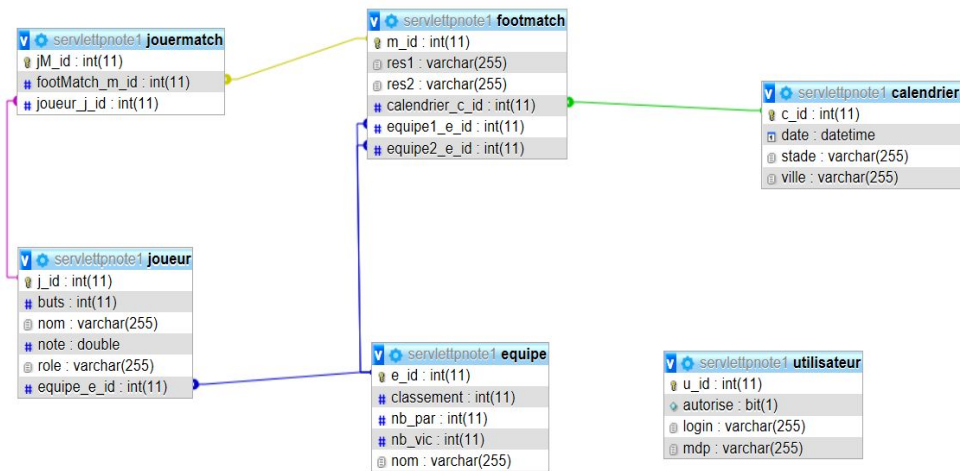


Architectures des systèmes d'information

TP noté Sujet 1 - gestion du champion du monde de foot

ABULIMITI Alafate (DI4-SI2)
LI Yuanyuan (DI4-SI2)
19/03/2018

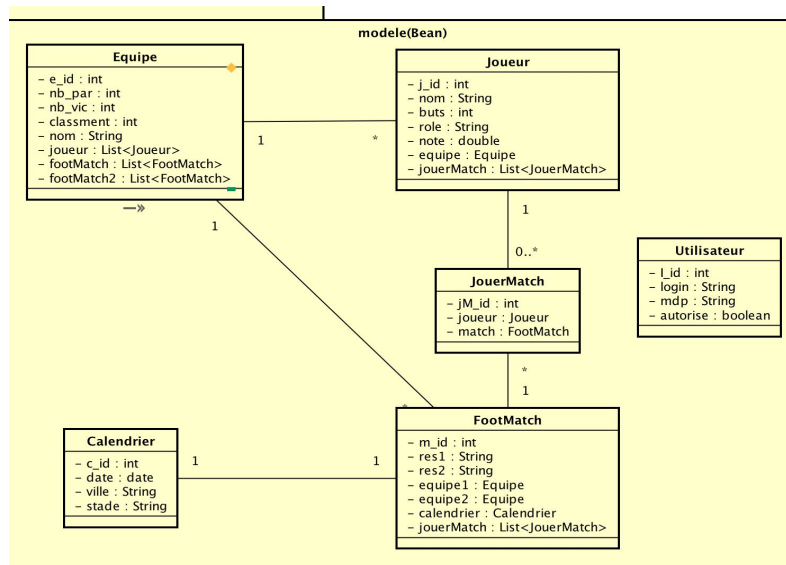
1.schéma de la base de données



2. L'architecture MVC de l'application

1. Modèle:

Nous utilisons le framework hibernate pour construire la structure de base de données, il y a six classes : Calendrier , FootMatch, JouerMatch, Joueur, Équipe et Utilisateur.



