ex.1

- (A) Adversar

 (B) Securitate

 (C) Risc

 (D) Vulnerabilitate

 (E) Securitatea cibernetică
- (1) O condiție care rezultă din stabilirea şi menţinerea măsurilor de protecţie care permit unei organizaţii/sistem să îşi îndeplinească misiunea sau funcţiile critice, în ciuda riscurilor reprezentate de ameninţări.
- (2) Slăbiciune într-un sistem informațional, proceduri de securitate ale sistemului, controale interne sau implementare care ar fi putea fi exploatate sau declanșate de o sursă de amenințare.
- (3) O entitate (inclusiv un *insider*) care acționează rău intenționat pentru a compromite un sistem.
- (4) Capacitatea de a proteja / apăra spațiul cibernetic de atacuri cibernetice.
- (5) O măsură a gradului în care o entitate este amenințată de o eventuală circumstanță sau eveniment.

Α	3
В	1
С	5
D	2
E	4

ex.2

Securitatea e interesanta deoarece va fi mereu importanta pentru ca presupune o opozitie continua cu alti oameni.

Cat timp avem adversari, cat timp exista alti oameni, va fi nevoie de securitate, aceasta implicand mai multe arii de lucru. Este un mod diferit de a privi lumea, este un mindset, intelegi ca un atacator poate aparea de oriunde.

in calitate de atacator, vezi lucrurile din perspectiva in care gasesti lucrurile care nu merg, vulnerabilitatile lor.

cand construim un sistem trebuie intai sa vedem care sunt punctele slabe pe care le ar observa un potential atacator, pentru a le elimina.

securitatea ofera multe arii de lucru, acopera aproape toate domeniile informaticii.

ex.3

data nasterii: 01 + 10 = 11

in binar: 1011

invers: 1*1+1*2+0+1*8=11

AD12 = 1010 1101 0001 0010

ex.4

TUDOR - 84 85 68 79 82 66 82 65 86 79 - BRAVO

ex.5

84 85 68 79 82

ASCII HEX 54 55 44 4F 52

BINARY

GROUPED 010101 000101 010101 000100 010011 110101 001000

BASE 64

VFVET1I=

-- partea 2:

U3VudCBzdHVkZW50IGxhIEZNSS4=

<mark>10</mark> 10000.

011001

001101

010010

010010

111000

grupate

ASCII HEX

53 75 6E 74 20 73 74 75 64 65 6E 74 20 6C 61 20 46 4D 49 2E Sunt student la FMI.

ex.6

malware = software care fura date dintr un calculator sau ii provoaca daune lui ori sistemului sau

virus = portiune de cod modificata din programe /
din sectiunea de boot a computerului care strica functionarea corecta
a computerului

dropper = program cu ajutorul caruia se aduce un virus in calculator downloader = program de instalare a unui software trojan= un tip de software care mimeaza alte software uri adevarate spyware = soft care spioneaza si preia datele unui utilizatoe pentru a le partaja cu altcineva fata de cu cine dorea utilizatorul

riskware = program care prezinta anumite riscuri pentru calculator
ransomware = tip de malware care cripteaza parti din memoria unui calculator iar apoi, pentru a
le revedea in totalitate, utilizatorul trebuie sa plateasca
adware = malware ce afiseaza reclame nedorite
worm = malware ce se extinde singur fara a fi ajutat de useri sau alte programe
obfuscare = tehnica de scriere a codului care implica scrierea acestuia sub o forma mai greu de
inteles pentru a nu fi descifrat cu usurinta