



SAKARYA UNIVERSITY

[WEB TEKNOLOJİLERİ PROJE]

Öğrencinin Adı: Tuğra

Öğrencinin Soy Adı: YAVUZ

Öğrenci Okul NO : B221210064

Öğrenci Okul Sube : 1-B

Öğrenci git-hub link: <https://github.com/tugrayavuz258>

Ders Adı : WEB TEKNOLOJİLERİ

Eğitmen Adı: Dr.Öğr.Üyesi Hüseyin ESKİ

Ödev Konusu: Kendini ve memleketini tanıttığın bir web sitesi geliştirmek.

Ödev git-hub linki: <https://github.com/tugrayavuz258/web-programalama-odevi>

Ödev site linki: <https://b221210064-odev-web-programlama-tugra-yavuz.000webhostapp.com/>

Tarih : 21.05.202

[Arastirma Sureci]

Odeve başlamadan önce tabii ki bir araştırma Süreci gerekiyor. Bu araştırma süresince önce Bilmediğim konular üzerine araştırma yaptım. Web API kullanımı, Bootstrap sayfa ölçeklendirme ,css kullanımı ve git bash-git hub kullanımı konusunda kendimi geliştirdim. Bu araştırmaların ardından ve kullanacağım görseller için bir araştırma sürecine daha girdim. Genellikle bu süreçte wikipedia sisteminden çok yardım aldım.

[Geliştirme]

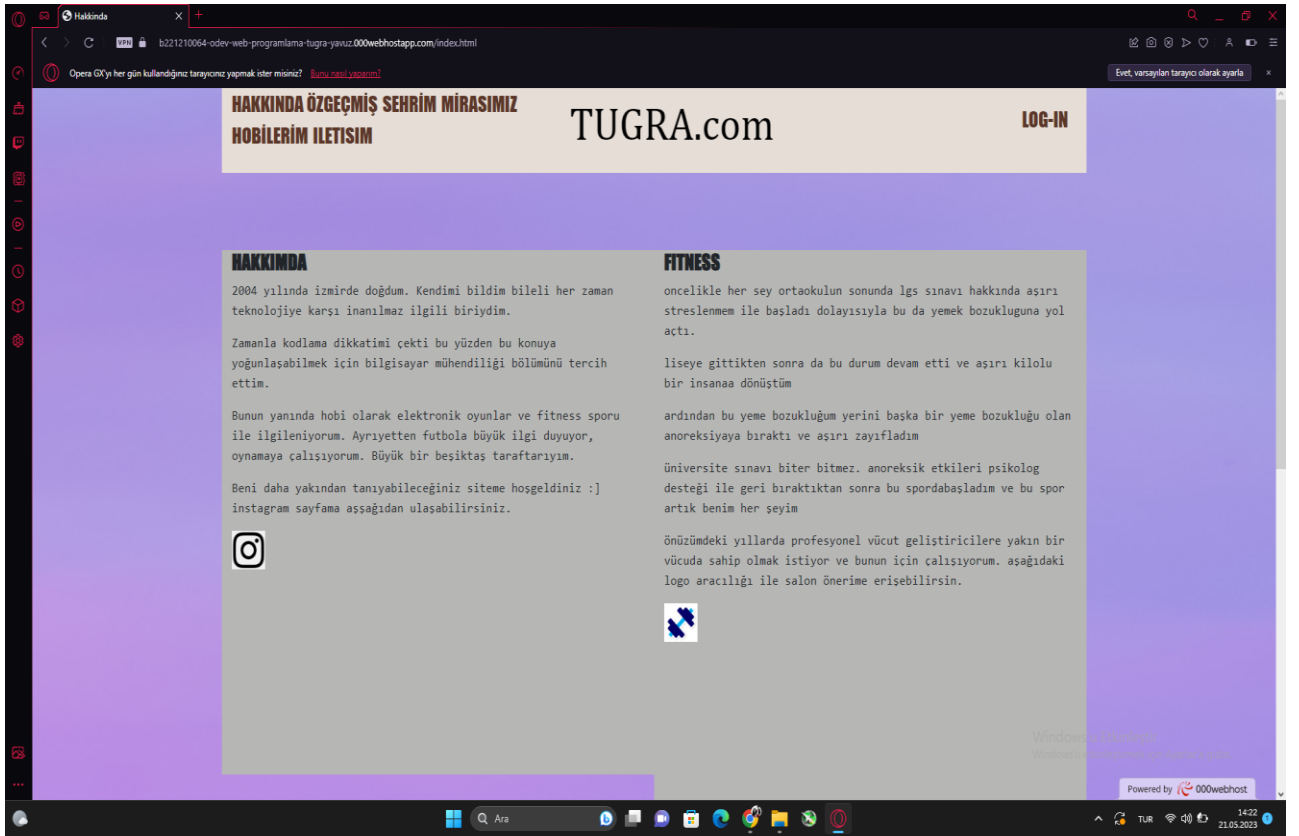
Geliştirmeye öncelikle Hakkımda sayfasından başladım. Öncelikle bu sayfayı deneme amaçlı standart bilgisayar ekranlarına bootstrap kullanmadan geliştirdim. Boostropsiz geliştirme aşaması bittikten sonra Sayfanın bir benzerini, hatta neredeyse aynısını bootstrap container ve row classlarını kullanarak tekrar geliştirdim ve bu konudaki amatörlüğü üzerimden attım. Bu sayfada sol üstte header etiketi içinde linkler, sitenin ismi ve sağ üstte login yazısı yer alıyordu ve login sayfasına yönlendiriyordu. Sayfanın ortasına ise slider yapmak istedim ve slider yapımını öğrenmek için yine araştırmalara başladım. Sliderı öğrendim ve sayfama istediğim fotoğraflarla beraber ekledim. Sayfanın altına ise footer etiketi içine kendi adımları soyadımı okul numaramı şubemi vs. Gibi bilgileri yazdım. Ayrıca buraya sosyal medya linklerimi ve github linkimi de ekledim. Bunun üzerine login screenimi hazırlamaya başladım bu sayfanın amacı kullanıcıdan bir mail ve bir şifre almaktı ve boş bırakılmaması için html elemanlarıyla kontrol etmekte. Bu sayfada girilen bilgileri ise hakkindaloginli.php isimli sayfaya post ediyordu. Hakkindaloginli.php sayfasında email ve şifrenin uyuşup uyuşmadığını kontrol eden bir php ve javascript kombinasyonundan oluşan kod bloğu yer alıyor. Bu kod bloğu sayesinde kullanıcının girdiği mailin @ işaretinden önceki kısmı girilen şifre ile aynı değilse kullanıcıya lütfen şifrenizi doğru giriniz mesajı- eğer boş bıraktıysanız lütfen şifre girişi yapınız şeklinde mesaj donuyor ve kullanıcıyı login sayfasına geri yönlendiriyor. Ayrıca burada kullandığım session etiketi ile diğer sayfalara da login bilgilerini aktarabiliyordum. Aslına bakarsanız loginli ve loginsiz sayfalar yapmak yerine sayfalara login denetimi koymak tabii ki daha mantıklı ancak bunu yapabilmenin mantığını tam olarak ödevin sonlarına doğru kavradığımı için ödevde entegre edemedim, zaten bu bir ödev ve amacı bizi geliştirmek ve bu gereklilikleri gormemizi sağlamak. Bunun üzerine hobilerim sayfasında bir api bağladım ve bu api yardımıyla hayvan sevgimi anlatan bir yazı ile beraber kopek fotoğrafları dondurdum. Şehrim sayfasında tıklanabilir bir slider ve kısaca şehrimin farklı şekillerde tanımını yapan yazı blokları koydum. Sliderda istediğin fotoğrafa tıkladığınızda o fotoğraftaki öğe eser vb. Hakkında bilgi veren bir sayfaya yönlendiriyor ve orada kısaca anlatım yapıp kaynakça sunuyor. Mirasımız isimli sayfada şehrim hakkında önemli bir miras olan kral kaya mezarlarını bir görselini ve hakkında bir açıklama yapan metin bloğu kullandım. Özgeçmiş isimli sayfada 2 metin bloğu içinde kısaca geçmişimi anlattım. Ardından en zorlu yer olan

