# **Documentation MobaXterm**

# **Documentation MobaXterm**

#### 1.1. Présentation

MobaXterm est votre boîte à outils ultime pour l'informatique à distance. Dans une seule application Windows, il fournit des charges de fonctions adaptées aux programmeurs, aux webmasters, aux administrateurs informatiques et à peu près à tous les utilisateurs qui ont besoin de gérer leurs tâches distantes de manière plus simple.

MobaXterm fournit tous les outils de réseau distant importants (SSH, RDP, X11, VNC, SFTP, WSL, FTP, XDMCP, Serial, Telnet, Rlogin, ...) à Windows desktop, dans un seul fichier exe portable qui fonctionne dans la boîte. Certains plugins peuvent être utilisés pour ajouter des fonctions à MobaXterm telles que des commandes Unix (bash, ls, cat, sed, grep, awk, rsync, ...).

## <u>Principales caractéristiques:</u>

Client SSH avancé avec navigateur SSH graphique

Serveur X intégré pour affichage d'applications de bureau Linux à distance

Émulateur terminal à onglets avancé

Gestionnaire d'accréditation intégré et coffre-fort sécurisé

Gestionnaire de sessions pour de nombreux protocoles de réseau (RDP, VNC, SFTP, SSH, Telnet, ...)

Animateurs de tunnellisation et de saut à base de SSH

Coloration des mots-clés dans toutes les connexions basées sur les terminaux

Intégration complète du sous-système Windows pour Linux

Terminal à popup ("mode Quake")

Terminal local de bash avec de nombreuses commandes utiles, y compris GIT

Daemons de base (TFTP, FTP, HTTP, ...)

Automatisation des terminaux à l'aide de macros

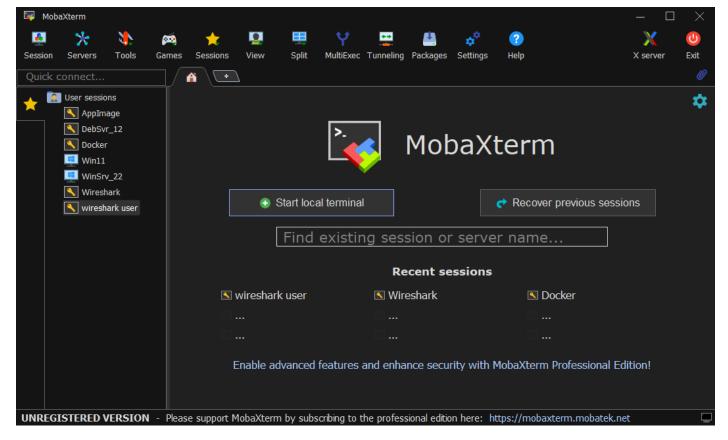
Travailler avec plusieurs serveurs distants utilisant les modes MultiExec et Split

Éditeur de texte intégré pour l'édition de fichiers directs à distance

Outil de comparaison intégré pour la comparaison des fichiers directs à distance

Existet des éditions "portatives" et "installées"

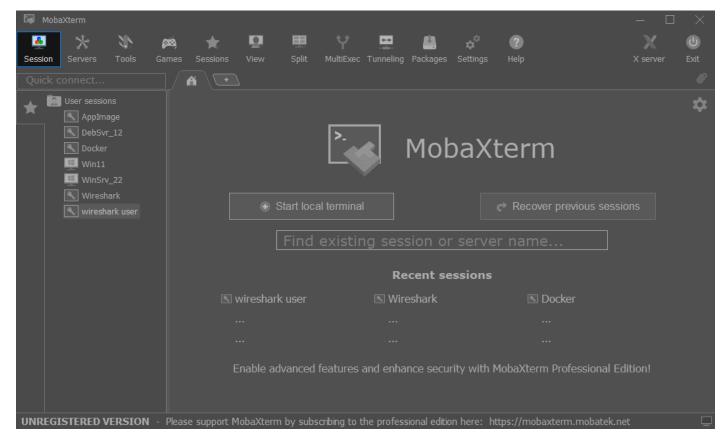
Pas d'obligation de bibliothèque externe ni d'exécution



## Fenêtre principale de MobaXterm

#### 1.2. Sessions

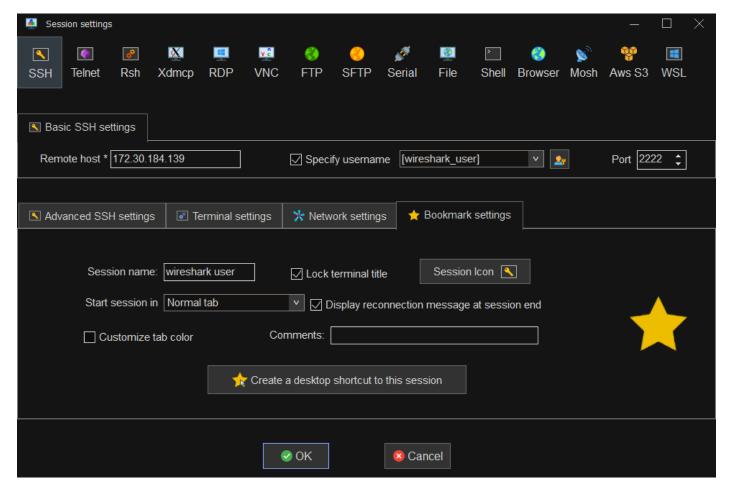
MobaXterm vous permet de lancer des sessions distantes. Il vous suffit de cliquer sur les "Sessions" un bouton pour lancer une nouvelle session.



Le bouton de session

Vous pouvez alors choisir de créer un nouveau SSH, Telnet, Rlogin, RDP, VNC, XDMCP, FTP, SFTP, WSL, Mosh ou session en série. Chaque session que vous commencez est automatiquement sauvegardée.

Vous serez en mesure de sauvegarder vos mots de passe de connexion dans le coffre-fort de mots de passe sécurisés intégré. Cela nécessite que vous fixiez un "mot de passe maître" afin de stocker en toute sécurité vos mots de passe avec un cryptage fort.



