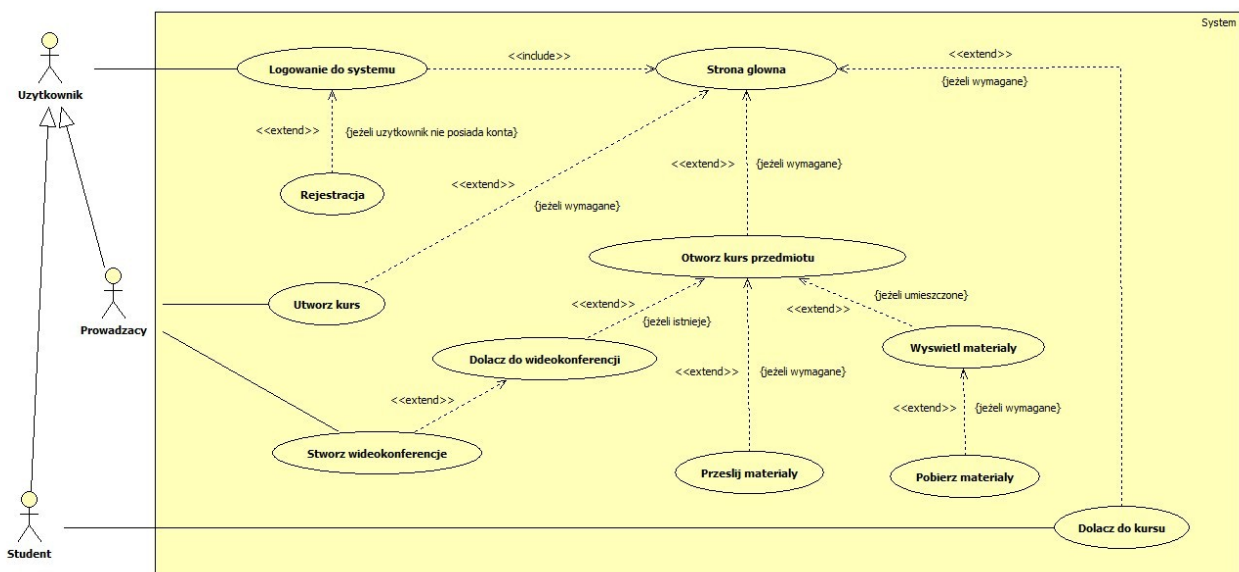


System Obsługi Studiów

Autorzy:

- **Tomasz Wnuk**
- Bartosz Szykaruk
- Mikołaj Hasiec

Przypadki użycia:



Model logiczny:

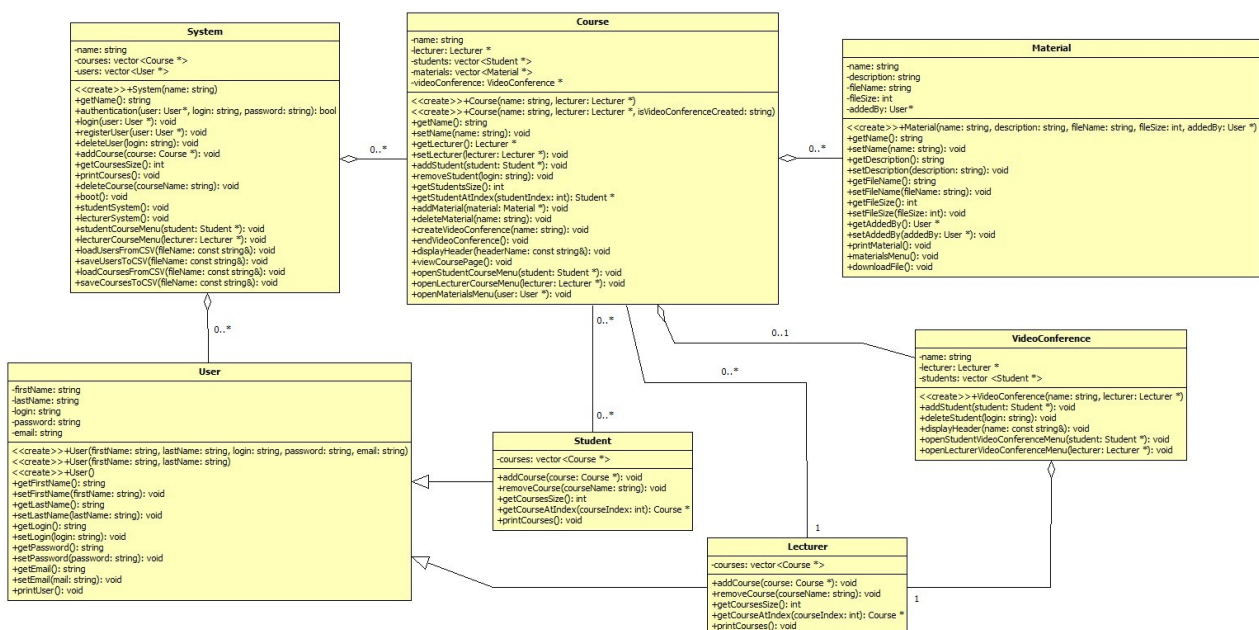
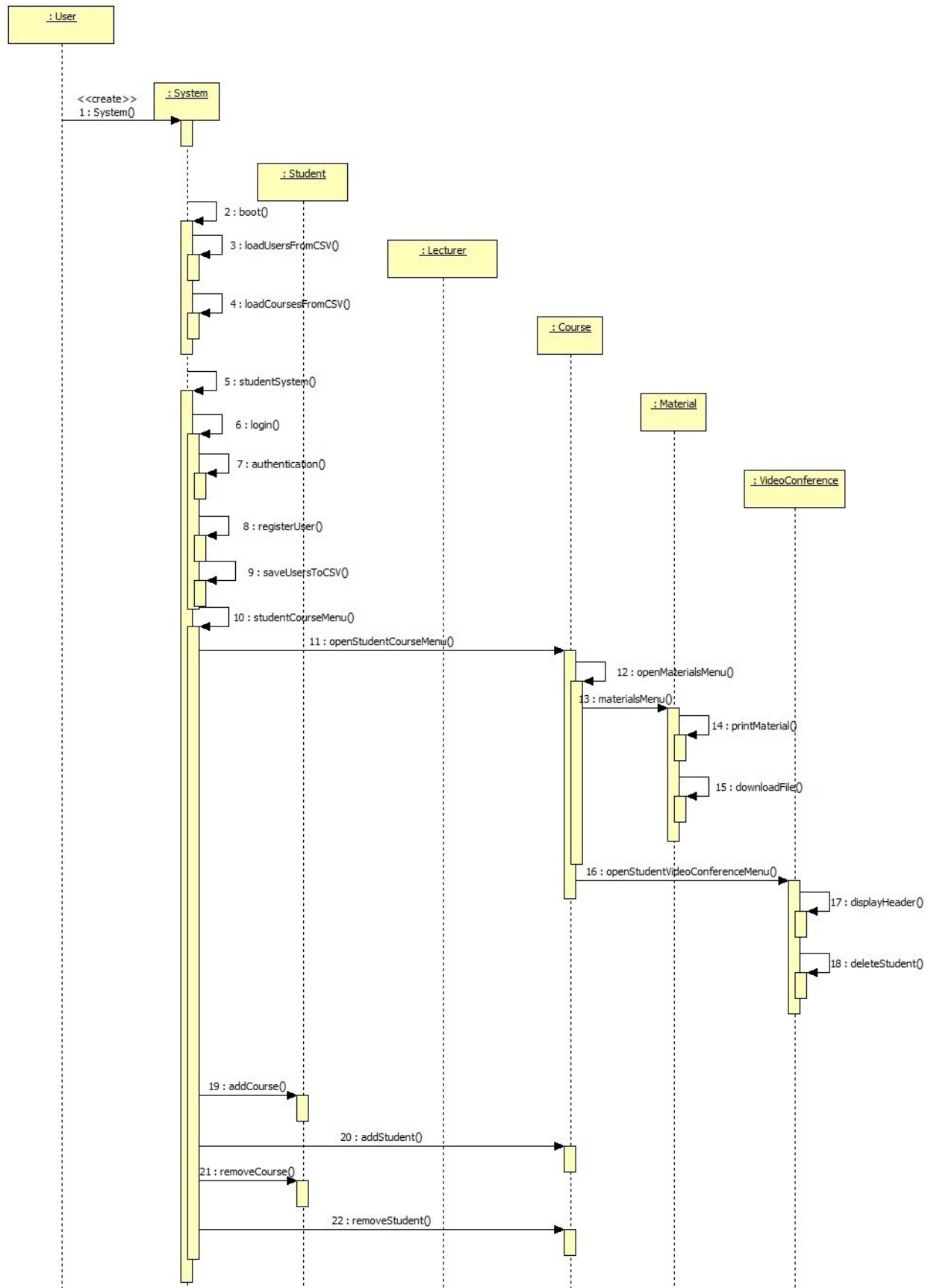
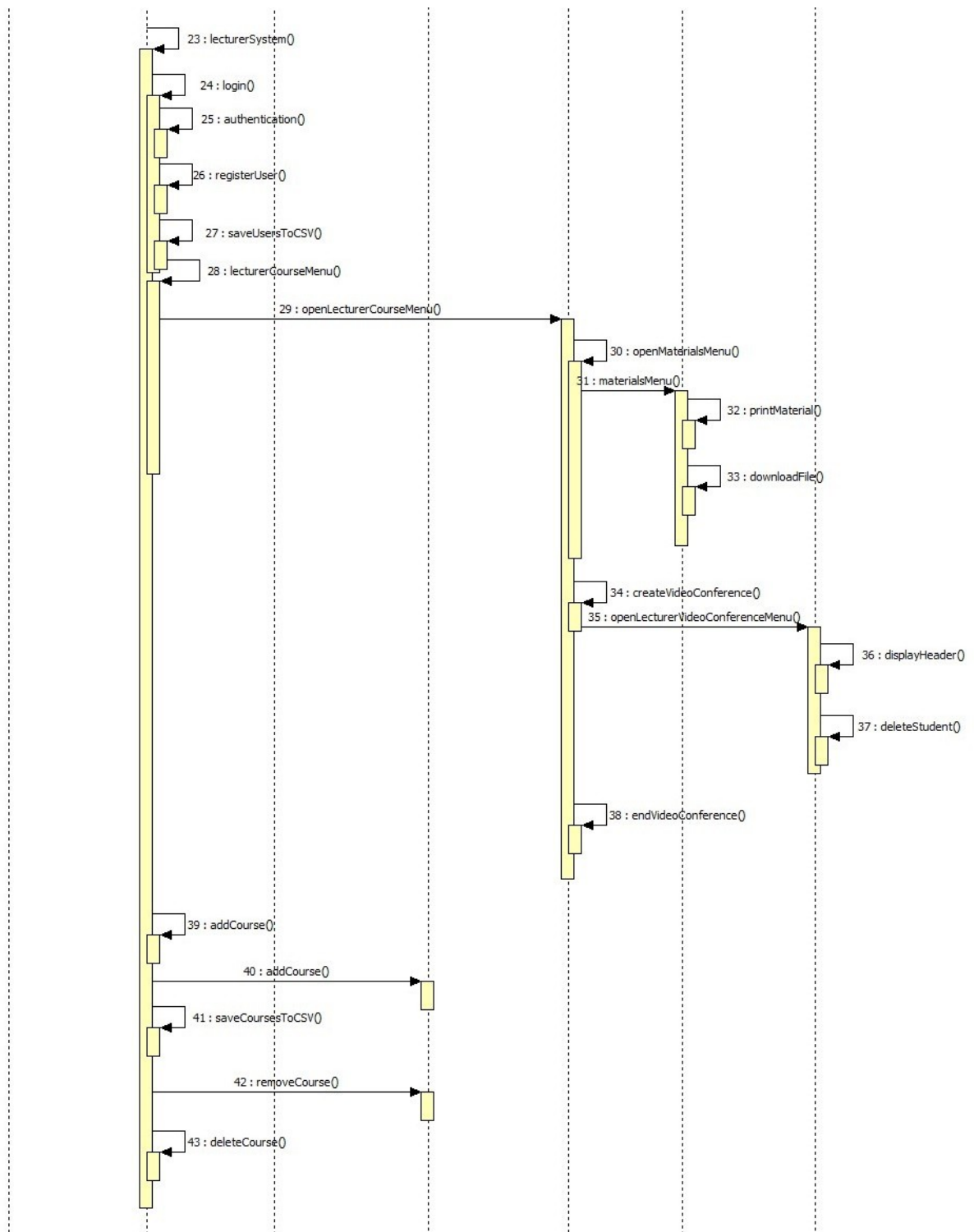


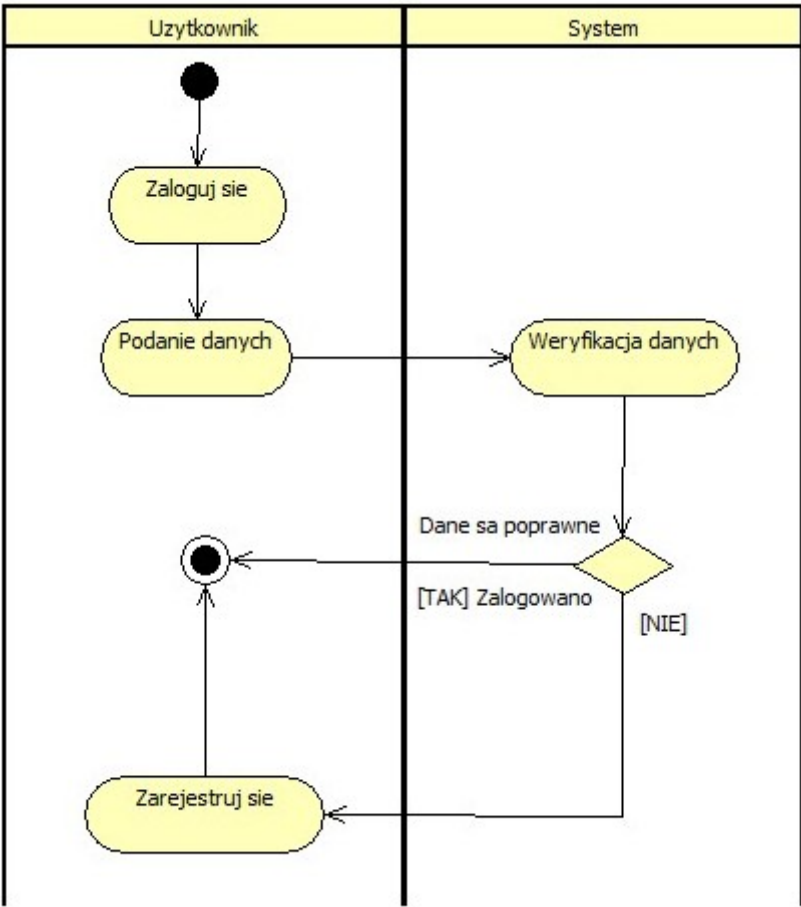
Diagram sekwencji:



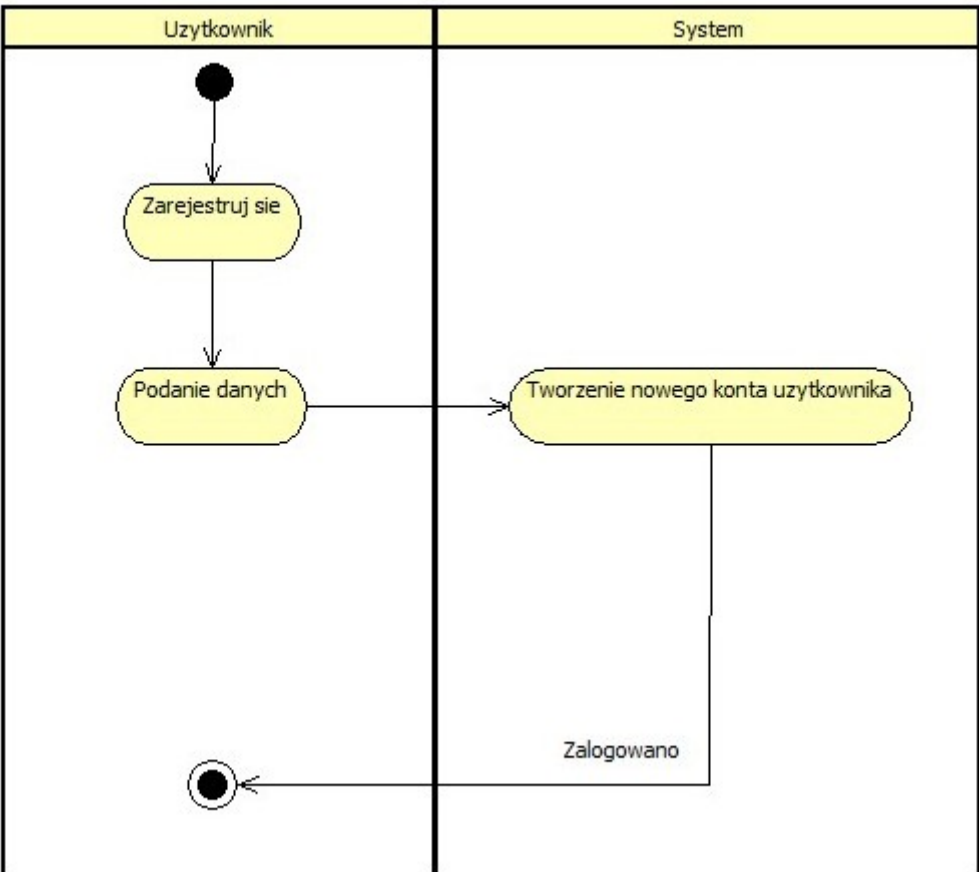


Diagramy przepływu:

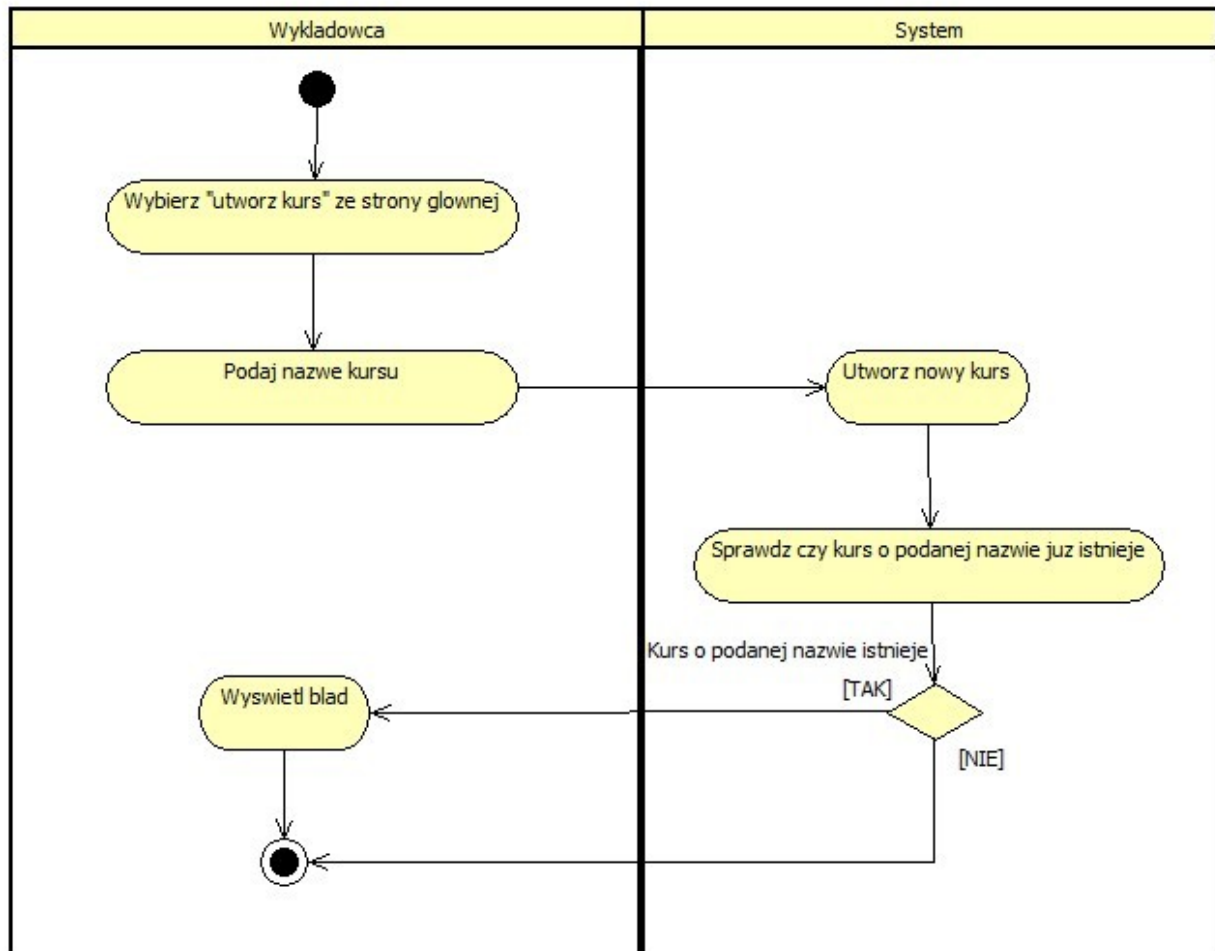
Logowanie:



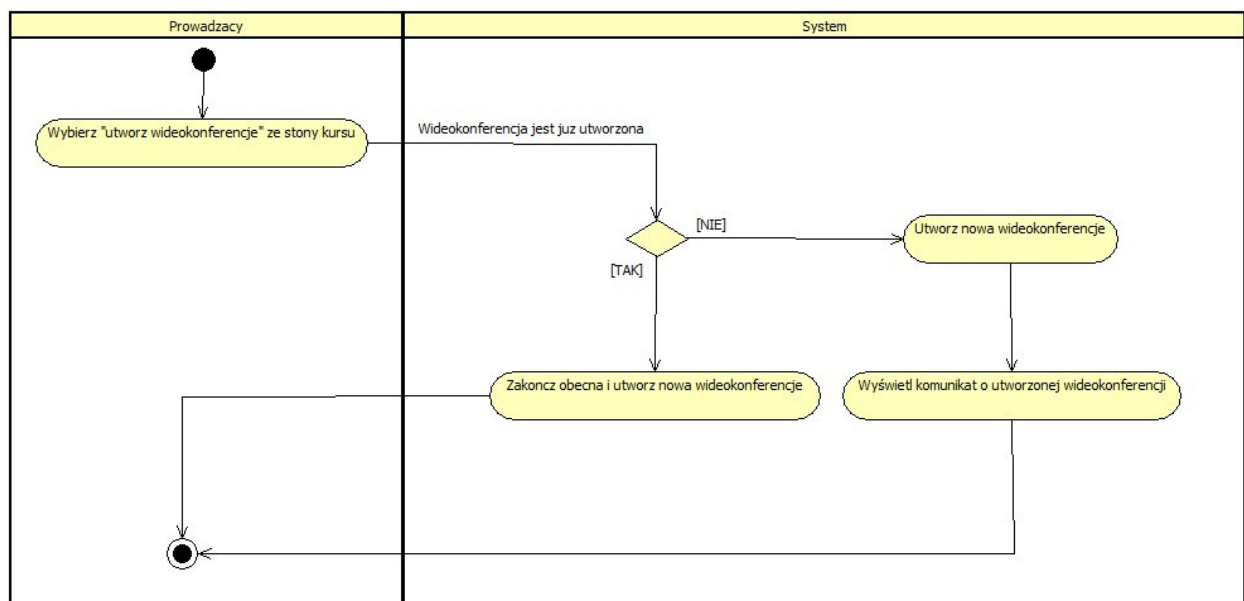
Rejestracja:



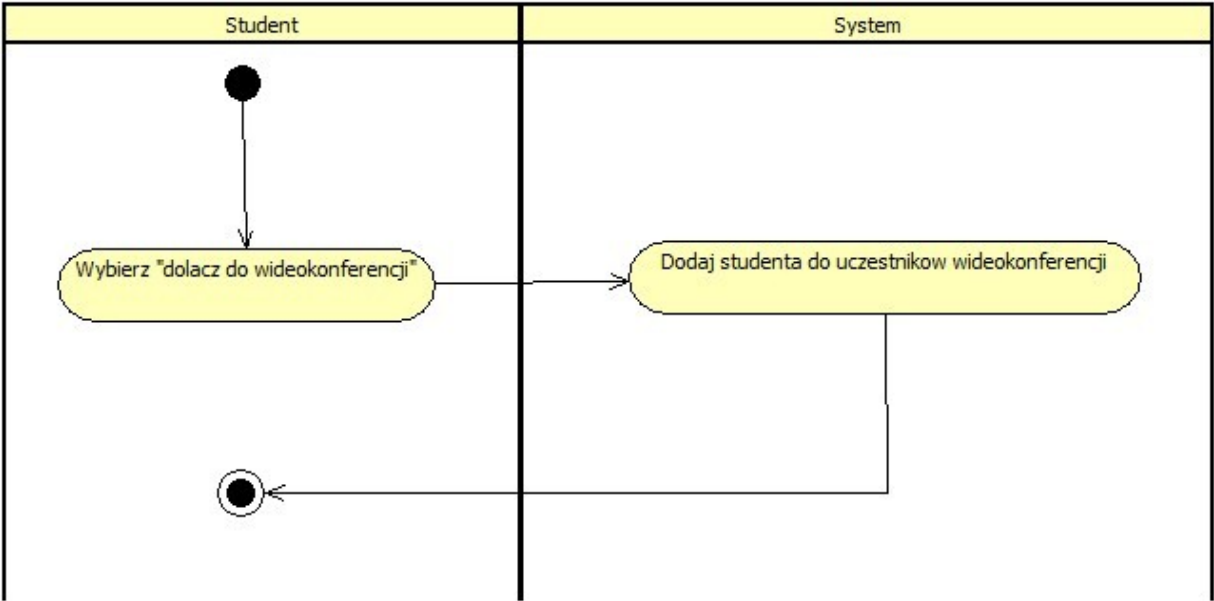
Utwórz kurs:



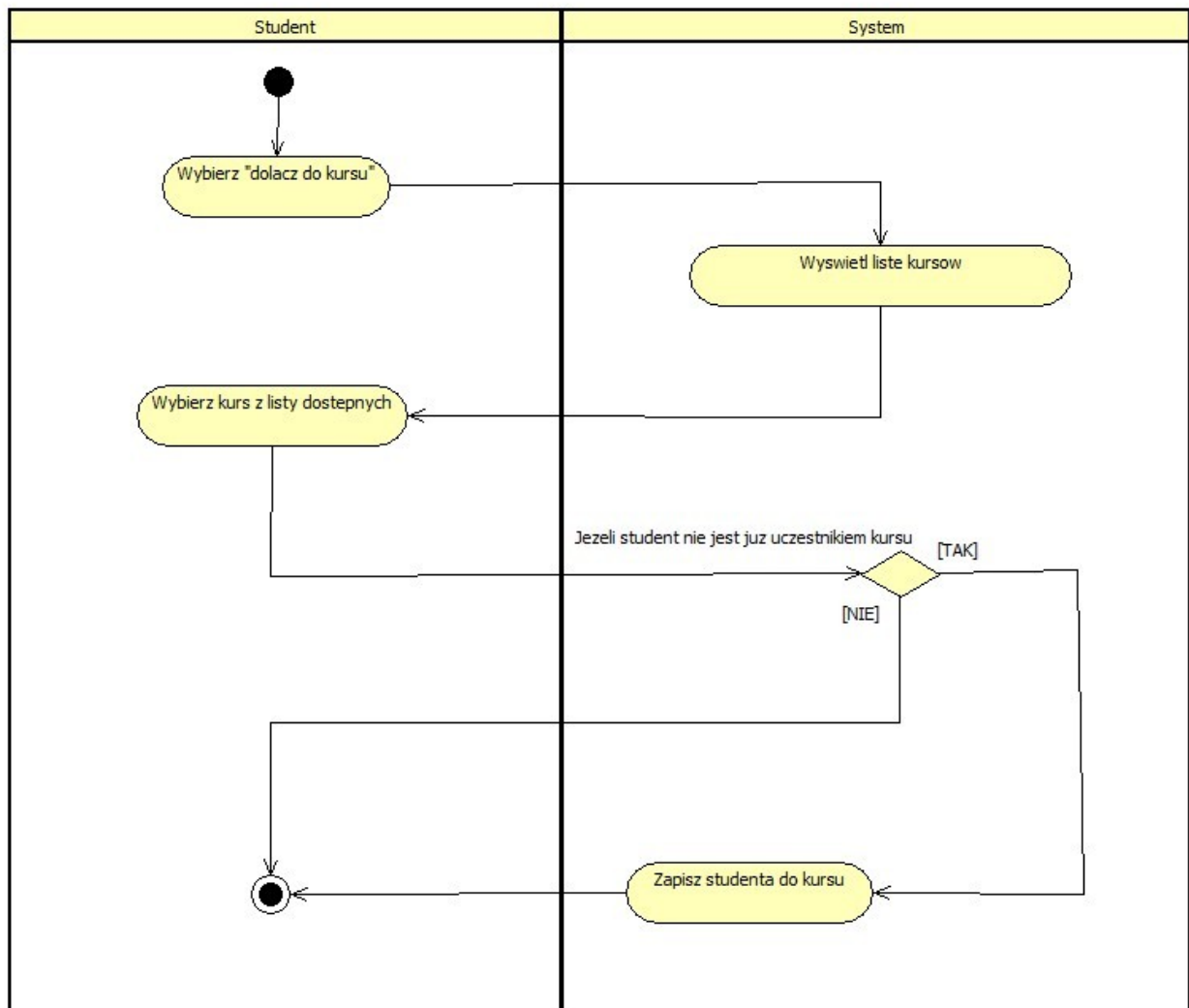
Stwórz wideokonferencję:



