

Senaryo ID	UC1 (Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Günlük/Haftalık Raporlama
Ana Aktör	Yönetici
Ön Koşullar	<p>Yönetici, uygulamayı veya web sitesini açmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici, internet bağlantısına sahip olmalıdır.</p> <p>Yönetici, raporlama işlemi yapabilmek için sisteme giriş yapmış olmalıdır.</p> <p>Sistem, gerekli veri kayıtlarını içermelidir.</p>
Hedef Şartlar	<p>Yönetici, sistemde günlük ve haftalık raporları oluşturabilmelidir.</p> <p>Yönetici, belirli kriterlere göre raporları filtreleyerek görüntüleyebilmelidir.</p> <p>Sistem, raporları doğru ve eksiksiz bir şekilde oluşturmaktadır.</p> <p>Yönetici, oluşturulan raporları dışa aktarabilmeli veya paylaşabilmelidir.</p>
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Yönetici uygulamayı açar ve "Raporlama" sekmesine tıklar. Sistem, yöneticiden raporlama kriterlerini (günlük/haftalık, tarih aralığı, belirli kullanıcılar vb.) seçmesini ister. Yönetici, uygun kriterleri seçerek rapor oluşturma işlemini başlatır. Sistem, girilen kriterlere göre ilgili verileri toplar ve bir rapor oluşturur. Rapor, sistem tarafından yöneticiye gösterilir. 	

6. Yönetici, raporu inceler ve gerekli görmesi halinde dışa aktarır (PDF, Excel vb.).
7. Yönetici, raporu sistem içi paylaşabilir veya e-posta yoluyla iletebilir.

Genişlemeler

3a. Yönetici eksik veya hatalı bir kriter girerse:

- 3a.1. Sistem, hata mesajı gösterir (örneğin, "Geçerli bir tarih aralığı seçiniz.").
- 3a.2. Yönetici, hatalı bilgiyi düzelterek tekrar raporlama işlemi yapar.

5a. Yönetici, daha detaylı bir analiz yapmak isterse:

- 5a.1. Yönetici, belirli filtreleri (kullanıcı bazlı, tarih bazlı, belirli besin grupları vb.) uygulayabilir.
- 5a.2. Sistem, belirlenen kriterlere göre raporu güncelleyerek tekrar sunar.

6a. Yönetici, raporu kaydetmeden çıkmak isterse:

- 6a.1. Sistem, raporun kaydedilmediğini bildirir.
- 6a.2. Yönetici, raporu kaydedebilir veya iptal ederek çıkabilir.

7a. Yönetici, önceki raporlara erişmek isterse:

- 7a.1. Yönetici "Geçmiş Raporlar" sekmesine girer.
- 7a.2. Sistem, yöneticinin daha önce oluşturduğu raporları listeler.
- 7a.3. Yönetici, geçmiş raporlardan birini seçerek görüntüleyebilir veya dışa aktarabilir.

Senaryo ID	UC2 (Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Su Takibi
Ana Aktör	Yönetici/Kullanıcı

Ön Koşullar	<p>Yönetici veya kullanıcı, uygulamayı veya web sitesini açmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici veya kullanıcı, internet bağlantısına sahip olmalıdır.</p> <p>Yönetici, su tüketimini takip edebilmesi için kullanıcıları ekleyebilmelidir.</p> <p>Kullanıcı, su tüketim verilerini girebilmelidir.</p> <p>Kullanıcı, sistemde aktif bir hesap sahibi olmalıdır.</p>
Hedef Şartlar	<p>Kullanıcı, günlük su tüketim miktarını sisteme girebilmelidir.</p> <p>Yönetici, kullanıcıların su tüketim verilerini görebilmelidir.</p> <p>Sistem, belirlenen hedeflere göre kullanıcıya su tüketimi ile ilgili geri bildirim sağlayabilmelidir.</p> <p>Kullanıcı, geçmiş su tüketim verilerini görüntüleyebilmelidir.</p> <p>Yönetici, sistemde kayıtlı kullanıcıların su tüketim istatistiklerini raporlayabilmelidir.</p>
Ana Başarısı Senaryosu	