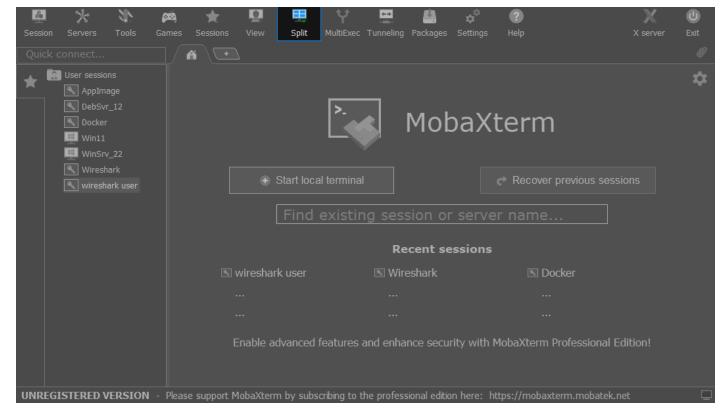
## La fenêtre du gestionnaire de sessions

Vous pouvez modifier, supprimer, déplacer, importer ou exporter sessions en cliquant à droite sur eux dans la barre latérale gauche de MobaXterm. Vous peut également créer un raccourci de bureau afin de lancer automatiquement un session ou un groupe de sessions au démarrage de MobaXterm.

Le clic droit sur un dossier de session vous permet de lancer de nombreuses sessions à la fois. Cela peut être vraiment utile lorsque vous travaillez souvent en utilisant le même environnement et les mêmes sessions ouvertes.

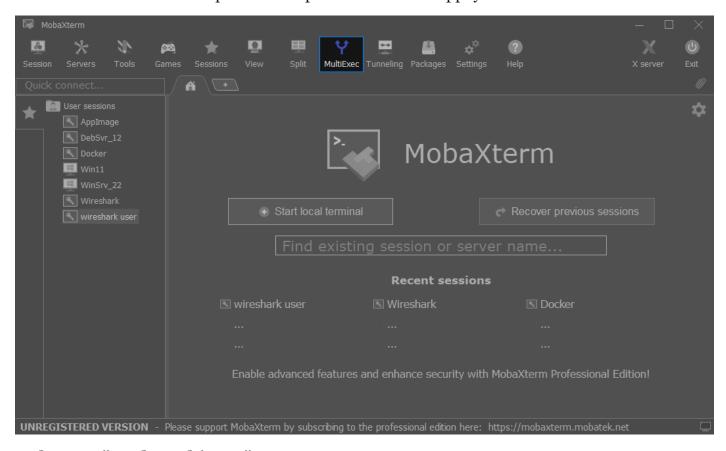
#### 1.3. Environnement multi-tab

L'environnement multi-onglets vous permet de travailler avec de nombreux terminaux ou sessions à distance en même temps. Vous pouvez basculer entre Mode "multitab", mode "-2 terminaux" et mode "4-terminaux" en cliquant sur le bouton "Fixe".



## Le bouton "Moton multiple"

MobaXterm apporte un autre mode très utile appelé mode "Multi-Execution". C'est ce que mode vous permet d'afficher tous vos terminaux en même temps et de écrivez vos commandes à tous d'une seule fois: quand vous appuyez sur un clavier clé, il écrira les mêmes lettres sur tous vos terminaux à la fois. C'est ce que Le mode peut être activé en appuyant sur le bouton "MultiExec".



Le bouton "Mode MultiExec"

## 1.4. <u>Serveur X11</u>

Un serveur X11 est intégré dans l'exécutable MobaXterm. Ce serveur X est basé sur le bien connu Xorg serveur et compilé afin d'exécuter nativement sur les plateformes Windows. Le serveur X prend en charge le rendu OpenGL et les dernières extensions afin de vous permettre d'exécuter des applications à jour via celui-ci.

Si vous utilisez des connexions SSH vers des serveurs Linux distants, le serveur X intégré affichera automatiquement vos applications graphiques sur votre bureau Windows local lorsque vous les lancerez sur votre serveur distant, grâce au mécanisme « X11-forwarding ». La connexion X11 sera sécurisée car elle est tunnelisée par la connexion SSH chiffrée existante.

Si vous utilisez WSL (Windows Subsystem for Linux), le serveur X intégré affichera automatiquement vos applications graphiques sur votre bureau Windows lorsque vous les lancerez.

Ce serveur X intégré peut également être utilisé pour rendre des bureaux complets à distance: il suffit de créer une nouvelle session "SSH", puis d'ouvrir l'onglet "Projets SSH avancés", et de choisir le bon bureau dans le champ "Environnement distant".

Vous pouvez régler vos paramètres de serveur X dans l'onglet MobaXterm. Assurez-vous de sélectionner les bons réglages pour votre configuration. Si vous avez une très ancienne application qui ne se comporte pas correctement avec les paramètres par défaut, assurez-vous d'essayer l'un des modes "Windowed".

# 1.5. Terminal de type Unix

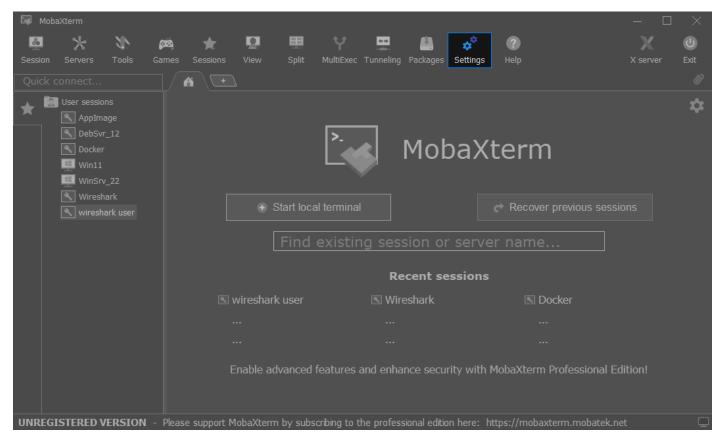
MobaXterm dispose d'un excellent émulateur terminal basé sur l'efficacité. Programme PuTTY (par Simon Tatham). Ce terminal vous permet d'exécuter des commandes à distance via SSH, telnet, rlogin ou série connexions, mais aussi pour exécuter des commandes Unix sur votre ordinateur Windows local grâce à l'utilisation de plugins dédiés. Il existe de nombreuses commandes Unix qui peuvent être utilisées à l'intérieur du terminal local lors de l'utilisation de "CygUtils" ou d'autres plugins dédiés: ssh, telnet, rlogin, rsh, rsync, wget, vim, tire-lirk, httping, fdupes, iperf, mathomatique, xhost, xprop, xdpyinfo, xmodmap, xkill, Xorg...

