

If Else, Kisa If Ve Switch Operatoru

Ayni örneğin 3 operatorlede gerçekleştirilmesi

```
package javaapplication1;

import javax.swing.JOptionPane;

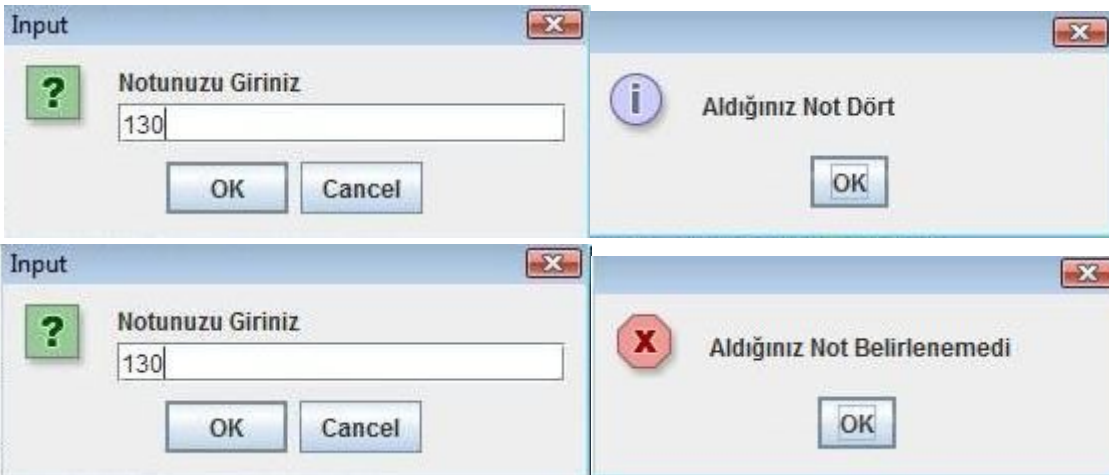
public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        int Puan = Integer.valueOf( JOptionPane.showInputDialog("Notunuzu Giriniz"));
        String Not;
        int IconStili=JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE;
        if (Puan>= 0 && Puan<=24){ Not = "Sıfır"; }
        else if
        (Puan>=25 && Puan<=44){Not = "Bir"; }
        else if
        (Puan>=45 && Puan<=54){Not = "İki"; }
        else if
        (Puan>=55 && Puan<=69){Not = "Üç"; }
        else if
        (Puan>=70 && Puan<=84){Not ="Dört"; }
        else if
        (Puan>=85 && Puan<=100){Not ="Beş"; }
        else {
            Not="Belirlenemedi";
            IconStili=JOptionPane.ERROR_MESSAGE;}
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Aldığınız Not " + Not , " " , IconStili);

    }
}

--[if !supportLineBreakNewLine]-->
--[endif]-->
```



```
package javaapplication1;
```

```
import javax.swing.JOptionPane;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        int Puan = Integer.valueOf( JOptionPane.showInputDialog("Notunuzu Giriniz"));
        String Not;
        Not = (Puan >= 0 && Puan <= 24) ? "Sıfır":
        (Puan >= 25 && Puan <= 44) ? "Bir":
        (Puan >= 45 && Puan <= 54) ? "İki":
        (Puan >= 55 && Puan <= 69) ? "Üç":
        (Puan >= 70 && Puan <= 84) ? "Dört":
        (Puan >= 85 && Puan <= 100) ? "Beş": "Bulunamadı";
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Aldığınız Not " + Not);
    }
}
```



```
package javaapplication32;

import javax.swing.JOptionPane;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        int Puan = Integer.valueOf( JOptionPane.showInputDialog("Notunuzu Giriniz"));
        String Not;
        switch (Puan) {
            case :
            case 5:
            case 10:
            case 15:
            case 20:
            case 24: Not = "Sıfır"; break;
            case 25:
            case 30:

```

```
case 35:  
case 40:  
case 44: Not = "Bir";break;  
case 45:  
case 50:  
case 54: Not = "İki"; break;  
case 55:  
case 60:  
case 65:  
case 69: Not = "Üç"; break;  
case 70:  
case 75:  
case 80:  
case 84: Not = "Dört"; break;  
case 85:  
case 90:  
case 95:  
case 100: Not = "Beş"; break;
```

```
default: Not = "Bulunamadi";}
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, Not + " Aldınız");
```