iletiřim sayfasına geiř yaptım. Bu sayfada eřitli form elemanları ile kullanıcıdan bilgi alınıyor. Örneğın mail,řifre,cinsiyet,řube,řıkayet,balıřlık,mesaj vb. Bilgielr alınıyor. Ařağıdaki üç butondan birisi button form elemanını temsil ediyor ve üzerine tıkladıėında tıkladıėında dair bir uyarı mesajı ıkartıyor. 2. buyon girilen bilgileri siliyot ve sayfayı default haline döndürüyor. 3. buton ise sayfaya girilen bu bilgileri iletilen sayfaya post ediyor. Bu iletilen sayfada javascript ve css kodları ile kontrolden geiriliyor. Orneğın řifre doėru girilmiř mi boş bilgi bırakılmıř mı gibi kontroller. İlk bařta radio vb. Elemanlar için de benzer kontroller yapmaya alıřarak ok vakit kaybettim ancak izlediėimim bu yol yanlıřmıř maalesef bunu fark etmem epey sürdü. Son olarak sayfa linklerine düzenlemeleri yaptım ve sayfanın kodlama işlemini bitirdim

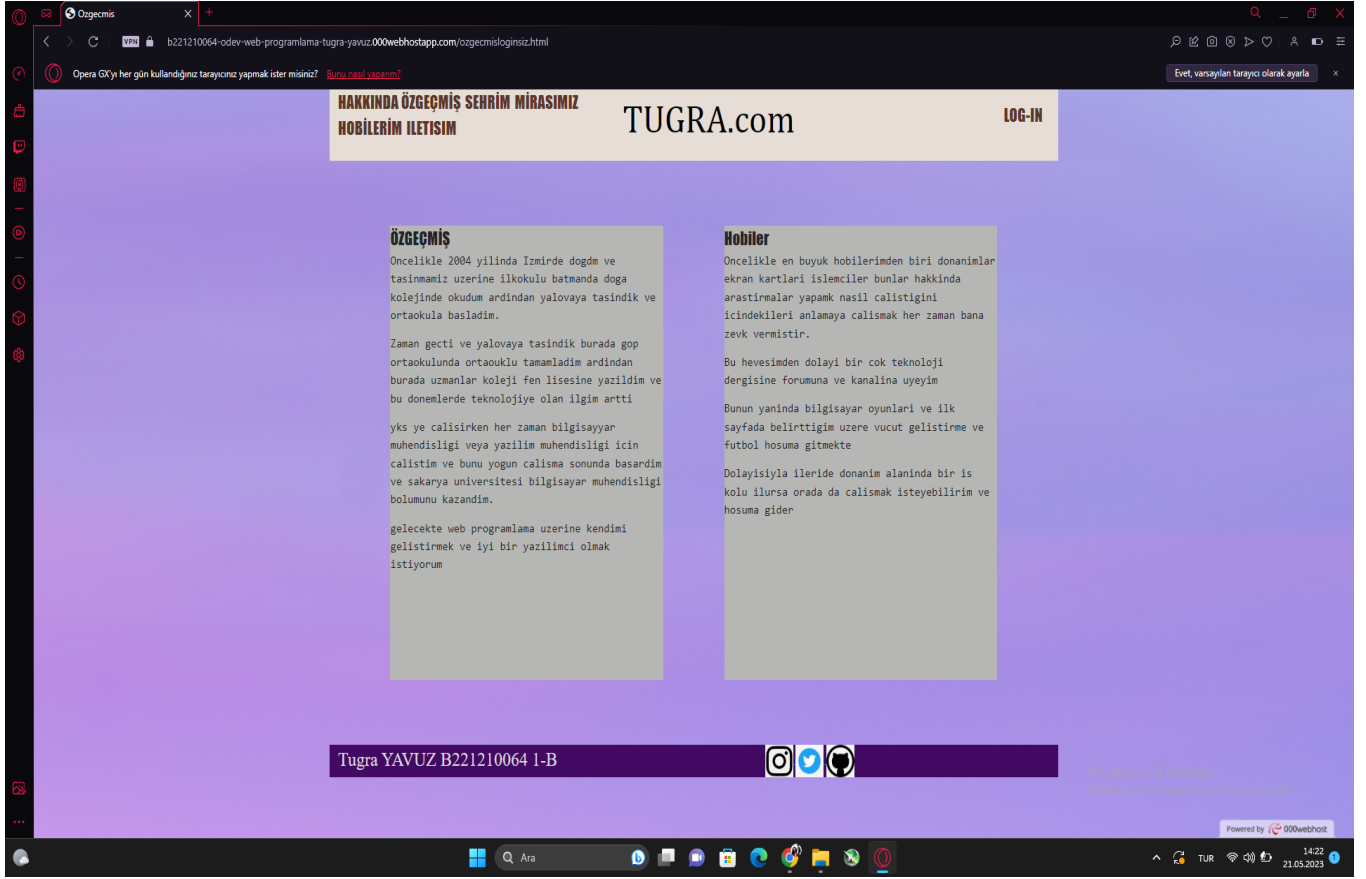
[son calismalar]

Son olarak sayfa için bir debugging aşamasına giriş yaptım. Sayfadaki hataları tespit edip düzeltmeye çalıştım. Birtakım hatalara örnek vermem gerekirse sayfada kullanıcıyı girdiği numara yerine hata mesajı gözükmesi sol üstte < işareti atılmamasından kaynaklanan doctype yazısı çıkması ve yanlış linklenmeler bunlara örnekti. Bu düzeltmeleri de yaptıktan sonra ödevimin rapor sayfasını yazmaya başladım. Raporu özenli bir şekilde yazdım ve ödevi teslim hale getirdim.

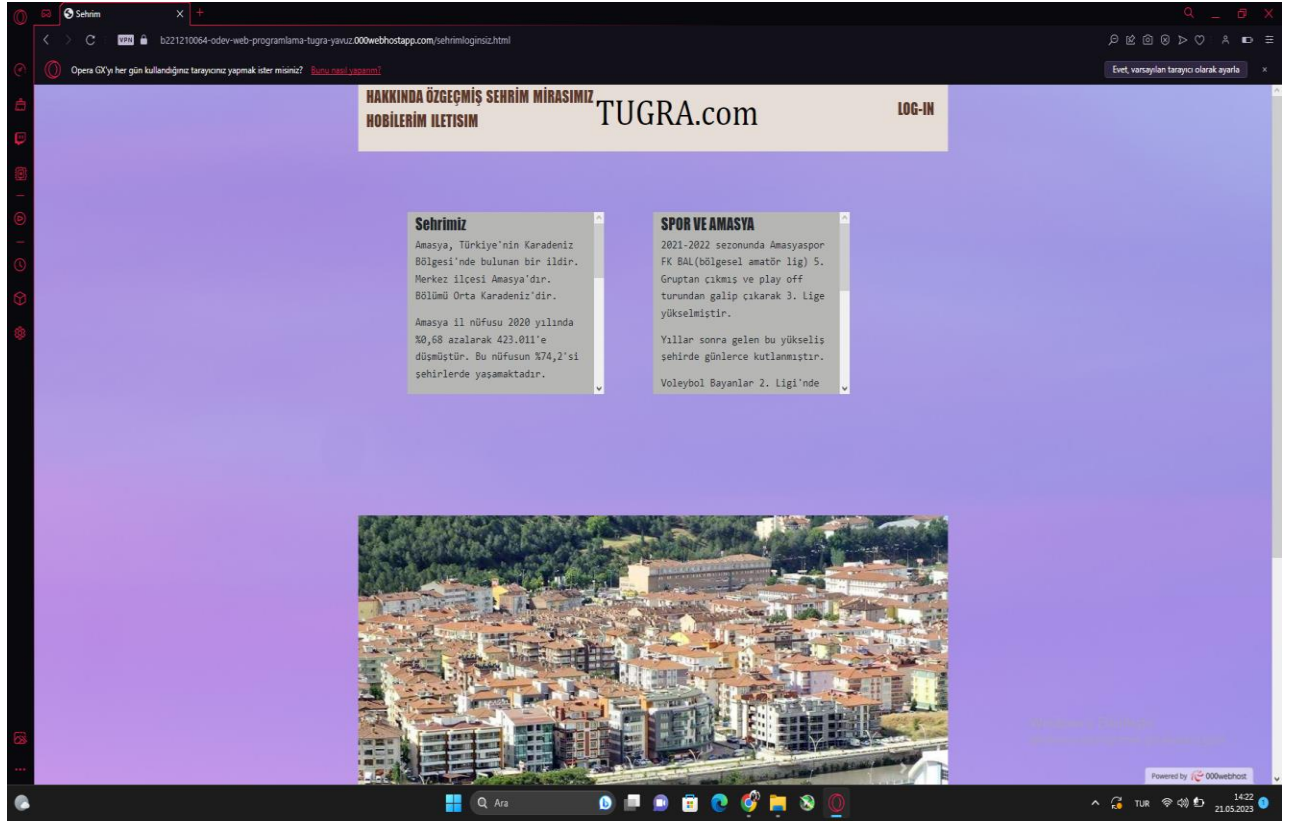
[sekmeler hakkında bilgiler]



