Nama: Ismi Atika

Prodi : D-IV Sistem Informasi Bisnis

Kelas: 1C

## **JOBSHEET 3**

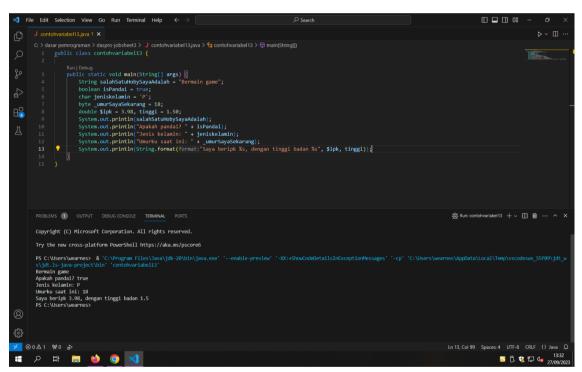
# **Praktikum Dasar Pemrograman**

#### Percobaan 1:

Penggunaan Variabel Pertanyaan 2.1:

1. Silakan Anda ubah nama variabel sehingga model penamaan variabel menjadi baik dan benar!

Jawab: Mengubah variable menjadi lebih sederhana



2. Untuk apakah %s pada statement dibawah ini? Apakah ada yang bisa digunakan selain %s? Sebut dan jelaskan!

Jawab: %s digunakan untuk menyisipkan atau memasukkan nilai String ke dalam teks yang akan diformat

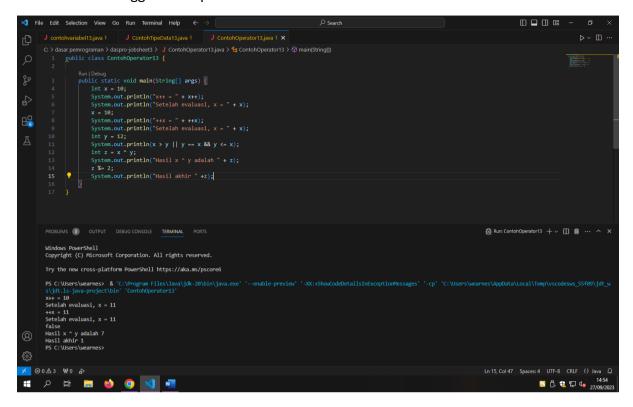
### Percobaan 2: Penggunaan Tipe Data

```
| The first first selection (we do not never lead by the selection (we do not never lead by the
```

#### Pertanyaan 2.2:

- 1. Karena proses mengubah tipe data yang lebih besar menjadi tipe data yang lebih kecil. Ini dapat menyebabkan kehilangan presisi atau pemotongan nilai, karena tipe data yang lebih kecil tidak dapat merepresentasikan semua nilai yang dapat ditampung oleh tipe data yang lebih besar, dan berbeda tipe data.
- 2. Karena tipe data byte maksimal dari -127 hingga 128
- 3. Untuk membedakan antara bilangan desimal dengan tipe data float dan bilangan desimal dengan tipe data double
- 4. Karena merubah tipe data double menjadi float yang berlaku casting tipe data Narrowing casting yang menyebabkan tipe data float akan berubah
- 5. untuk menginisialisasi variabel dengan bilangan heksadesimal (basis 16) di dalam bahasa pemrograman Java.

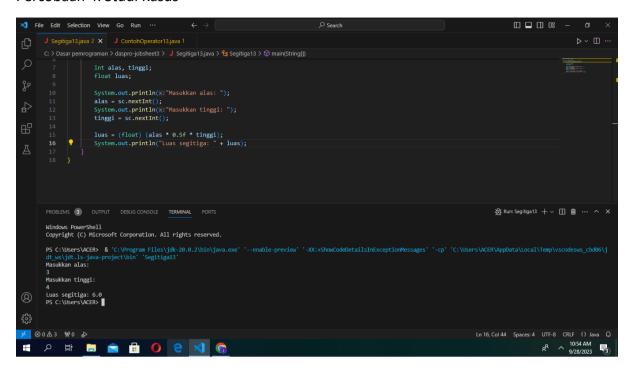
### Percobaan 3: Penggunaan Operator



### Pertanyaan 2.3

- 1. Pada post-increment (x++), peningkatan terjadi setelah nilai saat ini digunakan, sedangkan pada pre-increment (++x), peningkatan terjadi sebelum nilai tersebut digunakan. Pilihan antara keduanya akan bergantung pada kebutuhan logika Anda dalam program.
- 2. 1,000,000,000,000

#### Percobaan 4: Studi Kasus



### Pertanyaan 2.4

- 1. Deklarasi Scanner digunakan untuk memungkinkan program berinteraksi dengan pengguna atau membaca data dari sumber input yang sesuai
- 2. Digunakan untuk membaca angka yang dimasukkan oleh pengguna melalui keyboard dan menyimpannya dalam variabel angka

#### Percobaan 5: Studi Kasus