Si vous avez besoin d'une commande Unix qui n'est pas incluse dans MobaXterm, vous pouvez nous demander de développer un plugin contenant le(s) programme(s) requis(s)

Le terminal fournit également une "colmatance du mot-clé". Cela signifie que lorsque vous vous connectez à n'importe quel serveur utilisant ce terminal, il mettra en évidence la liste des mots qui ont été définis dans la fenêtre des paramètres de MobaXterm. Vous pouvez également modifier le moteur de coloration des mots-clés afin de détecter et de mettre en évidence les mots que vous choisissez. Ceci est très utile pour identifier les problèmes dans les fichiers journaux, les fichiers de configuration ou les scripts de profil sur des serveurs distants. Cela vous aidera également lors de l'analyse des applications sorties dans le terminal.

Le terminal fournit également un tas de réglages qui peuvent être accordés afin de convenir à votre

Besoins (fonte, couleurs d'arrière-plan/plan, antialiasing, vieux claviers compatibilité, ...). Les paramètres du terminal par défaut peuvent être définis par en cliquant sur le bouton "Réglages". Ces paramètres peuvent être remplacés à chaque session.



# Le bouton de réglages

# 1.6. Outils graphiques intégrés

MobaXterm est livré avec des utilitaires de ligne de commande Unix utiles, mais aussi intégrés. des outils graphiques tels qu'un visionneur d'images rapides, un texte de développement éditeur, un outil de comparaison de fichiers/dossiers, un analyseur de ports, un scanner réseau et un paquet outil de capture.

La caractéristique qui, à notre avis, est la plus utile peut être le navigateur SSH graphique: lorsque vous vous connectez à un serveur distant à l'aide de SSH, un navigateur SSH graphique apparaît dans la barre latérale gauche vous permettre de glisser-déposer des fichiers directement à partir ou vers la télécommande un serveur utilisant votre connexion SSH sécurisée et le protocole SFTP ou SCP.

Dans le navigateur SSH, vous pouvez double-cliquer sur un fichier distant afin de l'éditer directement à l'aide de votre programme préféré. Vos modifications seront automatiquement sauvegardées sur le serveur distant.

#### 2.1. Différents modes d'intégration

## Interface de l'onglet

MobaXterm peut commencer de nombreuses sessions indépendantes grâce à une interface basée

sur des onglets.

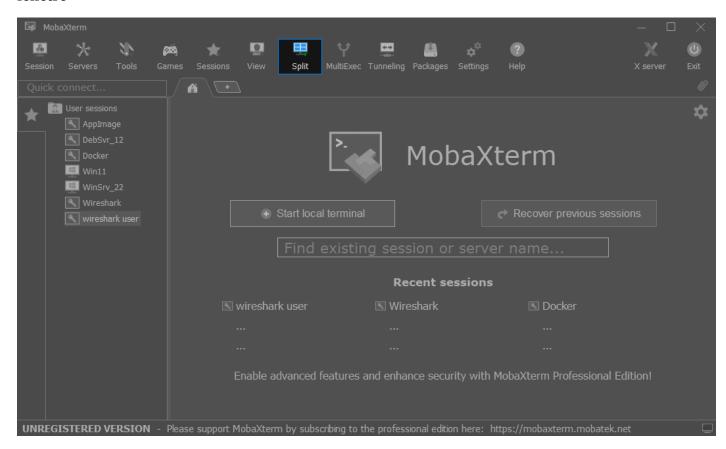
Utilisez les boutons appropriés pour créer de nouveaux onglets, fermer les onglets existants, cyclage à travers les onglets ou renommer les onglets.

Vous pouvez facilement effectuer le cycle de vos onglets en utilisant le raccourci clavier "Ctrl-Tab".

#### Modes fractionnés

MobaXterm vous permet de afficher certains terminaux dans la même fenêtre comme vous le feriez en utilisant l'utilitaire "écran".

Vous pouvez afficher 2 bornes en mode horizontal ou vertical, ou même 4 terminaux dans la même fenêtre



# Le bouton "Moton multiple"

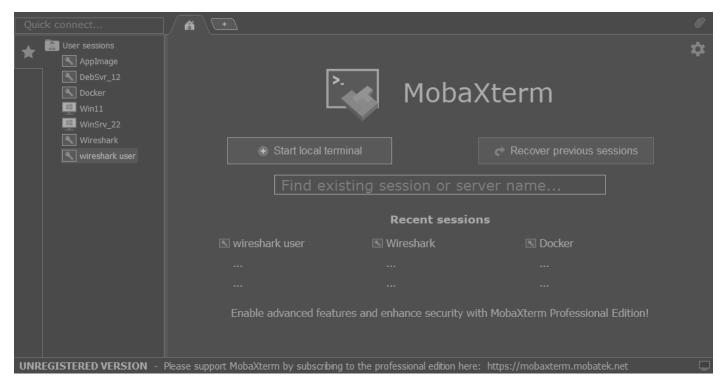
## Détacher la caractéristique de l'onglet

MobaXterm vous permet de détacher des onglets afin de les afficher dans une fenêtre séparée. Vous pouvez détacher, rattacher des languettes ou aller en plein écran en utilisant le Cliquez avec le bouton droit sur le menu de votre onglet.

#### **Services**

MobaXterm vous permet de lancer des daemons légers (TFTP, HTTP, FTP, SSH/SFTP, TELNET) à partir de l'interface principale. Vous pouvez gérer ces démons en cliquant sur le bouton approprié à partir de la barre d'outils supérieure.

