Prototype Report

Pentru prototip nu am implementat inca un system de matchmaking pentru jucatori, dar un jucator poate creea o camera iar alti playeri pot da join. Acestia vor fi spawnati random pe o harta de test, unde se pot impusca si omori folosindu-se de cele 3 arme disponibile momentan (un pistol, un shotgun si o pusca automata), fiecare cu animatii de Equip, Reload si Shoot.

De asemena, am implementat si o mecanica de jetpack care va facilita crearea unor harti nonlineare.

Am modelat un model de caracter in blender (similar cu cel din jocul Among us) si urmeaza sa il animez in cel mai scurt timp.

La nivel de UI, la dispozitia jucatorilor sta o bara de viata pentru ca playerul sa stie cat de aproape este de a fi ucis, o bara de combustibil pentru jetpack si munitia pe care o mai are la fiecare arma. De asemena, juatorii pot iesi din joc apasand tasta Escape pentru a ajunge la meniul Pause si apoi butonul Exit Match.