

## 株式会社白馬館向けシステム開発フェーズ別工数見積もり

## サマリー

1. 開発体制に関して
2. フェーズ1: 多言語対応の遭難対策用発信機のレンタルサイト
3. フェーズ2: 少額短期保険の販売機能追加
4. フェーズ3: 宿泊予約の多言語対応サイト
5. フェーズ4: 物販サイトの構築

✳各フェーズ、目安で具体的な日付をいれてあります。ざっくりのスケジュールとして受け取っていただければと思います。

## 開発体制

- 要件定義担当: 1 名
- 設計担当: 1 名（要件定義と兼任）
- プログラマー: 2名
- UIデザイナー: 1名

## 1. フェーズ1: 多言語対応の遭難対策用発信機のレンタルサイト

### 要件定義

- 工数: 10営業日
- 期間目安: 2024年8月1日 - 8月14日

### 設計

- 工数: 15営業日
- 期間目安: 2024年8月15日 - 9月4日

### UIデザイン

- 工数: 20営業日
- 期間目安: 2024年8月15日 - 9月11日

## 開発

- 工数: 40営業日
- 期間目安: 2024年9月5日 - 10月30日

## テスト

- 工数: 15営業日
- 期間目安: 2024年10月31日 - 11月20日

## 合計工数

- 要件定義: 10営業日
- 設計: 15営業日
- UIデザイン: 20営業日
- 開発: 40営業日
- テスト: 15営業日

## 2. フェーズ2: 少額短期保険の販売機能追加

### 要件定義

- 工数: 5営業日
- 期間目安: 2024年9月5日 - 9月11日

### 設計

- 工数: 5営業日
- 期間目安: 2024年9月12日 - 9月18日

### UIデザイン

- 工数: 5営業日
- 期間目安: 2024年9月19日 - 9月25日

## 開発

- 工数: 20営業日
- 期間目安: 2024年11月21日 - 12月18日

## テスト

- 工数: 10営業日
- 期間目安: 2025年1月8日 - 2025年1月22日

## 合計工数

- 要件定義: 5営業日
- 設計: 5営業日
- UIデザイン: 5営業日
- 開発: 20営業日
- テスト: 10営業日

### 3. フェーズ3: 宿泊予約の多言語対応サイト

#### 要件定義

- 工数: 10営業日
- 期間目安: 2024年9月26日 - 10月9日

#### 設計

- 工数: 15営業日
- 期間目安: 2024年10月10日 - 10月30日

#### UIデザイン

- 工数: 20営業日
- 期間目安: 2024年10月10日 - 11月6日



## 開発

- 工数: 50営業日
- 期間目安: 2025年1月23日 - 2025年4月7日

## テスト

- 工数: 20営業日
- 期間目安: 2025年4月8日 - 2025年5月5日

## 合計工数

- 要件定義: 10営業日
- 設計: 15営業日
- UIデザイン: 20営業日
- 開発: 50営業日
- テスト: 20営業日

## 4. フェーズ4: 物販サイトの構築

### 要件定義

- 工数: 5営業日
- 期間目安: 2024年10月31日 - 11月6日

### 設計

- 工数: 10営業日
- 期間目安: 2024年11月7日 - 11月20日

### UIデザイン

- 工数: 20営業日
- 期間目安: 2024年11月21日 - 12月18日

## 開発

- 工数: 40営業日
- 期間目安: 2025年5月6日 - 2025年7月1日

## テスト

- 工数: 15営業日
- 期間目安: 2025年7月2日 - 2025年7月22日

## 合計工数

- 要件定義: 5営業日
- 設計: 10営業日
- UIデザイン: 20営業日
- 開発: 40営業日
- テスト: 15営業日

## 全体の合計工数

- 要件定義: 30営業日
- 設計: 45営業日
- UIデザイン: 65営業日
- 開発: 150営業日
- テスト: 60営業日