

## **Praktikum 02**

**IF3230 - Sistem Paralel dan Terdistribusi**

# **OpenMPI - Bitonic Sort**

Dipersiapkan oleh:  
Asisten Laboratorium Sistem Terdistribusi

Didukung oleh:



**Start Date: 16 Maret 2018**

**End Date: 22 Maret 2018**

## A. Persiapan Praktikum

1. Koneksi SSH Login dengan ssh ke 167.205.35.25 dengan username <NIM> dan password "guest". Buat pasangan public/private key dengan menjalankan perintah berikut, kosongkan (tekan enter) pada setiap prompt yang diberikan

```
> ssh-keygen -t dsa
```

Copy file public key sebagai authorized keys

```
> cp ~/.ssh/id_dsa.pub ~/.ssh/authorized_keys
```

Agar tidak memerlukan password setiap login, jalankan perintah

```
> eval `ssh-agent`
```

```
> ssh-add ~/.ssh/id_dsa
```

Untuk menambahkan tiap host sebagai known host, jalankan perintah berikut untuk tiap ip address host, yaitu 167.205.35.26, 167.205.35.29, dan 167.205.35.30.

```
> ssh-keyscan -H 167.205.35.26 >> ~/.ssh/known_hosts
```

```
> ssh-keyscan -H 167.205.35.29 >> ~/.ssh/known_hosts
```

```
> ssh-keyscan -H 167.205.35.30 >> ~/.ssh/known_hosts
```

## 2. Hello MPI

Pada 167.205.35.25 buat file mpi\_hostfile yang menyimpan daftar seluruh host yang akan digunakan, yaitu 167.205.35.26 - 167.205.35.31 (kecuali 167.205.35.27 dan 167.205.35.28)

```
#daftar host
localhost
167.205.35.26
167.205.35.29
167.205.35.30
```

Buat file hellompi.c

```
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int numtasks, rank;
    char processor_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
    int name_len;
    MPI_Status Stat;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numtasks);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Get_processor_name(processor_name, &name_len);
    printf("Hello from processor %s, task %d of %d, \n",
```

```

    processor_name, rank, numtasks);
    MPI_Finalize();
}

```

Lakukan kompilasi dengan menjalankan perintah

> mpicc <program-name> -o <executable-name>

Jalankan program dengan perintah

> mpirun -np <jumlah-proses> --hostfile mpi\_hostfile <executable-name>

Tambahkan --bind-to core:overload-allowed jika terdapat permasalahan untuk jumlah proses yang besar.

## B. Pengenalan OpenMPI

### a. Send and Receive

Sending & receiving adalah dua konsep fundamental dari MPI. Pada dasarnya fungsi-fungsi yang

ada pada MPI dapat diimplementasikan menggunakan kedua fungsi ini. Berikut adalah program yang menjalankan send dan receive serta prototipe prosedur dari kedua fungsi tersebut.

```

MPI_Send(
    void* data,
    int count,
    MPI_Datatype datatype,
    int destination,
    int tag,
    MPI_Comm communicator)

```

```

MPI_Recv(
    void* data,
    int count,
    MPI_Datatype datatype,
    int source,
    int tag,
    MPI_Comm communicator,
    MPI_Status* status)

```

```

// Copyright www.computing.llnl.gov
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int numtasks, rank, dest, source, rc, count, tag=1;
    char inmsg, outmsg='x';
    MPI_Status Stat;
    MPI_Init(&argc,&argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numtasks);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    if (rank == 0) {
        dest = 1;
        source = 1;
        rc = MPI_Send(&outmsg, 1, MPI_CHAR, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
        rc = MPI_Recv(&inmsg, 1, MPI_CHAR, source, tag, MPI_COMM_WORLD, &Stat);
    }
}

```

```

}
else if (rank == 1) {
    dest = 0;
    source = 0;
    rc = MPI_Recv(&inmsg, 1, MPI_CHAR, source, tag, MPI_COMM_WORLD, &Stat);
    rc = MPI_Send(&outmsg, 1, MPI_CHAR, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
}
rc = MPI_Get_count(&Stat, MPI_CHAR, &count);
printf("Task %d: Received %d char(s) from task %d with tag %d \n",
rank, count, Stat.MPI_SOURCE, Stat.MPI_TAG);
MPI_Finalize();
}

```

## b. Broadcast

Broadcast adalah suatu teknik komunikasi dengan sifat yang kolektif. Pada saat suatu proses melakukan broadcast, proses tersebut akan mengirimkan data yang sama kepada semua proses lainnya. Kegunaan dari broadcast ini adalah untuk mengirimkan nilai secara cepat kepada seluruh proses yang ada dibandingkan dengan melakukan Send ke seluruh proses. Keunggulan dari Broadcast dibandingkan dengan Send adalah, Broadcast menggunakan lebih dari jalur komunikasi dengan bentuk seperti pohon sehingga memaksimalkan utilisasi jaringan yang ada.