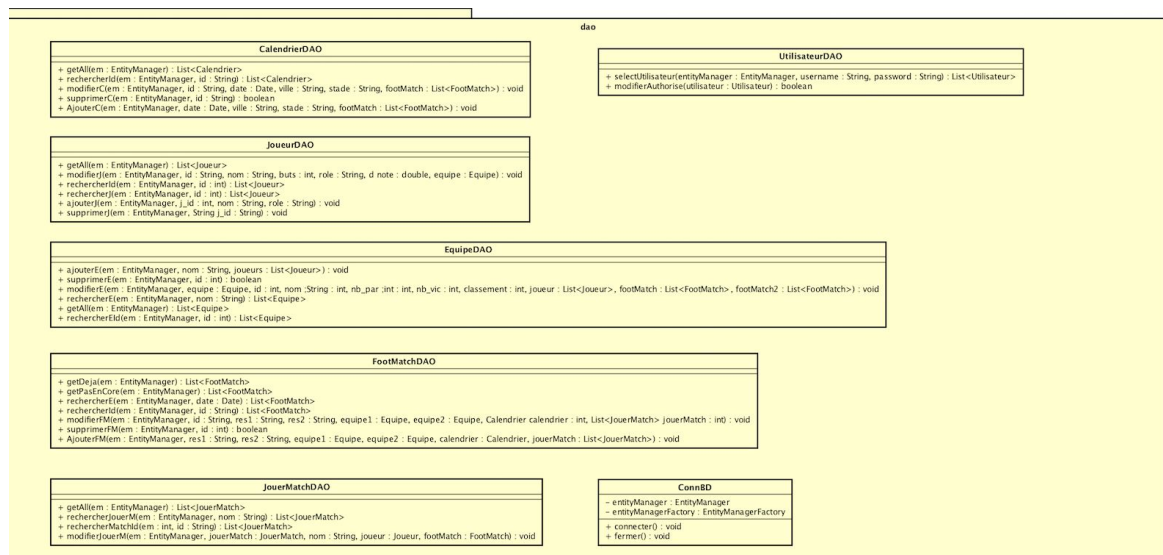
2. Contrôleur

Dans la partie de contrôleur, nous avons découpé à deux parties :

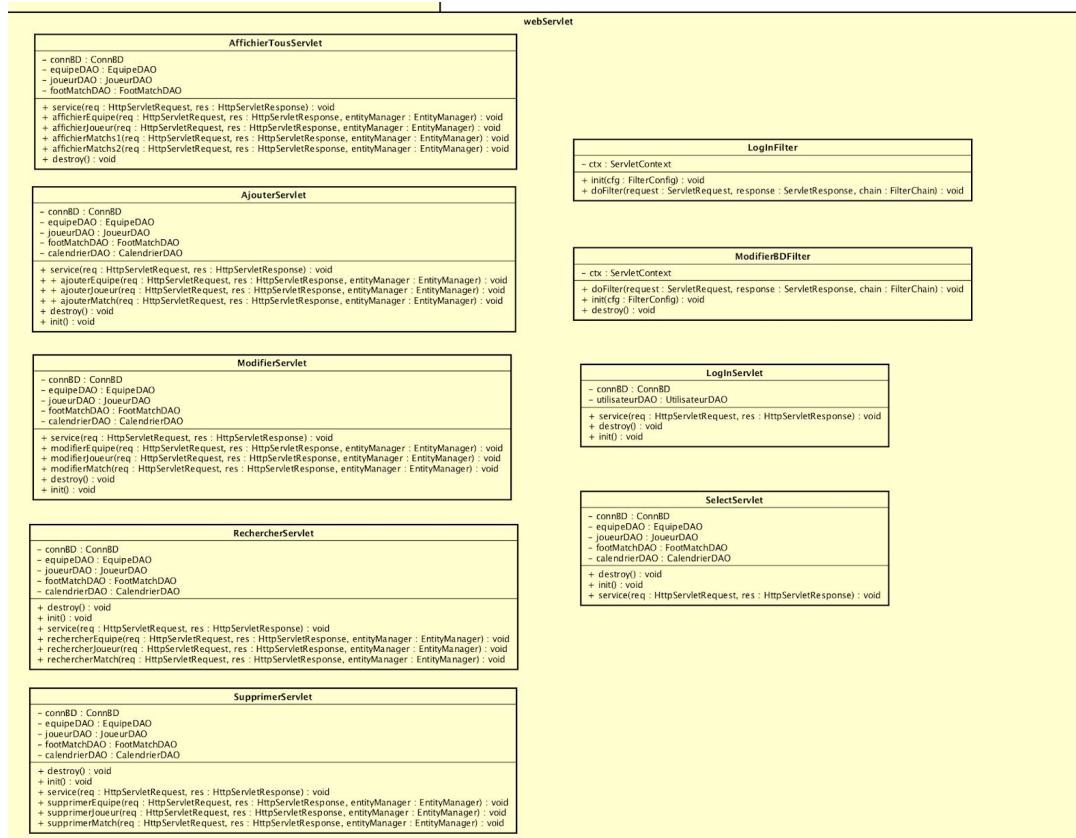
dao : pour gérer les données.

webservert : pour gérer les interactions entre les websites et les javabeans (modèle)

2.1 DAO:

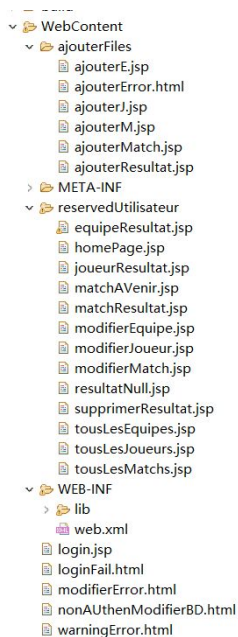


2.2 WebServlet:



3. Vue

Pour la partie vue, nous utilisons les jsp et les html.