1. Kullanıcı uygulamayı açar ve "Su Takibi" sekmesine tıklar.
2. Kullanıcı, gün içerisinde tükettiği su miktarını giriş formuna girer.
3. Sistem, girilen verileri kontrol eder ve kaydeder.
4. Kullanıcı, başarıyla kaydedildiğine dair bir onay mesajı alır.
5. Yönetici, kullanıcıların su tüketim bilgilerini içeren raporu görüntüleyebilir.
6. Sistem, belirlenen hedeflere göre kullanıcıya öneriler sunar (örneğin, "Günlük hedefinize ulaşmak için 1 bardak daha su için.").

Genişlemeler

- 3a. Kullanıcı geçersiz bir veri (örneğin, negatif veya aşırı yüksek bir değer) girerse:
- 3a.1. Sistem, hata mesajı gösterir (örneğin, "Lütfen geçerli bir su miktarı girin.").
 - 3a.2. Kullanıcı hatalı bilgiyi düzeltir ve tekrar kaydeder.
- 4a. Kullanıcı, geçmiş su tüketim bilgilerini görmek isterse:
- 4a.1. Kullanıcı "Geçmiş Veriler" sekmesine tıklar.
 - 4a.2. Sistem, kullanıcının önceki su tüketim verilerini tarih bazlı olarak gösterir.
- 5a. Yönetici, tüm kullanıcıların su tüketim istatistiklerini karşılaştırmalı olarak incelemek isterse:
- 5a.1. Yönetici, "Raporlar" sekmesine tıklar.
 - 5a.2. Sistem, kullanıcı bazlı su tüketim istatistiklerini sunar.

Senaryo ID	UC3 (Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Fotoğraf Ekleme

Ana Aktör	Yönetici
Ön Koşullar	<p>Yönetici, sisteme giriş yapmış olmalıdır.</p> <p>Yöneticinin fotoğraf yükleme yetkisi olmalıdır.</p> <p>Yöneticinin internet bağlantısı olmalıdır.</p> <p>Yüklenmek istenen fotoğrafın sistem tarafından desteklenen bir formatta olması gerekmektedir (.jpg, .png vb.).</p>
Hedef Şartlar	<p>Yönetici, sisteme yeni bir fotoğraf ekleyebilmelidir.</p> <p>Sistem, yüklenen fotoğrafı başarılı bir şekilde kaydetmelidir.</p> <p>Fotoğraf, ilgili sayfada görüntülenmelidir.</p> <p>Geçersiz format veya boyut sınırlamalarına uymayan bir fotoğraf yüklendiğinde sistem uyarı vermelidir.</p>
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Yönetici, sisteme giriş yapar ve "Fotoğraf Ekle" butonuna tıklar.2.Sistem, yöneticiye bir fotoğraf yükleme arayüzü gösterir.3. Yönetici, yüklemek istediği fotoğrafı seçer.4. Yönetici, "Yükle" butonuna tıklar.5.Sistem, fotoğrafın formatını ve boyutunu kontrol eder.6.Sistem, fotoğrafı başarılı bir şekilde kaydeder ve ilgili sayfada görüntüler.	
Genişlemeler	

3a. Yönetici, desteklenmeyen bir formatta veya çok büyük bir boyutta fotoğraf yüklemeye çalışırsa:

3a.1. Sistem, hata mesajı gösterir (örneğin, "Geçersiz dosya formatı" veya "Dosya boyutu çok büyük").

3a.2. Yönetici, uygun formatta bir fotoğraf seçerek tekrar yükleme işlemini dener.

4a. Yönetici, aynı fotoğrafı birden fazla kez yüklemeye çalışırsa:

4a.1. Sistem, fotoğrafın zaten yüklü olduğunu belirten bir uyarı gösterir.

