

Desafío 1 - Nada es lo que parece

Tulio Andres Ruiz Romero
Camilo Rojas Mendoza
Jharlin Castro Moreno
Universidad de Antioquía
Medellin

Resumen

En el siguiente trabajo se profundizó sobre los conceptos trabajados en la clase de Informática II, para que los futuros ingenieros de Telecomunicaciones enfrenten los problemas que se le presentan a diario, aplicando soluciones tanto en hardware como en software, utilizando las diferentes herramientas tecnológicas.

Palabras claves: Arduino, sistema de encriptación, circuito integrado 74HC595, tinkercad, Algoritmo, Desencriptación

1. Introducción

La encriptación es un método de codificación de datos (mensajes o archivos) de modo que solo las partes autorizadas puedan leer la información o acceder a ella. Abarca varios procedimientos, métodos y enfoques para proteger los datos confidenciales del acceso de terceros y realizar comunicaciones digitales seguras entre dos o más usuarios. La encriptación utiliza algoritmos complejos para codificar la información que se envía. Una vez recibida, la información se puede descifrar con la clave proporcionada por el emisor del mensaje. La idea básica del cifrado es que los datos se convierten a un formato ilegible utilizando una clave antes de que se produzca un intercambio de información entre el remitente y el destinatario, o se almacenen los datos.

En el siguiente informe se muestra el diseño e implementación de un sistema de encriptación que permite cifrar los datos entre un sistema de cómputo de las oficinas de una sucursal bancaria.

2. Objetivos

1. Desarrollar la capacidad de solución de problemas ingenieriles enfocado al campo de la electrónica de una manera eficiente.
2. Comprender la importancia y utilización del circuito integrado 74HC595.
3. Aumentar las habilidades investigativas fundamentadas en la literatura relevante, pertinente y confiable de manera eficiente.
4. Aplicar la programación con C++ y la integración con Arduino para la resolución del desafío I-nada es lo que parece.

3. Marco teórico

3.1. Tinkercad

Tinkercad es una colección de Autodesk que incluye diversas herramientas de diseño. Con Tinkercad puedes acceder a aplicaciones para diseñar en 3D, crear y simular circuitos eléctricos y electrónicos, programar, entre otros. Para este desafío se desarrollará el sistema de encriptación empleando el software tinkercad circuits, ya que esta herramienta dispone de los elementos necesarios para crear y simular sistema de control basados en Arduino. Además, permite la programación online de las placas Arduino del simulador. Para comenzar a utilizar Tinkercad debes registrarte una cuenta de correo electrónico y podrás acceder a todas sus herramientas. También a su facilidad

de uso y las ventajas del software como la simulación en tiempo real, programación en Arduino y su documentación.

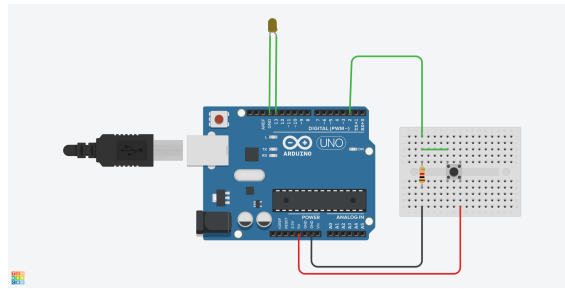


Figura 1: Ejemplo de circuito con Tinkercad

3.2. Arduino

Arduino es una plataforma de electrónica .open-source.º de código abierto cuyos principios son contar con software y hardware fáciles de usar. Es decir, una forma sencilla de realizar proyectos interactivos para cualquier persona. Es una tarjeta donde podemos realizar prototipos o proyectos interactivos. Funciona con un micro-controlador y su principal objetivo son hacer lo más fácil posible el manejo de entrada y salida de datos con pines.



Figura 2: Arduino uno R3

3.3. Circuito integrado 74HC595

A veces un Arduino queda corto de pines, y se nos presenta la necesidad de ampliar la cantidad de salidas digitales. La manera más usual es con un registro de desplazamiento (Shift Register), que convierte los datos en serie en salidas paralelas. El circuito integrado 74HC595 es un registro de desplazamiento que cuenta con entrada en serie y salida en paralelo de 8 bits. Es de gran ayuda cuando se requiere ampliar la cantidad de salidas digitales ya que se puede conectar 8 LEDs con tan solo 3 pines del microcontrolador o Arduino. Para comunicar dos puntos con una conexión serie necesitábamos pactar una velocidad de envío para saber cuándo hay que leer los datos que llegan. A este sistema le llamamos comunicación serie asíncrona porque la sincronía va implícita en la velocidad. Un Shift Register funciona mediante la comunicación serie síncrona. Es decir que usamos un pin para enviar los bits en serie y usamos un segundo pin (el Clock pin) para indicar cuando hay que leer el bit. Esta es una ventaja esencial ante otros chips del mismo tipo: tiene un registro que mantiene el dato en los pines de salida sin variación mientras se desplazan los datos dentro del chip.

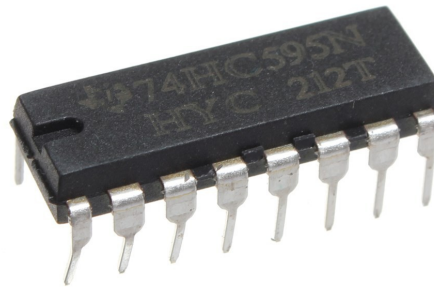


Figura 3: 74HC595 74595 SN74HC595N 8-BIT SHIFT REGISTER DIP-16

3.3.1. ¿Como funciona el circuito integrado 74HC595

El número que ingresamos de forma serie de un bits por vez se convierte en formato paralelo en la salida, para que esto suceda se debe incorporar una forma de sincronización en que momento el bit presente en la entrada ingresa al 74HC595 para su procesamiento, de allí la necesidad de una línea de control, un reloj, no es más que una serie de pulsos; Con cada pulso le decimos al circuito integrado que lea la entrada y comience el proceso.

El proceso para convertir la información de serie a paralelo es mediante el desplazamiento de los bits serie. Existe un inconveniente que mientras cargamos los datos, las salidas cambian de estado, esto lo resuelve el circuito con un registro de almacenamiento, reloj 2 (reloj independiente) la salida del circuito integrado esta conectada a este registro, que asegura que la salida no fluctue los datos mientras hacemos la carga.

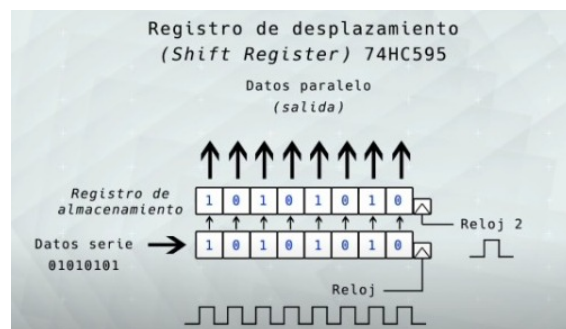


Figura 4

Referencias