3.Les spécifications

3.1. Log in

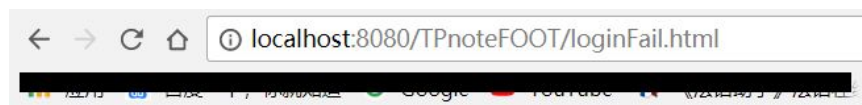
pour log in, nous utilisons servlet et filter pour gérer, si l'utilisateur ne log in pas, il ne peut pas accéder à la home page.

login

user:

password:

si vous recevez cette page, c'est à dire, le nom ou le mot de passe n'est pas correct.



Log in error

[Log In](#) revenir a la page - log in

nous pouvons regarder, il y a deux utilisateurs :

```
SELECT * FROM `utilisateur`
```

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 | Filtrer les lignes:

+ Options

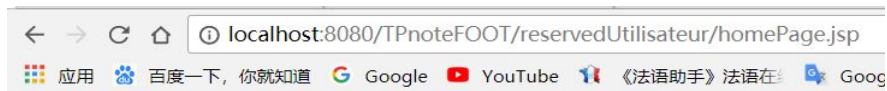
				u_id	autorise	login	mdp
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	1	root	root
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	0	li	li

donc nous utilisons 'li' qui ne peut pas modifier la BD.

3.2. les fonctions

3.2.1. visualiser les informations (équipe, joueur, match)

nous pouvons visualiser tous les informations d'équipes, joueurs, matchs:



Welcome Foot Home Page

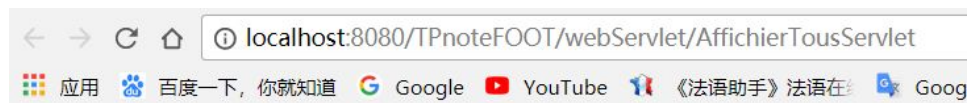
[Log In](#) pour log in

1. Visualiser tous les informations:

- ☐ ---tous les equipes
- ☐ ---tous les joueurs
- ☐ ---tous les resultats des matchs
- ☐ ---tous les matchs a venir

Rechercher...

par exemple, nous pouvons voir tous les informations d'équipes:



1. Le resultat de tous les equipes

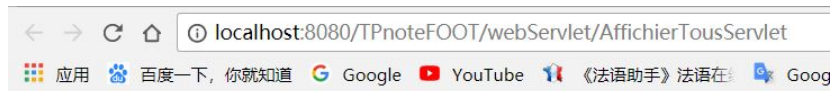
Id	Name	Nombre de participants	Nombre de victoires	classment
1	fgfcg	10	2	1
2	cfgcjg	16	0	2
4	hfdtdr	15	1	0
5	gwew	15	1	0

2. l'autre web sites liens:

[Log In](#) pour log in

[Home Page](#) pour acceder a la homepage

nous pouvons voir: le nom d'équipe, le nombre de participants, le nombre de victoires et classement dans les éditions précédentes.



1. Le resultat de tous les joueurs

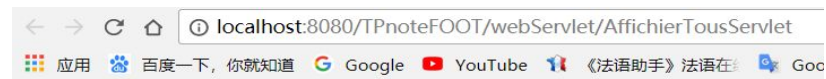
Id	Nom	buts	role	note	equipe
1	dftfg	1	fgh	4.6	gwew
2	drftdt	2	drdr	6.9	cfgcjg

2. l'autre web sites liens:

[Log_In](#) pour log in

[Home Page](#) pour acceder a la homepage

pour joueur, nous pouvons obtenir les informations de joueur: le nom, les buts, le rôle, la note moyenne.



1. Le resultat de tous les matchs

m_id	date	ville	stade	equipe1	buts d'equipe1	equipe2	buts d'equipe2
2	2018-03-01 00:00:00.0	vuhu	cfgcg	cfgcjg	1	fgfcg	0

2. l'autre web sites liens:

[Log_In](#) pour log in

[Home Page](#) pour acceder a la homepage

pour matchs: la date, la ville, le stade, les équipes, les buts d'équipes.