Berikut adalah prototipe prosedur serta program yang menjalankan fungsi Broadcast dibandingkan dengan fungsi Send, serta perbandingannya menggunakan timing.

```

MPI_Bcast(
    void* data,
    int count,
    MPI_Datatype datatype,
    int root,
    MPI_Comm communicator)

```

```

// Copyright 2011 www.mpitutorial.com
// Comparison of MPI_Bcast with the my_bcast function
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <mpi.h>
#include <assert.h>
void my_bcast(void* data, int count, MPI_Datatype datatype, int root,
MPI_Comm communicator) {
    int world_rank;
    MPI_Comm_rank(communicator, &world_rank);
    int world_size;
    MPI_Comm_size(communicator, &world_size);
    if (world_rank == root) {
        // If we are the root process, send our data to everyone
        int i;
        for (i = 0; i < world_size; i++) {
            if (i != world_rank) {
                MPI_Send(data, count, datatype, i, 0, communicator);
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}
} else {
// If we are a receiver process, receive the data from the root
MPI_Recv(data, count, datatype, root, 0, communicator, MPI_STATUS_IGNORE);
}
}
int main(int argc, char** argv) {
if (argc != 3) {
fprintf(stderr, "Usage: compare_bcast num_elements num_trials\n");
exit(1);
}
int num_elements = atoi(argv[1]);
int num_trials = atoi(argv[2]);
MPI_Init(NULL, NULL);
int world_rank;
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &world_rank);
double total_my_bcast_time = 0.0;
double total_mpi_bcast_time = 0.0;
int i;
int* data = (int*)malloc(sizeof(int) * num_elements);
assert(data != NULL);
for (i = 0; i < num_trials; i++) {
// Time my_bcast
// Synchronize before starting timing
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
total_my_bcast_time -= MPI_Wtime();
my_bcast(data, num_elements, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
// Synchronize again before obtaining final time
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
total_my_bcast_time += MPI_Wtime();
// Time MPI_Bcast
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
total_mpi_bcast_time -= MPI_Wtime();
MPI_Bcast(data, num_elements, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
total_mpi_bcast_time += MPI_Wtime();
}
// Print off timing information
if (world_rank == 0) {
printf("Data size = %d, Trials = %d\n", num_elements * (int)sizeof(int),
num_trials);
printf("Avg my_bcast time = %lf\n", total_my_bcast_time / num_trials);
printf("Avg MPI_Bcast time = %lf\n", total_mpi_bcast_time / num_trials);
}
MPI_Finalize();
}

```

### c. Scatter - Gather

Scatter adalah operasi penyebaran data. Data disebar dari satu task sumber ke setiap task lainnya pada grup. Perbedaan broadcast dengan scatter adalah pada broadcast data yang dikirim ke task lain berupa seluruh data, sedangkan pada scatter data yang dikirim ke task lain dibagi-bagi sehingga setiap task mendapat bagian data yang unik.

Gather adalah operasi pengumpulan data. Data dikumpulkan dari setiap task dari grup ke satu task tujuan. Gather adalah operasi yang merupakan kebalikan dari Scatter. Selain gather, terdapat juga operasi allgather. Operasi allgather mengumpulkan data dari setiap task ke semua task yang terdapat di dalam grup.

Scatter dilakukan dengan memanggil prosedur MPI\_Scatter, sedangkan gather dilakukan dengan memanggil prosedur MPI\_Gather. Prototipe prosedur MPI\_Scatter dan MPI\_Gather adalah sebagai berikut.

