

BÀI THỰC HÀNH SỐ 3 – GROUP PROJECT 3

SOFTWARE CONFIGURATION MANAGEMENT







Định nghĩa

Quản lý cấu hình phần mềm được định nghĩa là một quy trình để quản lý, tổ chức và kiểm soát một cách có hệ thống các thay đổi trong tài liệu, mã và các thực thể khác trong Vòng đời phát triển phần mềm. Nó được viết tắt là quy trình SCM trong ngành công nghệ phần mềm

Yêu cầu minh chứng khi thực hành

Để giám sát được kết quả làm việc của sinh viên, yêu cầu sinh viên khi thực hiện bài thực hành phải thực hiện một số thao tác sau:

- Tạo thư mục để lưu bài làm như hình bên dưới (Lưu trên drive)
- Trong quá trình thực hiện bài tập, sinh viên phải chụp màn hình (chụp toàn màn hình – không cắt bớt) từng bước làm và lưu vào file word có ghi chú bên dưới để giảng viên có thể kiểm tra (xem mẫu ở cuối file).

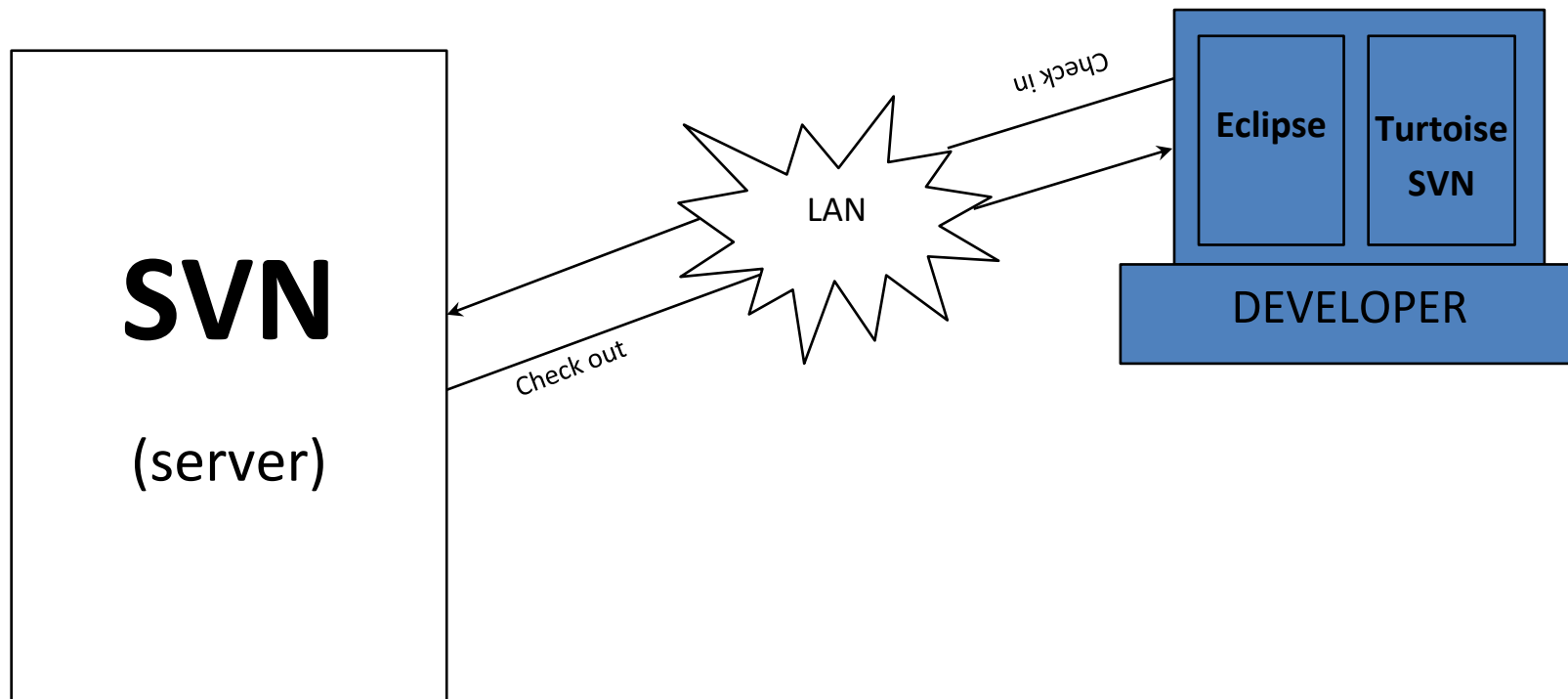
- ✓  CMU-CS 246 DIS - TEAM 2
 -  1. PROCESS
 -  2. TECHNICAL REVIEW
- ✓  3. SOFTWARE CONFIGURATION MANAGEMENT PART 1
 -  1. INDIVIDUAL
 -  2. GROUP