3.2.3. rechercher, modifier et supprimer (équipe, joueur, match)

nous pouvons rechercher l'équipe par le nom, rechercher le joueur par le nom, rechercher le match par la date, après, nous recherchons les informations, nous pouvons modifier ou supprimer ces informations:

2. Rechercher l'equipe:

(1). Entrer le nom d'equipe:

3. Rechercher les joueurs:

(1). Entrer le nom de joueur:

4. Rechercher les matchs:

(1). Entrer la date de match:

jour (JJ):

mois (MM):

annee (AAAA):

par exemple, rechercher l'équipe s'il y a le résultat nous pouvons recevoir la page:

1. Le resultat d'equipe

Id: 5

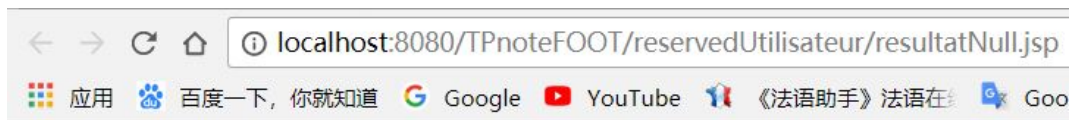
Nom:

Nombre de participants: 15

Nombre de victoires: 1

classement:

sinon, on reçoit la page:

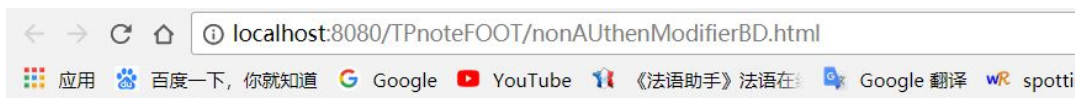


pas de resultat.

[Home Page](#) revenir a la home page

[Log In](#) pour log in

après, nous pouvons modifier le nom et le classement d'équipe. Mais, quand j'utilise cette compte, je ne peut pas modifier la BD, parce que le valeur de l'attribut 'authorise'=0. Donc, quand je clique sur modifier, je reçois:

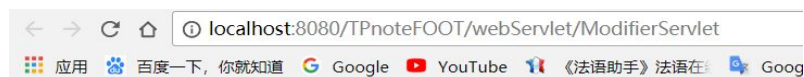


non authentication de modifier de la BD

[Log In](#) revenir a la page - log in

[Homa Page](#) revenir a la home page

Donc, on change le compte - 'root' pour modifier, par exemple on modifie le nom d'équipe. Après, on clique sur modifier, on peut recevoir la page ci-dessous, on peut voir que le nom d'équipe est déjà modifié.



1. Le resultat d'equipe

Id: 5

Name: equipe1

Nombre de participants: 15

Nombre de victoires: 1

classment: 0

pour rechercher le joueur, on peut aussi obtenir les match de ce joueur:

2. Tous les matchs de joueurs

Id de joueur	Nom de joueur	equipe de joueur	match Id	ville	date	Equipe1	butsd'equipe1	Equipe2	butsd'Equipe2
2	drftdt	cfgcjg	1	ville3	2017-03-30 00:00:00.0	cfgcjg	NULL	equipe1	NULL

le but=NULL, c'est à dire, c'est le match à venir.

on peut aussi supprimer le joueur:

3. Supprimer de joueur

Id: 3

Nom: joueur1

but: 2

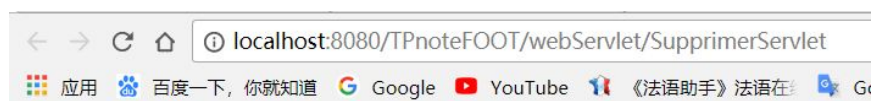
role: s

note: 7.8

equipe de joueur: equipe1

supprimer

après clique sur supprimer, on peut obtenir la page:



le resultat de supprimer

supprimer joueur 3 reussir!

on peut aussi rechercher les matchs par la date, par exemple:

4. Rechercher les matchs:

(1). Entrer la date de match:

jour (JJ):

mois (MM):

annee (AAAA):

après, on peut obtenir la page, on peut modifier ou supprimer:

1. Les informations de matchs

id: 2

date:

ville:

stade:

Equipe1:

buts d'equipe1 (si NULL, c'est a dire le match a venir):

Equipe2:

buts d'equipe2 (si NULL, c'est a dire le match a venir):

par exemple, on peut modifier

2. Supprimer de match

id: 2

date: 2018-03-01 00:00:00.0

ville: vuhu

stade: cfgcg

Equipe1: cfgcjg

buts d'equipe1 (si NULL, c'est a dire le match a venir): 1

Equipe2: fgfcg

buts d'equipe2 (si NULL, c'est a dire le match a venir): 0

mais on peut juste supprimer les matchs à venir, si le match est déjà fini on ne peut pas supprimer.

