

ใบงานการทดลองที่ 1

เรื่อง การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยโปรแกรม Eclipse

1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 1.1. รู้และเข้าใจการติดต่อระหว่างงาน
- 1.2. รู้และเข้าใจการโปรแกรมเชิงวัตถุ

2. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

3. ทฤษฎีการทดลอง

- 3.1. ลักษณะเด่นของภาษา Java คืออะไร ?

write one run anywhere สามารถทำงานได้ในระบบปฏิบัติการที่แตกต่างกันและมีความปลอดภัย มีระบบป้องกันที่ดี

- 3.2. โปรแกรม Eclipse ใช้สำหรับทำอะไร ?

เป็นเครื่องมือในการพัฒนาและการสร้างโปรแกรมประเภท IDE CIntegrated Development และ เป็นโปรแกรมฟรีแวร์ มี Plugin เพื่อเสริมประสิทธิภาพในการทำงาน

- 3.3. IDE คืออะไร ?

เป็นโปรแกรมประยุกต์ ช่วยให้พัฒนาซอฟต์แวร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เช่น การแก้ไข การสร้าง การทดสอบ การจัดแพ็คเกจซอฟต์แวร์

- 3.4. การโปรแกรมเชิงโครงสร้างคืออะไร ?

เป็นโปรแกรมโดยยึดหลักการ เขียนโปรแกรมแบบแยกเป็นหน่วยย่อย (Module) ตามหน้าที่ และรวบรวมหน่วยย่อย เหล่านั้นเข้าด้วยกันเป็นโครงสร้างสอดคล้องสัมพันธ์กัน

- 3.5. จงเติมคำลงในช่องว่างต่อไปนี้เพื่อให้โปรแกรม Hello World ในภาษา Java สามารถทำงานได้

```
package lab1 {  
    public static void main ( string [] args ) {  
        System.out. print ( "Hello World" ); //  
        // YOUR CODE HERE  
    } //end method  
} //end class
```

4. ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติการ

- 4.1. เข้าไปที่เว็บไซต์ <https://www.blockdit.com/tradertum>
- 4.2. เลือกที่ซีรี่ “สอนเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming)”
- 4.3. ติดตั้งโปรแกรม Eclipse ตามขั้นตอนในบทความ “OOP ep.0 – ภาพรวมของการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ”
- 4.4. สร้างโปรเจกต์ใหม่ และคลาสชื่อว่า lab1.java
- 4.5. สร้างโปรแกรม Hello World ตามขั้นตอนในบทความ “OOP ep.1 โปรแกรม Hello World (ในภาษา Java)”

โค้ดโปรแกรมในไฟล์ lab1.java

```
lab1class.java ×
1 package lab1;
2
3 public class lab1class {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.print("Hello Wolrd");
8     }
9
10 }
11
```

ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรมในแถบ Console

```
Problems Javadoc Declaration Console ×
<terminated> lab1class [Java Application] C:\Users\Tul\p2\
Hello Wolrd
```

5. สรุปผลการปฏิบัติการ

ได้เขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบการทำงานของโปรแกรม Eclipse IDE

6. คำถามท้ายการทดลอง

- 6.1. การคอมไพล์และรันโปรแกรมใน Eclipse มีขั้นตอนอย่างไร ?

กดปุ่มสีเขียว