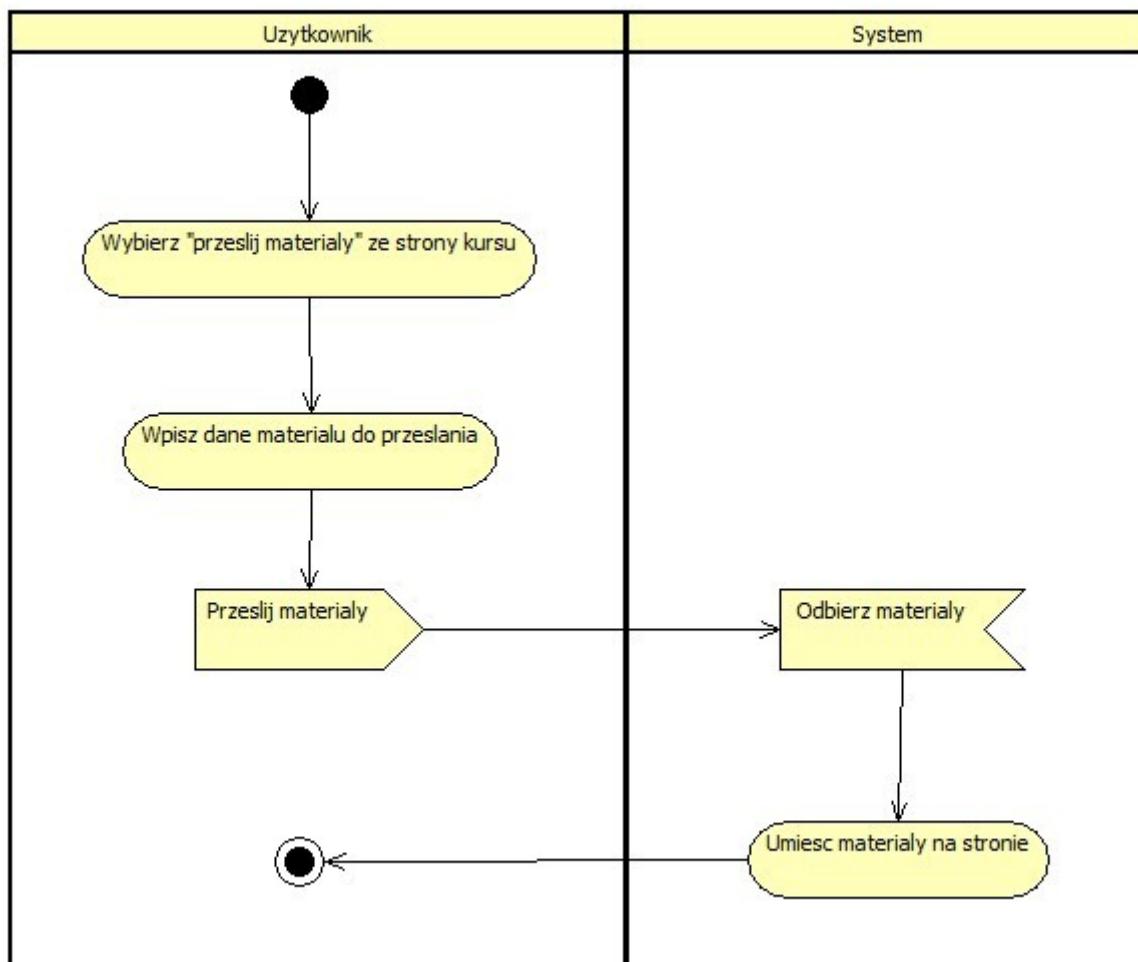
Dołącz do wideokonferencji:



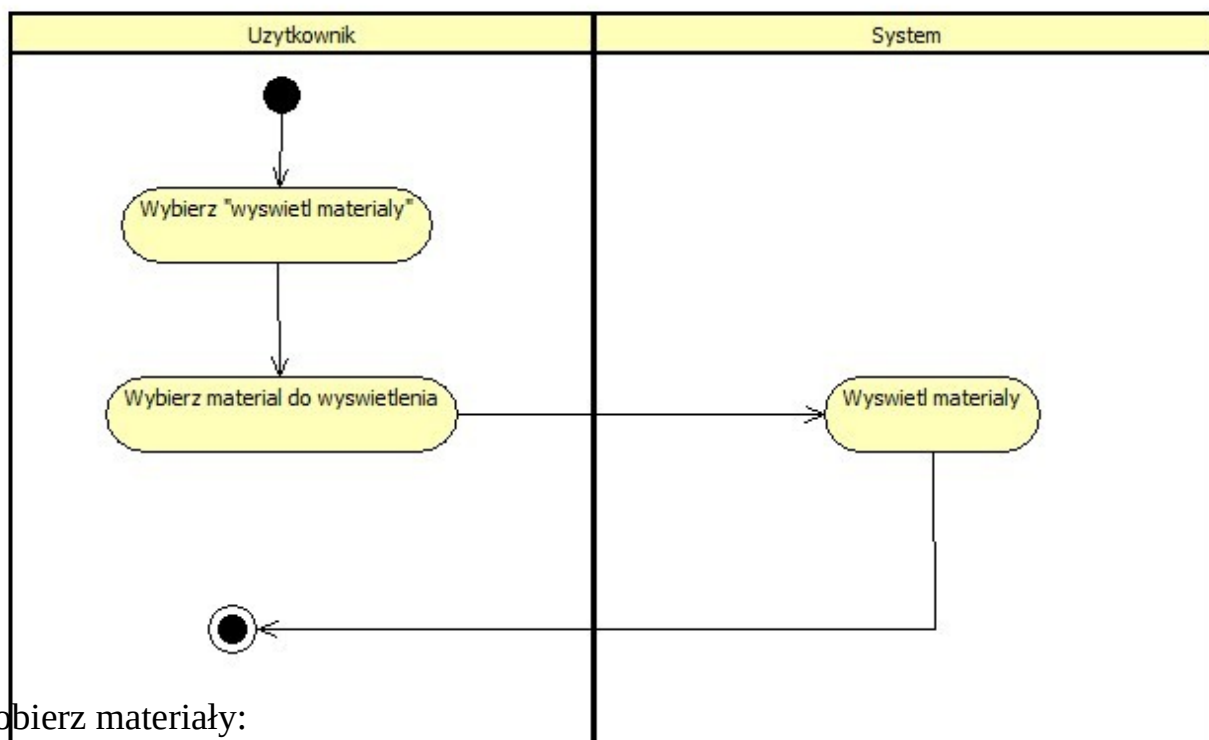
Dołącz do kursu:



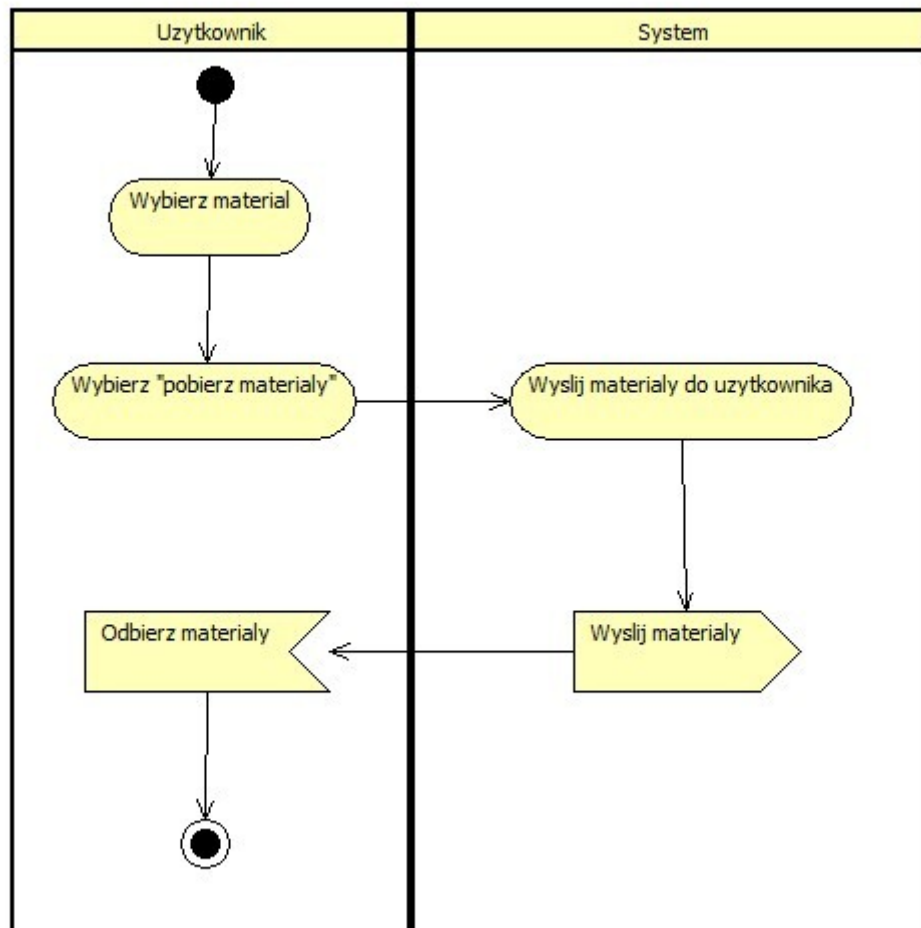
Prześlij materiały:



Wyświetl materiały:



Pobierz materiały:



Kod programu

Main.cpp

```

//
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : main.cpp
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szynkaruk, Mikołaj Hasiec
//
//
// Deklaracja zależności i bibliotek
#include "System.h"

// Funkcja main
int main() {
    // Utworzenie obiektu systemu
    System system = System("System Obsługi Studiów");
    // Uruchomienie systemu
    system.boot();

    // Zmienna przechowująca wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Wyświetl opcje
  
```

```

std::cout << "Wybierz opcje:" << "\n";
std::cout << "1. System Obsługi Studiów dla Studentów" << "\n";
std::cout << "2. System Obsługi Studiów dla Wykładowców" << "\n";

// Pętla wyboru wersji systemu
while(true) {
    // Pobierz wybór użytkownika
    std::cin >> userInput;
    // Jeżeli użytkownik wybrał opcję 1
    if(userInput == "1") {
        // Wywołaj metodę systemu studenta
        system.studentSystem();
        // Jeżeli użytkownik wybrał opcję 2
    } else if(userInput == "2") {
        // Wywołaj metodę systemu wykładowcy
        system.lecturerSystem();
        // Jeżeli użytkownik wybrał inną opcję
    } else {
        std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
    }
}

return 0;
}

```

User.h

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : User.h
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//

#ifndef _USER_H
#define _USER_H

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <iostream>
#include <string>

// Deklaracja klasy User
class User {
public:
    User(std::string firstName, std::string lastName, std::string login, std::string password, std::string email); //
    Konstruktor klasy User z polami firstName, lastName, login, password i email
    User(std::string firstName, std::string lastName); // Konstruktor klasy User z polami firstName i lastName
    User(); // Pusty konstruktor klasy User
    std::string getFirstName(); // Akcesor pola firstName
    void setFirstName(std::string firstName); // Mutator pola firstName
    std::string getLastName(); // Akcesor pola lastName
    void setLastName(std::string lastName); // Mutator pola lastName
    std::string getLogin(); // Akcesor pola login
    void setLogin(std::string login); // Mutator pola login
    std::string getPassword(); // Akcesor pola password
    void setPassword(std::string password); // Mutator pola password

```

```

        std::string getEmail(); // Akcesor pola email
        void setEmail(std::string email); // Mutator pola email
        void printUser(); // Metoda wyświetlająca dane użytkownika
private:
        std::string firstName; // Imię użytkownika
        std::string lastName; // Nazwisko użytkownika
        std::string login; // Login użytkownika
        std::string password; // Hasło użytkownika
        std::string email; // Adres email użytkownika
};

#endif // _USER_H

```

User.cpp

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : User.cpp
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//
// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <iostream>
#include "User.h"

// Konstruktor klasy User z polami firstName, lastName, login, password i email
User::User(std::string firstName, std::string lastName, std::string login, std::string password, std::string email) {
    this->firstName = firstName;
    this->lastName = lastName;
    this->login = login;
    this->password = password;
    this->email = email;
}

// Konstruktor klasy User z polami firstName i lastName
User::User(std::string firstName, std::string lastName) {
    this->firstName = firstName;
    this->lastName = lastName;
}

// Pusty konstruktor klasy User
User::User() {}

// Akcesor pola firstName
std::string User::getFirstName() {
    return firstName;
}

// Mutator pola firstName
void User::setFirstName(std::string firstName) {
    this->firstName = firstName;
}

// Akcesor pola lastName
std::string User::getLastName() {

```

```

        return lastName;
    }

    // Mutator pola lastName
    void User::setLastName(std::string lastName) {
        this->lastName = lastName;
    }

    // Akcesor pola login
    std::string User::getLogin() {
        return login;
    }

    // Mutator pola login
    void User::setLogin(std::string login) {
        this->login = login;
    }

    // Akcesor pola password
    std::string User::getPassword() {
        return password;
    }

    // Mutator pola password
    void User::setPassword(std::string password) {
        this->password = password;
    }

    // Akcesor pola email
    std::string User::getEmail() {
        return email;
    }

    // Mutator pola email
    void User::setEmail(std::string email) {
        this->email = email;
    }

    // Metoda wyświetlająca dane użytkownika
    void User::printUser() {
        // Utwórz zmienne do wyświetlenia nagłówka danych użytkownika
        const std::string headerName = "Uzytkownik"; // Nazwa nagłówka
        const int totalWidth = 90; // Szerokość całego wyświetlanego napisu
        const int nameWidth = headerName.length(); // Szerokość nazwy kursu
        const int paddingWidth = (totalWidth - nameWidth) / 2; // Szerokość wypełnienia
        std::string hiddenUserPassword = getPassword(); // Utwórz ukrytą kopię hasła użytkownika

        // Zamień każdy znak hasła na znak '*'
        hiddenUserPassword.replace(0, hiddenUserPassword.length(), hiddenUserPassword.length(), '*');

        // Wyświetl nagłówki danych użytkownika
        std::cout <<
        "[=====
        ===]\n";
        std::cout << "|
        ~~~~~~Uzytkownik~~~~~|
        \n";
        std::cout << "|
        =====
        ===\n";
        // Wyświetl dane użytkownika
        std::cout << "| Login: " << getLogin() << "\n"; // Wyświetl login użytkownika
        std::cout << "| Haslo: " << hiddenUserPassword << "\n"; // Wyświetl ukryte hasło użytkownika
    }

