

TUĞÇE HİLAL ŞEN

Kişisel Bilgiler



Adres	Ankara/Yenimahalle
Telefon	5544851785
E-Posta	tugcehsen@gmail.com
Doğum Tarihi	10.01.1993
Ehliyet	B
Github Linki	https://github.com/tugceh
Linkedin Linki	linkedin.com/in/tugce-hilal-sen-ab4774118

Eğitim

Lisans

Çankaya Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisi

2012 - 2017

Yabancı Diller

Dil	Konuşma	Okuma	Yazma
İngilizce	B1	C1	C1

Bilgisayar Bilgileri

Teknolojiler ve Uygulama Çatıları	Jquery, ADO.Net, ASP.NET WebForms, Bootstrap, .Net WinForms, Javascript-Jquery, GitHub, Linq, Unity, Entity Framework, Windows Forms Application
Programlama Dilleri	C++, C, JavaScript, C#, Unity Script, CSS, HTML 5
Araçlar	Visual Studio, Unity 3D Editor, Office Programları (Word, Excel, PowerPoint), MS SQL Server Management Studio, Visual Studio Code, Visual Studio.Net
Unity Content	Collider - Trigger, GitHub ve Unity, Ragdoll, Unity Shader - Shader Graph, Unity 3D Editor - Sahne Kurgulama, Using Assets, importing, Object Pooling, Probuilder, Unity UI - Animator, Light Baking - Camera - Post, Unity terrain
Konseptler ve Kalıplar	UML, N-Layered Structure (N-Tier), Design Patterns, OOP, Clean Code, MVC, Entity Framework CodeFirst
Veritabanı Teknolojileri	JSON, Ms SQL, T-SQL, XML
İşletim Sistemleri ve Sanallaştırma Konseptleri	Vmware Workstation
Linux Sistemleri	Ubuntu

Projeler

3D Dronelar

3 boyutlu olarak geliştirmekte olduğumuz bu oyunda, hayatta kalmak için verilen görevleri yapmak, gerekli araç gereçleri toplamak, düşman dronlarla etkileşimde bulunmak(kaçmak ya da savaşmak), level mantığı ile bölümleri başarılı bir şekilde bitirip oyunu kazanmak oyunumuzun amaçları arasında yer almaktadır. Bunları yaparken karakterimiz belirli bir alan içerisinde kısıtlanmaktadır. Oyun mekanikleri oyuncuyu zorlayacak ve hırs yapmasını sağlayacak.

Kullanılan Teknolojiler: Unity 3D, Visual Studio

Proje Linki: <https://github.com/tugceh>

Stok Takip Programı

Kişinin oluşturduğu siparişlerin, ürünlerin, faturaların listesini tutar ve istediği zaman erişebilir. Aynı zamanda şirketlerden verilen siparişlerin şirket ismi girilerek listelenebilir. Sipariş sonunda fatura oluşturulup Pdf olarak basılıp aynı zamanda mail atılabilir

Kullanılan Teknolojiler: C#, Linq, Ms Sql

Proje Linki: <https://stokprogrami.wordpress.com>

RSS Okuma Uygulaması

Bir haber kaynağı sitesinin xml bağlantısını uygulama okur ve haber kaynağındaki haberleri sol tarafta başlıkları sağ tarafta başlıklara tıklandığında haber içeriği ile beraber çevirir ve bize haberleri okumayı sunar.

Kullanılan Teknolojiler: Visual Studio, Xml, C#

Ellen 2D

Karakterimiz olan Ellen sahnede bulunan platformlarda ileri, geri, zıplayarak ve koşarak hareket edip platformlar üzerinde bulunan can ve anahtar nesnelere alarak en sonda bulunan kapıdan geçip bir sonraki seviyeye geçiş yapar.

Kullanılan Teknolojiler: Unity, C#

Telefon Rehberi Uygulaması

Kullanıcı Girişi ekranıyla kişi sisteme giriş yapar. Yeni bir kişinin telefon numarası dahil diğer bilgilerini rehber ekleyebilir. Aynı zamanda rehber eklenmiş kişileri liste şeklinde görüp düzenleyip silebilir.

Kullanılan Teknolojiler: Visual Studio, C#, Ado.net, MS SQL

Emlak Web Sitesi

Emlakçıların ve şahısların ilan verebileceği ve şahısların istedikleri evi kiralayıp yada satın alabileceği acemi bir web sitesidir. Emlak bilgileri, emlakçıların ve şahısların bilgileri veritabanında tutulur. Aynı zamanda emlakçılar ve şahıslar bireysel veya kurumsal olarak giriş yapabilir veya kayıt olabilir.

