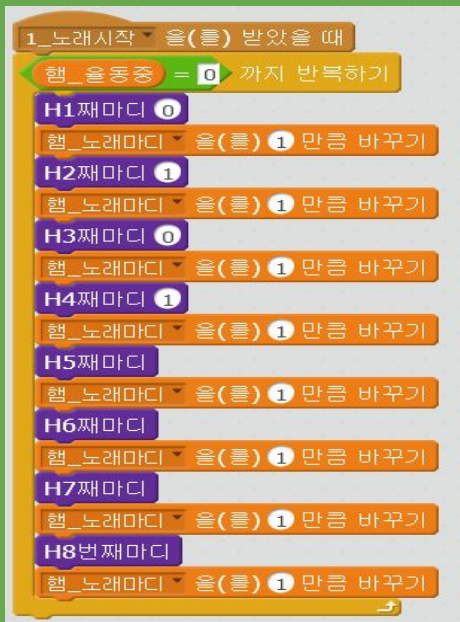
햄스터만 노래하고 춤출거예요.

1_노래시작 : 스크래치와 햄스터 듀엣 :



1_노래
시작

악기
음높이 정하기
빠르기



햄

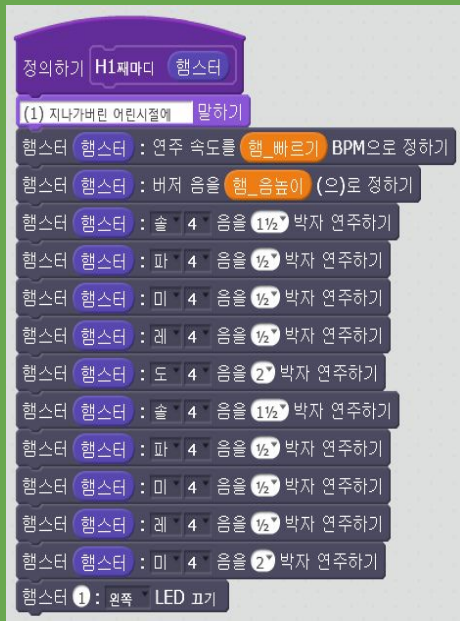
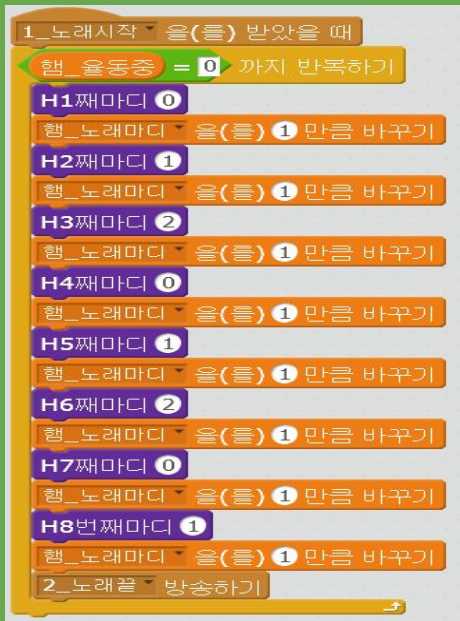
‘(햄_울동중=0) 까지 반복하기’ :
스크래치가 모든 노래를 다 부르면
‘2_노래끝’ 방송하기를 하고,
야옹이가 ‘햄_울동중 = 0’ 으로 정함.

1_노래시작 : 햄스터만 :



1_노래
시작

악기
음높이 정하기
빠르기



행

스크래치노래담당이 일하지 않으므로
'2_노래끝' 방송하기를
햄스터노래담당으로 이동합니다.

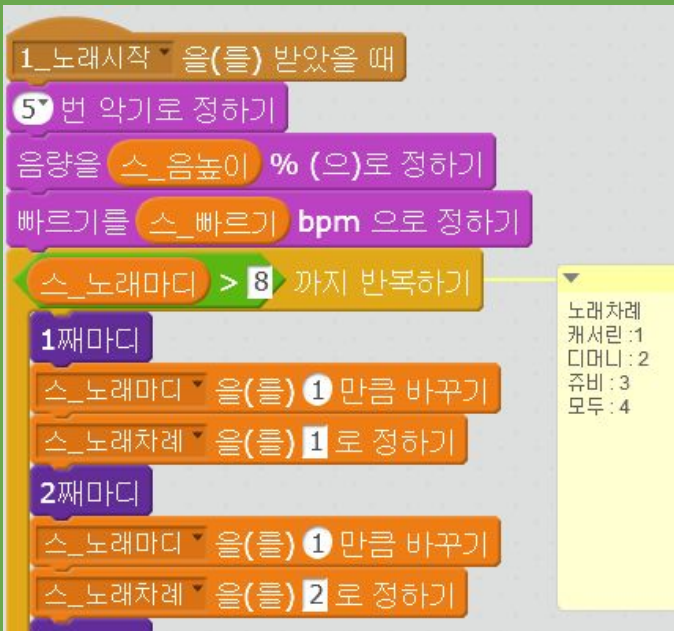
‘(행_울동중=0) 까지 반복하기’ :
햄스터가 모든 노래를 다 부르면
'2_노래끝' 방송하기를 하고,
야옹이가 ‘행_울동중 = 0’ 으로 정함.

