Dokument Klassifikation

Agenda:

1: Klassifizierung allgemein

2: der naive Bayes-Klassifizierer

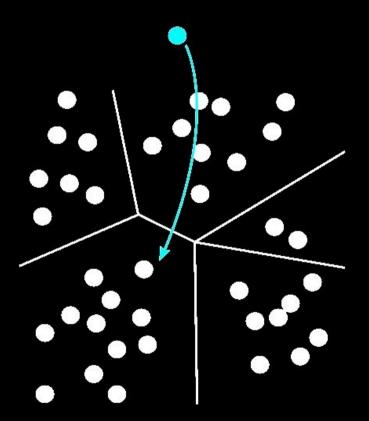
3: Beispiel

4: Probleme

5: Fazit

6: Quellen

1: Klassifizierung allgemein:



1: Klassifizierung allgemein:

- Einordnung von Objekten in Kategorien
- Übersichtlichkeit, Systematik und Wissensextraktion (→ Data-Mining)
- Bsp:

Kategorisierung in der **Biologie** (z.B. Tierarten) Kategorisierung in der **Geologie** (z.B. Böden, Klimazonen) Kategorisierung in der **Informatik** (z.B. Dokumente)

1: Klassifizierung allgemein:

- ein Klassifizierer sortiert unsere Dokumente in "Kategorien"
- z.B. E-Mails in "Spam" oder "nicht Spam"
- auf großen Datenmengen möglich (Data-Mining)

1: Klassifizierung allgemein:

- automatische Verfahren anhand von Entscheidungsregeln

Möglich: statische Verfahren

"Absender X ist *immer* Spam!" "Absender Y ist *niemals* Spam!"

Besser: Entscheidungsregeln werden "gelernt" (→ KI)

Neuronalenetze (siehe Vergangene Woche) Clustering (siehe 2. Teil) überwachtes Lernen

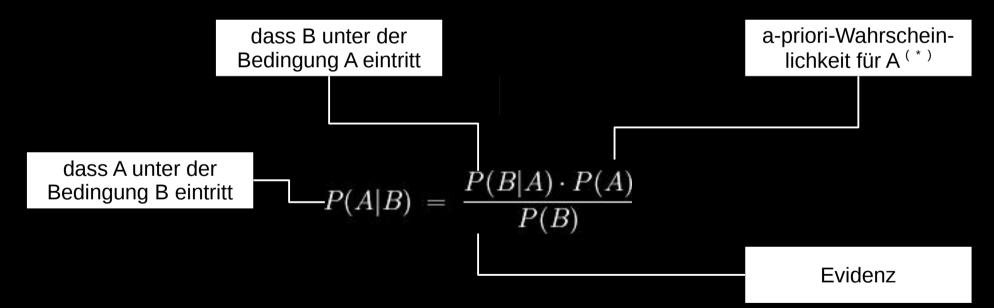
2: der naive Bayes-Klassifizierer:

- Idee:

- 1. Dokumente werden klassifiziert Übergeben
- 2. Lerne für jedes Wort die Wahrscheinlichkeit Spam zu sein
- 3. Lerne für ein Dokument die Wahrscheinlichkeit Spam zu sein
- 4. Ordne neue Dokumente in Kategorie mit max. Wahrscheinlichkeit

2: der naive Bayes-Klassifizierer:

- das **Bayes-Theorem**



^(*) Wahrscheinlichkeit auf Grund von Vorwissen,

z.B. beim Würfeln jede Seite P = 1/6.

2: der naive Bayes-Klassifizierer:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$$

A = die Klasse (Spam, nicht-Spam)

B = das Attribut (Wort)

somit ist:

P(A) = Wahrscheinlichkeit, dass diese Klasse auftritt (z.B. Spam)

P(B) = Wahrscheinlichkeit, dass dieses Attribut auftritt (z.B. Wort)

P(B|A) = Wahrscheinlichkeit, dass Attribut in Klasse fällt (z.B. Wort ist Spam)

P(A|B) = Wahrscheinlichkeit, einer best. Klasse für dieses Attribut

2: der naive Bayes-Klassifizierer:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$$

A = die Klasse (Spam, nicht-Spam)

B = das Attribut (Wort)

Im Falle der "E-Mail", ist:

- B ein Vektor einzelner Worte
- P(B|A) ist das Produkt aus den einzelnen Wahrscheinlichkeiten:

$$p(\mathsf{B} | A) = p(\langle b_1...b_n \rangle | A_j) = \prod_{i=1}^n p(b_i | A)$$

2: der naive Bayes-Klassifizierer:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$$

A = die Klasse (Spam, nicht-Spam)

B = das Attribut (Wort)

Im Falle der "E-Mail", ist:

- A die Zahl der Mails einer Kategorie dividiert durch die Gesamtzahl der Mails

2: der naive Bayes-Klassifizierer:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$$

A = die Klasse (Spam, nicht-Spam)B = das Attribut (Wort)