Kullanılan Teknolojiler: Visual Studio, C#, Css, Html, MS SQL

Flappy Bird

2D platformda oynanan oyunumuzda kuşumuz her tıkladığımızda bir miktar yükselmekte ve aşağıdan ve yukarıdan önüne çıkan engelleri aşmaya çalışmaktadır. Sahne akış şeklinde ilerlemektedir.

Kullanılan Teknolojiler: Unity,C#

Döviz Kuru Takip Uygulaması

Doviz.com sitesinden anlık güncellenen döviz bilgileri Json data olarak çekildi ve bir Windows Form App uygulaması üzerine bu bilgiler bir buton yardımıyla aktarıldı aynı zamanda veri tabanına kaydedildi.Arka planda bir Windows Service uygulaması ile güncellenen bilgiler kişinin belirttiği uyarı limite göre kişiye e-mail gönderildi.Böylece kişi ayrıca girip döviz bilgilerini kontrol etmek zorunda kalmaz.

Kullanılan Teknolojiler: Visual Studio, Json, Windows Service, C#

Bilgi Yarışması

Bu proje de C# ile çeşitli kategorilerden oluşan bir bilgi yarışması yapıldı. Yarışmacı sorulara verdiği cevaba göre skor kazanacak veya kaybedecektir. En son yanlış cevap verildiğinde oyun biter ve kazanılan skor gösterilir.

Kullanılan Teknolojiler: Visual Studio, C#, MSSQL

3D RPG Game

3 boyutlu olarak geliştirmekte olduğumuz bu oyunumuz Rol Play Game ve hikaye modlu bir oyun olmaktadır. Eski çağlarda geçen oyunumuzda büyüün ve mistik güçlerin hakim olduğu bir bölgede karakterimiz kendisine verilen görevleri yaparak ve gerekli malzemeleri toplayarak bu bölgede hayatta kalmaya çalışmaktadır. Karakterimiz yakın dövüş yeteneklerine sahip olup bu yeteneklerini kılıç ile kötü güçlere karşı kullanmaktadır. Amacı karşısına çıkan canavarları yok etmek, verilen görevleri başarıyla yerine getirmek, gizlenmiş materyalleri toplamak ve bölümleri geçmek.

Kullanılan Teknolojiler: Unity, Visual Studio

Proje Linki: <https://github.com/tugceh>

Deneyimler

[08.2016 - 09.2016] Aselsan (Stajyer/ Yazılım Geliştiricisi)

Ben Aselsan'nın Mikroelektronik GÜDÜM Elektro-Optik Sektör Başkanlığında yazılım departmanının test bölümünde staj yaptım. Kullandığım materyaller: C#, ASP.NET, Xml ve Html ve kullandığım program Visual Studio. Yöneticilerin yada amirlerin çalışanlarını kontrol edebilmesi için başlatılan bir yazılım projenin yarım bırakılmış arayüzüne devam ettim. Html kodları ile tasarımı yapıp daha sonra Xml'den bilgileri çekip html satırlarının doldurulmasını sağladım ve bunu yaparken C# ve Asp.net kullandım. İşin asıl büyük kısmı burasıydı.

[07.2016 - 08.2016] Titan BT Elektrik Elektronik (Stajyer/ Yazılım Geliştiricisi)

Ben Titan Bina Sistemleri A.Ş de yazılım departmanında staj gördüm. Python dili ile rastgele quiz oluşturan, bir dosyayı içindekiler ile zip'leyen ve binlerce excell verilerinin arasından teker teker güncellemek istediğimiz bilgiyi aramayalım diye güncellemek istediğimiz verinin adını ve güncellemek istediğimiz bilgiyi girerek bizim yerimize otomatik güncelleyen programlar yaptım.

Seminer Ve Sertifikalar

01.2020 (Microsoft) Microsoft 70-483 C# Programming Sertifikası

-

01.2020

10.2019 (Wissen Akademie) Oyun Geliştirme Uzmanlığı

-

01.2020 İşkur destekli 600 saatlik oyun geliştirme uzmanlığı eğitiminde oyun geliştirme,c# ve web uygulamaları geliştirme eğitimi aldım. Bu kapsamda, işe girişim belirli meslek kodlarından yapıldığı takdirde "42 aya kadar İŞVEREN SGK PAYI"m İŞKUR tarafından karşılanacaktır.

11.2018 (Udemy) C# Başlangıç ve İleri Düzey

-

Bu kursta C# programlama dilini ayrıntılarıyla aldım

11.2018

Referanslar

Murat YAKIN

Wissen Akademie
Dr.Murat Yakin
muratyakin@muratyakin.com
05333873917

Altan Emre DEMİRCİ

Wissen Akademie
Software Trainer
altanemre1989@gmail.com
05366295131