МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Кафедра інформаційних систем та технологій

Звіт

з лабораторної роботи № 1

«Алгоритмізація. Системи числення»

з дисципліни

«Програмування – 1. Основи програмування»

Варіант № 1

Перевірила: Виконав:

ст. викладач, Проскура Світлана Леонідівна

Студент гр. ІС-12, ФІОТ

1 курс,

залікова книжка № ІС-1230

Лабораторна робота № 1

Тема: Основи алгоритмізація. Системи числення. Перетворення чисел з однієї системи числення в інші.

Мета:

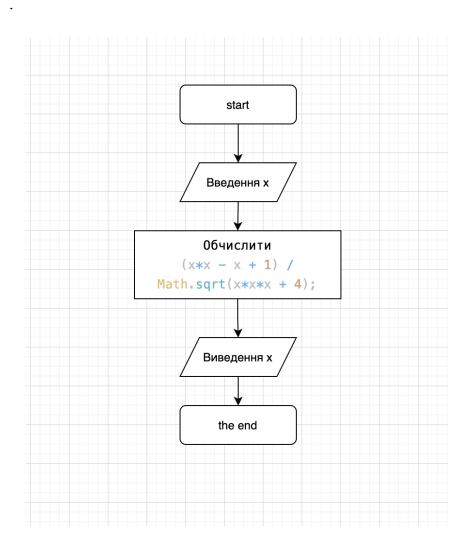
навчитися програмувати лінійні програми мовою C/C++. Обладнання:Персональні комп'ютери

Завдання №1

Вивести значення функції f (х, у, …) для аргументів, заданих користувачем, враховуючи область визначення функції.

1.

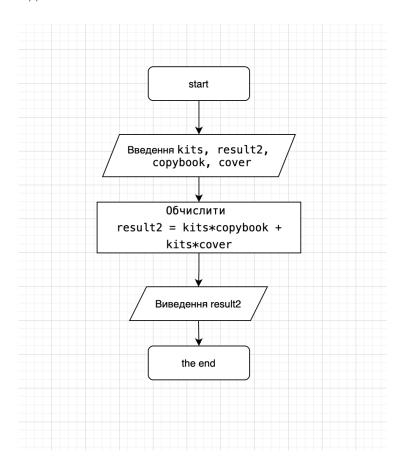
$$f(x) = \frac{x^2 - x + 1}{\sqrt{x^3 + 4}}$$



```
// 1
const input = document.querySelector('.input');
const resultBlock = document.querySelector('.result-block');
input.addEventListener('change', myFunc);
function myFunc() {
    let x = +this.value;
    let result = (x*x - x + 1) / Math.sqrt(x*x*x + 4);
    resultBlock.innerHTML = result;
}
```

Завдання №2

1 Написати програму обчислення вартості покупки, що складається з декількох зошитів і такої ж кількості обкладинок до них.



```
13  // 2
14  const input2 = document.querySelector('.input-2');
15  const resultBlock_2 = document.querySelector('.result-block-2');
16
17  let copybook = 2.75;
18  let cover = .5;
19
20  input2.addEventListener('change', myFunc2);
21  function myFunc2() {
22     let kits = +input2.value;
23     let result2 = kits*copybook + kits*cover;
24     resultBlock_2.innerHTML = result2;
25 }
```

```
// 2
const input2 = document.querySelector('.input-2');
const resultBlock_2 = document.querySelector('.result-block-2');
let copybook = 2.75;
let cover = .5;
input2.addEventListener('change', myFunc2);
function myFunc2() {
    let kits = +input2.value;
    let result2 = kits*copybook + kits*cover;
    resultBlock_2.innerHTML = result2;
}
```