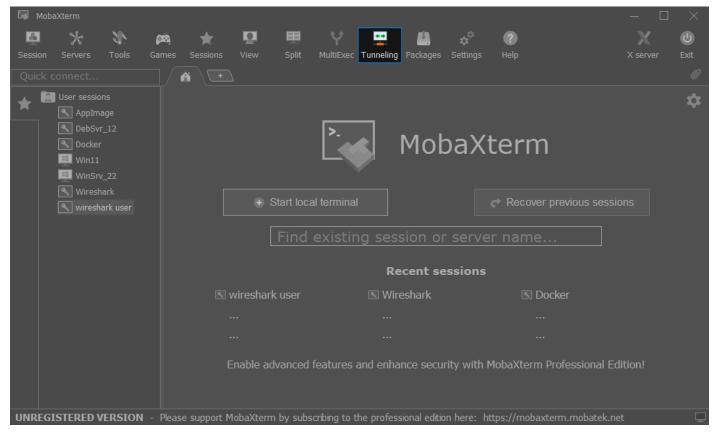




## Le bouton "Services"

# Tunnels SSH (voisin de ports)

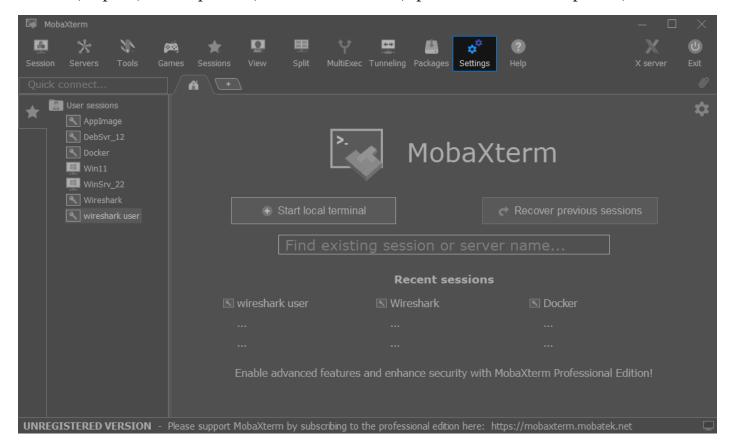
MobaXterm vous permet de créer des tunnels SSH (a.k.a. "port forward") avec une interface agréable et intuitive: vous pouvez gérer ces tunnels SSH en cliquant sur le bouton approprié à partir de la barre d'outils supérieure.



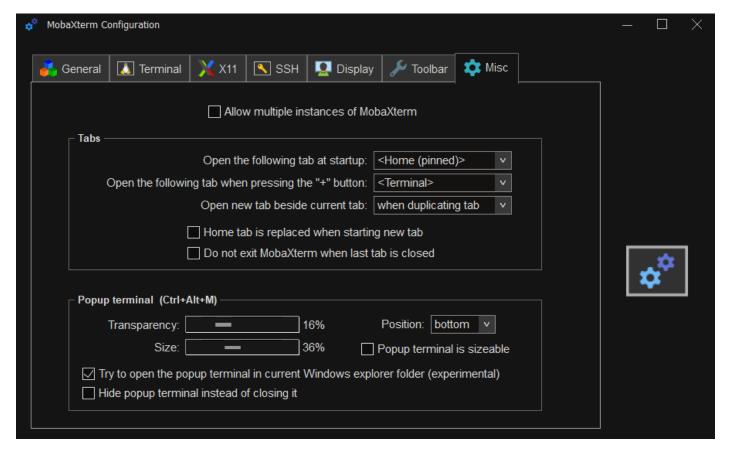
# Le bouton "Tunneling"

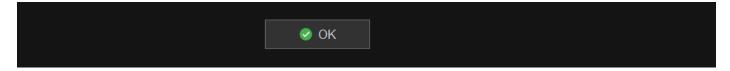
#### Cadres mondiaux

Vous pouvez modifier votre options utilisant le bouton correspondant en haut barre d'outils. Vos options seront sauvegardées dans un fichier INI. Vous pouvez sélectionner un répertoire personnel permanent pour conserver vos fichiers et paramètres à la place d'avoir votre répertoire d'origine dans un dossier temporaire. Vous pouvez aussi sélectionner les polices de caractères terminaux, les couleurs, la peau, la transparence, le clavier raccourcis, spécifier un serveur de polices, etc...