Im Falle der "E-Mail", ist:

- B ein Vektor von Worten
- P(B) das Produkt der einzelnen Wahrscheinlichkeiten, dass ein Wort auftritt (Anzahl des Wortes in der Mail / Anzahl aller Wörter in der Mail)
- ist in allen Kategorien gleich und muss nicht berechnet werden

3: Beispiel

- wir haben gelernt:



Mail 1: gut, toll, super, nicht

Mail 2: blöd, hammer

Mail 3: gut, ok, klar, schlecht

Mail 4: nicht, blöd, schlecht

Mail 5: nicht, kaputt

Mail 6: aber, schlecht

→ nicht-Spam

→ nicht-Spam

→ nicht-Spam

→ Spam

→ Spam

→ Spam

- es kommt diese neue Mail:

Mail 7: nicht, gut, schlecht

3: Beispiel

Wie wahrscheinlich fallen die Wörter in (Spam, nicht-Spam)?

nicht: P(nicht|Spam) = 2/3

P(nicht|nicht-S) = 1/3

gut: P(gut|Spam) = 0

P(gut|nicht-S) = 2/3

schl.: P(schlecht|Spam) = 2/3

P(schlecht|nicht-S) = 1/3

Problem: P(gut|Spam) = 0!

Es gibt 3 Spam-Mails. In 2 davon kommt "nicht" vor.

Mail 1: gut, toll, super, nicht

Mail 2: blöd, hammer

Mail 3: gut, ok, klar, schlecht

Mail 4: nicht, blöd, schlecht

Mail 5: nicht, kaputt

Mail 6: aber, schlecht

→ nicht-Spam

 \rightarrow nicht-Spam

→ nicht-Spam

→ Spam

→ Spam

→ Spam

Mail 7: nicht, gut, schlecht

3: Beispiel

Lösung: Gewichtete Wahrscheinlichkeiten

$$\rightarrow$$
 P_G(Wort | Kategorie) = (0,5 + P(Wort|Kategorie) * C_z) / ((1 + C_z))

- kommt das Wort bisher nicht vor, so ist die Zugehörigkeit unentschieden
- je mehr E-Mails es mit diesem Wort gibt, mehr fließt es ein
- C_z zählt wie oft das Wort bisher auftrat

3: Beispiel

nicht:
$$P_{c}$$
 (nicht|Spam) = (0,5 + 2/3 * 3)/(3 + 1) = 0,625 P_{c} (nicht|nicht-S) = 0,375

gut:
$$P_{G}$$
 (gut|Spam) = 0,167 (!) P_{G} (gut|nicht-S) = 0,61

schl.:
$$P_c$$
 (schlecht|Spam) = 0,625
 P_c (schlecht|nicht-S) = 0,375

```
Mail 1: gut, toll, super, nicht→ nicht-SpamMail 2: blöd, hammer→ nicht-SpamMail 3: gut, ok, klar, schlecht→ nicht-SpamMail 4: nicht, blöd, schlecht→ SpamMail 5: nicht, kaputt→ SpamMail 6: aber, schlecht→ Spam
```

Mail 7: nicht, gut, schlecht

3: Beispiel

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$$

```
P<sub>c</sub>(nicht|Spam) = 0,625
P<sub>c</sub>(nicht|nicht-S) = 0,375
P<sub>c</sub>(gut|Spam) = 0,167 (!)
P<sub>c</sub>(gut|nicht-S) = 0,61
P<sub>c</sub>(schlecht|Spam) = 0,625
P<sub>c</sub>(schlecht|nicht-S) = 0,375
```

```
P( Spam | "nicht, gut, schlecht" ) = 0.625 * 0.167 * 0.625 * 0.5 = 0.033

P( nicht-S | "nicht, gut, schlecht" ) = 0.375 * 0.61 * 0.375 * 0.5 = 0.043
```

→ die **Evidenz** P(B) kann weggelassen werden, da sie stets gleich ist!

4: Probleme

- Kategorisierung kann eigentlich nur über Inhalt und Kontext erfolgen
- wir treffen eine Annahme (die höchstens teilweise stimmt)
- Worte sind nicht unabhängig zueinander (→ naive Annahme)
- Kaltstartproblem (Lösung: Gewichtung)

5: Fazit

- keine exakten Wahrscheinlichkeiten
- **Aber:** die brauchen wir auch nicht, es reicht die stärkste Kategorie!
- (relativ) leicht zu implementieren
- schnelle Berechnung
- liefert in der Praxis gute Ergebnisse

6: Quellen

- Dr. Johannes Maucher: **Dokument Klassifikation Skript**. 2010.
- Tobias Hetzel, Roberto Piccolantonio: Präsentation Dokumentklassifizierung.
- Wikipedia: http://de.wikipedia.org/wiki/Bayes-Klassifikator
- Wolfgang Ertel: Einführung in die KI. Vieweg + Teubner Verlag 2009.