**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>.

**Metoda de autentificare: R02**

* Utilizatorii trebuie să se autentifice cu un **nume de utilizator și parolă** la fiecare accesare a aplicației.
* Se va implementa o **funcție de recuperare a parolei** prin e-mail.
* Administratorii pot **adăuga, edita sau dezactiva** conturi de utilizator.

**Inițializarea stării sistemului:** La pornirea aplicației, trebuie să existe un proces clar de inițializare, incluzând setarea meselor disponibile, încărcarea meniului și verificarea conexiunilor de plată. **R04**

La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** **Plasarea unei comenzi noi** trebuie să permită selecția mai multor tipuri de pizza din meniu într-o singură comandă, indicând cantitatea dorită pentru fiecare tip. **R05**

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita. **Preluarea comenzii** de către maestrul pizzar trebuie să fie confirmată electronic pentru a preveni pierderea comenzilor. **R05**

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**Adăugare constrângeri și scenarii limită:** În cazul în care o comandă este anulată sau clientul nu finalizează plata, sistemul trebuie să gestioneze erorile și să prevină blocajele în procesarea comenzilor. **R01**

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.

**Gestionarea utilizatorilor:** Aplicația trebuie să ofere suport pentru diferite tipuri de utilizatori: **chelner, maestru pizzar și administrator**, fiecare având acces la funcții specifice. **R06**

**Mediul și cerințele sistemului: R07**

- Aplicația trebuie să ruleze pe dispozitive desktop și mobile, fiind compatibilă cu sistemele de operare Windows, Linux și Android.

- Este necesară o conexiune activă la internet pentru sincronizarea comenzilor și a plăților.