# Le bouton "Réglages"

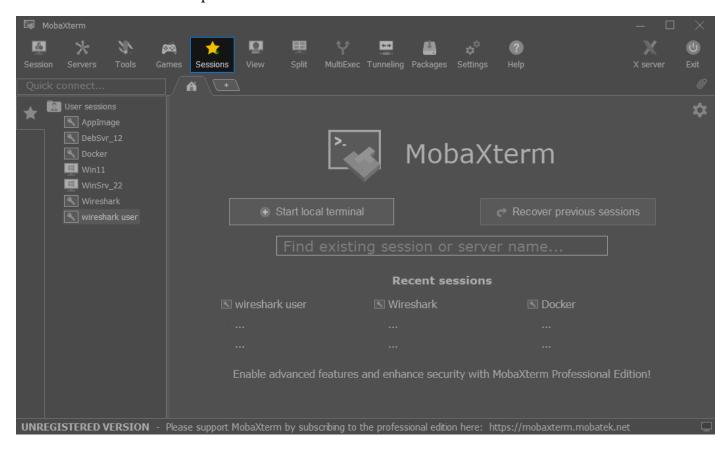




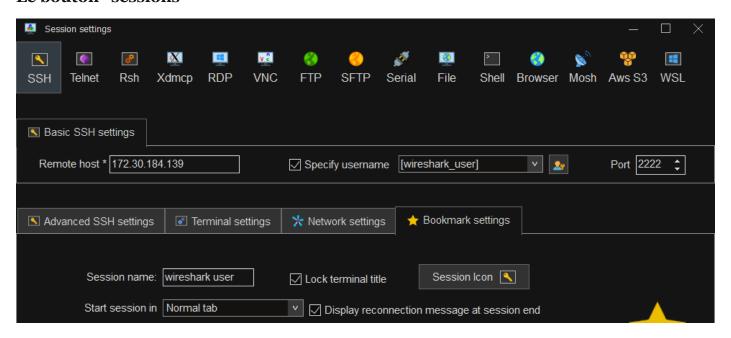
## Le dialogue des paramètres

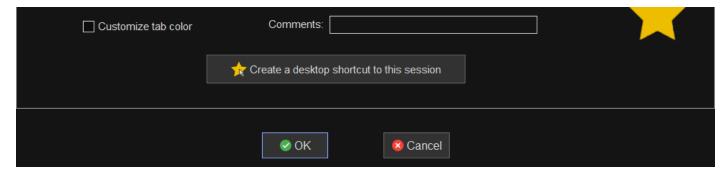
#### Responsable des sessions

Vous pouvez stocker votre les paramètres de connexion dans les signets qui sont stockés dans votre fichier INI. Les séances peuvent être facilement accessibles grâce à la le menu correspondant dans la barre d'outils supérieure ou dans la barre latérale gauche, mais vous pouvez aussi créer un raccourci de bureau à chaque session afin de les lancer facilement.



#### Le bouton "sessions"





#### La fenêtre "sessions"

## 2.2. Caractéristiques des terminaux locaux

MobaXterm dispose d'un excellent émulateur terminal basé sur l'efficacité. <u>Programme PuTTY</u> (par Simon Tatham). Ce terminal vous permet d'exécuter des commandes à distance via SSH, RDP, Telnet, Rsh ou en série. connexions, mais aussi pour exécuter des commandes Unix sur votre ordinateur Windows local grâce à l'utilisation du plugin "CygUtils":

#### **Commande ouverte**

Cette commande vous permet pour ouvrir vos fichiers locaux. Ce commandement sera ouvrez vos documents en utilisant l'association par défaut de Windows pour votre Type de document.

Open https://www.google.com Ouvrir MyDocuments/MyWork.pdf

Vous pouvez ouvrir des fichiers, des répertoires ou des URL directement à partir du terminal en cliquant simplement sur Ctrl.

# Commandement du cygpath

Cette commande vous permet de travailler avec des chemins dos/unix. Vous pouvez obtenir le Dossiste d'un chemin Unix donné et vice-versa. Vous pouvez également énumérer votre des chemins informatiques comme Windows, le système, le bureau, les profilés et le démarrage Menu des chemins.

écho "/bin PATH -(cygpath -w /bin)" écho "Système de système de z(cygpath -u -S)"

# / Parcours de montage des moteurs

Ce répertoire contient un point de montage pour chaque lecteur de votre ordinateur. Vous pouvez par exemple parcourir votre système piloté par cd jusqu'à /drives/c/

chat /drives/c/Windows/win.ini PicView /drives/j/MyPhotos/Photo36.jpg

# **Dossier virtuel/registry**

Ce dossier est un logiciel virtuel un répertoire contenant vos clés de registre et valeurs. Vous

pouvez ouvrir et lire une clé de registre en faisant un simple "chat" de ces fichiers virtuels.

Chat/registre/HKEY-LOCAL-MACHINE/SOFTWARE/Microsoft/Windows/Current Version/DevicePath

chat "/registry/HKEY-LOCAL-MACHINE/SOFTWARE/Microsoft/Windows/Current Version/ Explorer/Se sourd/Coller/CommonPictures"

# // Point de montage

Vous pouvez également naviguer des ordinateurs de votre voisinage réseau en tapant //

PicView //server1/share1/Photo36.jpg edit //server2/Documents/program.c

## **Exécution des programmes Windows natifs**

Vous pouvez exécuter natif Les programmes Windows de MobaXterm comme vous le feriez dans une console "cmd".

ipconfig/tous
netsh-c d'interfaceump
regedit
Utilisateur net
calc
bloc-notes

#### **Autres commandes utiles**

Il y en a beaucoup d'autres des commandes utiles pour interagir avec Windows, comme Git, édirights, shutdown, regtool, ps, passwd, MobaControl, mkshortcut, MobaSwInfo, MobaHwInfo, MobaTaskList, MobaKTask, MobaContrôle

## 2.3. Services collectifs de réseau

# Téléinformatique

MobaXterm inclut quelques des clients de ligne de commande utiles pour exécuter des commandes sur des ordinateurs distants:

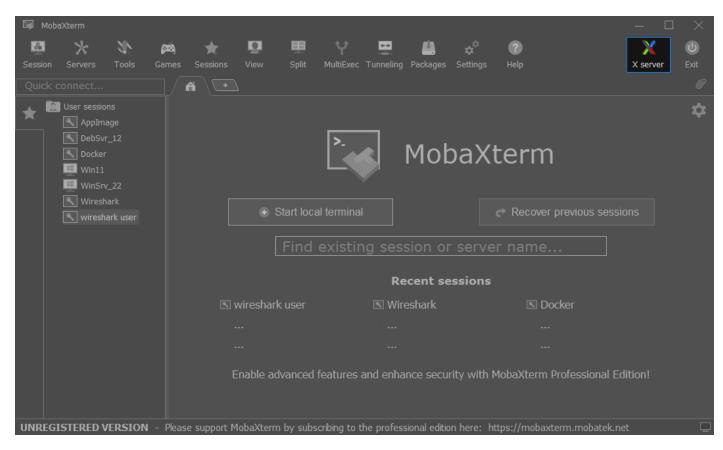
- . ssh (utilitaire d'accéder aux comptes shell à l'aide d'un cryptage sécurisé connexion)
- . telnet (utile à connecter aux hôtes du système distant)
- . rlogine (même but que telnet mais utilisant un protocole différent)
- . rsh (usable pour l'envoi de commandes sur des ordinateurs distants, en particulier à l'aide de la fonctionnalité sans mot de passe)

N'oubliez pas que vous pouvez mettre en signet vos connexions en utilisant le caractéristiques des signets (voir la section correspondante pour plus d'informations). Vous pouvez aussi configurer des connexions sans mot de passe avec rsh ou ssh, il y a également une section correspondante à cette caractéristique.