3.2.4. Ajouter une équipe, un joueur, un match

on peut ajouter les informations dans la BD:

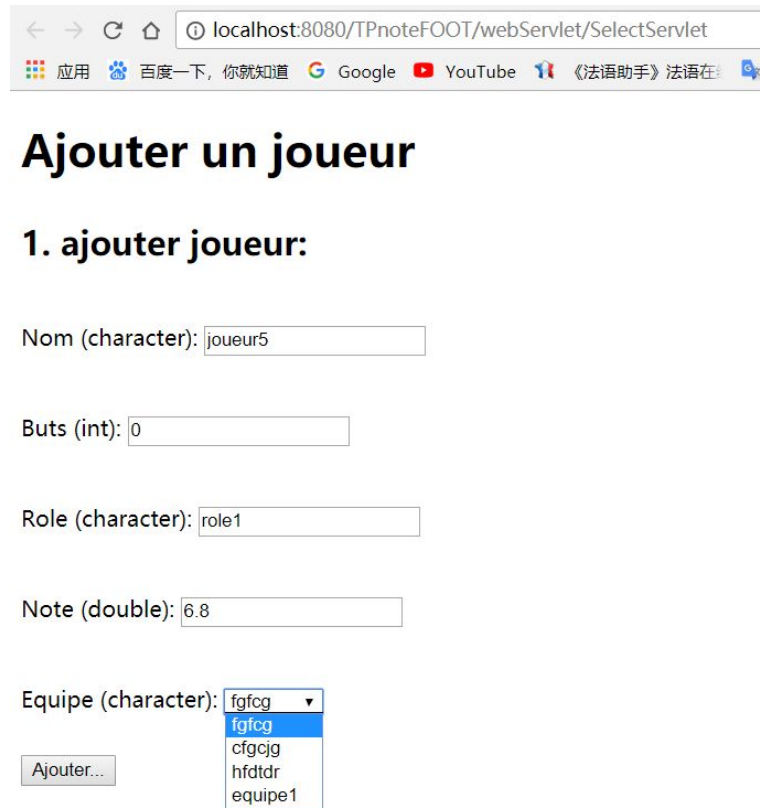
5. Ajouter:

☐ equipe

☒ joueur

☐ match

par exemple, on peut ajouter un joueur:



Ajouter un joueur

1. ajouter joueur:

Nom (character):

Buts (int):

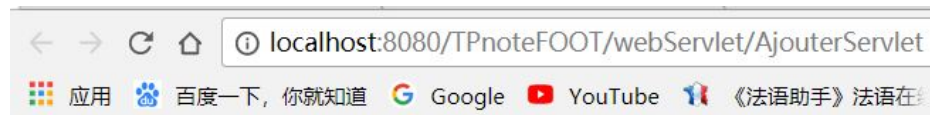
Role (character):

Note (double):

Equipe (character):

Ajouter...

on utilise le tag `<select></select>`, pour choisir l'équipe de joueur.
après, on clique sur ajouter, on peut obtenir la page:



localhost:8080/TPnoteFOOT/webServlet/AjouterServlet

reussir!

on peut aussi utiliser la fonction 'recherche' pour vérifier.
la figure ci-dessous est pour ajouter un match:

Ajouter un match

1. ajouter match:

Equipe1:

Equipe2:

Date:

Ville:

Stade:

4. Conclusion

Nous utilisons l'architecture MVC pour réaliser notre projet. notre application permet de faire:

1. log in
2. afficher tous les informations de
 - (1). equipe (le nom, nombre de participants, nombre de victoires et classement)
 - (2). joueur (le nom, les buts total, le rôle, la note moyenne et l'équipe)
 - (3). match (la date, la ville, la stade, les deux équipes, les buts de ces deux équipes.)
3. rechercher : une équipe, un joueur, un match
4. modifier : une équipe, un joueur, un match
5. supprimer: un joueur, un match
6. ajouter: une équipe, un joueur, un match
7. juste les certaines personnes peut modifier la BD (le valeur de l'attribut 'autorisé'=1)