

Programarea algoritmilor

Marinescu-Ghemeci Ruxandra

verman@unibuc.ro

ruxandra.marinescu@fmi.unibuc.ro

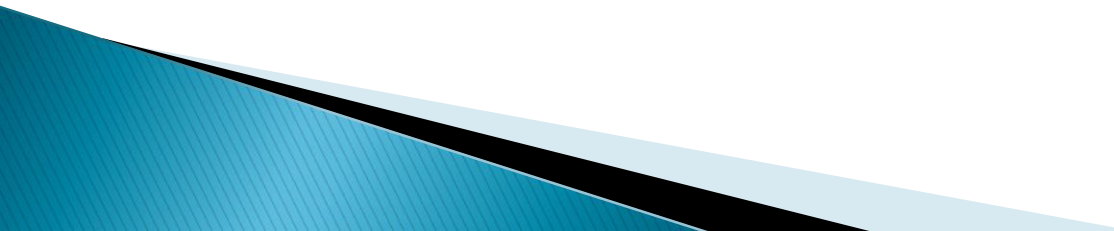
ruxandra.marinescu@unibuc.ro

Programa



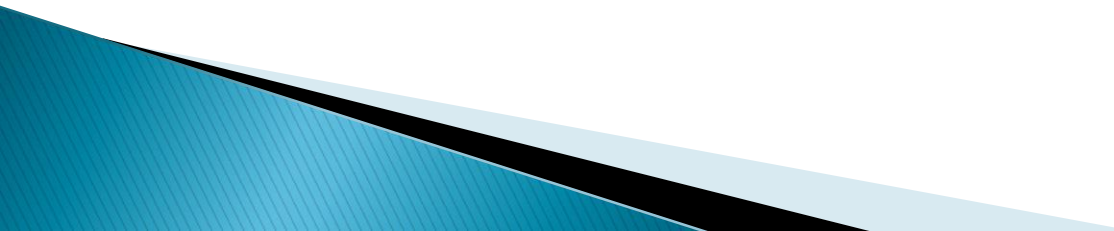
Programa

► Introducere în limbajul Python

- Elemente de bază
 - Colecții
 - Șiruri de caractere
 - Funcții
 - Fișiere
 - Excepții
- 

Programa

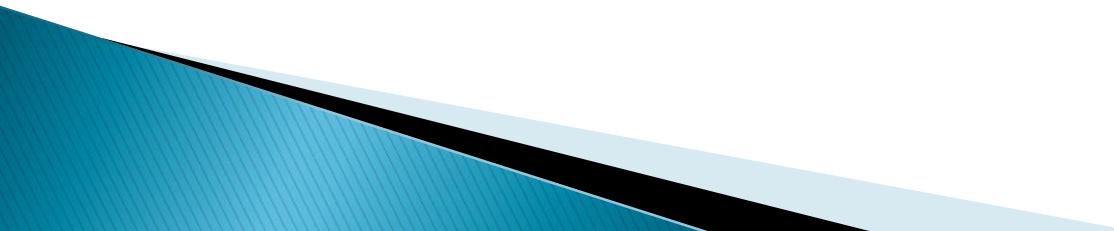
► Tehnici de programare:

- Algoritmi. Complexitate
 - Greedy
 - Divide et Impera
 - Programare dinamica
 - Backtracking
- 

Obiective generale

- ▶ Însușirea principalelor tehnici de elaborare a algoritmilor și a tipurilor de probleme la care se pretează acestea
- ▶ Însușirea elementelor de bază ale limbajului Python, utilizarea corectă a structurilor de date și algoritmilor puși la dispoziție de acest limbaj pentru implementarea algoritmilor elaborați

Obiective specifice

- ▶ cunoașterea principalelor tehnici de programare
 - ▶ abilități de utilizare a **structurilor de date** și tehnicilor potrivite în rezolvarea unei probleme
 - ▶ dezvoltarea unei gândiri algoritmice
 - ▶ abilități de justificare a **corectitudinii** algoritmilor propuși și de determinare a **complexității** acestora
 - ▶ abilități de implementare a algoritmilor în limbajul Python, de testare
- 

Obiective. Motivații

▶ Python

- elemente de bază
- lucrul cu structuri de date

Obiective. Motivații

► Python – avantaje

- sintaxa simplă, sugestivă
- dinamic
- de actualitate
- numeroase facilități (incluse automat): dezvoltare software, web, GUI, module pentru IA, ML (Google – motoare de căutare)
- portabil
- open-source: www.python.org
- garbage collection

Objective. Motivații

► Tehnici de programare

- algoritmi eficienți

"Perhaps the most important principle for the good algorithm designer is to refuse to be content" –