<pre>MPI_Scatter( void* send_data, int send_count, MPI_Datatype send_datatype, void* recv_data, int recv_count, MPI_Datatype recv_datatype, int root, MPI_Comm communicator)</pre>	<pre>MPI_Gather( void* send_data, int send_count, MPI_Datatype send_datatype, void* recv_data, int recv_count, MPI_Datatype recv_datatype, int root, MPI_Comm communicator)</pre>
--	---

Berikut adalah contoh program yang memanfaatkan scatter dan gather untuk mendapatkan nilai rata-rata dari data acak secara paralel.

```
// Copyright 2012 www.mpitutorial.com  
// Program yang menghitung rata-rata dari array secara paralel menggunakan Scatter dan  
// Gather.  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <time.h>  
#include <mpi.h>  
#include <assert.h>  
float *create_rand_nums(int num_elements) {  
    float *rand_nums = (float *)malloc(sizeof(float) * num_elements);  
    assert(rand_nums != NULL);  
    int i;  
    for (i = 0; i < num_elements; i++) {  
        rand_nums[i] = (rand() / (float)RAND_MAX);  
    }  
    return rand_nums;  
}  
float compute_avg(float *array, int num_elements) {  
    float sum = 0.f;  
    int i;  
    for (i = 0; i < num_elements; i++) {  
        sum += array[i];  
    }  
    return sum / num_elements;  
}  
int main(int argc, char** argv) {  
    if (argc != 2) {  
        fprintf(stderr, "Usage: avg num_elements_per_proc\n");  
        exit(1);  
    }  
}
```

```

}
int num_elements_per_proc = atoi(argv[1]);
srand(time(NULL));
MPI_Init(NULL, NULL);
int world_rank;
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &world_rank);
int world_size;
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size);
float *rand_nums = NULL;
if (world_rank == 0) {
rand_nums = create_rand_nums(num_elements_per_proc * world_size);
}
float *sub_rand_nums = (float *)malloc(sizeof(float) *
num_elements_per_proc);
assert(sub_rand_nums != NULL);
MPI_Scatter(rand_nums, num_elements_per_proc, MPI_FLOAT, sub_rand_nums,
num_elements_per_proc, MPI_FLOAT, 0, MPI_COMM_WORLD);
float sub_avg = compute_avg(sub_rand_nums, num_elements_per_proc);
float *sub_avgs = NULL;
if (world_rank == 0) {
sub_avgs = (float *)malloc(sizeof(float) * world_size);
assert(sub_avgs != NULL);
}
MPI_Gather(&sub_avg, 1, MPI_FLOAT, sub_avgs, 1, MPI_FLOAT, 0,
MPI_COMM_WORLD);
if (world_rank == 0) {
float avg = compute_avg(sub_avgs, world_size);
printf("Avg of all elements is %f\n", avg);
}
if (world_rank == 0) {
free(rand_nums);
free(sub_avgs);
}
free(sub_rand_nums);
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
MPI_Finalize();
}

```

#### d. Reduce

Reduce adalah operasi pengumpulan data. Data dari setiap task dikirim ke satu task root. Task root akan memiliki nilai yang merupakan hasil perhitungan tertentu terhadap setiap data yang diterima oleh root. Selain terdapat reduce terdapat juga allreduce. Perbedaan reduce dengan allreduce adalah pada reduce hanya terdapat satu task yang memperoleh hasil perhitungan, sedangkan pada allreduce setiap task dalam grup memperoleh hasil perhitungan.

Reduce dilakukan dengan memanggil prosedur MPI\_Reduce. Prototipe prosedur MPI\_Reduce terdapat di bawah. Parameter op adalah penentu perhitungan apa yang akan dilakukan pada data yang ada. Op dapat bernilai MPI\_MAX, MPI\_MIN, MPI\_SUM, MPI\_PROD, MPI\_LAND, MPI\_LOR, MPI\_BAND, MPI\_BOR, MPI\_MAXLOC, atau MPI\_MINLOC. Arti setiap operator dapat dilihat pada dokumentasi MPI yang tersedia online.

```
MPI_Reduce(  
    void* send_data,  
    void* recv_data,  
    int count,  
    MPI_Datatype datatype,  
    MPI_Op op,  
    int root,  
    MPI_Comm communicator)
```

```
// Copyright 2013 www.mpitutorial.com  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <mpi.h>  
#include <assert.h>  
float *create_rand_nums(int num_elements) {  
    float *rand_nums = (float *)malloc(sizeof(float) * num_elements);  
    assert(rand_nums != NULL);  
    int i;  
    for (i = 0; i < num_elements; i++) {  
        rand_nums[i] = (rand() / (float)RAND_MAX);  
    }  
    return rand_nums;  
}  
int main(int argc, char** argv) {  
    if (argc != 2) {  
        fprintf(stderr, "Usage: avg num_elements_per_proc\n");  
        exit(1);  
    }  
    int num_elements_per_proc = atoi(argv[1]);  
    MPI_Init(NULL, NULL);  
    int world_rank;  
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &world_rank);  
    int world_size;  
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size);  
    srand(time(NULL)*world_rank);  
    float *rand_nums = NULL;  
    rand_nums = create_rand_nums(num_elements_per_proc);  
    float local_sum = 0;  
    int i;  
    for (i = 0; i < num_elements_per_proc; i++) {  
        local_sum += rand_nums[i];  
    }  
    printf("Local sum for process %d - %f, avg = %f\n", world_rank, local_sum,  
        local_sum / num_elements_per_proc);  
    float global_sum;  
    MPI_Reduce(&local_sum, &global_sum, 1, MPI_FLOAT, MPI_SUM, 0,  
        MPI_COMM_WORLD);  
    if (world_rank == 0) {  
        printf("Total sum = %f, avg = %f\n", global_sum, global_sum /  
            (world_size * num_elements_per_proc));  
    }  
    // Clean up  
    free(rand_nums);  
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);  
    MPI_Finalize();  
}
```