```

```

std::cout << "| Imie: " << getFirstName() << "\n"; // Wyświetl imię użytkownika
std::cout << "| Nazwisko: " << getLastName() << "\n"; // Wyświetl nazwisko użytkownika
std::cout << "| Email: " << getEmail() << "\n"; // Wyświetl email użytkownika
std::cout <<
"=====]";
}

```

Student.h

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : Student.h
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szynkaruk, Mikołaj Hasiec
//
//

#ifndef _STUDENT_H
#define _STUDENT_H

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <string>
#include <vector>
#include "User.h"
#include "Course.h"

// Deklaracja klas
class Course;

// Deklaracja klasy Student dziedziczącej po klasie User
class Student : public User {
    using User::User; // Dziedziczenie konstruktorów klasy User
public:
    void addCourse(Course * course); // Metoda dodająca kurs do wektora kursów studenta
    void removeCourse(std::string courseName); // Metoda usuwająca kurs z wektora kursów studenta
    int getCoursesSize(); // Akcesor rozmiaru wektora kursów studenta
    Course * getCourseAtIndex(int courseIndex); // Metoda zwracająca kurs z wektora kursów studenta o podanym
indeksie
    void printCourses(); // Metoda wyświetlająca kursy studenta
private:
    std::vector <Course *> courses; // Wektor kursów
};

#endif // _STUDENT_H

```

Student.cpp

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : Student.cpp
// @ Date : 10.06.2023

```

```

// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//
// Deklaracja zależności i bibliotek
#include "Student.h"

// Metoda dodająca kurs do wektora kursów studenta
void Student::addCourse(Course * course) {
    // Dodanie kursu do wektora kursów
    courses.push_back(course);
}

// Metoda usuwająca kurs z wektora kursów studenta
void Student::removeCourse(std::string courseName) {
    // Przeszukaj wektor kursów
    for(int i = 0; i < courses.size(); i++) {
        // Jeśli name kursu jest równa podanej nazwie
        if(courses[i]->getName() == courseName) {
            // Usuń kurs z wektora kursów
            courses.erase(courses.begin() + i);
        }
    }
}

// Akcesor rozmiaru wektora kursów studenta
int Student::getCoursesSize() {
    // Zwróć rozmiar wektora kursów
    return courses.size();
}

// Metoda zwracająca kurs z wektora kursów studenta o podanym indeksie
Course * Student::getCourseAtIndex(int courseIndex) {
    // Zwróć kurs o podanym indeksie
    return courses[courseIndex];
}

// Metoda wyświetlająca kursy studenta
void Student::printCourses() {
    // Wyświetl nagłówek kursów studenta
    std::cout <<
    "[=====]\n";
    std::cout << "|~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~Twoje
Kursy~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~::~\n";
    std::cout <<
    "[=====]\n";
    // Przeszukaj wektor kursów
    for(int i = 0; i < courses.size(); i++) {
        // Wyświetl nazwę kursu
        std::cout << "| " << i + 1 << ". " << courses[i]->getName() << "\n";
    }
}

```

Lecturer.h

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In

```

```
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : Lecturer.h
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szynkaruk, Mikołaj Hasiec
//
//

#ifndef _LECTURER_H
#define _LECTURER_H

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <string>
#include <vector>
#include "User.h"
#include "Course.h"

// Deklaracja klas
class Course;

// Deklaracja klasy Lecturer dziedziczącej po klasie User
class Lecturer : public User {
    using User::User; // Dziedziczenie konstruktorów klasy User
public:
    void addCourse(Course * course); // Metoda dodająca kurs do wektora kursów wykładowcy
    void removeCourse(std::string courseName); // Metoda usuwająca kurs z wektora kursów wykładowcy
    int getCoursesSize(); // Akcesor rozmiaru wektora kursów wykładowcy
    Course * getCourseAtIndex(int courseIndex); // Metoda zwracająca kurs z wektora kursów wykładowcy o podanym
indeksie
    void printCourses(); // Metoda wyświetlająca kursy wykładowcy
private:
    std::vector <Course *> courses; // Wektor kursów
};

#endif // _LECTURER_H
```

Lecturer.cpp

```
//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : Lecturer.cpp
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szynkaruk, Mikołaj Hasiec
//
//

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include "Lecturer.h"

// Metoda dodająca kurs do wektora kursów wykładowcy
void Lecturer::addCourse(Course * course) {
    // Dodanie kursu do wektora kursów
    courses.push_back(course);
}

// Metoda usuwająca kurs z wektora kursów wykładowcy
void Lecturer::removeCourse(std::string courseName) {
```

```

// Przeszukaj wektor kursów
for(int i = 0; i < courses.size(); i++) {
    // Jeżeli name kursu jest taka sama jak podana name
    if(courses[i]->getName() == courseName) {
        // Usuń kurs z wektora kursów
        courses.erase(courses.begin() + i);
    }
}
}

// Akcesor rozmiaru wektora kursów wykładowcy
int Lecturer::getCoursesSize() {
    // Zwróć rozmiar wektora kursów
    return courses.size();
}

// Metoda zwracająca kurs z wektora kursów wykładowcy o podanym indeksie
Course * Lecturer::getCourseAtIndex(int courseIndex) {
    // Zwróć kursu o podanym indeksie
    return courses[courseIndex];
}

// Metoda wyświetlająca kursy wykładowcy
void Lecturer::printCourses() {
    // Wyświetl nagłówek kursów wykładowcy
    std::cout <<
    "[=====]\n";
    std::cout << "|~~~~~Twoje
Kursy~~~~~|\n";
    std::cout <<
    "[=====]\n";
    // Przeszukaj wektor kursów
    for(int i = 0; i < courses.size(); i++) {
        // Wyświetl nazwę kursu
        std::cout << "| " << i + 1 << ". " << courses[i]->getName() << "\n";
    }
}
}

```

System.h

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : System.h
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//

#ifndef _SYSTEM_H
#define _SYSTEM_H

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <string>
#include <vector>
#include "User.h"

```



```

// Ścieżka do pliku csv z kursami
const std::string coursesFilePath = "courses.txt";

// Ścieżka do pliku csv z użytkownikami
const std::string usersFilePath = "users.txt";

// Konstruktor klasy System
System::System(std::string name) {
    this->name = name;
}

// Akcesor nazwy systemu
std::string System::getName() {
    return name;
}

// Metoda autoryzująca użytkownika
bool System::authentication(User * user, std::string login, std::string password) {
    // Dla każdego użytkownika w wektorze users
    for(int i = 0; i < users.size(); i++) {
        // Jeżeli login i hasło użytkownika zgadzają się ze znalezionym użytkownikiem
        if(users[i]->getLogin() == login && users[i]->getPassword() == password) {
            // Ustaw dane użytkownika
            user->setLogin(users[i]->getLogin()); // Ustaw login użytkownika
            user->setPassword(users[i]->getPassword()); // Ustaw hasło użytkownika
            user->setFirstName(users[i]->getFirstName()); // Ustaw imię użytkownika
            user->setLastName(users[i]->getLastName()); // Ustaw nazwisko użytkownika
            user->setEmail(users[i]->getEmail()); // Ustaw email użytkownika

            // Zwróć prawdę
            return true;
        }
    }
    // Jeżeli nie znaleziono użytkownika, zwróć fałsz
    return false;
}

// Metoda logująca użytkownika
void System::login(User * user) {
    // Zadeklaruj zmienne przechowujące login i hasło użytkownika
    std::string loginUzytkownika;
    std::string hasloUzytkownika;

    // Wyświetl nagłówek logowania
    std::cout <<
    "[=====]
=====]\n";
    std::cout << "|
~~~~~Logowanie~~~~~|
\n";
    std::cout <<
    "[=====]
=====]\n";

    // Zaloguj użytkownika
    std::cout << "| Login: "; // Wyświetl informacje o podaniu loginu
    std::cin >> loginUzytkownika; // Pobierz login od użytkownika

    std::cout << "| Haslo: "; // Wyświetl informacje o podaniu hasła
    std::cin >> hasloUzytkownika; // Pobierz hasło od użytkownika

    // Jeżeli autoryzacja użytkownika przebiegła pomyślnie
    if(authentication(user, loginUzytkownika, hasloUzytkownika)) {

```

```

        // Wyświetl nagłówek o zalogowaniu
        std::cout <<
        "[=====]
        =====]\n";
        std::cout << "|
        ~~~~~~Zalogowano~~~~~\n";
        std::cout <<
        "[=====]
        =====]\n";
        // Zakończ działanie metody logowania
        return;
    // W przeciwnym wypadku
    } else {
        // Wyświetl informacje o niepoprawnym loginie lub hasle
        std::cout << "Niepoprawny login lub haslo!" << "\n";
        // Wywołaj metodę rejestracji użytkownika
        registerUser(user);
    }
}

// Metoda rejestrująca użytkownika
void System::registerUser(User * user) {
    // Utwórz zmienną przechowującą wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Wyświetl nagłówek rejestracji
    std::cout <<
    "[=====]
    =====]\n";
    std::cout << "|
    ~~~~~~Rejestracja~~~~~\n";
    std::cout <<
    "[=====]
    =====]\n";

    // Zarejestruj użytkownika
    std::cout << "| Login: ";    // Wyświetl informacje o podaniu loginu
    std::cin >> userInput;      // Pobierz login od użytkownika
    user->setLogin(userInput);   // Ustaw login użytkownika

    std::cout << "| Haslo: ";    // Wyświetl informacje o podaniu hasła
    std::cin >> userInput;      // Pobierz hasło od użytkownika
    user->setPassword(userInput); // Ustaw hasło użytkownika

    std::cout << "| Imie: ";     // Wyświetl informacje o podaniu imienia
    std::cin >> userInput;      // Pobierz imię od użytkownika
    user->setFirstName(userInput); // Ustaw imię użytkownika

    std::cout << "| Nazwisko: "; // Wyświetl informacje o podaniu nazwiska
    std::cin >> userInput;      // Pobierz nazwisko od użytkownika
    user->setLastName(userInput); // Ustaw nazwisko użytkownika

    std::cout << "| Email: ";    // Wyświetl informacje o podaniu emaila
    std::cin >> userInput;      // Pobierz email od użytkownika
    user->setEmail(userInput);   // Ustaw email użytkownika

    // Dodaj użytkownika do wektora użytkowników
    users.push_back(user);
    // Zapisz użytkownika do pliku użytkowników w formacie CSV
    saveUsersToCSV(usersFilePath);
}

```

```

// Metoda usuwająca użytkownika z systemu
void System::deleteUser(std::string login) {
    // Przeszukaj wektor użytkowników
    for(int i = 0; i < users.size(); i++) {
        // Jeżeli login użytkownika jest równy loginowi podanemu jako argument
        if(users[i]->getLogin() == login) {
            // Usuń użytkownika z wektora użytkowników
            users.erase(users.begin() + i);
        }
    }
}

// Metoda dodająca kurs do wektora kursów
void System::addCourse(Course * course) {
    // Dodaj kurs do wektora kursów
    courses.push_back(course);
}

// Akcesor rozmiaru wektora kursów
int System::getCoursesSize() {
    // Zwróć rozmiar wektora kursów
    return courses.size();
}

// Metoda wyświetlająca kursy
void System::printCourses() {
    // Wyświetl nazwy kursów
    std::cout <<
    "[=====]\n";
    std::cout << "|
    ~~~~~~Kursy~~~~~\n";
    std::cout <<
    "[=====]\n";

    // Dla każdego kursu w wektorze kursów
    for(int i = 0; i < courses.size(); i++) {
        // Wyświetl numer kursu i nazwę kursu
        std::cout << "| " << i + 1 << ", " << courses[i]->getName() << "\n";
    }
}

// Metoda usuwająca kurs z systemu
void System::deleteCourse(std::string courseName) {
    // Przeszukaj wektor kursów
    for(int i = 0; i < courses.size(); i++) {
        // Jeżeli nazwa kursu jest równa nazwie kursu podanej jako argument
        if(courses[i]->getName() == courseName) {
            // Usuń kurs z wektora kursów
            courses.erase(courses.begin() + i);
        }
    }
}

// Metoda wczytująca użytkowników z pliku CSV
void System::loadUsersFromCSV(const std::string& fileName) {
    // Utwórz zmienne do odczytu danych z pliku
    std::ifstream file(fileName); // Utwórz strumień plikowy
    std::string line;             // Utwórz zmienną przechowującą linię z pliku

    // Jeżeli nie udało się otworzyć pliku

```

```

if(!file.is_open()) {
    // Wyświetl informacje o błędzie
    std::cout << "Błąd podczas otwierania pliku: " << fileName << std::endl;
    // Zakończ działanie metody
    return;
}

// Dla każdej linii w pliku
while(std::getline(file, line)) {
    // Utwórz zmienne przechowujące dane użytkownika
    std::string imie, nazwisko, login, haslo, email;
    // Pobierz linię z pliku
    std::stringstream ss(line);
    // Jeżeli udało się pobrać dane użytkownika z podanym formatowaniem
    if((std::getline(ss, imie, ' ') &&
        std::getline(ss, nazwisko, ',') &&
        std::getline(ss, login, ';') &&
        std::getline(ss, haslo, ',') &&
        std::getline(ss, email, ',')) {
        // Dodaj użytkownika do wektora użytkowników
        users.push_back(new User(imie, nazwisko, login, haslo, email));
    }
}

// Zamknij plik
file.close();
}

// Metoda zapisująca użytkowników do pliku CSV
void System::saveUsersToCSV(const std::string& fileName) {
    // Otwórz plik do zapisu
    std::ofstream file(fileName);

    // Jeżeli nie udało się otworzyć pliku
    if (!file.is_open()) {
        // Wyświetl informacje o błędzie
        std::cout << "Błąd podczas otwierania pliku: " << fileName << std::endl;
        // Zakończ działanie metody
        return;
    }

    // Dla każdego użytkownika w wektorze użytkowników
    for(const auto& user : users) {
        // Zapisz dane użytkownika do pliku w formacie CSV
        file << user->getFirstName() << " " << user->getLastName() << "," << user->getLogin() << "," << user-
>getPassword() << "," << user->getEmail() << "\n";
    }

    // Zamknij plik
    file.close();
}

// Metoda wczytująca kursy z pliku CSV
void System::loadCoursesFromCSV(const std::string& fileName) {
    // Utwórz zmienne do odczytu danych z pliku
    std::vector<std::string> participants; // Utwórz wektor uczestników kursu
    std::ifstream file(fileName); // Utwórz strumień plikowy
    Course * newCourse; // Utwórz wskaźnik na nowy kurs
    std::string line; // Utwórz zmienną przechowującą linię z pliku

    // Jeżeli nie udało się otworzyć pliku
    if(!file.is_open()) {
        // Wyświetl informacje o błędzie
        std::cout << "Błąd podczas otwierania pliku: " << fileName << std::endl;
    }
}

```