4a.2. Yönetici, farklı bir fotoğraf yüklemeyi tercih eder veya mevcut fotoğrafı düzenlemeye karar verir.

Senaryo ID	UC4 (Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Makale Ekleme
Ana Aktör	Yönetici
Ön Koşullar	<p>Yönetici, uygulamayı veya web sitesini açmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici, internet bağlantısına sahip olmalıdır.</p> <p>Yönetici, makale ekleyebilmek için sisteme giriş yapmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici, makale içeriğini (başlık, açıklama, içerik, görsel vb.) hazırlamış olmalıdır.</p>
Hedef Şartlar	<p>Yönetici, sisteme yeni bir makale ekleyebilmelidir.</p> <p>Sistem, eklenen makaleyi başarıyla kaydetmelidir.</p> <p>Makale, sistemde diğer kullanıcılar tarafından görüntülenebilir olmalıdır.</p> <p>Yönetici, eklediği makaleyi düzenleyebilmeli veya silebilmelidir.</p> <p>Sistem, eksik veya hatalı makale girişlerini tespit etmeli ve yöneticiyi bilgilendirmelidir.</p>
Ana Başarısı Senaryosu <ol style="list-style-type: none"> Yönetici uygulamayı açar ve "Makale Ekle" sekmesine tıklar. Sistem, yöneticiden makale bilgilerini (başlık, açıklama, içerik, görsel vb.) girmesi için bir form gösterir. 	

3. Yönetici gerekli bilgileri girer ve "Kaydet" butonuna tıklar.
4. Sistem, girilen bilgileri kontrol eder ve makaleyi başarıyla kaydeder.
5. Yönetici, makalenin başarıyla kaydedildiğine dair bir onay mesajı alır.
6. Makale, sistemde listelenir ve kullanıcılar tarafından görüntülenebilir hale gelir.

Genişlemeler

3a. Yönetici eksik veya hatalı bilgi girerse:

- 3a.1. Sistem, hata mesajı gösterir (örneğin, "Başlık alanı boş olamaz." veya "Geçersiz görsel formatı.").
- 3a.2. Yönetici hatalı bilgiyi düzeltir ve tekrar kaydetme işlemini gerçekleştirir.

4a. Yönetici, makaleyi düzenlemek isterse:

- 4a.1. Yönetici, "Makalelerim" sekmesine girer ve düzenlemek istediği makaleyi seçer.
- 4a.2. Yönetici gerekli değişiklikleri yapar ve günceller.
- 4a.3. Sistem, değişiklikleri kaydeder ve yöneticiyi bilgilendirir.

5a. Yönetici, eklediği bir makaleyi silmek isterse:

- 5a.1. Yönetici, "Makalelerim" sekmesine girer ve silmek istediği makaleyi seçer.
- 5a.2. Sistem, silme işlemi için onay ister.
- 5a.3. Yönetici onay verirse, sistem makaleyi siler ve yöneticiyi bilgilendirir.

Senaryo ID	UC5 (Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Makale Düzenleme
Ana Aktör	Yönetici
Ön Koşullar	<p>Yönetici, uygulamayı veya web sitesini açmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici, internet bağlantısına sahip olmalıdır.</p> <p>Yönetici, makale düzenleyebilmek için sisteme giriş yapmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici, sistemde daha önce eklenmiş bir makaleye sahip olmalıdır.</p>
Hedef Şartlar	<p>Yönetici, sistemde kayıtlı olan bir makaleyi düzenleyebilmelidir.</p> <p>Sistem, yapılan değişiklikleri başarıyla kaydetmelidir.</p> <p>Güncellenen makale, sistemde kullanıcılar tarafından görüntülenebilir olmalıdır.</p> <p>Yönetici, düzenleme işlemi tamamlandıktan sonra bir onay mesajı almalıdır.</p> <p>Sistem, eksik veya hatalı düzenleme girişimlerini tespit etmeli ve yöneticiyi bilgilendirmelidir.</p>