## Paramètres de l'AFLEJE

MobaXterm inclut un X serveur afin qu'il puisse afficher des programmes graphiques basés sur X11.

Par défaut, un serveur X est démarré au démarrage de MobaXterm. Votre AFFICHAGE La variable d'environnement est automatiquement définie et elle est écrite dans votre message de démarrage du terminal. Lorsque vous utilisez un client informatique distant pour se connecter à un ordinateur Unix, vous pouvez exporter votre AFFICHAGE vers votre local Autonome de bureau Windows grâce à MobaXterm. Lorsque vous utilisez une connexion SSH, si le serveur distant prend en charge X11-Forwarding, votre DISPLAY est paramétré automatiquement et il sera envoyé par la connexion SSH à votre bureau Windows.



# Avec cette icône, vous pouvez surveiller l'état du serveur X

Télécommande de télépasse de net1

AFPICHE D'ASLALISATION - ordinateur local1:0,0

Nedit

Sortie

ssh -l level remoteserver1

Nedit

#### Transfert de fichiers

MobaXterm inclut quelques clients utiles pour le transfert de fichiers.

- . ftp (Protocole de transfert de fichiers)
- . sftp/scp (File Transfert using a secure crypted SSH connection)

- . rcp (Copier des fichiers vers/depuis les ordinateurs distants en utilisant le protocole rsh)
- . wget (télécharger des fichiers via le protocole http/ftp avec des paramètres améliorés)
- . rsync (synchroniser les répertoires via un réseau avec incrémentielle capacités et options renforcées)

scp /drives/c/Photo36.jpg root-server1:/tmp/

#### Surveillance du réseau

MobaXterm comprend 2 des services utiles pour surveiller votre réseau:

- . TCPCapture (permet de capturer des paquets réseau)
- . MobaListPorts (permet de lister tous les ports ouverts avec leur courant état)
- . httping (surveiller votre serveur web)

iperf (surveiller la bande passante disponible sur votre réseau)

# 2.4. Autres services collectifs de distribution

#### Rédacteurs

MobaXterm inclut tout ce dont vous avez besoin pour éditer des fichiers texte: vi on ligne de commande, nedit pour un éditeur graphique ou MobaTextEditor qui est un Éditeur léger mais puissant pour les développeurs avec des utilitaires textoddiff.

#### **Divers**

- . MobaPictureViewer (Afficher les images en plein écran avec des fonctions de zoom)
- . MobaDiff (utilitaire de comparaison de fichiers et de dossiers)
- . fdupes (Trouver et effacer les fichiers en double)

Mathologie (système d'algèbre informatique)

## **Plugins**

Certaines commandes peuvent être ajouté à MobaXterm grâce à l'utilisation de plugins. Vous pouvez télécharger quelques plugins prêts à l'emploi à <a href="https://mobaxterm.mobatek.net/">https://mobaxterm.mobatek.net/</a> plugins.html .

## Gestionnaire de paquets MobApt

Si vous voulez ajouter plus d'outils intégrés à MobaXterm, vous pouvez les télécharger facilement en utilisant le gestionnaire de paquets "MobApt".

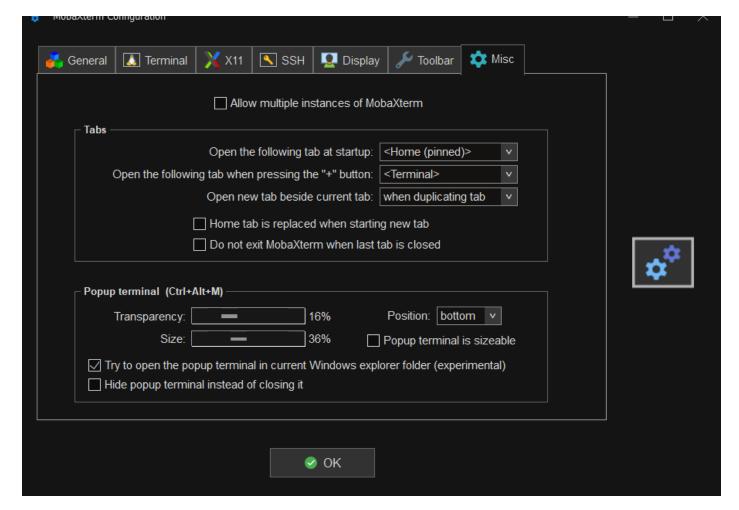
## 3. Cadres mondiaux

## 3.1. Présentation

La fenêtre "réglages globaux" est accessible via le menu "Réglages".

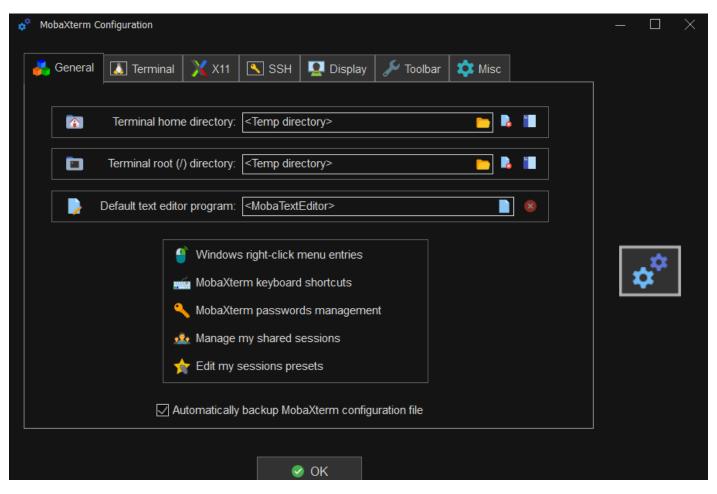
Dans cette fenêtre, vous pouvez configurer et ajuster les paramètres de MobaXterm afin de mieux répondre à vos besoins.