```

        // Zakończ działanie metody
        return;
    }

    // Dla każdej linii w pliku
    while(std::getline(file, line)) {
        // Utwórz zmienne przechowujące dane kursu
        std::string courseName, lecturerFirstName, lecturerLastName, isVideoConferenceCreated;
        // Pobierz linię z pliku
        std::stringstream ss(line);
        // Jeżeli udało się pobrać dane kursu z podanym formatowaniem
        if(std::getline(ss, courseName, ',') && std::getline(ss, lecturerFirstName, ' ') &&
            std::getline(ss, lecturerLastName, ',') && std::getline(ss, isVideoConferenceCreated, ',')) {
            // Utwórz nowy kurs
            newCourse = new Course(courseName, new Lecturer(lecturerFirstName, lecturerLastName),
isVideoConferenceCreated);
            // Dodaj kurs do wektora kursów
            courses.push_back(newCourse);

            // Odczytaj uczestników kursu
            std::string participant;
            while(std::getline(ss, participant, ',')) {
                // Usuń początkową i końcową spację z imienia i nazwiska uczestnika
                participant = participant.substr(0, participant.length());

                // Podziel imię i nazwisko uczestnika
                std::istringstream participantISS(participant);
                std::string participantFirstName, participantLastName;
                // Jeżeli udało się pobrać imię i nazwisko uczestnika
                if(std::getline(participantISS, participantFirstName, ' ') &&
                    std::getline(participantISS, participantLastName, ',')) {
                    // Dodaj uczestnika do wektora uczestników kursu
                    newCourse->addStudent(new Student(participantFirstName, participantLastName));
                }
            }
        }
    }
    // Zamknij plik
    file.close();
}

// Metoda zapisująca kursy do pliku CSV
void System::saveCoursesToCSV(const std::string& fileName) {
    // Otwórz plik do zapisu
    std::ofstream file(fileName);

    // Jeżeli nie udało się otworzyć pliku
    if(!file.is_open()) {
        // Wyświetl informacje o błędzie
        std::cout << "Błąd podczas otwierania pliku: " << fileName << std::endl;
        // Zakończ działanie metody
        return;
    }

    // Dla każdego kursu w wektorze kursów
    for(int i = 0; i < courses.size(); i++) {
        // Zapisz dane kursu do pliku w formacie CSV
        file << courses[i]->getName() << "," << courses[i]->getLecturer()->getFirstName() << " " << courses[i]-
>getLecturer()->getLastName() << "," << 0 << ",";
        for(int j = 0; j < courses[i]->getStudentsSize(); j++) {
            // Zapisz dane uczestników kursu do pliku w formacie CSV
            file << courses[i]->getStudentAtIndex(j)->getFirstName() << " " << courses[i]->getStudentAtIndex(j)-
>getLastName() << ",";

```

```

    }
    // Dodaj znak nowej linii do pliku CSV
    file << "\n";
}

// Zamknij plik
file.close();
}

// Metoda uruchamiająca system
void System::boot() {
    // Wczytaj dane z plików CSV
    loadUsersFromCSV(usersFilePath); // Wczytaj użytkowników
    loadCoursesFromCSV(coursesFilePath); // Wczytaj kursy

    // Wyświetl logo systemu
    std::cout <<
    "=====
=====\\n";
    std::cout <<
    "=====
=====\\n";
    std::cout <<
    "=====
=====\\n";
    std::cout << logo << "\\n";
    std::cout <<
    "=====
=====\\n";
    std::cout <<
    "=====
=====\\n";
    std::cout <<
    "=====
=====\\n";
}

// Metoda uruchamiająca system w wersji studenckiej
void System::studentSystem() {
    // Utwórz zmienną przechowującą dane użytkownika
    std::string userInput;

    // Utwórz nowego studenta
    Student * student = new Student();

    // Wywołaj metodę logowania
    login(student);

    // Pętla do wyboru opcji systemu studenta
    while(true) {
        // Wyświetl stronę główną systemu studenta
        std::cout <<
        "[=====
=====]\\n";
        std::cout << "|~~~~~Strona
główna~~~~~\\n";
        std::cout << "|
=====
=====\\n";
        std::cout << "| 1. Kursy \\n";
        std::cout << "| 2. Wyświetl swój profil \\n";
        std::cout << "| 3. Wyloguj się \\n";
        std::cout <<

```

```

"[=====]
====]\n";

// Pobierz wybór użytkownika
std::cin >> userInput;

// Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 1
if(userInput == "1") {
    // Wywołaj metodę menu kursów studenta
    studentCourseMenu(student);
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 2
} else if(userInput == "2") {
    // Wyświetl profil użytkownika
    student->printUser();
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 3
} else if(userInput == "3") {
    // Zakończ działanie programu
    exit(0);
// W przeciwnym wypadku
} else {
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
    std::cout << "Niepoprawna opcja!\n";
}
}

// Metoda uruchamiająca system w wersji wykładowcy
void System::lecturerSystem() {
    // Utwórz zmienną przechowującą dane użytkownika
    std::string userInput;

    // Utwórz nowego wykładowcę
    Lecturer * lecturer = new Lecturer();

    // Wywołaj metodę logowania
    login(lecturer);

    // Pętla do wyboru opcji systemu wykładowcy
    while(true) {
        // Wyświetl stronę główną systemu wykładowcy
        std::cout <<
"[=====]
====]\n";
        std::cout << "|~~~~~Strona
główna~~~~~\n";
        std::cout << "|
=====
====|\n";
        std::cout << "| 1. Kursy                                |\n";
        std::cout << "| 2. Wyświetl swój profil                                |\n";
        std::cout << "| 3. Wyloguj się                                |\n";
        std::cout <<
"[=====]
====]\n";

        // Pobierz wybór użytkownika
        std::cin >> userInput;

        // Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
        // Jeżeli użytkownik wybrał opcję 1
        if(userInput == "1") {
            // Wywołaj metodę menu kursów studenta

```



```

        lecturerCourseMenu(lecturer);
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 2
    } else if(userInput == "2") {
        // Wyświetl profil użytkownika
        lecturer->printUser();
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 3
    } else if(userInput == "3") {
        // Zakończ działanie programu
        exit(0);
// W przeciwnym wypadku
    } else {
        // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
        std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
    }
}
}

```

// Metoda otwierająca menu kursów dla studenta

```

void System::studentCourseMenu(Student * student) {
// Utwórz zmienną przechowującą dane użytkownika
std::string userInput;

```

// Pętla do wyboru opcji systemu studenta

```

while(true) {
// Wyświetl menu kursów studenta
std::cout <<

```

```

"=====
====]\n";
std::cout << "|~~~~~Menu
Kursow~~~~~\n";
std::cout << "|
=====
====]\n";

```

```

std::cout << "| 1. Wybierz ze swoich kursow           |\n";
std::cout << "| 2. Zapisz sie do kursu                             |\n";
std::cout << "| 3. Wypisz sie z kursu                               |\n";
std::cout << "| 4. Wyszwiatl swoje kursy                           |\n";
std::cout << "| 5. Wyszwiatl wszystkie kursy                       |\n";
std::cout << "| 6. Wroc                                             |\n";
std::cout <<

```

```

"=====
====]\n";

```

```

// Pobierz wybór użytkownika
std::cin >> userInput;

```

// Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika

// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 1

```

if(userInput == "1") {
// Wyświetl kursy studenta
student->printCourses();
// Wyświetl opcję powrotu
std::cout << "| " << student->getCoursesSize() + 1 << ". Wroc" << "\n";
std::cout <<

```

```

"=====
====]\n";

```

```

std::cout << "Wybierz kurs: "; // Wyświetl komunikat o wyborze kursu
std::cin >> userInput; // Pobierz wybór użytkownika

```

// Jeżeli wybrany kurs istnieje

```

if(std::stoi(userInput) - 1 < student->getCoursesSize()) {
// Wywołaj menu kursu studenta o podanym indeksie

```

```

        student->getCourseAtIndex(std::stoi(userInput) - 1)->openStudentCourseMenu(student);
// W przeciwnym wypadku
    } else if(std::stoi(userInput) - 1 == student->getCoursesSize()) {
        // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
        std::cout << "Wyszedles z menu kursow!" << "\n";
// W przeciwnym wypadku
    } else {
        // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
        std::cout << "Podany kurs nie istnieje!" << "\n";
    }
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 2
} else if(userInput == "2") {
    // Wyświetl wszystkie kursy
    printCourses();
    // Wyświetl opcję powrotu
    std::cout << "| " << getCoursesSize() + 1 << ". Wroc" << "\n";
    std::cout <<
"=====]\n";

    // Wyświetl komunikat o wyborze kursu
    std::cout << "Wybierz kurs: ";
    // Pobierz wybór użytkownika
    std::cin >> userInput;

    // Jeżeli wybrany kurs istnieje
    if(std::stoi(userInput) - 1 < getCoursesSize()) {
        // Przejdź przez wszystkie kursy studenta
        for(int i = 0; i < student->getCoursesSize(); i++) {
            // Jeżeli student jest już zapisany na dany kurs
            if(student->getCourseAtIndex(i)->getName() == courses[std::stoi(userInput) - 1]->getName()) {
                // Wyświetl komunikat o tym, że student jest już zapisany na ten kurs
                std::cout << "Juz jestes zapisany na ten kurs!" << "\n";
                // Zakończ pętlę
                return;
            }
        }
        // Dodaj kurs do kursów studenta
        student->addCourse(courses[std::stoi(userInput) - 1]);
        // Dodaj studenta do uczestników kursu
        courses[std::stoi(userInput) - 1]->addStudent(student);
        // Zapisz studenta do pliku kursów w formacie CSV
        saveCoursesToCSV(coursesFilePath);
        // Jeżeli użytkownik wybrał opcję powrotu
    } else if(std::stoi(userInput) - 1 == getCoursesSize()) {
        // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
        std::cout << "Wyszedles z menu kursow!" << "\n";
// W przeciwnym wypadku
    } else {
        // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
        std::cout << "Podany kurs nie istnieje!" << "\n";
    }
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 3
} else if(userInput == "3") {
    // Utwórz zmienną przechowującą nazwę kursu do usunięcia
    std::string courseToDeleteName = "";

    // Wyświetl kursy studenta
    student->printCourses();
    // Wyświetl opcję powrotu
    std::cout << "| " << student->getCoursesSize() + 1 << ". Wroc" << "\n";
    std::cout <<
"=====]\n";

```

```

====]\n";

// Wyświetl komunikat o wyborze kursu
std::cout << "Wybierz kurs: ";
// Pobierz wybór użytkownika
std::cin >> userInput;

// Jeżeli wybrany kurs istnieje
if(std::stoi(userInput) - 1 < student->getCoursesSize()) {
    // Przejdź przez wszystkie kursy wykładowcy
    for(int i = 0; i < student->getCoursesSize(); i++) {
        // Jeżeli nazwa kursu o podanym indeksie jest taka sama jak nazwa kursu o podanym indeksie
        if(student->getCourseAtIndex(i)->getName() == student->getCourseAtIndex(std::stoi(userInput) - 1)-
>getName()) {
            // Ustaw zmienną przechowującą nazwę kursu do usunięcia na nazwę kursu o podanym indeksie
            std::string courseToDeleteName = student->getCourseAtIndex(i)->getName();
            // Przejdź przez wszystkie kursy systemu
            for(int j = 0; j < courses.size(); j++) {
                // Jeżeli nazwa kursu o podanym indeksie jest taka sama jak nazwa kursu do usunięcia
                if(courses[j]->getName() == courseToDeleteName) {
                    // Usuń studenta z listy uczestników kursu
                    courses[j]->removeStudent(student->getLogin());
                    // Usuń kurs z listy kursów studenta
                    student->removeCourse(courseToDeleteName);
                    // Wyświetl komunikat wyjścia z kursu
                    std::cout << "Wyszędles z kursu " << courses[j]->getName() << "!" << "\n";
                }
            }
        }
    }
}

// Jeżeli użytkownik wybrał opcję powrotu
} else if(std::stoi(userInput) - 1 == student->getCoursesSize()) {
    // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
    std::cout << "Wyszędles z menu kursow!" << "\n";
} else {
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
    std::cout << "Podany kurs nie istnieje!" << "\n";
}

// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 4
} else if(userInput == "4") {
    // Wyświetl kursy studenta
    student->printCourses();
} // Jeżeli użytkownik wybrał opcję 5
} else if(userInput == "5") {
    // Wyświetl wszystkie kursy
    printCourses();
} // Jeżeli użytkownik wybrał opcję 6
} else if(userInput == "6") {
    // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
    std::cout << "Wyszędles z menu kursow!" << "\n";
    // Zakończ pętlę
    break;
} // W przeciwnym wypadku
} else {
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
    std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
}
}

// Metoda otwierająca menu kursów dla wykładowcy
void System::lecturerCourseMenu(Lecturer * lecturer) {
    // Utwórz zmienną przechowującą dane użytkownika

```

```

std::string userInput;

// Pętla do wyboru opcji systemu wykładowcy
while(true) {
    // Wyświetl menu kursów wykładowcy
    std::cout <<
    "[=====]
=====]\n";
    std::cout << "|~~~~~Menu
Kursow~~~~~|\n";
    std::cout << "|
=====]
=====]\n";
    std::cout << "| 1. Wybierz ze swoich kursow                |\n";
    std::cout << "| 2. Utworz kurs                                |\n";
    std::cout << "| 3. Zamknij kurs                                |\n";
    std::cout << "| 4. Wyświetl swoje kursy                        |\n";
    std::cout << "| 5. Wyświetl wszystkie kursy                   |\n";
    std::cout << "| 6. Wroc                                        |\n";
    std::cout <<
    "[=====]
=====]\n";

    // Pobierz wybór użytkownika
    std::cin >> userInput;

    // Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
    // Jeżeli użytkownik wybrał opcję 1
    if(userInput == "1") {
        // Wyświetl kursy wykładowcy
        lecturer->printCourses();
        // Wyświetl opcję powrotu
        std::cout << "| " << lecturer->getCoursesSize() + 1 << ". Wroc" << "\n";
        std::cout <<
        "[=====]
=====]\n";

        std::cout << "Wybierz kurs: "; // Wyświetl komunikat o wyborze kursu
        std::cin >> userInput; // Pobierz wybór użytkownika

        // Jeżeli wybrany kurs istnieje
        if(std::stoi(userInput) - 1 < lecturer->getCoursesSize()) {
            // Wywołaj menu kursu wykładowcy o podanym indeksie
            lecturer->getCourseAtIndex(std::stoi(userInput) - 1)->openLecturerCourseMenu(lecturer);
            // Jeżeli użytkownik wybrał opcję powrotu
        } else if(std::stoi(userInput) - 1 == lecturer->getCoursesSize()) {
            // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
            std::cout << "Wyszedles z menu kursow!" << "\n";
            // W przeciwnym wypadku
        } else {
            // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
            std::cout << "Podany kurs nie istnieje!" << "\n";
        }
    }
    // Jeżeli użytkownik wybrał opcję 2
} else if(userInput == "2") {
    // Utwórz zmienną przechowującą linie tekstu
    std::string inputLine;
    // Zresetuj zmienną przechowującą dane użytkownika
    userInput = "";