햄스터만 노래하고 춤출거예요.

1_노래시작 : 스크래치와 햄스터의 노래 부르기 반복문의 차이 :



1_노래
시작



1_노래
시작



햄스터만 노래하고 춤출거예요.

스크래치 :

스_노래마디가 끝날때까지.

햄스터 :

‘2_노래끝’ 방송하기로 ‘햄_율동중’ 값이 0이 될 때까지 반복함.

1_노래시작 :



1_노래
시작

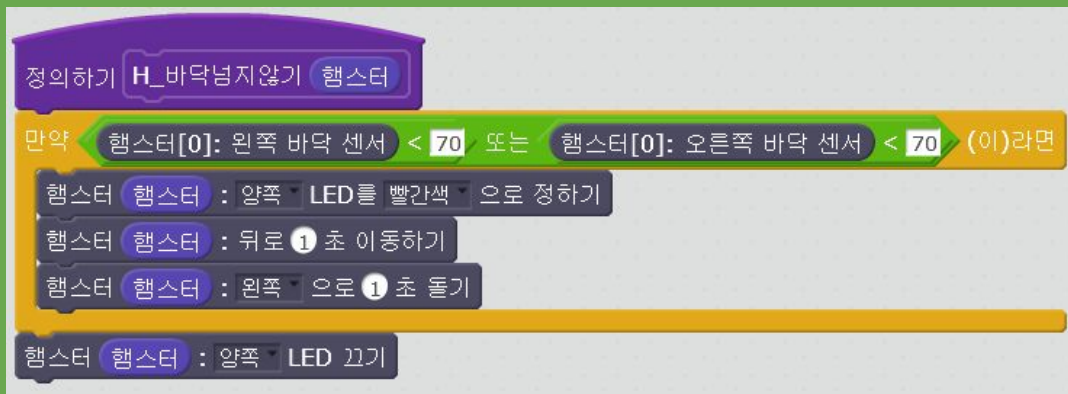


햄

‘(햄_울동중=0) 까지 반복하기’ :
스크래치가 모든 노래를 다 부르면
‘2_노래끝’ 방송하기를 하고,
야옹이가 ‘햄_울동중 = 0’ 으로 정함.

H_반짝임 행진하기(햄스터)

H_바닥넘지않기(햄스터)



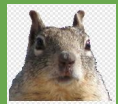
2_노래끝 :



2_노래
끝

말하기

햄_움동중 = 0 변경



2_노래
끝

LED끄기
정지하기.

햄스터 동작 바꿔보기 :

햄스터_선따라가기 :

https://drive.google.com/open?id=17cJiSHPEnk4U0bI48LYz65RLUuM_gJP88aQWmLgelGA

햄스터_선넘어가지 않기 :

<https://drive.google.com/open?id=1koo4NMj-I54iADMvOuxMSkQ3QK9XIebxJgY8fj0WxqM>

햄스터 동작 바꿔보기 :

햄스터 빙글빙글 무도회 춤추기 :

<https://drive.google.com/open?id=1bwE4aKTds78QLsQdYfBuSgl4rnqd5Vua3cDqTesGcXo>

햄스터_바닥넘지않기_반짝이며행진하기_추가블록 :

<https://docs.google.com/presentation/d/1BgPIEELv0I5ovDSk-G-Mc0nuDIBmRtEYxxkLqoWj5-l/edit?usp=sharing>

햄스터 동작 바꿔보기 :

햄스터_무대안에서 여러가지동작하며
다니기_LED쇼_추가블록 :

<https://docs.google.com/presentation/d/1x0OAu7pa7ud1RpqYfgfcnNZ3Du8l8435gkt6fegl0cQ/edit?usp=sharing>

햄스터 동작 바꿔보기 :

추가블록 알아보기 :

https://docs.google.com/presentation/d/16c5H_ylOSdOuU-J6V11Whcy-vlcOpaJZjpTdb-D5zNk/edit?usp=sharing

방송하기 알아보기 :

<https://docs.google.com/presentation/d/1BDV90PedJlvqyUqw7x57qkGVuLR0yDMvjKtjaby7mnE/edit?usp=sharing>