MahaVtarm Configuration



## La fenêtre de réglages globaux

# 3.2. Paramètres de l'onglet "général"



# Paramètres de l'onglet "général"

# Répertoire d'origine du terminal

Choisissez un dossier que MobaXterm utilisera comme répertoire HOME (/home/mobaxterm). Ce répertoire persistera lors des redémarrages de MobaXterm, de sorte que vous pouvez stocker vos clés SSH.

## Répertoire racine terminale (/)

Choisissez un dossier que MobaXterm utilisera comme son **Répertoire ROOT** ("/" dépliant). Ce répertoire persistera lors des redémarrages de MobaXterm, de sorte que vous pouvez y stocker vos programmes.

#### Note

: Ceci est particulièrement utile si vous utilisez MobApt outil.

# Programme d'édition de texte par défaut

Définir l'éditeur de texte qui sera utilisé pour l'édition des fichiers texte. Par défaut, MobaXterm utilisera son éditeur de texte intégré "MobaTextEditor".

#### Entrées du menu de Windows clic droit

Sélectionnez les éléments MobaXterm affichés dans le menu de clic droit de l'explorateur Windows

#### Manchex de raccourcis clavier MobaXterm

Définir les touches de marque MobaXterm

#### Gestion des mots de passe MobaXterm

Configurer la gestion des mots de passe MobaXterm:

- Définir si MobaXterm doit stocker des mots de passe
- Définir un mot de passe principal
- Gérer les mots de passe stockés par MobaXterm

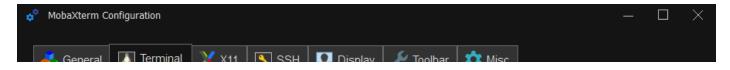
#### Gérer mes séances communes

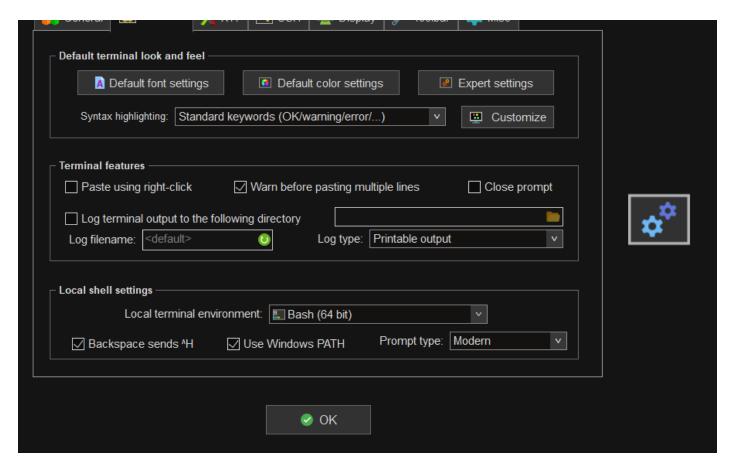
Fiches de point à session partagées par les membres de votre équipe afin de partager facilement les définitions de vos sessions avec les collègues

#### Modifier mes séances presets

Modifier les valeurs par défaut pour chaque nouvelle session

## 3.3. Paramètres des onglets "Terminal"





# Paramètres des onglets "Terminal"

## Paramètres de police par défaut

Sélectionnez la police de terminal, choisissez le codage et la taille de la police.

Vous pouvez également forcer un nombre fixe de lignes/colonnes.

## Paramètres de couleur par défaut

Personnaliser le schéma de couleurs terminales

Choisir chaque couleur individuelle pour le texte du terminal, l'arrière-plan et le curseur

## Cadres spécialisés

Personnaliser les réglages de terminaux avancés (uniquement pour les experts)

#### Coller en utilisant le clic droit

Utilisez le bouton droit de la souris pour le collage

# Note

: lorsque cette option est vérifiée, le menu contextuel est toujours disponible en utilisant Ctrl-

## Clic-Clure-Clic ou Déplacement - Clic droit

## Avertissement avant de coller plusieurs lignes

Montrer un message de confirmation avant de coller plusieurs lignes dans le terminal

#### Fermer rapidement

Afficher un dialogue de confirmation sur la demande de fermeture du terminal, lorsqu'une session est encore en cours d'exécution à l'intérieur

# Sortie du terminal de log vers le répertoire suivant

Vérifiez cette option si vous souhaitez copier toute activité du terminal dans un fichier texte pour une analyse plus approfondie

#### Nom du fichier d'information

Sélectionner le nom du fichier journal

Vous pouvez utiliser les variables suivantes :

- **S**: type de session (ssh, telnet, rsh, etc.)
- H: nom d'hôte à distance
- - U: nom d'utilisateur à distance
- - P: numéro de port à distance
- - Y: année en cours
- M.: mois en cours
- D: le jour actuel du mois
- T: temps courant, à six chiffres (HHMMSS)
- C: nom de l'ordinateur local actuel
- L. L.: nom de connexion des fenêtres actuelles
- -N: Nom de la session

MobaXterm default filename est:

[S-U-H-(-Y-M.-D-T)-N]

## Type de log

Sélectionnez le format du journal:

- Sortie imprimable: enregistrez uniquement le texte qui est écrit sur le terminal
- Toutes les sorties de session: enregistrer tout, les caractères de texte et de contrôle
- Sortie imprimable avec horodatages: identique à la première rubrique avec des horodatages supplémentaires

#### **Environnement terminal local**

Choisissez votre shell par défaut pour MobaXterm:

- Bash/-sh (32 bits): Coques de 32 bits intégrées MobaXterm (le plugin de cyclomoteur nécessaire)
- **Bash/-sh (64 bits)**: Coques de 64 bits intégrées MobaXterm (conplante de CygUtils64 nécessaire)
- Cmd/autocar: Programmes Windows Cmd et Powershell

- **Sous-système Windows pour Linux (WSL)**: Les distributions Linux s'exécutant sur Windows, directement dans MobaXterm

Vous pouvez installer l'une des distributions Linux disponibles sur le magasin Windows et l'exécuter directement dans MobaXterm:

- Tirer parti du terminal à onglets MobaXterm
- Exécuter des applications graphiques grâce au serveur MobaXterm X
- Utiliser des fonctionnalités de terminal avancées (copie/pâturage avancé, enregistrement, ...)