Hakkında sayfamda kendimi kısaca tanıtıyorum. Gördüğünüz üzere sol üstte menü sekmelerim. Sağ üstte login butonum. Ortada sitemin ismi aşağıda ise bilgiler yer alıyor. Aşağıda ise bu ss üzerinde gözükmese bile yukarıda anlattığım üzere footer kısmım var. Bunu sonraki sslerde rahatça göreceksiniz. Ancak tam sayfa gözükmelerini istediğim bazı sayfalarda footer normal olarak biraz yukarıya geliyor.

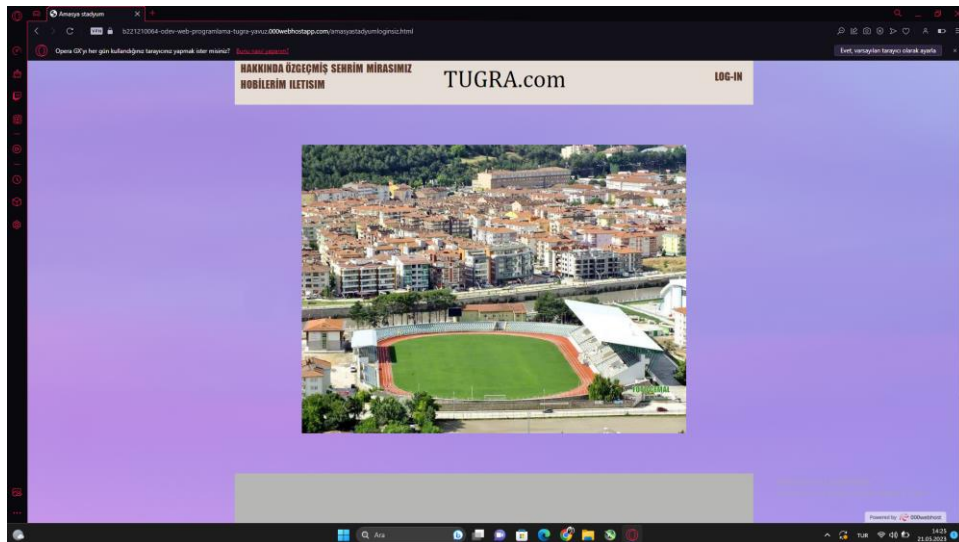


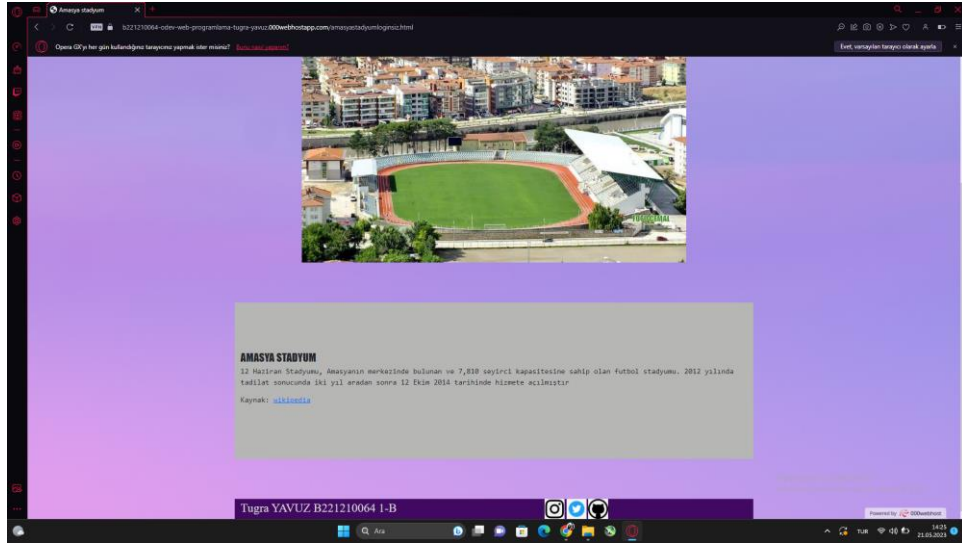
Özgeçmiş sayfamda kısaca hobilerim ve özgeçmişim hakkında bilgiler yer alıyor. Klasik header ve footer etiketlerimiz burada da aktif.



