

トップ画面

シングルプレイヤー：ローカル上で動かす

マルチプレイヤー：実装予定なし

設定：実装予定なし

League of Legends TRPG

シングルプレイヤー

マルチプレイヤー

設定

シングルプレイヤー画面

キャラクター作成：キャラクター作成画面が画面内に登場。作成後にキャラ一覧へ

Jsonファイル読み込み：読み込み後にキャラ一覧へ表示される

設定：チーム編成画面へ遷移

シングルプレイヤー	キャラ一覧		
	キャラ名	役職	スキル名
<div>キャラクター作成</div> <div>Jsonファイル読み込み</div> <div>チーム編成へ</div>			

チーム編成画面

チームサイズ：3vs3

キャラクター選択：キャラクター選択後、下に名前 役職 スキル名が表示される

GAME START：試合画面へ遷移

チーム編成		
<div>BLUE TEAM</div> <div>TOP<div>キャラクターを選択</div></div> <div>JG<div>キャラクターを選択</div></div> <div>MID<div>キャラクターを選択</div></div> <div>ADC<div>キャラクターを選択</div></div> <div>SUP<div>キャラクターを選択</div></div>	<div>GAME START</div>	<div>RED TEAM</div> <div>TOP<div>キャラクターを選択</div></div> <div>JG<div>キャラクターを選択</div></div> <div>MID<div>キャラクターを選択</div></div> <div>ADC<div>キャラクターを選択</div></div> <div>SUP<div>キャラクターを選択</div></div>

試合画面：レーン戦フェーズ、集団戦フェーズに分かれている

行動を選択：フェーズに合わせて行動を選択できる

対象を選択：行動の対象を選択

判定：行動を元に判定を行う

レーン戦フェーズ ラウンド：1						
BLUE TEAM タワー：3			判定開始	RED TEAM タワー：3		
TOP	HP:3 FP:3	行動を選択		TOP	HP:3 FP:3	行動を選択
	攻撃2D6 回避1D6 アイテム：テスト	対象を選択			攻撃2D6 回避1D6	対象を選択
JG	HP:3 FP:3	行動を選択		JG	HP:3 FP:3	行動を選択
	攻撃2D6 回避1D6	対象を選択			攻撃2D6 回避1D6	対象を選択
MID	HP:3 FP:3	行動を選択		MID	HP:3 FP:3	行動を選択
	攻撃2D6 回避1D6	対象を選択			攻撃2D6 回避1D6	対象を選択
ADC	HP:3 FP:3	行動を選択		ADC	HP:3 FP:3	行動を選択
	攻撃2D6 回避1D6	対象を選択			攻撃2D6 回避1D6	対象を選択
SUP	HP:3 FP:3	行動を選択		SUP	HP:3 FP:3	行動を選択
	攻撃2D6 回避1D6	対象を選択	攻撃2D6 回避1D6		対象を選択	

判定画面（ファーム）
ファームを行った：表示
次へ：攻撃、回避判定を行い、次の行動へ

レーン戦フェーズ ラウンド：1		
<div>BLUE TEAM タワー：3</div> <div>TOP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6 アイテム：テスト</div> <div>JG HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>MID HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>ADC HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>SUP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div>	<div>キャラ名</div> <div>ファームを行った</div> <div>次へ</div>	<div>RED TEAM タワー：3</div> <div>TOP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>JG HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>MID HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>ADC HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>SUP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div>

判定画面（リコール）
アイテム名入力：アイテム名を入力する
アイテム効果を選択：アイテム効果を選択

レーン戦フェーズ ラウンド：1		
<div>BLUE TEAM タワー：3</div> <div>TOP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6 アイテム：テスト</div> <div>JG HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>MID HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>ADC HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>SUP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div>	<div>キャラ名</div> <div>アイテム名入力</div> <div>アイテム効果を選択</div> <div>次へ</div>	<div>RED TEAM タワー：3</div> <div>TOP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>JG HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>MID HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>ADC HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div> <div>SUP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6</div>

判定画面（アタック）
攻撃：攻撃を行う ダイス判定を行う
回避：回避を行う ダイス判定を行う
次へ：攻撃、回避判定を行い、次の行動へ

レーン戦フェーズ ラウンド：1		
BLUE TEAM タワー：3	<div><div>キャラ名</div><div>対象 キャラ名</div></div>	RED TEAM タワー：3
TOP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6 アイテム：テスト		TOP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6
JG HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		JG HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6
MID HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		MID HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6
ADC HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		ADC HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6
SUP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		SUP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6
	攻撃 2D6+3	回避 1D6
	1 6	4
	9	4
	攻撃 成功	
	次へ	