    // Wyświetl komunikat o podaniu nazwy kursu
    std::cout << "Podaj nazwe kursu: ";
    // Pobierz nazwę kursu

```



```

        courses.erase(courses.begin() + j);
        // Zapisz kursy do pliku kursów w formacie CSV
        saveCoursesToCSV(coursesFilePath);
        // Usuń kurs z listy kursów wykładowcy
        lecturer->removeCourse(courseToDeleteName);
        // Wyświetl komunikat o usunięciu kursu
        std::cout << "Kurs " << courseToDeleteName << " został zamknięty!" << "\n";
    }
}
}
}
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję powrotu
} else if(std::stoi(userInput) - 1 == lecturer->getCoursesSize()) {
    // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
    std::cout << "Wyszedles z menu kursow!" << "\n";
} else {
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
    std::cout << "Podany kurs nie istnieje!" << "\n";
}
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 4
} else if(userInput == "4") {
    // Wyświetl kursy wykładowcy
    lecturer->printCourses();
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 5
} else if(userInput == "5") {
    // Wyświetl wszystkie kursy
    printCourses();
// Jeżeli użytkownik wybrał opcję 6
} else if(userInput == "6") {
    // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
    std::cout << "Wyszedles z menu kursow!" << "\n";
    // Wyjdź z pętli
    break;
// W przeciwnym wypadku
} else {
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
    std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
}
}
}
}

```

Course.h

```

//
//
//  Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
//  @ Project : System Obsługi Studiów
//  @ File Name : Course.h
//  @ Date : 10.06.2023
//  @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//

#ifndef _COURSE_H
#define _COURSE_H

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <string>
#include <vector>

```

```

#include "Student.h"
#include "Lecturer.h"
#include "Material.h"
#include "VideoConference.h"

// Deklaracja klas
class Lecturer;
class Student;
class VideoConference;

// Deklaracja klasy Course
class Course {
public:
    Course(std::string name, Lecturer * lecturer); // Konstruktor klasy Course przyjmujący nazwę kursu i
    // wykładowcę prowadzącego kurs
    Course(std::string name, Lecturer * lecturer, std::string isVideoConferenceCreated); // Konstruktor klasy Course
    // przyjmujący nazwę kursu, wykładowcę prowadzącego kurs i informację o tym, czy wideokonferencja została
    // utworzona
    std::string getName(); // Akcesor pola name
    void setName(std::string name); // Mutator pola name
    Lecturer * getLecturer(); // Akcesor pola lecturer
    void setLecturer(Lecturer * lecturer); // Mutator pola lecturer
    void addStudent(Student * student); // Metoda dodająca studenta do wektora kursu
    void removeStudent(std::string login); // Metoda usuwająca studenta z wektora kursu
    int getStudentsSize(); // Akcesor rozmiaru wektora studentów kursu
    Student * getStudentAtIndex(int studentIndex); // Metoda zwracająca studenta z kursu o podanym indeksie
    void addMaterial(Material * material); // Metoda dodająca materiał do wektora kursu
    void deleteMaterial(std::string name); // Metoda usuwająca materiał z wektora kursu
    void createVideoConference(std::string name); // Metoda tworząca wideokonferencję
    void endVideoConference(); // Metoda kończąca wideokonferencję
    void displayHeader(const std::string& headerName); // Metoda wyświetlająca nagłówek
    void viewCoursePage(); // Metoda wyświetlająca stronę kursu
    void openStudentCourseMenu(Student * student); // Metoda otwierająca menu kursu dla studenta
    void openLecturerCourseMenu(Lecturer * lecturer); // Metoda otwierająca menu kursu dla wykładowcy
    void openMaterialsMenu(User * user); // Metoda otwierająca menu materiałów
private:
    std::string name; // Nazwa kursu
    Lecturer * lecturer; // Wykładowca prowadzący kurs
    std::vector <Student *> students; // Wektor studentów uczęszczających na kurs
    std::vector <Material *> materials; // Wektor materiałów przypisanych do kursu
    VideoConference * videoConference; // Wideokonferencja
};

#endif // _COURSE_H

```

Course.cpp

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : Course.cpp
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szynkaruk, Mikołaj Hasiec
//
//
// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <iostream>

```

```

#include "Course.h"

// Konstruktor klasy Course przyjmujący nazwę kursu i wykładowcę prowadzącego kurs
Course::Course(std::string name, Lecturer * lecturer) {
    this->name = name;
    this->lecturer = lecturer;
}

// Konstruktor klasy Course przyjmujący nazwę kursu, wykładowcę prowadzącego kurs i informację o tym, czy
// wideokonferencja została utworzona
Course::Course(std::string name, Lecturer * lecturer, std::string isVideoConferenceCreated) {
    this->name = name;
    this->lecturer = lecturer;
    // Jeżeli isVideoConferenceCreated jest podana jako utworzona
    if(isVideoConferenceCreated == "1") {
        // Utwórz wideokonferencję
        createVideoConference(name);
    }
}

// Akcesor pola name
std::string Course::getName() {
    return name;
}

// Mutator pola name
void Course::setName(std::string name) {
    this->name = name;
}

// Akcesor pola lecturer
Lecturer * Course::getLecturer() {
    return lecturer;
}

// Mutator pola lecturer
void Course::setLecturer(Lecturer * lecturer) {
    this->lecturer = lecturer;
}

// Metoda dodająca studenta do wektora kursu
void Course::addStudent(Student * student) {
    // Dodanie studenta do wektora students
    students.push_back(student);
}

// Metoda usuwająca studenta z wektora kursu
void Course::removeStudent(std::string login) {
    // Przeszukaj wektor students
    for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
        // Jeżeli login studenta jest równy loginowi podanemu w argumencie
        if(students[i]->getLogin() == login) {
            // Usuń studenta z wektora
            students.erase(students.begin() + i);
        }
    }
}

// Akcesor rozmiaru wektora studentów kursu
int Course::getStudentsSize(){
    // Zwróć rozmiar wektora students
    return students.size();
}

```



```

// Metoda zwracająca studenta z kursu o podanym indeksie
Student * Course::getStudentAtIndex(int studentIndex) {
    // Zwróć studenta o podanym indeksie
    return students[studentIndex];
}

// Metoda dodająca materiał do wektora kursu
void Course::addMaterial(Material *material) {
    // Dodaj materiał do wektora materials
    materials.push_back(material);
}

// Metoda usuwająca materiał z wektora kursu
void Course::deleteMaterial(std::string name) {
    // Przeszukaj wektor materials
    for(int i = 0; i < materials.size(); i++) {
        // Jeżeli name materiału jest równa nazwie podanej w argumencie
        if(materials[i]->getName() == name) {
            // Usuń materiał z wektora
            materials.erase(materials.begin() + i);
        }
    }
}

// Metoda tworząca wideokonferencję
void Course::createVideoConference(std::string name) {
    // Utwórz wideokonferencję
    this->videoConference = new VideoConference(name, lecturer);
}

```

```

// Metoda kończąca wideokonferencję
void Course::endVideoConference() {
    // Wyświetl komunikat o zakończeniu wideokonferencji
    std::cout << "Zakończono wideokonferencje!" << "\n";
    // Usuń studentów z wideokonferencji
    for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
        videoConference->removeStudent(students[i]->getLogin());
    }
    // Usuń wskaźnik na wideokonferencję
    videoConference = nullptr;
}

```

```

// Metoda wyświetlająca nagłówek
void Course::displayHeader(const std::string& headerName) {
    const int totalWidth = 90; // Szerokość całego wyświetlanego napisu
    const int nameWidth = name.length(); // Szerokość nazwy kursu
    const int paddingWidth = (totalWidth - nameWidth) / 2; // Szerokość wypełnienia
    // Wyświetl nagłówek
    std::cout <<
    "[=====]
    ===]\n";
    std::cout << "|" << std::string(paddingWidth, '~') << headerName << std::string(paddingWidth - 1, '~') << "|\n";
    std::cout <<
    "[=====]
    ===]\n";
}

```

```

// Metoda wyświetlająca stronę kursu
void Course::viewCoursePage() {
    // Wyświetl nagłówek strony głównej kursu
    displayHeader(getName());
}

```

```

// Wyświetl wykładowcę
std::cout << "| Wykładowca: " << lecturer->getFirstName() << " " << lecturer->getLastName() << "\n";

// Wyświetl studentów
std::cout << "| Uczestnicy: \n";
// Przeszukaj wektor students
for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
    // Wyświetl numer studenta, imię i nazwisko
    std::cout << "| " << i + 1 << ". " << students[i]->getFirstName() << " " << students[i]-
>getLastName() << "\n";
}
}

// Metoda otwierająca menu kursu dla studenta
void Course::openStudentCourseMenu(Student * student) {
    // Utwórz zmienną przechowującą wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Pętla menu kursu
    while(true) {
        // Wyświetl nagłówek strony głównej kursu
        displayHeader(getName());

        // Wyświetl menu kursu dla studenta
        std::cout << "| 1. Wyświetl stronę kursu          \n";
        std::cout << "| 2. Otwórz materiały          \n";
        std::cout << "| 3. Dołącz do wideokonferencji \n";
        std::cout << "| 4. Wróć          \n";
        std::cout << "[=====]\n";

        // Pobierz wybór użytkownika
        std::cin >> userInput;

        // Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
        // Jeżeli wybór jest równy 1
        if(userInput == "1") {
            // Wyświetl stronę kursu
            viewCoursePage();
        } // Jeżeli wybór jest równy 2
        else if(userInput == "2") {
            // Otwórz menu materiałów kursu
            openMaterialsMenu(student);
        } // Jeżeli wybór jest równy 3
        else if(userInput == "3") {
            // Jeżeli wideokonferencja istnieje
            if(videoConference != nullptr) {
                // Dodaj studenta do wideokonferencji
                videoConference->addStudent(student);
                // Otwórz menu wideokonferencji
                videoConference->openStudentVideoConferenceMenu(student);
            } // W przeciwnym wypadku
            else {
                // Wyświetl komunikat o braku wideokonferencji
                std::cout << "Wideokonferencja nie jest utworzona!" << "\n";
            }
        } // Jeżeli wybór jest równy 4
        else if(userInput == "4") {
            // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursu
            std::cout << "Opuszcza menu kursu " << getName() << "!" << "\n";
            // Wyjdź z pętli
            break;
        }
    }
}

```

```

// W przeciwnym wypadku
} else {
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
    std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
}
}
}

// Metoda otwierająca menu materiałów kursu dla wykładowcy
void Course::openLecturerCourseMenu(Lecturer * lecturer) {
    // Utwórz zmienną przechowującą wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Pętla menu kursu
    while(true) {
        // Wyświetl nagłówek strony głównej kursu
        displayHeader(getName());

        // Wyświetl menu kursu dla studenta
        std::cout << "| 1. Wyświetl stronę kursu                |\n";
        std::cout << "| 2. Otwórz materiały                                     |\n";
        std::cout << "| 3. Dołącz do wideokonferencji                         |\n";
        std::cout << "| 4. Wroc                                                |\n";
        std::cout << "=====]\n";

        // Pobierz wybór użytkownika
        std::cin >> userInput;

        // Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
        // Jeżeli wybór jest równy 1
        if(userInput == "1") {
            // Wyświetl stronę kursu
            viewCoursePage();
        } // Jeżeli wybór to 2
        else if(userInput == "2") {
            // Otwórz menu materiałów kursu
            openMaterialsMenu(lecturer);
        } // Jeżeli wybór to 3
        else if(userInput == "3") {
            // Jeżeli wideokonferencja istnieje
            if(videoConference == nullptr) {
                // Utwórz wideokonferencję
                createVideoConference(getName());
                // Otwórz menu wideokonferencji
                videoConference->openLecturerVideoConferenceMenu(lecturer);
            } // W przeciwnym wypadku
            else {
                // Zakończ wideokonferencję
                endVideoConference();
                // Utwórz nową wideokonferencję
                createVideoConference(getName());
                // Otwórz menu wideokonferencji
                videoConference->openLecturerVideoConferenceMenu(lecturer);
            }
        } // Jeżeli wybór to 4
        else if (userInput == "4") {
            // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursu
            std::cout << "Opuszcza menu kursu " << getName() << "!" << "\n";
            // Wyjdź z pętli
            break;
        } // W przeciwnym wypadku
    }
}

```

```

    } else {
        // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
        std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
    }
}

// Metoda otwierająca menu materiałów kursu
void Course::openMaterialsMenu(User * user) {
    // Utwórz zmienną przechowującą wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Pętla menu materiałów kursu
    while(true) {
        // Wyświetl nagłówek menu materiałów kursu
        std::cout <<
        "[=====]\n";
        std::cout << "|~~~~~Materialy
kursu~~~~~\n";
        std::cout <<
        "[=====]\n";

        // Wyświetl menu materiałów kursu
        std::cout << "| 1. Otworz materiały      |\n";
        std::cout << "| 2. Dodaj materiały      |\n";
        std::cout << "| 3. Wroc                 |\n";
        std::cout <<
        "[=====]\n";

        // Pobierz wybór użytkownika
        std::cin >> userInput;

        // Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
        // Jeżeli wybór to równy 1
        if(userInput == "1") {
            // Jeżeli materiały kursu nie są puste
            if(!materials.empty()) {
                // Wyświetl nagłówek menu materiałów kursu
                std::cout <<
                "[=====]\n";
                std::cout << "|~~~~~Materialy
Kursu~~~~~\n";
                std::cout << "|
                [=====]\n";

                // Przeszukaj wektor materiałów
                for(int i = 0; i < materials.size(); i++) {
                    // Wyświetl numer i nazwę materiału
                    std::cout << "| " << i + 1 << ". " << materials.at(i)->getName() << "\n";
                }

                // Wyświetl opcję powrotu
                std::cout << "| " << materials.size() + 1 << ". Wroc" << "\n";
                std::cout <<
                "[=====]\n";

                // Pobierz wybór użytkownika

