/\* Tema 2 Laborator Ghidarcea Tudor-Alexandru\*/

/\* Ex. 4

3.Definițiun bloc anonim în care să se determine numărul de filme (titluri) împrumutate de un membru al cărui numeeste introdus de la tastatură. Tratațiurmătoarele două situații: nu există nici un membru cu numedat; există mai mulți membrii cu același nume.4.Modificați problema anterioară astfel încât să afișați și următorul text:-Categoria 1 (a împrumutat mai mult de 75% din titlurile existente)-Categoria 2 (a împrumutat mai mult de 50% din titlurile existente)-Categoria 3 (a împrumutat mai mult de 25% din titlurile existente)-Categoria 4 (altfel) \*/

declare nume\_familie employees.last\_name%type := upper('&p\_name');

contor\_filme number(5);

total number(5);

nume number(5);

begin select member\_id into nume from member

where upper(last\_name) = nume\_familie;

select count(distinct inchiriate.TITLE\_ID) into contor

from rental inchiriate RIGHT JOIN member membri ON inchiriate.member\_id = membri.member\_id

where upper(last\_name) = nume\_familie

group by membri.member\_id, last\_name, first\_name;

Select count(\*) into total from title /\*variabila ce stocheaza numarul de filme\*/

into total

from title;

if contor > 0 then DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('membrul ' || nume\_familie || ' a inchiriat ' || contor || ' carti');

if contor >= 0.75\*total /\*membri cu peste 75% din filme\*/

then DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Acest membru are peste 75% din filme');

elsif contor >= 0.5\*total --/\*membri cu peste 50% din filme\*/

then DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Acest membru are peste 50% din filme');

elsif contor >= 0.25\*total /\*membri cu peste 25% din filme\*/

then DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Acest membru are peste 25% din filme');

end if; /\*membri cu niciun film\*/

else DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('membrul ' || nume\_familie || ' nu are niciun film');

end if;

exception when no\_data\_found then

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('membrul ' || nume\_familie || ' nu este corect');

when too\_many\_rows then

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Prea multi membri cu acest nume ' || nume\_familie);

end;