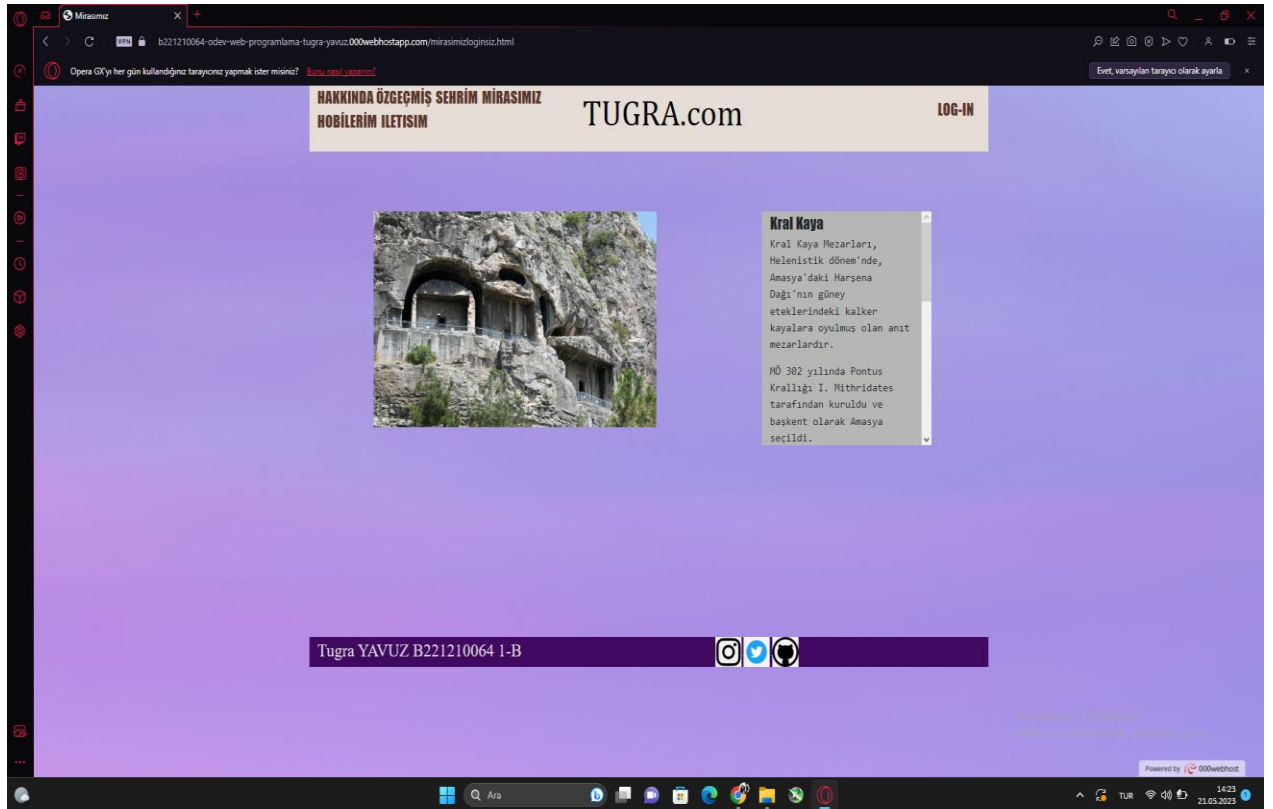
Şehrim sayfasında şehrim olan amasya hakkında birkaç bilgi yer almakta ve kısaca tanıtılmakta. Altta ise bir slider ile şehrin birkaç sembolü yer alıyor sliderdaki bu fotoğrafların üzerine tıkladığınızda tıkladığınız görsel hakkında bilgi veren bir sayfaya yönleniyorsunuz.

Ör:



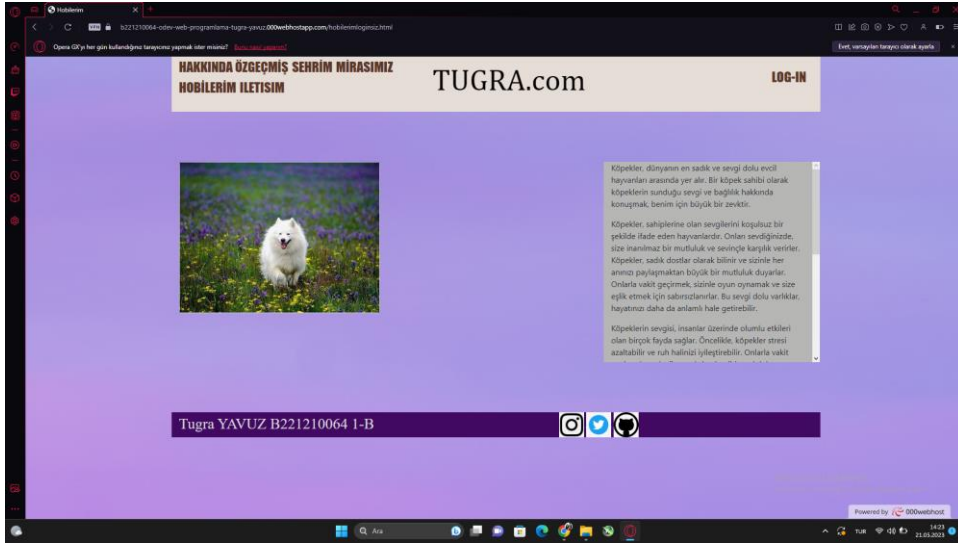


Aşağıda footer kısmını görebilirsiniz

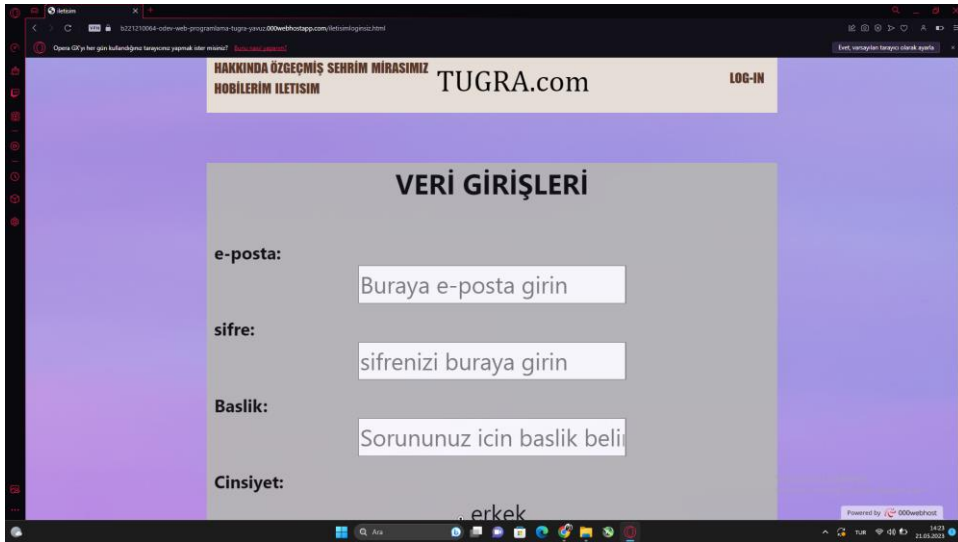


Yukarıda mirasım isimli sayfayı görüyorsunuz. Bu sayfada şehrimizin bir kültürel mirası olan kral kaya mezarları yer alıyor. Ayrıca bunun yanında kral kaya hakkında bilgi veren bir yazı boşluğu bulunuyor. Boşlupa sığmayan yazılar ise yanında verilen bar ile görüntülenebiliyor. Klasik footer ve header kısımları burada da yer alıyor.





Yukarıda gördüğünüz sayfamda hayvanlar hakkında olan hobimden bahsediliyor. Bu hobi daha çok hayvanseverlik üzerine bense köpekleri baz aldım. Fotoğraf getir butonuna tıkladığınızda web api kaynağımdan bir köpek fotoğrafı getiriyor ve belirtilen alanda görüntüleme işlemi yapılıyor. Yanda ise bir yazı alanı bulunuyor. Bu alanda köpekler hakkında çeşitli bilgiler yer alıyor.



