03. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip pizza>, , , cret>.

Metoda de autentificare: R02

- Utilizatorii trebuie să se autentifice cu un nume de utilizator și parolă la fiecare accesare a aplicației.
- Se va implementa o funcție de recuperare a parolei prin e-mail.
- Administratorii pot adăuga, edita sau dezactiva conturi de utilizator.

<u>Inițializarea stării sistemului:</u> La pornirea aplicației, trebuie să existe un proces clar de inițializare, incluzând setarea meselor disponibile, încărcarea meniului și verificarea conexiunilor de plată. **R04**

La utilizarea aplicatiei se va permite:

- <u>Plasarea unei comenzi noi</u> trebuie să permită selecția mai multor tipuri de pizza din meniu într-o singură comandă, indicând cantitatea dorită pentru fiecare tip. <u>R05</u>
- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita. Preluarea comenzii de către maestrul pizzar trebuie să fie confirmată electronic pentru a preveni pierderea comenzilor. R05
 - Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

Adăugare constrângeri și scenarii limită: În cazul în care o comandă este anulată sau clientul nu finalizează plata, sistemul trebuie să gestioneze erorile și să prevină blocajele în procesarea comenzilor. **R01**

- **F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.
- -. O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.
- Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.
- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.
- F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.

<u>Gestionarea utilizatorilor:</u> Aplicația trebuie să ofere suport pentru diferite tipuri de utilizatori: chelner, maestru pizzar și administrator, fiecare având acces la funcții specifice. R06

Mediul și cerințele sistemului: R07

- Aplicația trebuie să ruleze pe dispozitive desktop și mobile, fiind compatibilă cu sistemele de operare Windows, Linux și Android.
 - Este necesară o conexiune activă la internet pentru sincronizarea comenzilor și a plăților.