#### e. Communicator dan Group

Communicator merupakan objek yang dipakai untuk melakukan komunikasi untuk prosedur yang melibatkan communicator seperti broadcast, scatter, gather, dan reduce.

MPI\_COMM\_WORLD adalah communicator yang didefinisikan secara otomatis oleh MPI ketika kita menjalankan program MPI. Communicator tersebut dipakai untuk melakukan komunikasi kepada semua task yang ada. Sebuah task dapat memperoleh rank dan size task tersebut relatif terhadap communicator. Communicator secara internal mengandung id dan group. Id dipakai oleh MPI untuk membedakan satu communicator dengan yang lainnya. Sedangkan group adalah himpunan dari task yang terlibat dalam communicator tersebut. Sama seperti himpunan dalam matematika, group memiliki operasi union, intersection, dll.

Kadang-kadang kita tidak ingin melakukan komunikasi dengan semua task yang ada, melainkan hanya sebagian task. Untuk itu kita memerlukan communicator untuk sebagian task. Untuk menciptakan communicator yang baru, kita dapat menggunakan MPI\_Comm\_split, MPI\_Comm\_dup, atau MPI\_Comm\_create\_group. Berikut adalah prototipe prosedur disebutkan sebelumnya.

<pre>MPI_Comm_split(     MPI_Comm comm,     int color,     int key,     MPI_Comm* newcomm)</pre>	<pre>MPI_Comm_dup (     MPI_Comm comm,     MPI_Comm *comm_out)</pre>	<pre>MPI_Comm_create_group(     MPI_Comm comm,     MPI_Group group,     int tag,     MPI_Comm* newcomm) )</pre>
--	--	---

MPI\_Comm\_split memecah communicator yang sudah ada menjadi communicator yang baru. Communicator yang terbentuk adalah communicator yang mewakili task-task dengan color yang diberikan.

MPI\_Comm\_dup melakukan duplikasi communicator. Duplikasi diperlukan ketika kita ingin menjalankan perhitungan yang berbeda pada task yang sama. MPI\_Comm\_create\_group dipakai untuk membuat communicator dengan group yang ada. Berikut adalah contoh pembuatan communicator menggunakan group.

```
// Copyright 2015 www.mpitutorial.com  
#include <stdlib.h>  
#include <stdio.h>  
#include <mpi.h>  
int main(int argc, char **argv) {  
    MPI_Init(NULL, NULL);  
    int world_rank, world_size;  
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &world_rank);  
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size);
```

```

MPI_Group world_group;
MPI_Comm_group(MPI_COMM_WORLD, &world_group);
int n = 7;
const int ranks[7] = {1, 2, 3, 5, 7, 11, 13};
MPI_Group prime_group;
MPI_Group_incl(world_group, 7, ranks, &prime_group);
MPI_Comm prime_comm;
MPI_Comm_create_group(MPI_COMM_WORLD, prime_group, 0, &prime_comm);
int prime_rank = -1, prime_size = -1;
if (MPI_COMM_NULL != prime_comm) {
MPI_Comm_rank(prime_comm, &prime_rank);
MPI_Comm_size(prime_comm, &prime_size);
}
printf("WORLD RANK/SIZE: %d/%d --- PRIME RANK/SIZE: %d/%d\n", world_rank,
world_size, prime_rank, prime_size);
MPI_Group_free(&world_group);
MPI_Group_free(&prime_group);
if (MPI_COMM_NULL != prime_comm) {
MPI_Comm_free(&prime_comm);
}
MPI_Finalize();
}

```

### C. Spesifikasi Tugas

Pada tugas ini, anda diminta untuk mengimplementasikan *bitonic sort* secara paralel pada OpenMP. Bitonic Sort adalah algoritma *sorting* berbasis perbandingan yang dapat dilakukan secara paralel. Algoritma ini mengubah sekuens angka menjadi *bitonic sequence*, yaitu sekuens yang bertambah dan sekuens yang berkurang.