sifre: sifrenizi buraya girin

Baslik: Sorunuz icin baslik belirleyin

Cinsiyet: ☐ erkek ☐ kadin

sube seçimi: ☐ A subesi ☐ B subesi

Dosya yukle: Dosya Seç Dosya seçilmedi

sube seçimi: ☐ A subesi ☐ B subesi

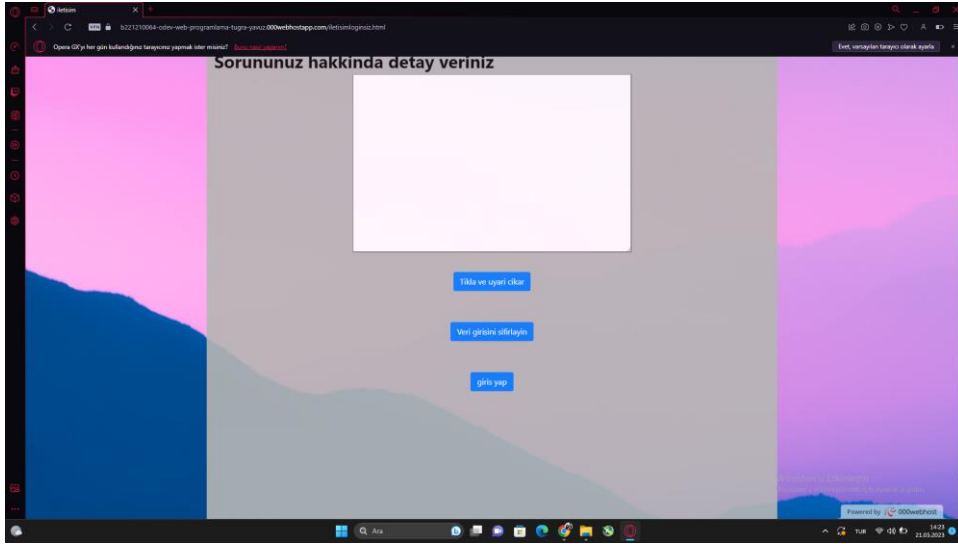
Dosya yukle: Dosya Seç Dosya seçilmedi

Sorunuzun ne hakkında baglanti

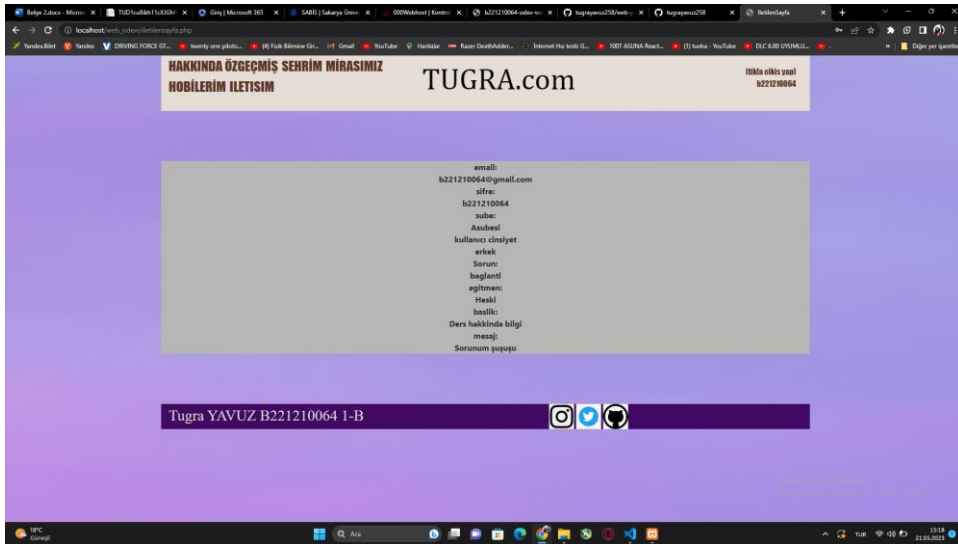
egitmen sec:

Sorunuzun hakkında detay veriniz

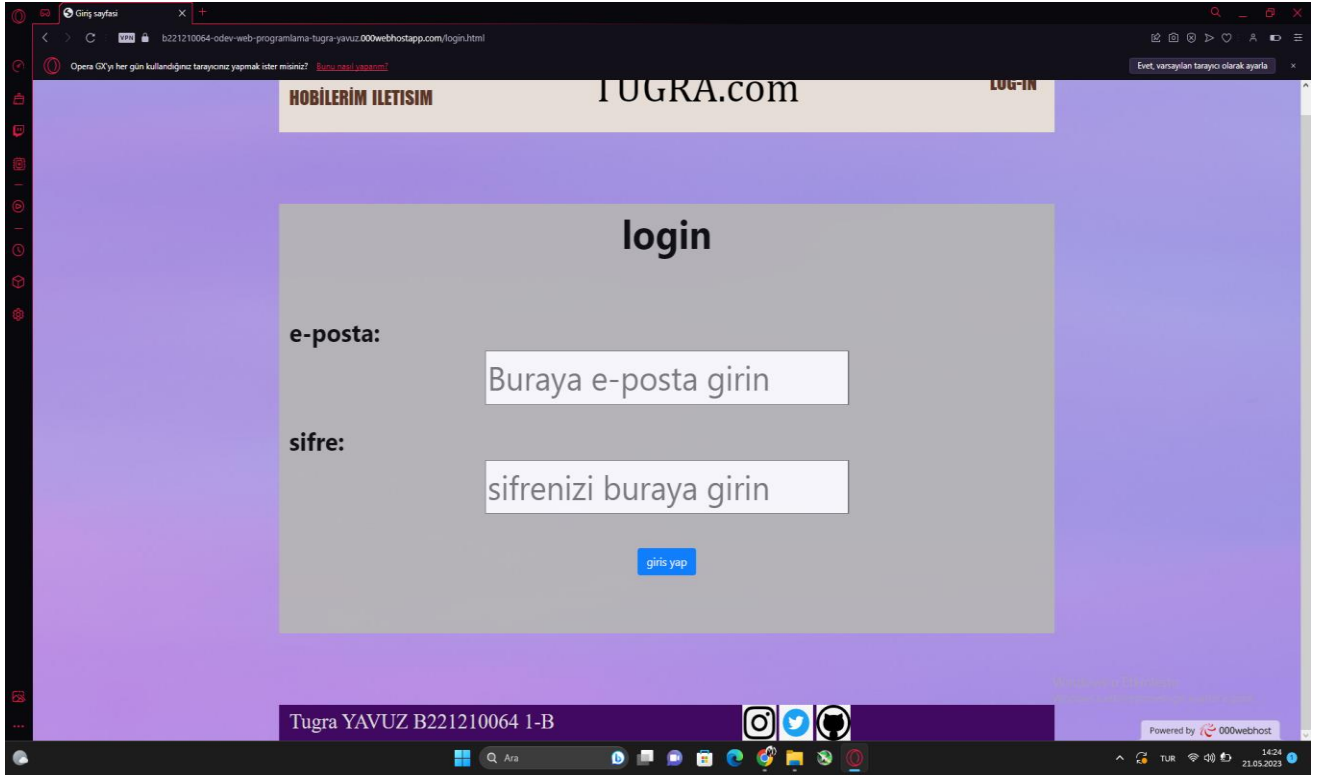
Veri girişi yani iletişim sayfamda kullanıcı kendi hakkında bilgiler sağlayarak bir şikayet dile getiriyor ve buraya girilen bilgiler diğer sayfaya post edilerek gerekli işlemler javascript kodları sayesinde yaptırılıyor. Örneğin boş bırakılmış mı vb.



