Tema 6. Refactorización Entornos de Desarrollo

# **Ejercicio 1**

En el proyecto Java que se adjunta hay definida una clase CCuenta, que cuenta con una serie de atributos y métodos. El proyecto cuenta asimismo con una clase Main, donde se hace uso de la clase descrita. Basándonos en ese proyecto, vamos a realizar las siguientes actividades.

## 1: Javadoc

- 1. Generar comentarios Javadoc de ambas clases.
- 2. Genera documentación Javadoc para todo el proyecto

## 2: Refactorización

- 1. Cambia el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1".
- 2. Introduce el método operativa\_cuenta, que englobe las sentencias de la clase Main que operan con el objeto cuenta1.
- 3. Encapsula los cuatro atributos de la clase CCuenta.
- 4. Añadir un nuevo parámetro al método operativa\_cuenta, de nombre cantidad y de tipo float.

## **Ejercicio 2**

El objetivo de la refactorización es conseguir que el código sea más legible, escalable y fácil de mantener. ¿Qué cambios harías en esta función Fecha?

# **Ejercicio 3**

En este caso tenemos una clase Producto. Lleva a cabo los cambios que creas oportunos para conseguir un mejor código.

CEU Andalucía Belén Tudó Ramírez