Ana Başarısı Senaryosu

1. Yönetici uygulamayı açar ve "Makalelerim" sekmesine tıklar.
2. Yönetici, düzenlemek istediği makaleyi listeden seçer ve "Düzenle" butonuna tıklar.
3. Sistem, mevcut makale bilgilerini içeren bir düzenleme formu gösterir.
4. Yönetici, gerekli değişiklikleri yapar ve "Kaydet" butonuna tıklar.
5. Sistem, düzenlenen bilgileri kontrol eder ve makaleyi günceller.
6. Yönetici, güncellenen makalenin başarıyla kaydedildiğine dair bir onay mesajı alır.
7. Güncellenen makale, sistemde kullanıcılar tarafından görüntülenebilir hale gelir.

Genişlemeler

3a. Yönetici eksik veya hatalı bilgi girerse:

- 3a.1. Sistem, hata mesajı gösterir (örneğin, "Başlık alanı boş olamaz." veya "Geçersiz görsel formatı.").
- 3a.2. Yönetici hatalı bilgiyi düzeltir ve tekrar kaydetme işlemini gerçekleştirir.

4a. Yönetici, yapılan değişiklikleri kaydetmeden çıkmak isterse:

- 4a.1. Sistem, yöneticiyi uyarır ve kaydedilmemiş değişikliklerin kaybolacağını bildirir.
- 4a.2. Yönetici işlemi iptal edebilir veya değişiklikleri kaydederek çıkabilir.

5a. Yönetici, makale düzenleme işlemini tamamladıktan sonra eski sürüme geri dönmek isterse:

- 5a.1. Yönetici, "Makale Geçmişi" sekmesine girer.
- 5a.2. Sistem, önceki makale sürümlerini listeler ve yöneticinin geri dönmesini sağlar.
- 5a.3. Yönetici eski sürümü seçer ve "Geri Al" butonuna tıklar.
- 5a.4. Sistem, makaleyi eski sürüme geri döndürür ve yöneticiyi bilgilendirir.

Senaryo ID	UC6(Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Besin Ekleme
Ana Aktör	Yönetici/Kullanıcı
Ön Koşullar	<p>Yönetici veya kullanıcı, uygulamayı veya web sitesini açmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici veya kullanıcı, internet bağlantısına sahip olmalıdır.</p> <p>Kullanıcı, besin ekleyebilmek için sisteme giriş yapmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici, sistemde var olan besin bilgilerini güncelleyebilmelidir.</p>
Hedef Şartlar	<p>Kullanıcı, sisteme yeni bir besin ekleyebilmelidir.</p> <p>Yönetici, kullanıcılar tarafından eklenen besinleri onaylayabilmeli veya düzenleyebilmelidir.</p> <p>istem, eklenen besini başarıyla kaydetmelidir.</p> <p>Kullanıcı, eklediği besini listesinde görebilmelidir.</p> <p>Sistem, eksik veya hatalı besin girişlerini tespit etmeli ve kullanıcıyı bilgilendirmelidir.</p>
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı uygulamayı açar ve "Besin Ekle" sekmesine tıklar.2. Sistem, kullanıcıdan besin bilgilerini (isim, kalori, protein, karbonhidrat, yağ vb.) girmesi için bir form gösterir.3. Kullanıcı gerekli bilgileri girer ve "Kaydet" butonuna tıklar.4. Sistem, girilen bilgileri kontrol eder ve besini başarıyla kaydeder.5. Kullanıcı, eklediği besinin başarıyla kaydedildiğine dair bir onay mesajı alır.	