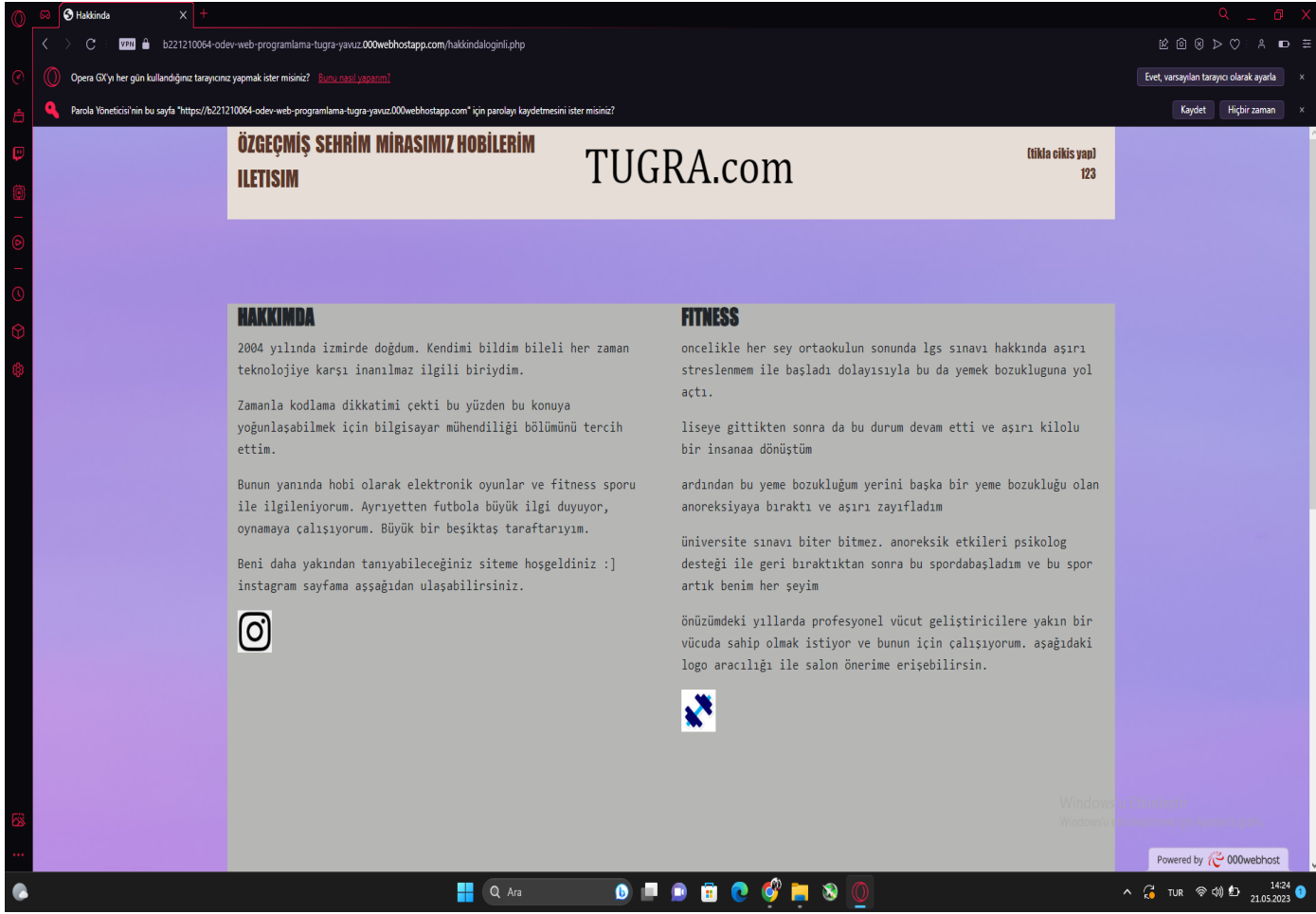
Sıfırla butonu yapılan veri girişlerini silerek default hale çeviriyor. Uyarı çıkarma butonu ise ekranda o butona tıklandığına dair bir uyarı mesajı çıkmasını sağlıyor.



Girilen veriler post edildiğinde veri girişi doğru ise şu şekilde girilen veriler ekrana yazdırılıyor. Eğer veri girişi istenen şekilde değilse iletişim sayfasına geri yönlendiriliyor ve ekranda bir uyarı mesajı çıkıyor.



Login sayfası görüldüğü üzere kullanıcı bir mail ve bir sifre girişi yapıyor. Bu veri girişi doğru şekilde yapılırsa kullanıcı giriş yapıyor ve girdiği diğer sayfada sağ üstte giriş yaptığına dair bu session üzerinde kaydedilen isim bilgisi gösteriliyor. Doğru girmekten kastım ise boş bırakmamak ve mailin @ işaretinden önceki bölümü ile şifrenin aynı olması.



Gördüğünüz gibi sağ üstte kullanıcı adı yazdırılıyor üzerindeki yazıya veya direkt şifrenin üzerine tıklandığında ise kullanıcı çıkış yapmış sayılıyor.

TUĞRA YAVUZ
B221210064 1-B
Web teknolojileri Odevi