Lưu bài của mỗi cá nhân trong nhóm

Lưu bài của nhóm

1. Bài Cá Nhân

Để quản lý việc phát triển một dự án phần mềm công ty ABC tổ chức một hệ thống SCM với phần mềm SVN dùng để lưu trữ revision của tất cả các file mềm của dự án. Mô hình SCM của công ty được thiết kế như sau



Yêu cầu: Mỗi sinh viên tự dựng một hệ thống như mô hình trên rồi thực hiện các công việc như sau:

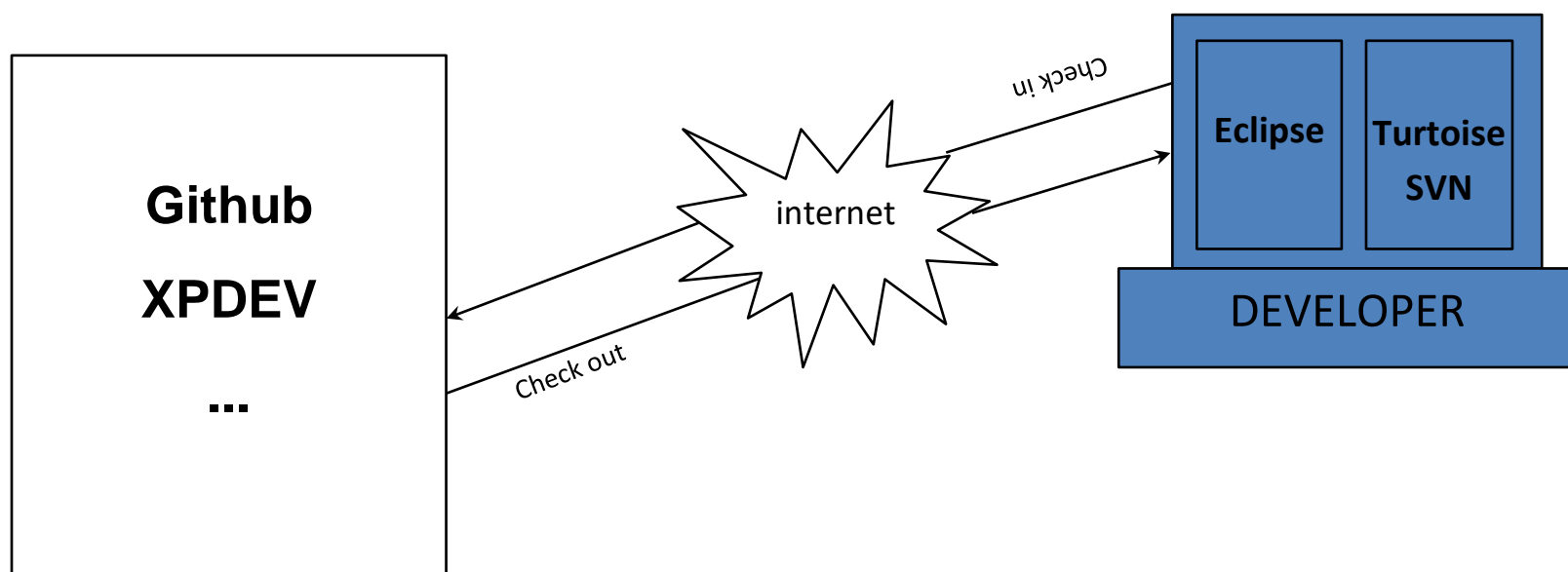
1. Cài đặt Visual SVN Server
2. Tạo database (Repositories) on Visual SVN - Server

3. Tạo tài khoản (User), Nhóm (Group) và thực hiện phân quyền cho người dùng, nhóm người dùng truy cập vào Repositories trên SVN.
4. Plugin Subversive vào Eclipse để làm việc được với SVN
5. Share dự án (Calculator đã làm ở Group 1) lên SVN
6. Dùng Eclipse để Checkout, Checkin (update, commit) code được nhóm giao lên SVN
7. Dùng Tortoise SVN để Checkout, Checkin (update, commit) một file tài liệu bất kỳ lên SVN
8. Checkout revision cũ hơn
9. Merge

Quá trình thực hiện các bước này, sinh viên làm trên file word lưu lại (*TÊN LỚP MÔN HỌC - HỌ VÀ TÊN SINH VIÊN-INDIVIDUAL-GROUP3*) và ghi rõ các bước thực hiện, lưu lên thư mục Individual của Group Project 3 mà nhóm trưởng đã tạo

