# 白馬館デジタルバッジシステムの要件と実現プラン

#### 目的

顧客の登山や宿泊実績に基づいて、**オリジナルデジタルバッジ**を付与し、プロモーション効果やスキル認定、ゲーミング要素 を活用。顧客エンゲージメントを高め、割引や特典を提供するシステムを構築します。

# 要件1: バッジ付与と割引設定

#### 要件

- 最大30種類のバッジを提供
- バッジごとに割引設定(特定の顧客のみが対象)

## 目的

- バッジを取得するモチベーションを提供
- 顧客に特別感を与え、リピーターを増やす

### 使用エクステンション

• Mageplaza Reward Points (Ultimateプラン)

#### 工数目安

• 5~7人日

# 要件2: スキルレベル認定とリスク管理

## 要件

- 登山や宿泊履歴に基づいてスキルレベルを認定
- リスク管理機能を導入

## 目的

• 顧客のスキルレベルに応じたサービス提供とリスク管理

## カスタム開発

スキルレベル認定ロジックの作成

### 工数目安

• 10~15人日

# 要件3: ゲーミフィケーション

## 要件

• バッジ収集やSNSシェア機能を導入

## 目的

• 顧客の達成感を促し、リピート利用を促進

### 使用エクステンション

- Mageplaza Reward Points (Ultimateプラン)
- カスタム開発

### 工数目安

• 5~8人日

# 要件4: 管理者承認フロー

## 要件

- 特定のバッジ (例: 100名山制覇) に管理者承認が必要
- 管理者が承認後にバッジを付与

## 目的

• バッジ付与に信頼性を持たせる

## カスタム開発

• 承認フローの実装

### 工数目安

•8~12人日

# 要件5: バッジタイトルによる特典や優遇

## 要件

• 特定バッジ所有者に割引や特別ツアー参加権を付与

## 目的

• バッジタイトルによる優遇措置を設定

#### 使用エクステンション

• Webkul Booking and Reservations

## 工数目安

• 3~5人日

# 要件6: 顧客プロファイルとの連動

## 要件

- 顧客の登山・宿泊履歴と連動させ、バッジを自動付与
- バッジを顧客のプロフィール画面で表示

### 目的

• 自動でバッジをプロファイルに表示し、進捗確認が可能

#### 使用エクステンション

• Webkul Booking and Reservations

#### 工数目安

• 5~7人日

# 要件7: SNSシェア機能

## 要件

• バッジをSNSでシェア可能に

## 目的

• 顧客の達成感とプロモーション効果を促進

## 使用エクステンション

- Mageplaza Reward Points
- カスタム開発

## 工数目安

• 3~5人日

## デジタルバッジの分類例

バッジは以下の3つのタイプに分けられ、それぞれ異なる付与方法や承認プロセスが必要です。

#### 1. 顧客のスキルや属性に関連するバッジ

特徴: 顧客のスキルや資格に基づくバッジで、宿泊履歴では把握できないもの。

例:

- 山岳ガイドバッジ: ガイド資格や経験に基づく
- 登山家バッジ: 特定の山の登頂を達成
- 冒険者バッジ: 高難易度のルートをクリア

付与方法: 管理者の承認が必要。顧客からの申請と管理者の確認後にバッジが付与される。

## 2. 宿泊や活動履歴に基づくバッジ

特徴: 顧客の宿泊や施設利用履歴に基づき、自動的に付与されるバッジ。

例:

- 白馬7小屋制覇バッジ: 7つの山小屋に宿泊
- 常連バッジ: 特定の施設に一定回数以上宿泊
- 長期滞在バッジ: 長期宿泊者向けのバッジ

付与方法: システムが宿泊履歴を追跡し、条件を満たした際に自動的にバッジを付与。

#### 3. 顧客の達成・アクティビティベースのバッジ

特徴: 顧客の行動や成果に基づいて付与されるバッジ。

### 例:

- 北アルプス100名山制覇バッジ: 100名山の登頂達成
- 登頂バッジ: 特定の山の登頂を達成

付与方法: 管理者の承認や、登山アプリやGPSデータを用いた自動付与。

# ポイント利用バッジの整理

ポイントを利用して付与できるバッジは、以下のように分類されます。

ポイントを利用するバッジ

1. 宿泊や活動履歴に基づくバッジ

ポイントとの連動が可能:

• 宿泊やアクティビティに応じてポイントを獲得し、一定のポイントでバッジを自動付与。

例:

- 常連バッジ: 宿泊ポイントが一定数に達した場合
- 長期滞在バッジ: 長期滞在で貯まったポイントに基づく

#### ポイントを利用しないバッジ

1. 顧客のスキルや属性に関連するバッジ

#### ポイントは不要:

• 顧客のスキルや資格に基づくバッジは、管理者承認が必要であり、ポイントシステムを利用しない。

## 例:

- 山岳ガイドバッジ: ガイド資格や経験に基づく
- 登山家バッジ: 特定の山の登頂実績に基づく

# 合計工数と進行の優先度

#### 合計工数目安

• 39~75人日

### 進行の優先度

- 1. 既存エクステンションの導入
  - 。 MageplazaやMirasvitのエクステンションで基本機能を実現
- 2. カスタム開発の進行
  - 。 管理者承認フローやスキルレベル認定を並行して進行
- 3. テストとデバッグ
  - 。 全体のテストとデバッグを重点的に実施

## まとめ

このシステムは、顧客エンゲージメントの向上とプロモーション効果を両立させ、顧客が楽しみながら利用できるバッジシステムを実現します。エクステンションとカスタム開発を組み合わせ、効率的に実装を進めることで、工数を抑えつつ効果的なシステムを構築可能です。