

TOMASZ WNUK
STUDENT INFORMATYKI

### O MNIE

Student informatyki z wielką pasją do poznawania nowych technologii. Poza studiami staram się realizować własne projekty oraz rozwijać pasję.

#### ZAINTERESOWANIA

Miłośnik fantastyki, książek psychologicznych, filmów grozy oraz wieczornej siłowni. Wieloletni zawodnik drużyny siatkarskiej.

## **KONTAKT**



Lublin



517431142



tomasz.wnuk.biznes@gmail.com



github.com/tukarp



<u>/tomasz-wnuk-linked-in</u>

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

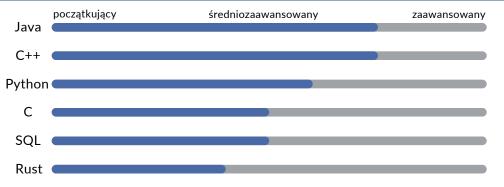
## WYKSZTAŁCENIE

2021 - 2024 Informatyka Studia licencjackie, II rok Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki UMCS

# UMIEJĘTNOŚCI

- analityczne podejście do rozwiązywania problemów,
- sumienność,
- komunikatywność i umiejętność pracy w zespole,
- umiejętność samodzielnej organizacji i realizacji zadań,
- doświadczenie w kontakcie z klientem,
- język angielski poziom zaawansowany (C1),
- znajomość oprogramowania do tworzenia i edycji grafiki (Adobe Photoshop).

# UMIEJĘTNOŚCI INFORMATYCZNE



- znajomość algorytmów i struktur danych na poziomie średniozaawansowanym,
- dobra znajomość obiektowego paradygmatu programowania,
- · umiejętność efektywnego korzystania z dokumentacji,
- znajomość systemu kontroli wersji (Git),
- dobra znajomość środowiska programistycznego Intellij IDEA,
- doświadczenie z systemami operacyjnymi Windows oraz Linux.

### **PROJEKTY**

Projekty na studiach:

- projekt zegarka dla DSM-51 napisany w języku C,
- gra przygodowa napisana w języku Python.

Moje własne projekty:

- gra słowna "Wisielec" napisana w języku Python,
- aplikacja czatu z GUI i serwerem napisana w języku Java
- aplikacja Shell napisana w języku Java,
- gra Breakout napisana w języku Java.

## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

#### Sklep spożywczy

Lipiec, 2020 Kasjer

- obsługa klientów,
- obsługa kasy fiskalnej,
- dbanie o wizerunek sklepu.