





# ソーシャル・チームビルディング アジャイルソフトウェア *g* *Hub* アプリケーション基本設計書

中島 清貴

Version 1.0  
March 6, 2024

認証	品質	確認	制作
			

## 1 概要

このドキュメントは、ソフトウェアの設計に関する情報を提供します。具体的には、システムの要件、アーキテクチャ、および各モジュールの詳細を含みます。画面設計については、本文で詳細な設計を行います。

また、このドキュメントには、GNU Free Documentation License (GFDL) バージョン 1.3 またはそれ以降のバージョンの条件に従って配布されたドキュメントが含まれています。GFDL は、文書を自由に共有・改変し、商用・非商用を問わず再配布することを許可しますが、再配布時には元のライセンスと同じ GFDL ライセンスを適用する必要があります。

このドキュメントは、情報の自由な共有と利用を促進することを目的としており、ソフトウェアの設計や開発に関する知識を広く提供することを目指しています。

この文書は、GNU Free Documentation License (GFDL) バージョン 1.3 またはそれ以降のバージョンの条件に従って配布されます。GFDL のコピーは、次のウェブサイトから入手できます:

<https://www.gnu.org/licenses/fdl-1.3.html>

## 2 要件

システムの要件は以下のとおりです。

- 機能 1: 説明
- 機能 2: 説明
- ...

## 3 アーキテクチャ

システムのアーキテクチャは、次のようになります。

### 3.1 レイヤー 1

このレイヤーは、...

### 3.2 レイヤー 2

このレイヤーは、...

## 4 モジュール

システムは以下のモジュールで構成されます。

### 4.1 モジュール 1

このモジュールは、...

### 4.2 モジュール 2

このモジュールは、...

## 5 インターフェース

システムのインターフェースは、...

## 6 データベース設計

システムのデータベースは、...

## 7 テスト計画

システムのテスト計画は、...

## 8 参考文献

必要に応じて参考文献を追加します。