## ใบงานการทดลองที่ 1 เรื่อง การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยโปรแกรม Eclipse

1.	จุดประสง	ูงค์ทั่วไป
	1.1.	รู้และเข้าใจการติดต่อระหว่างงาน
	1.2.	รู้และเข้าใจการโปรแกรมเชิงวัตถุ
2.	เครื่องมือ	และอุปกรณ์
เรื่องคอมพิวเ	เตอร์ 1 เครื่อง ที่ติ	ัดตั้งโปรแกรม Eclipse
3.	ทฤษฎีกา	รทดลอง
	3.1.	ลักษณะเด่นของภาษา Java คืออะไร ?
write	one run a	anywhere สามารถทำงานได้ในระบบปฏิบัติการที่แตกต่างกันเละ
มีควา	ามปลอด	<u>เภัย มีระบบป้องกันที่ดี</u>
	3.2.	โปรแกรม Eclipse ใช้สำหรับทำอะไร ?
		ในการพัฒนาและการสร้างโปรแกรมประเภท IDE CIntegrated Develobment
และ เ	ป็นโปรเ	เกรมพรีแวร์ มี Plugin เพื่อเสริมประสิทธิภาพในการทำงาน
	3.3.	IDE คืออะไร ?
เป็นโ	ปรแกรม	เประยุกต์ ช่วยให้พัฒนาชอฟแวร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
เช่น	การแก้ไ	ข การสร้าง การทดสอบ การจัดแพ็คเกจชอฟแวร์
	3.4.	การโปรแกรมเชิงโครงสร้างคืออะไร ?
	J.4.	III de Didebil de Bullantia Nota in 1000 e ta :
		เโดยยึดหลักการ เขียนโปรแกรมูแบบแยกเป็นหน่วยยู่อย (Module )
		ละรวบรวมหน่วยย่อย เหล่านั้นเข้าด้วยกันเป็นโครงสร้างสอดคล้อง
ลมพา	นธกัน	
	3.5.	จงเติมคำลงในช่องว่างต่อไปนี้เพื่อให้โปรแกรม Hello World ในภาษา Java สามารถทำงานได้
pa	<b>ckage</b> lab1	1 {
	public	static <b>void</b> main ( <b>string</b> [] <b>args</b> ) {

System .out. print ("Hello World");//

} //end method

} //end class

## 4. ลำดับขั้นการปฏิบัติการ

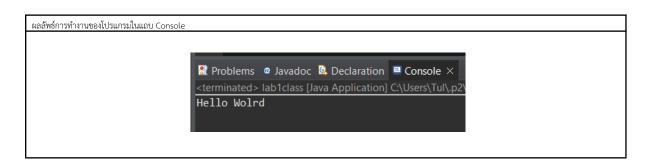
- 4.1. เข้าไปที่เว็บไซต์ https://www.blockdit.com/tradertum
- 4.2. เลือกที่ซีรี่ "สอนเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming)"
- 4.3. ติดตั้งโปรแกรม Eclipse ตามขั้นตอนในบทความ "OOP ep.0 ภาพรวมของการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ"
- 4.4. สร้างโปรเจคใหม่ และคลาสชื่อว่า lab1.java
- 4.5. สร้างโปรแกรม Hello World ตามขั้นตอนในบทความ "OOP ep.1 โปรแกรม Hello World (ในภาษา Java)"

```
โค้ดโปรแกรมในไฟล์ lab1.java

Dalab1class.java ×

1 package lab1;

2 a public class lab1class {
4 b public static void main(String[] args) {
6  // TODO Auto-generated method stub
7  System.out.print("Hello Wolrd");
8  }
9  10 }
11
```



สรุปผลการปฏิบัติการ

ได	ล้เขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบการทำงานของโปรแกรม Eclipse IDE
6.	คำถามท้ายการทดลอง
	6.1. การคอมไพล์และรันโปรแกรมใน Eclipse มีขั้นตอนอย่างไร ?
	กดปมสีเขียว