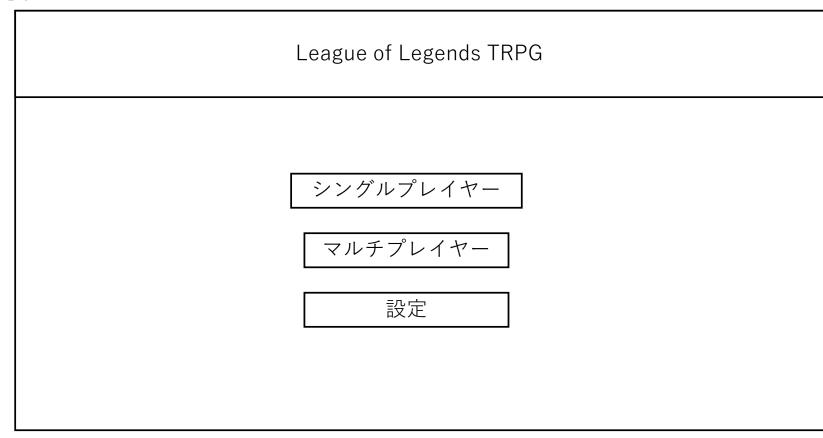
トップ画面

シングルプレイヤー:ローカル上で動かす

マルチプレイヤー:実装予定なし

設定:実装予定なし



## シングルプレイヤー画面

キャラクター作成:キャラクター作成画面が画面内に登場。作成後にキャラ一覧へ

Jsonファイル読み込み:読み込み後にキャラ一覧へ表示される

設定:チーム編成画面へ遷移

シングルプレイヤー	キャラ一覧		
	キャラ名	役職	スキル名
キャラクター作成			
Jsonファイル読み込み			
チーム編成へ			

チーム編成画面

チームサイズ:3vs3

キャラクター選択:キャラクター選択後、下に名前 役職 スキル名が表示される

GAME START: 試合画面へ遷移

チーム編成						
BLUE TEAM		RED TEAM				
TOP キャラクターを選択		TOP キャラクターを選択				
JG キャラクターを選択		JG キャラクターを選択				
MID キャラクターを選択		MID キャラクターを選択				
ADC キャラクターを選択	GAME	ADC キャラクターを選択				
SUP キャラクターを選択	START	SUP キャラクターを選択				

試合画面:レーン戦フェーズ、集団戦フェーズに分かれている

行動を選択:フェーズに合わせて行動を選択できる

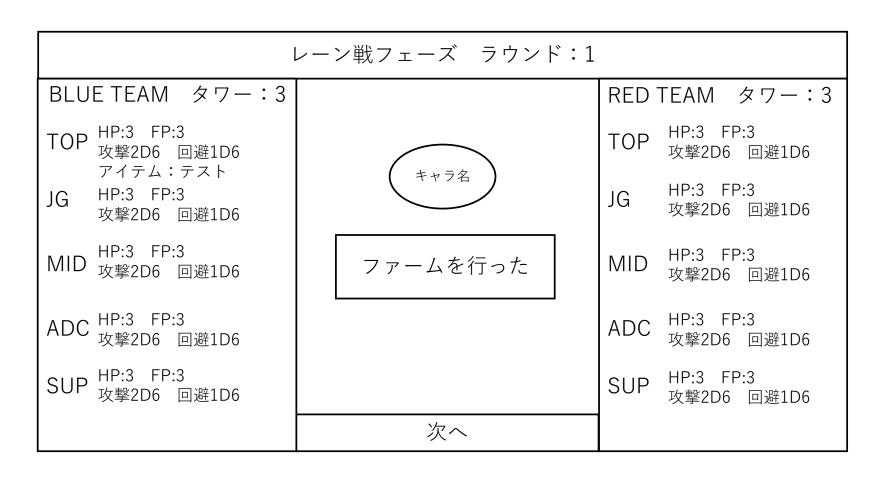
対象を選択:行動の対象を選択 判定:行動を元に判定を行う

レーン戦フェーズ ラウンド:1					
BLUE TEAM タワー:3	M タワー:3 RED TEAM タワー:3				
TOP HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択 アイテム:テスト	TOP HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択				
JGHP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6行動を選択対象を選択	JG HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択				
MID HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択	MID HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択				
ADC HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択	ADC HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択				
SUP HP:3 FP:3 行動を選択 攻撃2D6 回避1D6 対象を選択	判定開始   SUP HP:3 FP:3   行動を選択   対象を選択				

判定画面 (ファーム)

ファームを行った:表示

次へ:攻撃、回避判定を行い、次の行動へ



判定画面 (リコール)

アイテム名入力:アイテム名を入力する

アイテム効果を選択:アイテム効果を選択

レーン戦フェーズ ラウンド:1					
BLUE TEAM タワー:3		RED	TEAM タワー:3		
TOP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6 アイテム:テスト	キャラ名	ТОР	HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		
JG HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		JG	HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		
MID HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6	アイテム名入力 アイテム効果を選択	MID	HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		
ADC HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		ADC	HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		
SUP HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		SUP	HP:3 FP:3 攻撃2D6 回避1D6		
	次へ				

## 判定画面(アタック)

攻撃:攻撃を行う ダイス判定を行う 回避:回避を行う ダイス判定を行う

次へ:攻撃、回避判定を行い、次の行動へ