Aho, Hopcroft, and Ullman, The Design and Analysis of Computer Algorithms

Obiective. Motivații

► Tehnici de programare

- algoritmi eficienți

Exemple de probleme

- Aflarea minimului și maximului dintr-un vector
- Cele mai apropiate două puncte dintr-o mulțime de puncte din plan dată
- Numărul de inversiuni dintr-un vector
- Înmulțirea a două numere / matrice

Obiective. Motivații

► Tehnici de programare

- algoritmi corecți

Exemple de probleme

- Dată o mulțime de intervale, să se determine o submulțime de cardinal maxim de intervale care nu se suprapun
- Dată o mulțime de intervale, fiecare interval având asociată o pondere, să se determine o submulțime de intervale care nu se suprapun având ponderea totală maximă

Obiective. Motivații

► Tehnici de programare

- algoritmi eficienți (chiar dacă există soluții evidente polinomiale – se poate mai bine?)
- corectitudinea algoritmilor – demonstrații
- probleme dificile \rightarrow NP-completitudine
- pentru ce tipuri de probleme se aplica metodele
- Complexitate – structuri de date

Objective. Motivații

- Numeroase aplicații
 - Bioinformatică, procesare texte, imagini
 - Geometrie computațională
 - Căutare web, similitudini, aliniere
 - Probleme de planificare
 - Proiectare, jocuri, strategii
 - Baze de date – arbori de căutare optimi
- Probleme interviuri

Structura


▶ Curs

- 2 ore pe săptămâna
- finalizat cu examen

▶ Laborator

- 2 ore la două săptămâni
- limbaj Python
- finalizat cu test de laborator

▶ Seminar

- 2 ore la două săptămâni
 - discuții probleme curs/laborator
 - nu este notat separat, subiecte legate de seminar se vor regăsi la examen
- 

Evaluare



Evaluate

- ▶ Test de laborator – în prima sâmbătă din ianuarie după vacanța de iarnă – **8 ianuarie 2022**
- ▶ Examen scris în sesiune
- ▶ **Nota finală** = media celor două note

Condiții necesare:

Nota test laborator (nerotunjită) ≥ 5 puncte

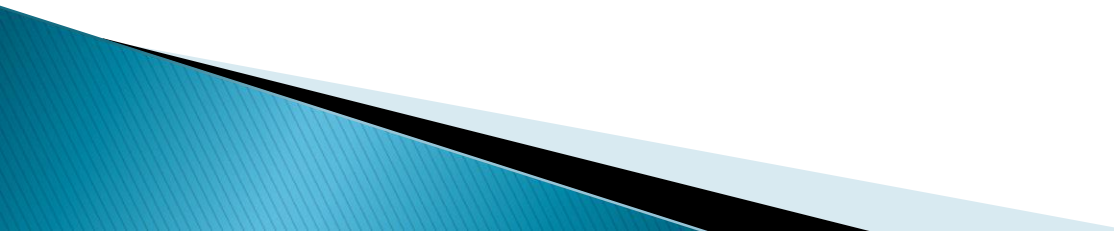
Nota examen scris (nerotunjită) ≥ 5 puncte



BIBLIOGRAFIE

- ❖ Jon Kleinberg, Éva Tardos, **Algorithm Design**, Addison–Wesley 2005
<https://www.cs.princeton.edu/~wayne/kleinberg-tardos/>
- ❖ T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.R. Rivest – **Introducere in algoritmi**, Mit Press, trad. Computer Libris Agora
- ❖ S. Dasgupta, C.H. Papadimitriou, U.V. Vazirani, **Algorithms**, McGraw–Hill, 2008

BIBLIOGRAFIE

- ❖ Horia Georgescu. **Tehnici de programare.** Editura Universității din București 2005
 - ❖ Leon Livovschi, Horia Georgescu. **Sinteza și analiza algoritmilor.** 1986
 - ❖ Dana Lica, Mircea Pașoi, **Fundamentele programării,** L&S Infomat
- 

BIBLIOGRAFIE

- ❖ **coursera.org**

Algorithms, Part II – Princeton University

Algorithms: Design and Analysis – Stanford University

- ❖ **MIT** <https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-006-introduction-to-algorithms-fall-2011/>

- ❖ **infoarena.ro**

BIBLIOGRAFIE – Python

- ❖ <https://docs.python.org/3/>
- ❖ Magnus Lie Hetland– **Beginning Python From Novice to Professional** – Apress (2017)
- ❖ Naomi Ceder – **The Quick Python Book** –Manning Publications, 3rd ed (2018)

Materialle curs, laborator, seminar

- ❖ MoodleUB
- ❖ MS Teams – secundar, materialele vor fi structurate pe Moodle
- ❖ Consultații