<p>6. Yönetici, kullanıcılar tarafından eklenen besinleri onaylayabilir veya düzenleyebilir.</p> <p>7. Onaylanan besinler, tüm kullanıcılar tarafından görüntülenebilir hale gelir.</p>
Genişlemeler
<p>3a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:</p> <ul style="list-style-type: none">3a.1. Sistem, hata mesajı gösterir (örneğin, "Besin adı boş olamaz." veya "Kalori değeri geçersiz.").3a.2. Kullanıcı hatalı bilgiyi düzeltir ve tekrar kaydetme işlemini gerçekleştirir. <p>4a. Kullanıcı, daha önce eklenmiş bir besini tekrar eklemek isterse:</p> <ul style="list-style-type: none">4a.1. Sistem, kullanıcıyı bilgilendirir ve mevcut besinin bilgilerini gösterir.4a.2. Kullanıcı isterse mevcut besinin bilgilerini güncelleyebilir. <p>6a. Yönetici, kullanıcı tarafından eklenen bir besini onaylamazsa:</p> <ul style="list-style-type: none">6a.1. Yönetici, besini reddeder ve sebebini belirtebilir.6a.2. Sistem, kullanıcıya besinin reddedildiğini ve gerekirse düzenlenmesi gerektiğini bildirir. <p>7a. Kullanıcı, eklediği besinlerin geçmişini görmek isterse:</p> <ul style="list-style-type: none">7a.1. Kullanıcı "Besin Geçmişi" sekmesine girer.7a.2. Sistem, kullanıcının eklediği besinleri ve onay durumlarını listeler.

Senaryo ID	UC7 (Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Besin Düzenleme

Ana Aktör	Yönetici/Kullanıcı
Ön Koşullar	<p>Yönetici veya kullanıcı, uygulamayı veya web sitesini açmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici veya kullanıcı, internet bağlantısına sahip olmalıdır.</p> <p>Kullanıcı, besin düzenleyebilmek için sisteme giriş yapmış olmalıdır.</p> <p>Kullanıcı, daha önce sisteme eklediği bir besini düzenleyebilmelidir.</p> <p>Yönetici, sistemde bulunan herhangi bir besini düzenleyebilmelidir.</p>
Hedef Şartlar	<p>Kullanıcı, daha önce eklediği bir besini düzenleyebilmelidir.</p> <p>Yönetici, sistemdeki herhangi bir besini düzenleyebilmelidir.</p> <p>Sistem, yapılan değişiklikleri başarıyla kaydetmelidir.</p> <p>Güncellenen besin bilgileri, sistemde diğer kullanıcılar tarafından görüntülenebilir olmalıdır.</p> <p>Sistem, eksik veya hatalı besin girişlerini tespit etmeli ve kullanıcıyı bilgilendirmelidir.</p>
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı uygulamayı açar ve "Besinlerim" sekmesine tıklar. 2. Kullanıcı, düzenlemek istediği besini listeden seçer ve "Düzenle" butonuna tıklar. 3. Sistem, mevcut besin bilgilerini içeren bir düzenleme formu gösterir. 4. Kullanıcı, gerekli değişiklikleri yapar ve "Kaydet" butonuna tıklar. 5. Sistem, düzenlenen bilgileri kontrol eder ve besini günceller. 	

6. Kullanıcı, güncellenen besinin başarıyla kaydedildiğine dair bir onay mesajı alır.
7. Yönetici, sistemdeki herhangi bir besini düzenleyebilir ve değişiklikleri tüm kullanıcılara açık hale getirebilir.

Genişlemeler

3a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:

- 3a.1. Sistem, hata mesajı gösterir (örneğin, "Besin adı boş olamaz." veya "Kalori değeri geçersiz.").
- 3a.2. Kullanıcı hatalı bilgiyi düzeltir ve tekrar kaydetme işlemini gerçekleştirir.

4a. Kullanıcı, yapılan değişiklikleri kaydetmeden çıkmak isterse:

- 4a.1. Sistem, kullanıcının kaydedilmemiş değişiklikleri olduğunu bildirir.
- 4a.2. Kullanıcı işlemi iptal edebilir veya değişiklikleri kaydederek çıkabilir.