```

```

std::cin >> userInput;

// Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
// Jeżeli wybór jest równy 1
if(std::stoi(userInput) - 1 < materials.size()) {
    // Otwórz menu materiału
    materials.at(std::stoi(userInput) - 1)->materialsMenu();
} else if((std::stoi(userInput) - 1) == materials.size()) {
    // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu materiałów
    std::cout << "Opuszciles menu materialow!" << "\n";
    // Wyjdź z pętli
    break;
    // W przeciwnym wypadku
} else {
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
    std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
}
// Jeżeli materiały kursu są puste
} else {
    // Wyświetl komunikat o braku materiałów
    std::cout << "Brak materialow!" << "\n";
}
// Jeżeli wybór to 2
} else if(userInput == "2") {
    // Menu dodawania materiału
    // Pobierz dane materiału
    // Utwórz zmienne przechowujące dane materiału
    std::string materialName; // Nazwa
    std::string materialDescription; // Opis
    std::string materialFileName; // Nazwa pliku
    std::string materialFileSize; // Rozmiar pliku
    User * addedBy = user; // Materiał dodany przez

    // Pobierz dane materiału
    // Pobierz nazwę
    std::cout << "Podaj nazwe: ";
    std::cin >> materialName;

    // Pobierz opis
    std::cout << "Podaj opis: ";
    std::cin >> materialDescription;

    // Pobierz nazwę pliku
    std::cout << "Podaj nazwe pliku: ";
    std::cin >> materialFileName;

    // Pobierz fileSize pliku
    std::cout << "Podaj rozmiar pliku[kB]: ";
    std::cin >> materialFileSize;

    // Jeżeli któryś z parametrów jest pusty
    if(materialName.empty() || materialDescription.empty() || materialFileName.empty() || materialFileSize.empty())
{
    // Wyświetl komunikat o niepoprawnych danych
    std::cout << "Niepoprawne dane!" << "\n";
    // Wyjdź z pętli
    break;
}

// Dodaj materiał
materials.push_back(new Material(materialName,materialDescription,
                                materialFileName, std::stoi(materialFileSize), addedBy));
// Jeżeli wybór to 2

```

```

    } else if(userInput == "3") {
        // Wyświetl komunikat o opuszczeniu menu kursów
        std::cout << "Opuszciles menu materialow!" << "\n";
        // Wyjdź z pętli
        break;
    // W przeciwnym wypadku
    } else {
        // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
        std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
    }
}
}

```

Material.h

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : Material.h
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//

#ifndef _MATERIAL_H
#define _MATERIAL_H

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include "User.h"
#include <string>
#include <iostream>
#include <thread>
#include <chrono>

// Deklaracja klasy Material
class Material {
public:
    Material(std::string name, std::string description, std::string fileName, int fileSize, User * addedBy); //
    Konstruktor klasy Material
    std::string getName(); // Akcesor pola name
    void setName(std::string name); // Mutator pola name
    std::string getDescription(); // Akcesor pola description
    void setDescription(std::string description); // Mutator pola description
    std::string getFileName(); // Akcesor pola fileName
    void setFileName(std::string fileName); // Mutator pola fileName
    int getFileSize(); // Akcesor pola fileSize
    void setFileSize(int fileSize); // Mutator pola fileSize
    User * getAddedBy(); // Akcesor pola addedBy
    void setAddedBy(User * addedBy); // Mutator pola addedBy
    void printMaterial(); // Metoda wypisująca informacje o materiale
    void materialsMenu(); // Metoda otwierająca menu materiału
    void downloadFile(); // Metoda symulująca pobieranie pliku
private:
    std::string name; // Nazwa materiału
    std::string description; // Opis materiału
    std::string fileName; // Nazwa pliku
    int fileSize; // Rozmiar pliku
    User * addedBy; // Użytkownik dodający materiał

```

```
};  
  
#endif // _MATERIAL_H
```

Material.cpp

```
//  
//  
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In  
//  
// @ Project : System Obsługi Studiów  
// @ File Name : Material.cpp  
// @ Date : 10.06.2023  
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szynkaruk, Mikołaj Hasiec  
//  
//  
  
// Deklaracja zależności i bibliotek  
#include "Material.h"  
  
// Konstruktor klasy Material  
Material::Material(std::string name, std::string description, std::string fileName, int fileSize, User *addedBy) {  
    this->name = name;  
    this->fileSize = fileSize;  
    this->addedBy = addedBy;  
}  
  
// Akcesor pola name  
std::string Material::getName() {  
    return name;  
}  
  
// Mutator pola name  
void Material::setName(std::string name) {  
    this->name = name;  
}  
  
// Akcesor pola description  
std::string Material::getDescription() {  
    return description;  
}  
  
// Mutator pola description  
void Material::setDescription(std::string description) {  
    this->description = description;  
}  
  
// Akcesor pola fileName  
std::string Material::getFileName() {  
    return fileName;  
}  
  
// Mutator pola fileName  
void Material::setFileName(std::string fileName) {  
    this->fileName = fileName;  
}  
  
// Akcesor pola fileSize  
int Material::getFileSize() {  
    return fileSize;  
}
```

```

}

// Mutator pola fileSize
void Material::setFileSize(int fileSize) {
    this->fileSize = fileSize;
}

// Akcesor pola addedBy
User * Material::getAddedBy() {
    return addedBy;
}

// Mutator pola addedBy
void Material::setAddedBy(User * addedBy) {
    this->addedBy = addedBy;
}

// Metoda wyswietlajaca dane materialu
void Material::printMaterial() {
    // Wyswietl dane materialu
    std::cout <<
    "[=====]
    =====]n";
    std::cout << "|~~~~~Dane
Material~~~~~|n";
    std::cout << "|
    =====]
    =====]n";
    std::cout << "| Nazwa: " << this->name << "n"; // Nazwa materiału
    std::cout << "| Opis: " << this->description << "n"; // Opis materiału
    std::cout << "| Nazwa pliku: " << this->fileName << "n"; // Nazwa pliku
    std::cout << "| Rozmiar pliku: " << this->fileSize << "n"; // Rozmiar pliku
    std::cout << "| Dodany przez: " << this->addedBy->getFirstName() << "n"; // Dodany przez
    std::cout <<
    "[=====]
    =====]n";
}

// Metoda wyswietlajaca menu materiału
void Material::materialsMenu() {
    // Utwórz zmienną przechowującą wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Petla wyświetlająca menu materiału
    while(true) {
        // Wyswietl menu materiału
        std::cout <<
        "[=====]
        =====]n";
        std::cout << "|~~~~~Menu
Material~~~~~|n";
        std::cout <<
        "[=====]
        =====]n";
        std::cout << "| 1. Wyswietl dane                |n";
        std::cout << "| 2. Pobierz plik                |n";
        std::cout << "| 3. Wroc                        |n";
        std::cout <<
        "[=====]
        =====]n";

        // Pobierz wybór użytkownika
        std::cin >> userInput;
    }
}

```



```

// Sprawdź wybór użytkownika
// Jeżeli wybór to 1
    if(userInput == "1") {
        // Wyświetl dane materiału
        printMaterial();
    // Jeżeli wybór to 2
    } else if(userInput == "2") {
        // Pobierz plik
        downloadFile();
    // Jeżeli wybór to 3
    } else if (userInput == "3") {
        // Zakończ pętlę
        break;
    // W przeciwnym wypadku
    } else {
        // Wyświetl komunikat o błędzie
        std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
    }
}

// Metoda symulująca pobieranie pliku
void Material::downloadFile() {
    // Utwórz zmienne przechowujące dane paska postępu
    int barWidth = 88; // Szerokość paska postępu
    int duration = 100; // Czas trwania symulacji pobierania pliku
    int total = 10; // Całkowita ilość iteracji pętli

    // Pętla symulująca pobieranie pliku
    // Iteruj od 0 do total
    for(int i = 0; i < total; ++i) {
        // Wyświetl początek paska postępu
        std::cout << "[";
        // Oblicz postęp
        int progress = (barWidth * i) / total;
        // Iteruj od 0 do barWidth
        for(int j = 0; j < barWidth; ++j) {
            // Jeżeli j jest mniejsze od postępu
            if(j < progress) {
                // Wyświetl "="
                std::cout << "=";
            // Jeżeli j jest równe postępowi
            } else if(j == progress) {
                // Wyświetl ">"
                std::cout << ">";
            // W przeciwnym wypadku
            } else {
                // Wyświetl spację
                std::cout << " ";
            }
        }
        // Wyświetl koniec paska postępu
        std::cout << "]" << int((float(i) / total) * 100.0) << "%\r";
        // Wymuś wypisanie danych na ekran
        std::cout.flush();
        // Uśpij wątek na czas zmiennej duration w milisekundach
        std::this_thread::sleep_for(std::chrono::milliseconds(duration));
    }
    // Wyświetl koniec paska postępu
    std::cout << "[";
    // Iteruj od 0 do barWidth
    for (int j = 0; j < barWidth; ++j) {

```

```

    // Wyświetl znak paska postępu
    std::cout << "=";
}
// Wyświetl koniec paska postępu
std::cout << "]" 100%" << std::endl;
// Wyświetl komunikat o pobraniu pliku
std::cout << "Pobrano plik!" << std::endl;
}

```

VideoConference.h

```

//
//
// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : VideoConference.h
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//
//if !defined(_VIDEOCONFERENCE_H)
//define _VIDEOCONFERENCE_H

// Deklaracja zależności i bibliotek
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
#include "Lecturer.h"
#include "Student.h"

// Deklaracja klas
class Lecturer;
class Student;

// Deklaracja klasy VideoConference
class VideoConference {
public:
    VideoConference(std::string name, Lecturer * lecturer); // Konstruktor
    void addStudent(Student * student); // Metoda dodająca studenta do wideokonferencji
    void removeStudent(std::string login); // Metoda usuwająca studenta z wideokonferencji
    void openStudentVideoConferenceMenu(Student * student); // Metoda otwierająca menu wideokonferencji
    dla studenta
        void openLecturerVideoConferenceMenu(Lecturer * lecturer); // Metoda otwierająca menu wideokonferencji
    dla wykładowcy
private:
    std::string name; // Nazwa wideokonferencji
    Lecturer * lecturer; // Wykładowca prowadzący wideokonferencję
    std::vector <Student *> students; // Wektor studentów uczestniczących w wideokonferencji
};

#endif // _VIDEOCONFERENCE_H

```

VideoConference.cpp

```

//
//

```

```

// Generated by StarUML(tm) C++ Add-In
//
// @ Project : System Obsługi Studiów
// @ File Name : VideoConference.cpp
// @ Date : 10.06.2023
// @ Author : Tomasz Wnuk, Bartosz Szykaruk, Mikołaj Hasiec
//
//
// Deklaracja zależności i bibliotek
#include "VideoConference.h"

// Konstruktor
VideoConference::VideoConference(std::string name, Lecturer * lecturer) {
    this->name = name;
    this->lecturer = lecturer;
}

// Metoda dodająca studenta do konferencji
void VideoConference::addStudent(Student * student) {
    // Dodanie studenta do wektora studentów
    students.push_back(student);
}

// Metoda usuwająca studenta z konferencji
void VideoConference::removeStudent(std::string login) {
    // Przeszukaj wektor studentów
    for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
        // Jeżeli login studenta jest równy podanemu loginowi
        if(students[i]->getLogin() == login) {
            // Usuń studenta z wektora
            students.erase(students.begin() + i);

            // Zakończ pętlę
            break;
        }
    }
}

// Metoda otwierająca menu konferencji dla studenta
void VideoConference::openStudentVideoConferenceMenu(Student * student) {
    // Utwórz zmienną przechowującą wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Pętla menu wideokonferencji studenta
    while(true) {
        // Wyświetl menu wideokonferencji studenta
        std::cout <<
        "[=====]\n";
        std::cout << "|~~~~~Menu\n";
        std::cout << "Wideokonferencji~~~~~|\n";
        std::cout <<
        "[=====]\n";
        std::cout << "| 1. Wyświetl uczestników\n";
        std::cout << "| 2. Wyjdź z wideokonferencji\n";
        std::cout <<
        "[=====]\n";

        // Pobierz wybór użytkownika
        std::cin >> userInput;
    }
}

```

```

// Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
// Jeżeli wybór to 1
    if(userInput == "1") {
        // Wyświetl nagłówek uczestników wideokonferencji
        std::cout <<
"=====
====]\n";
        std::cout << "|~~~~~Uczestnicy
Wideokonferencji~~~~~\n";
        std::cout <<
"=====
====]\n";

        // Wyświetl wykładowcę
        std::cout << "| Wykładowca: " << lecturer->getFirstName() << " " << lecturer->getLastName() << "\n";

        // Jeżeli wektor studentów nie jest pusty
        if(!students.empty()) {
            // Przeszukaj wektor studentów
            for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
                // Wyświetl imiona i nazwiska studentów w wideokonferencji
                std::cout << "| " << i + 1 << ". " << students.at(i)->getFirstName() << " " << students.at(i)->getLastName()
<< "\n";
            }
        } else {
            // Wyświetl komunikat o braku uczestników
            std::cout << "Brak uczestników!" << "\n";
        }
        // Jeżeli wybór to 2
        } else if(userInput == "2") {
            // Przeszukaj wektor studentów
            for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
                // Jeżeli student jest równy studentowi z wektora
                if(students[i] == student) {
                    // Usuń studenta z wektora
                    removeStudent(student->getLogin());
                    // Wyświetl komunikat o wyjściu z wideokonferencji
                    std::cout << "Wyjście z wideokonferencji!" << "\n";
                    // Zakończ pętlę
                    break;
                }
            }
            // Wyjdź z wideokonferencji
            break;
        }
        // W przeciwnym wypadku
        } else {
            // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
            std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
        }
    }
}

// Metoda otwierająca menu konferencji dla wykładowcy
void VideoConference::openLecturerVideoConferenceMenu(Lecturer * lecturer) {
    // Utwórz zmienną przechowującą wybór użytkownika
    std::string userInput;

    // Pętla menu wideokonferencji wykładowcy
    while(true) {
        // Wyświetl menu wideokonferencji wykładowcy
        std::cout <<
"=====
====]\n";

```

```

        std::cout << "|~~~~~Menu
Wideokonferencji~~~~~|\n";
        std::cout <<
"=====
====|\n";
        std::cout << "| 1. Wyświetl uczestników                |\n";
        std::cout << "| 2. Zakńcz wideokonferencje                |\n";
        std::cout <<
"=====
====|\n";

        // Pobierz wybór użytkownika
        std::cin >> userInput;

        // Wykonaj akcję w zależności od wyboru użytkownika
        // Jeżeli wybór to 1
        if(userInput == "1") {
            // Wyświetl nagłówek uczestników wideokonferencji
            std::cout <<
"=====
====|\n";
            std::cout << "|~~~~~Uczestnicy
Wideokonferencji~~~~~|\n";
            std::cout <<
"=====
====|\n";

            // Wyświetl wykładowcę
            std::cout << "| Wykładowca: " << lecturer->getFirstName() << " " << lecturer->getLastName() << "\n";

