Kelompok : Hot Games

Anggota : 1. 13515057 - Erick Wijaya

2. 13515078 - Veren Iliana

3. 13515085 - Kevin Iswara

4. 13515111 - Catherine Almira

1. **Pembagian Peran**
   1. Deskripsi secara umum

Pada pengerjaan tugas besar 3 ini, setiap anggota kelompok memiliki tugas masing-masing untuk mendesain dan mengimplementasikan kelas-kelas tertentu serta menangani tampilan antarmuka pengguna. Setelah kelas-kelas selesai diimplementasi, dilakukan penggabungan dan pemeriksaan pada perangkat lunak. Pada proses penyelesaian, dilakukan beberapa tambahan pada kelas-kelas yang ada. Namun, penambahan tidak selalu dilakukan oleh *designer*/*implementor* kelas tersebut.

* 1. Deskripsi rinci tanggung jawab

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kelas** | **Boleh diisi lebih dari Satu** | | |
| **Designer** | **Implementor/Koder** | **Tester** |
| Game | 13515057 | 13515057 | 13515057, 13515078, 13515085, 13515111 |
| Handler | 13515057 | 13515057 |
| Launcher | 13515057 | 13515057 |
| Display | 13515078 | 13515078 |
| Entity | 13515111 | 13515111 |
| EntityManager | 13515085 | 13515085 |
| Creature | 13515111 | 13515085 |
| Ghost | 13515111 | 13515085 |
| Ghost1 | 13515111 | 13515085 |
| Ghost2 | 13515111 | 13515085 |
| Ghost3 | 13515111 | 13515085 |
| GhostController | 13515111 | 13515085 |
| GhostView | 13515111 | 13515085 |
| Player | 13515078 | 13515057 |
| PlayerController | 13515078 | 13515057 |
| PlayerView | 13515078 | 13515057 |
| StaticEntity | 13515085 | 13515111 |
| StaticEntityController | 13515085 | 13515111 |
| StaticEntityView | 13515085 | 13515111 |
| Animation | 13515111 | 13515085 |
| Assets | 13515085 | 13515085 |
| GameCamera | 13515111 | 13515085 |
| Text | 13515111 | 13515085 |
| KeyManager | 13515111 | 13515085 |
| MouseManager | 13515111 | 13515085 |
| **Kelas** | **Boleh diisi lebih dari Satu** | | |
| **Designer** | **Implementer/Koder** | **Tester** |
| Inventory | 13515085 | 13515111 | 13515057, 13515078, 13515085, 13515111 |
| InventoryController | 13515085 | 13515111 |
| InventoryView | 13515085 | 13515111 |
| Item | 13515085 | 13515111 |
| ItemController | 13515085 | 13515111 |
| ItemManager | 13515085 | 13515111 |
| ItemView | 13515085 | 13515111 |
| CreditState | 13515057 | 13515078 |
| GameState | 13515057 | 13515078 |
| InstructionState | 13515057 | 13515078 |
| LostState | 13515057 | 13515078 |
| MenuState | 13515057 | 13515078 |
| State | 13515057 | 13515078 |
| WinState | 13515057 | 13515078 |
| Tile | 13515085 | 13515111 |
| TileController | 13515085 | 13515111 |
| TileView | 13515085 | 13515111 |
| ClickListener | 13515057 | 13515078 |
| UIimage | 13515057 | 13515078 |
| UIimageButton | 13515057 | 13515078 |
| UImanager | 13515057 | 13515078 |
| UIobject | 13515057 | 13515078 |
| World | 13515078 | 13515057 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elemen Dokumentasi** | **Writer** | **Reviewer** |
| Diagram Kelas | 13515078, 13515085, 13515111 | 13515057, 13515078, 13515085, 13515111 |
| Junit | 13515057, 13515078, 13515085, 13515111 |
| JDepend | 13515057 |
| CheckStyle | 13515078, 13515085, 13515111 |
| JavaDoc | 13515057, 13515078, 13515085, 13515111 |

1. **Rincian kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Dari**  **Tgl…**  **Pk…** | **S.d.**  **Tgl. .. Pk…** | **Kegiatan** | **Hasil** | **Keterangan** |
|  | 11-04-2017  12.00 | 11-04-2017  13.00 | Mengumpulkan ide mengenai aplikasi yang akan dibuat | Tiga buah ide aplikasi | - |
|  | 12-04-2017  17.00 | 12-04-2017  19.00 | Mengerucutkan ide aplikasi yang akan dibuat dan merancang diagram kelas. | Aplikasi yang akan dibuat ditentukan, diagram rancangan kelas selesai dibuat. | - |
|  | 13-04-2017  9.00 | 13-04-2017  11.00 | Finalisasi ide mengenai aplikasi yang akan dibuat dan penyempurnaan diagram kelas. | Fitur yang akan terdapat dalam aplikasi sudah ditetapkan. | - |
| 4. | 16-04-2017  13.00 | 16-04-2017  19.00 | Memantapkan desain dan implementasi sebagian kelas. | Desain sudah mantap, beberapa kelas selesai diimplementasi. | - |
| 5. | 19-04-2017  18.00 | 19-04-201  21.00 | Melanjutkan implementasi kelas. | Beberapa kelas selesai diimplementasi. | - |
| 6. | 22-04-2017  9.00 | 22-04-2017  22.00 | Melanjutkan implementasi kelas dan membuat tampilan antarmuka. | Sebagian tampilan antarmuka selesai dibuat, kelas selesai diimplementasi. | - |
| 7. | 23-04-2017  17.00 | 23-04-2017  23.59 | Testing dan debugging, membuat tampilan antarmuka. | Beberapa bug yang terdapat dalam aplikasi berhasil diatasi, tampilan antarmuka selesai dibuat. | - |
| 8. | 24-04-2017  16.00 | 24-04-2017  23.00 | Melakukan pengecekan dengan checkstyle, testing, dan debugging. | Bug selesai diatasi, checkstyle selesai dibuat. | - |
| 9. | 25-04-2017  17.00 | 25-04-2017  23.59 | Finishing program dan pembuatan laporan. | Program berjalan dengan baik dan laporan selesai tepat pada waktunya. | - |

Total waktu yang dibutuhkan untuk mengerjakan tugas : 48 **manhours**

1. **Rangkuman capaian**

Secara umum, pada tugas kali ini terdapat beberapa hal yang kami kerjakan. Pertama-tama, kami menentukan aplikasi yang akan dibuat. Kemudian merancang diagram kelas dari aplikasi yang telah ditentukan. Selanjutnya, kami melakukan desain dan implementasi kelas serta pengujian. Penambahan antarmuka pengguna juga dilakukan. Setelah semua kelas selesai diimplementasi, dilakukan penggabungan kelas dan pengujian aplikasi. Setelah itu, dokumentasi pun dibuat.

Berikut ini adalah rangkuman capaian yang telah dicapai kelompok kami.

* 13 April 2017, aplikasi yang akan dibuat telah ditentukan.
* 16 April 2017, desain kelas selesai dibuat.
* 22 April 2017, seluruh kelas selesai diimplementasi.
* 25 April 2017, aplikasi dan dokumentasi selesai dibuat.