Sebagai contoh, [berikut](#) merupakan source code bitonic sort dalam bahasa C yang dijalankan secara sekuensial.

Untuk mengukur apakah paralelisasi bitonic sort berhasil dilakukan, anda diminta untuk melakukan uji kinerja (*performance*) pada program yang anda buat. Pengujian kinerja dilakukan dengan metode sebagai berikut:

1. Inisialisasi array of integer berisi **N** elemen. Setiap elemen berisi nilai random yang di-generate dari rand(). Gunakan seed yang sama untuk setiap pembangkitan array. Fungsi pembangkitan array akan disediakan oleh asisten.

Gunakan fungsi di bawah untuk membangkitkan array.

```

void rng(int* arr, int n) {
    int seed = 13515000; // Ganti dengan NIM anda sebagai seed.
    srand(seed);
    for(long i = 0; i < n; i++) {
        arr[i] = (int)rand();
    }
}

```

2. Terapkan bitonic sort pada array sehingga array terurut dari kecil ke besar.
3. Pengukuran waktu dilakukan pada saat bitonic sort dimulai hingga selesai. Jangan masukkan pembangkitan array pada pengukuran waktu.
4. Gunakan *microsecond* sebagai satuan dasar pada perhitungan waktu yang anda gunakan.

Pada pengujian ini, **N** yang digunakan adalah 5.000, 50.000, 100.000, 200.000, dan 400.000. Agar pengujian lebih akurat, jalankan setiap kasus uji setidaknya tiga kali. Tuliskan hasil pengujian anda pada laporan pengerjaan yang berisi:

- Deskripsi solusi paralel. Berikan ilustrasi jika perlu.
- Analisis solusi yang anda berikan. Apakah mungkin terdapat solusi yang memberikan kinerja lebih baik?
- Jumlah thread yang digunakan. Kenapa anda memilih angka tersebut?
- Pengukuran kinerja untuk tiap kasus uji (jumlah N pada array) dibandingkan dengan bitonic sort serial.
- Analisis perbandingan kinerja serial dan paralel.

#### D. Pengumpulan dan Deliverables

Tugas dikerjakan dalam kelompok sebanyak maksimal 2 orang (anggota kelompok tidak boleh dari kelas yang berbeda). Fork spesifikasi tugas ini serta contoh source code OpenMPI dari repository <http://gitlab.informatika.org/IF3230-2018/OpenMPI>. Kerjakan persoalan yang diberikan pada deskripsi di atas maksimal **22 Maret 2018** pukul **23:59 WIB**.

Lakukan merge request pada repository awal paling lambat pada waktu dan tanggal yang sama. Merge request dilakukan dengan judul **Praktikum2\_K0[1|2|3]\_<NIM1>\_<NIM2>**. Perhatikan bahwa **keterlambatan pengumpulan dapat mengakibatkan nilai 0 (nol)**.

Beberapa file yang harus ada dalam repository tersebut diantaranya:

- Direktori **src** yang berisi source code yang anda buat.
- File **output** yang berisi hasil uji bitonic sort pada data uji. Contoh output serta data uji akan diberikan pada repository gitlab.
- **Makefile**. Buatlah sehingga kompilasi program dapat dilakukan hanya dengan pemanggilan command 'make' saja.
- File **README.md** yang berisi:
  - Petunjuk penggunaan program.
  - Pembagian tugas. Sampaikan dalam list pengerjaan untuk setiap mahasiswa. Sebagai contoh: XXXX mengerjakan fungsi YYYY, ZZZZ, dan YYZZ.

- Laporan pengerjaan, dengan struktur laporan sesuai dengan deskripsi pada bagian sebelumnya.

**Segala bentuk kecurangan yang terjadi akan ditindaklanjuti oleh asisten dan dikenakan konsekuensi.**