            // Jeżeli wektor studentów nie jest pusty
            if(!students.empty()) {
                // Przeszukaj wektor studentów
                for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
                    // Wyświetl imiona i nazwiska studentów w wideokonferencji
                    std::cout << "| " << i + 1 << ". " << students.at(i)->getFirstName() << " " << students.at(i)->getLastName()
<< "\n";
                }
            } else {
                // Wyświetl komunikat o braku uczestników
                std::cout << "Brak uczestników!" << "\n";
            }
            // Jeżeli wybór to 2
        } else if(userInput == "2") {
            // Przeszukaj wektor studentów
            for(int i = 0; i < students.size(); i++) {
                // Usuń studenta z wektora studentów po zakończeniu wideokonferencji
                removeStudent(students[i]->getLogin());
            }
            // Wyświetl komunikat o zakończeniu wideokonferencji
            std::cout << "Zakończono wideokonferencje!" << "\n";
            // Wyjdź z wideokonferencji
            break;
        } else {
            // Wyświetl komunikat o niepoprawnym wyborze
            std::cout << "Niepoprawna opcja!" << "\n";
        }
    }
}

```

Testy i opis działania systemu

Wybór typu użytkownika:

```
=====
=====
=====
System Obslugi Studiow dla Studentow
System Obslugi Studiow dla Wykladowcow
=====
=====
=====
Wybierz opcje:
1. System Obslugi Studiow dla Studentow
2. System Obslugi Studiow dla Wykladowcow
```

Po uruchomieniu programu wyświetla się wybór typu użytkownika. System działa inaczej w zależności od tego, kto jest zalogowany. Na tym etapie również wczytywane są kursy i użytkownicy z plików .csv.

System dla studenta:

Logowanie i rejestracja:

```
[=====]
[~Logowanie~]
[=====]
Login: bszynkaruk
Haslo: 123
Niepoprawny login lub haslo!
[=====]
[~Rejestracja~]
[=====]
Login: bszynkaruk
Haslo: 123
Imie: Bartosz
Nazwisko: Szynkaruk
Email: bszynkaruk@example.com
```

W przypadku podania nieprawidłowych danych system automatycznie przenosi użytkownika na stronę z rejestracją, na której można podać swoje dane. System tworzy wtedy konto użytkownika, loguje go do systemu, przenosi na stronę główną i zapisuje do pliku .csv.

Strona główna:

```

=====
Strona glowna
=====
1. Kursy
2. Wyświetl swój profil
3. Wyloguj się
=====

```

Na stronie głównej użytkownik może wybrać, działanie, jakie chce podjąć.

Kursy:

```

=====
Menu Kursow
=====
1. Wybierz ze swoich kursow
2. Zapisz się do kursu
3. Wypisz się z kursu
4. Wyświetl swoje kursy
5. Wyświetl wszystkie kursy
6. Wroc
=====

```

Po wybraniu tej opcji ze strony głównej użytkownik zostaje przeniesiony do menu kursów. W tym menu dostępne jest kilka działań widocznych wyżej.

Wyświetl wszystkie kursy:

```

=====
Kursy
=====
1. Algorytmy i Struktury Danych
2. Inżynieria Oprogramowania
3. Podstawy Programowania
4. Systemy Operacyjne
5. Architektury Systemow Komputerowych
=====
Menu Kursow
=====
1. Wybierz ze swoich kursow
2. Zapisz się do kursu
3. Wypisz się z kursu
4. Wyświetl swoje kursy
5. Wyświetl wszystkie kursy
6. Wroc
=====

```

Po wybraniu tej opcji system wyświetla użytkownikowi listę kursów.

Zapisz się do kursu:

```
[=====]
[ ~~~~~Kursy~~~~~]
[=====]
1. Algoritmy i Struktury Danych
2. Inżynieria Oprogramowania
3. Podstawy Programowania
4. Systemy Operacyjne
5. Architektury Systemów Komputerowych
6. Wroc
[=====]
Wybierz kurs: 4
[=====]
[ ~~~~~Menu Kursów~~~~~]
[=====]
1. Wybierz ze swoich kursów
2. Zapisz się do kursu
3. Wypisz się z kursu
4. Wyświetl swoje kursy
5. Wyświetl wszystkie kursy
6. Wroc
[=====]
```

Po wybraniu “Zapisz się do kursu” wyświetla się lista kursów do których użytkownik może dołączyć. Po wybraniu kursu, użytkownik jest przenoszony na poprzednią stronę.

Wyświetl swoje kursy:

```
[=====]
[ ~~~~~Twoje Kursy~~~~~]
[=====]
1. Systemy Operacyjne
[=====]
[ ~~~~~Menu Kursów~~~~~]
[=====]
1. Wybierz ze swoich kursów
2. Zapisz się do kursu
3. Wypisz się z kursu
4. Wyświetl swoje kursy
5. Wyświetl wszystkie kursy
6. Wroc
[=====]
```

Z powyższego zrzutu ekranu wynika, że udało się pomyślnie zapisać na kurs “Systemy Operacyjne”.

Wybierz ze swoich kursów:

```
[=====]
[~::~::~~::Twoje Kursy~::~::~~:]
[=====]
| 1. Systemy Operacyjne
| 2. Wroc
|=====]
Wybierz kurs: 1
[=====]
[~::~::~~::Systemy Operacyjne~::~::~~:]
[=====]
| 1. Wyświetl stronę kursu
| 2. Otwórz materiały
| 3. Dołącz do wideokonferencji
| 4. Wroc
|=====]
```

Wybór pierwszego punktu powoduje wyświetlenie listy kursów do których należy użytkownik. Z tej listy można otworzyć stronę wybranego kursu.

Wyświetl stronę kursu:

```
[=====]
| ~~~~~Systemy Operacyjne~~~~~|
|=====|
| Wykladowca: Mariusz Sobczak |
| Uczestnicy:                  |
| 1. Arkadiusz Gajewski       |
| 2. Eryk Gorecki             |
| 3. Bartosz Szykaruk         |
|=====|
| ~~~~~Systemy Operacyjne~~~~~|
|=====|
| 1. Wyszwietl strone kursu   |
| 2. Otworz materialy         |
| 3. Dolacz do wideokonferencji|
| 4. Wroc                     |
|=====|
```

Ta opcja powoduje wyświetlenie prowadzącego kursu i listy jego uczestników.

Otwórz materiały:

```
[=====]
Materialy kursu[=====]
[=====]
1. Otworz materialy
2. Dodaj materialy
3. Wroc
[=====]
```

System wyświetla stronę z materiałami.

Dodaj materiały:

```
Podaj nazwe: notatki.txt
Podaj opis: Notatki
Podaj nazwe pliku: notatki.txt
Podaj rozmiar pliku[kB]: 10
[=====]
[~~~~~Materialy kursu~~~~~]
[=====]
| 1. Otworz materialy
| 2. Dodaj materialy
| 3. Wroc
[=====]
```

System prosi użytkownika o podanie danych do przesyłanego materiału, a następnie umieszcza go na stronie materiałów kursu.

Otwórz materiały:

```
=====]
[=====Materialy kursu=====]
[=====]
[1. Otworz materialy]
[2. Dodaj materialy]
[3. Wroc]
[=====]
[=====]
[=====]
[=====Materialy Kursu=====]
[=====]
[=====]
[1. notatki.txt]
[2. Wroc]
[=====]
[=====]
[=====]
[=====Menu Materialu=====]
[=====]
[=====]
[1. Wswietl dane]
[2. Pobierz plik]
[3. Wroc]
[=====]
[=====]
```

Po wybraniu tej opcji system wyświetla przesłane materiały. Po wybraniu interesującego nas materiału można wyświetlić jego dane i go pobrać.

Wyświetl dane:

```

=====
Dane Materialu=====
Nazwa: Notatki
Opis: Notatki
Nazwa pliku: notatki.txt
Rozmiar pliku: 10
Dodany przez: Bartosz
=====
=====
Menu Materialu=====
1. Wyświetl dane
2. Pobierz plik
3. Wroc
=====

```

System wyświetla dane materiału, takie jak nazwa, opis, rozmiar, a następnie przenosi użytkownika na poprzednią stronę.

Pobierz plik:

```
[=====]
2
[=====]
Pobrano plik!
[=====]
Menu Materialu
[=====]
1. Wyświetl dane
2. Pobierz plik
3. Wroc
[=====]
```

Wybranie tej opcji powoduje pobranie pliku na dysk użytkownika.

Dołącz do wideokonferencji:

```

Opusciles menu materialow.
[=====]
| ~~~~~Systemy Operacyjne~~~~~|
|=====|
| 1. Wswietl strone kursu      |
| 2. Otworz materialy         |
| 3. Dolacz do wideokonferencji|
| 4. Wroc                     |
|=====|
3
Wideokonferencja nie jest utworzona!
[=====]
| ~~~~~Systemy Operacyjne~~~~~|
|=====|
| 1. Wswietl strone kursu      |
| 2. Otworz materialy         |
| 3. Dolacz do wideokonferencji|
| 4. Wroc                     |
|=====|

```

Ze strony kursu można również dołączyć do wideokonferencji, która może zostać utworzona tylko przez prowadzącego kursu.

Wypisz się z kursu:

```

Opusciles menu kursu Systemy Operacyjne!
[=====]
| ~~~~~Menu Kursow~~~~~|
|=====|
| 1. Wybierz ze swoich kursow  |
| 2. Zapisz sie do kursu       |
| 3. Wypisz sie z kursu        |
| 4. Wswietl swoje kursy       |
| 5. Wswietl wszystkie kursy   |
| 6. Wroc                     |
|=====|
3
[=====]
| ~~~~~Twoje Kursy~~~~~|
|=====|
| 1. Systemy Operacyjne        |
| 2. Wroc                     |
|=====|
Wybierz kurs: 1
Wyszedles z kursu Systemy Operacyjne!
[=====]
| ~~~~~Menu Kursow~~~~~|
|=====|
| 1. Wybierz ze swoich kursow  |
| 2. Zapisz sie do kursu       |
| 3. Wypisz sie z kursu        |
| 4. Wswietl swoje kursy       |
| 5. Wswietl wszystkie kursy   |
| 6. Wroc                     |
|=====|

```

Po powrocie do menu kursów można również wypisać się z kursu. Z powyższego zrzutu ekranu wynika, że udało się pomyślnie wypisać z kursu “Systemy operacyjne”.

Wyświetl swój profil:

```
=====
Strona glowna=====
1. Kursy
2. Wyświetl swój profil
3. Wyloguj się
=====
2
=====
Uzytkownik=====
Login: bszynkaruk
Haslo: ***
Imie: Bartosz
Nazwisko: Szykaruk
Email: bszynkaruk@example.com
=====
=====
Strona glowna=====
1. Kursy
2. Wyświetl swój profil
3. Wyloguj się
=====
```

Ze strony głównej można również wyświetlić swój profil użytkownika. Znajdują się w nim informacje podane podczas rejestracji do systemu.

System dla prowadzącego:

```
=====
                                Logowanie
=====
Login: admin
Haslo: admin
=====
                                Zalogowano
=====
Wybierz opcje:
1. Kursy
2. Wyświetl swój profil
3. Wyloguj się
|
```

Po zalogowaniu do systemu zostajemy przeniesieni na tą samą stronę główną.

Menu kursów:

```
=====
                                Menu Kursow
=====
Wybierz opcje:
1. Wybierz ze swoich kursow
2. Utworz kurs
3. Zamknij kurs
4. Wyświetl swoje kursy
5. Wyświetl wszystkie kursy
6. Wroc
|
```

Po wybraniu pierwszej opcji zostajemy przekierowani na menu kursów widoczne powyżej.

Utwórz kurs:

```

=====
Menu Kursow
=====
Wybierz opcje:
1. Wybierz ze swoich kursow
2. Utworz kurs
3. Zamknij kurs
4. Wswietl swoje kursy
5. Wswietl wszystkie kursy
6. Wroc
2
Podaj nazwe kursu: Ekonomia
Kurs zostal utworzony!

```

Po wybraniu drugiej opcji podajemy nazwę, jaką chcemy nadać naszemu kursowi po czym kurs ten zostaje dodany do pliku csv.

Wybierz ze swoich kursów:

```

=====
Twoje Kursy
=====
1. Ekonomia
2. Wroc
Wybierz kurs: 1
=====
Ekonomia
=====
Wybierz opcje:
1. Wswietl strone kursu
2. Otworz materialy
3. Utworz videokonferencje
4. Wroc

```

Po wybraniu tej opcji i odpowiedniego utworzonego przez prowadzącego kursu możemy wykonać działania takie, jakie są widoczne powyżej.

Wyświetl stronę kursu:

```

1
=====
Ekonomia
=====
Lecturer: admin admin
Uczestnicy:

```

Opcja ta pokazuje nam, kto dany kurs stworzył oraz kto w nim uczestniczy.

Utwórz videokonferencję:

```

=====
Wideokonferencja - Ekonomia
=====
Wybierz opcje:
1. Wyświetl uczestników
2. Zakończ wideokonferencje

```

Po wybraniu tej opcji prowadzący jest w stanie zobaczyć uczestników wideokonferencji oraz jest w stanie ją zakończyć.

```

=====
Wideokonferencja - Ekonomia
=====
Wybierz opcje:
1. Wyświetl uczestników
2. Zakończ wideokonferencje
2
Zakończono wideokonferencje!

```

Wyświetl swoje kursy:

```

=====
Menu Kursow
=====
Wybierz opcje:
1. Wybierz ze swoich kursow
2. Utworz kurs
3. Zamknij kurs
4. Wyświetl swoje kursy
5. Wyświetl wszystkie kursy
6. Wroc
4
=====
Twoje Kursy
=====
1. Ekonomia

```

Po powrocie do menu kursów i wybraniu opcji czwartej zostają wyświetlone kursy utworzone przez prowadzącego.

Wyświetl wszystkie kursy:

```

5
=====
Kursy
=====
1. Algorytmy i Struktury Danych
2. Inżynieria Oprogramowania
3. Podstawy Programowania
4. Systemy Operacyjne
5. Architektury Systemow Komputerowych
6. Ekonomia

```

Po wybraniu tej opcji system wyświetla listę kursów oraz kursy utworzone przez

prowadzącego.

Zamknij kurs:

```
3
=====
                          Twoje Kursy
=====
1. Ekonomia
2. Wroc
Wybierz kurs: |
```

Po wybraniu tej opcji prowadzącemu zostaje wyświetlona lista utworzonych przez niego kursów, który po wybraniu odpowiedniego zostaje usunięty.

```
=====
                          Twoje Kursy
=====
1. Ekonomia
2. Wroc
Wybierz kurs: 1
Kurs zostal zamkniety!
```

Wyświetl swój profil:

```
Wybierz opcje:
1. Kursy
2. Wyswietl swoj profil
3. Wyloguj sie
2
=====
                          Uzytkownik
=====
Login: admin
Haslo: *****
Imie: admin
Nazwisko: admin
Email: admin@mail.com
```

Po wybraniu tej opcji zostają wyświetlone informacje o prowadzącym.

Wyloguj się:

```
Wybierz opcje:  
1. Kursy  
2. Wyświetl swój profil  
3. Wyloguj się  
3
```

Po wybraniu tej opcji system wylogowuje użytkownika oraz kończy działanie.