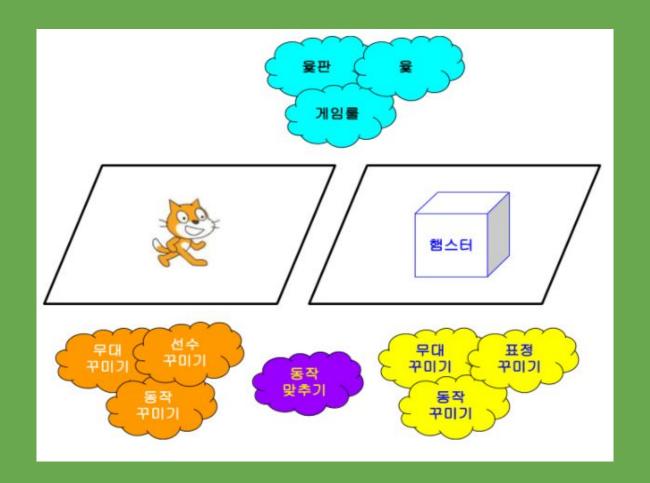
햄스터 윷놀이

For 햄스터 코딩수업 By Sam 서윤석 가족과 친구들과 함께 할 수 있는 햄스터 응용 목차:

- 햄스터 윷놀이를 만들 때 생각할 것들 :
- 윷놀이 판 만들기:
- 어떻게 햄스터를 윷판에서 이동시킬지 생각하기:
- 스크래치로 윷 만들기 :
- 햄스터 동작 참조 자료:
- 추가블록과 방송하기 참조 자료:

햄스터 윷놀이를 만들 때 생각할 것들 :



윷놀이 판 만들기:

스케치북의 종이를 접어서 정사각형의 윷판을 만듭니다.

윷판을 참조하여 윷판을 그립니다.

나만의 윷판을 어떻게 꾸밀지 생각해봅니다.

다음 시간에 색연필이나 크레파스를 가져옵니다.

어떻게 햄스터를 윷판에서 이동시킬지 생각하기 :

방법1. 윷판의 1칸의 이동을 시간으로 측정한다.

- 1. 직선(a, s, d, f, g), 대각선(q, w, e, r, t), 좌우회전(z, x)을 처리함.
- 2. 좌회전, 우회전을 키보드를 누르는 동안 처리함.
- 3. 윷판을 각자의 개성대로 꾸밀 수 있음.

어떻게 햄스터를 윷판에서 이동시킬지 생각하기 :

각각의 장단점을 생각해보기.

추가블록으로 쉽고 단순하게 사용하기.

방법2. 바닥센서로 다음 윷판까지의 이동을 스스로 하게 한다. 스크래치로 윷만들기 :

리스트와 난수를 이용하여 매번 다른 윷을 만들기:

예제 : zex_20171108.sb2

햄스터 동작 참조 자료 :

햄스터_선따라가기:

https://drive.google.com/open?id=17cJiSHPEnk4U0bl48LYz65RLUuM_gJP88aQWmLgelGA

햄스터_선넘어가지않기:

https://drive.google.com/open?id=1koo4NMj-I54iAD MvOuxMSkQ3QK9XIebxJgY8fj0WxqM 햄스터 동작 참조 자료 :

햄스터 빙글빙글 무도회 춤추기:

https://drive.google.com/open?id=1bwE4aKTds78QL sQdYfBuSgI4rnqd5Vua3cDqTesGcXo 햄스터_바닥넘지않기_반짝이며행진하기_추가블록:

https://docs.google.com/presentation/d/1BgPIEELv0l5ovDSk-G-Mc0nuDIBmRtEYxxkLqoWj5-I/edit?usp=sharing

햄스터 동작 참조 자료:

햄스터_무대안에서 여러가지동작하며 다니기_LED쇼_추가블록:

https://docs.google.com/presentation/d/1x0OAu7pa7ud1RpqYfgfcnNZ3Du8I8435g kt6fegI0cQ/edit?usp=sharing 추가블록과 방송하기 참조 자료:

추가블록 알아보기:

https://docs.google.com/presentation/d/16c5H_ylOS dOuU-J6V11Whcy-vlcOpaJZjpTdb-D5zNk/edit?usp= sharing

방송하기 알아보기:

https://docs.google.com/presentation/d/1BDV90PedJlvqyUqw7x57qkGVuLR0yDMvjKtjaby7mnE/edit?usp=sharing