2. Bài nhóm

Để quản lý việc phát triển một dự án phần mềm công ty ABC tổ chức một hệ thống SCM với website dùng để lưu trữ revision của tất cả các file mềm của dự án do nhóm tự chọn (đề xuất Github, Gitlab, XP...). Mô hình SCM của công ty được thiết kế như sau



Yêu cầu:

Các thành viên của nhóm:

1. Mỗi thành viên đăng ký tài khoản GIT (sử dụng email DTU đã cấp).
2. Cài đặt GIT lên máy tính.

Nhóm trưởng thực hiện các công việc như sau:

1. Tạo Repositories trên GIT.
2. Thêm các thành viên của nhóm tham gia vào dự án (nhớ phải thêm giảng viên vào để kiểm tra huyndq@duytan.edu.vn).
3. Thực hiện upload toàn bộ thư mục Project của môn học này lên.

Bổ sung vào bài Calculator (ở Group Project 1), các chức năng sau: X^2 , $\sqrt[2]{X}$, \leftarrow (Xóa 1 kí tự từ phải sang trái), \rightarrow (Xóa 1 kí tự từ trái sang phải), CE (Xóa tất cả các kí tự trên màn hình).

4. Phân công cho các thành viên Thực hiện cập nhật lại toàn bộ các thiết kế đã làm ở Group Project 1 (Chú ý tên tài liệu gốc vẫn giữ nguyên), đặt tên tài liệu: Tên tài liệu_Ver2.0
5. Phân công cho các thành viên Thực hiện Code cho các chức năng bổ sung trên.
6. Merge các tài liệu mà các thành viên đã checkin xong (ở bước 3 công việc của các thành viên).
7. Merge Code mà các thành viên đã checkin xong (ở bước 4 công việc của các thành viên) vào hệ thống Calculator.
8. Tiến hành Build và phân công các thành viên test các chức năng bổ sung (dựa trên Test Case).

Các thành viên còn lại (trừ nhóm trưởng) thực hiện các công việc sau

1. Kết nối đến Repositories của nhóm mà nhóm Trưởng đã tạo trên GIT.
2. Thực hiện Checkout tài liệu được phân công cập nhật xuống Local.
3. Tiến hành cập nhật tài liệu mà nhóm Trưởng đã phân công trên Local Computer, sau đó Thực hiện CheckIn tài liệu sau khi đã cập nhật lên GIT.
4. Tiến hành Code chức năng mà nhóm Trưởng đã phân công trên Local Computer, sau đó Thực hiện CheckIn code lên GIT.
5. Tiến hành Test các chức năng mà nhóm trưởng đã phân công (khi test dựa trên Test Case), ghi kết quả kiểm thử vào Test Case.
6. Check in tài liệu test case lên GIT.
7. Dùng Eclipse để Checkout, Checkin (update, commit) code được nhóm giao lên GIT.
8. Dùng Tortoise SVN để Checkout, Checkin (update, commit) một file tài liệu bất kỳ lên GIT.

Quá trình thực hiện các bước này, Nhóm làm trên file word lưu lại (*TÊN LỚP MÔN HỌC – GROUP-3-TEAM NAME*) và ghi rõ các bước thực hiện, lưu lên thư mục Group của Group Project 3 mà nhóm trưởng đã tạo.

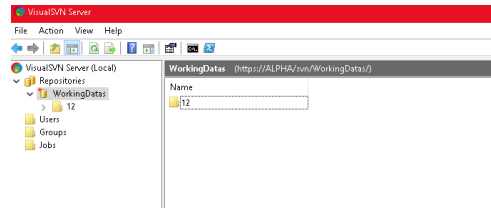
Chú ý:

- Khi chụp hình thì cửa sổ ứng dụng luôn **KHÔNG** để chế độ **Full Screen**
- Hình bên dưới chỉ mang tính minh họa

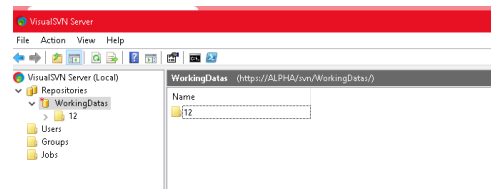
Ví dụ:

1. Tạo tài khoản và phân quyền truy cập vào SVN

Bước 1: tạo tài khoản



Bước 2: thay đổi mật khẩu



Bước 3: Phân quyền



2. Plugin Subversive vào Eclipse để làm việc được với SVN

...