6a. Yönetici, kullanıcı tarafından düzenlenen bir besini onaylamazsa:

- 6a.1. Yönetici, besini reddeder ve sebebini belirtebilir.
- 6a.2. Sistem, kullanıcıya besinin reddedildiğini ve gerekirse düzenlenmesi gerektiğini bildirir.

7a. Kullanıcı, düzenlediği besinlerin geçmişini görmek isterse:

- 7a.1. Kullanıcı "Besin Geçmişi" sekmesine girer.
- 7a.2. Sistem, kullanıcının düzenlediği besinleri ve onay durumlarını listeler.

Senaryo ID	UC8 (Elif DEDEOĞLU)
Senaryo Adı	Besin Arama
Ana Aktör	Yönetici/Kullanıcı

Ön Koşullar	<p>Yönetici veya kullanıcı, uygulamayı veya web sitesini açmış olmalıdır.</p> <p>Yönetici veya kullanıcı, internet bağlantısına sahip olmalıdır.</p> <p>Kullanıcı, besin arama işlemi yapabilmek için sisteme giriş yapmış olmalıdır.</p> <p>Sistem, veritabanında kayıtlı besinleri içermelidir.</p>
Hedef Şartlar	<p>Kullanıcı, belirli bir besini sistemde arayabilmelidir.</p> <p>Yönetici, sistemdeki besinleri filtreleyerek arayabilmelidir.</p> <p>Sistem, arama sonuçlarını doğru ve hızlı bir şekilde göstermelidir.</p> <p>Kullanıcı, arama sonuçlarından besin detaylarına ulaşabilmelidir.</p> <p>Sistem, geçersiz veya eksik arama girişimlerini tespit etmeli ve kullanıcıyı bilgilendirmelidir</p>
Ana Başarısı Senaryosu <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı uygulamayı açar ve "Besin Ara" sekmesine tıklar. 2. Sistem, kullanıcıdan aramak istediği besinin adını veya ilgili kriterleri girmesini ister. 3. Kullanıcı, besin adı veya belirli kriterleri (kalori, protein, karbonhidrat, yağ vb.) girerek arama yapar. 4. Sistem, girilen kriterlere uygun besinleri veritabanında arar. 5. Arama sonuçları, kullanıcıya uygun şekilde listelenir. 	

6. Kullanıcı, listelenen besinlerden birine tıklayarak detaylı bilgilere ulaşır.
7. Yönetici, sistemdeki besinleri filtreleyerek veya belirli kriterlere göre arayabilir.

Genişlemeler

3a. Kullanıcı, geçersiz veya eksik bir arama kriteri girerse:

- 3a.1. Sistem, kullanıcıyı bilgilendirir (örneğin, "Lütfen en az üç karakter giriniz.").
- 3a.2. Kullanıcı, geçerli bir arama kriteri girerek tekrar arama yapar.

5a. Kullanıcının aradığı besin sistemde bulunamazsa:

- 5a.1. Sistem, "Aradığınız besin bulunamadı." mesajı gösterir.
- 5a.2. Kullanıcı, yeni bir arama yapabilir veya sisteme yeni bir besin ekleyebilir.

6a. Kullanıcı, arama sonuçlarını belirli kriterlere göre sıralamak isterse:

- 6a.1. Kullanıcı, sıralama seçeneklerinden (örn. kaloriye göre artan/azalan) birini seçer.
- 6a.2. Sistem, sonuçları seçilen kritere göre sıralayarak yeniden listeler.

7a. Yönetici, sistemdeki besinleri yönetmek için arama yaparsa:

- 7a.1. Yönetici, besinleri ada, kategoriye veya belirli içerik miktarlarına göre filtreler.
- 7a.2. Sistem, yöneticinin belirlediği filtrelere göre uygun sonuçları listeler.
- 7a.3. Yönetici, listelenen besinler üzerinde düzenleme veya silme işlemi yapabilir.