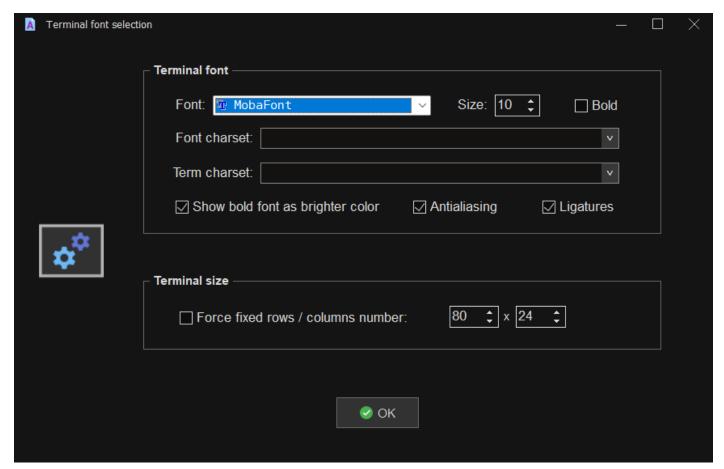
## L'espace arrière envoie

Vérifiez cette option si vous voulez que la clé backspace soit envoyée **H** Décochez ceci si vous voulez que la clé backspace envoie **-?** 

#### **Utiliser Windows PATH**

Appliquez Windows PATH à l'environnement shell Cela vous permet de lancer des commandes Windows comme "ipconfig"

# 3.4. Sélection de la police terminale



## Sélection de la police terminale

## Charset de police

Ensembles de caractères utilisés par la police

Chaque police de caractères Windows prend en charge un ou plusieurs ensembles de caractères,

qui indiquent quels caractères peuvent être écrits en utilisant la police. Par exemple, la plupart des polices qui peuvent représenter des caractères japonais utilisent un ensemble de caractères multi-octets particuliers.

Chaque police prend en charge son propre ensemble unique de caractères. Vérifiez auprès du vendeur de polices pour déterminer quels ensembles de caractères sont pris en charge.

#### Charset de caractères

Ne changez pas ce paramètre à moins que vous ne sachiez ce que vous faites: la plupart des distributions modernes de Linux s'attendront à un paramétrage par défaut d'UTF-8.

Lors d'une session terminale (SSH, telnet, rsh, ...), MobaXterm reçoit un flux d'octets de 8 bits du serveur, et pour les afficher sur le terminal, il a besoin de savoir dans quel jeu de caractères les interprétant. De même, MobaXterm a besoin de savoir comment traduire vos frappes de frappe encodant le serveur attendu. Malheureusement, il n'y a pas de mécanisme satisfaisant pour le terminal MobaXterm et le serveur pour communiquer ces informations, de sorte qu'elle doit généralement être configurée manuellement.

Il y a beaucoup d'ensembles de personnages parmi lesquels choisir. Par défaut, MobaXterm utilisera l'encodage UTF-8, qui peut représenter à peu près n'importe quel caractère; les données provenant du serveur sont interprétées comme UTF-8, et les frappes sont envoyées encode UTF-8. C'est ce que la plupart des distributions modernes de Linux attendent par défaut. Cependant, si c'est faux pour votre serveur, vous pouvez sélectionner un ensemble de caractères différent en utilisant ce contrôle.

## Montrer une police audacieux comme une couleur plus brillante

Vérifiez ce réglage si vous voulez afficher un texte en gras aussi lumineux dans le terminal. Si vous voulez afficher du texte en caractères gras à l'aide de caractères gras, décochez ce paramètre.

## Ligatures

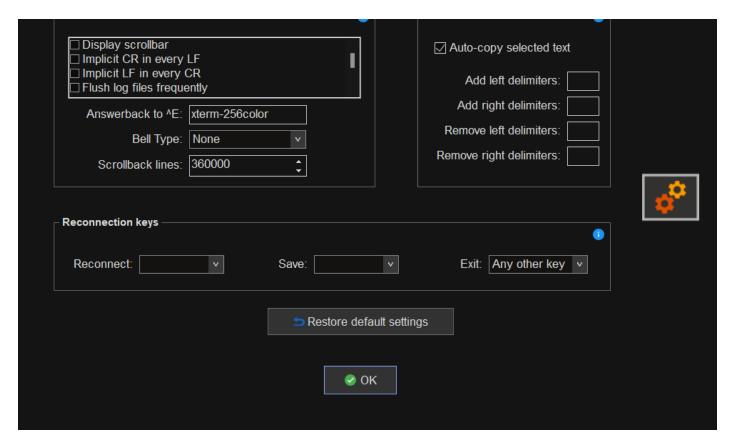
Afficher les ligatures des polices lorsque cette caractéristique est présente dans la police choisie. Ce paramètre ne fonctionne que si vous utilisez une police compatible avec les ligatures, telles que les polices "MobaFont", "MobaFira" ou "MobaFanta".

## Force fixe lignes/nombre de colonnes

Le nombre de lignes et de colonnes sera conservé au redimensionnement: seule la taille de la police changera.

#### 3.5. Paramètres de terminaux avancés





#### Paramètres de terminaux avancés

## Caractéristiques terminales

- Barre de défilement de l'écran: afficher la barre de défilement du terminal sur la droite
- RC implicite dans chaque LF: si votre serveur n'envoie que LF pour chaque nouvelle ligne, vous pourriez en avoir besoin.
- **LF implicite dans chaque RC**: si votre serveur n'envoie RC que pour chaque nouvelle ligne, vous pourriez avoir besoin de ceci
- Flush des fichiers journaux fréquents: les données de flush dans le fichier journal dès qu'elles sont affichées
- Ctrl-Alt est différent de l'AltGr: appuyez sur Ctrl-Alt pour imiter la touche AltGr
- **Permettre le rapport de la souris de type xterme**: permettre au serveur d'avoir des événements de souris locaux
- **Permettre de passer à l'écran alternatif**: désactiver cela si vous voulez que vos éditeurs s'exécutent dans la même

écran virtuel comme le reste de votre activité terminale

- **Permettre l'effacement de la rétroaction**: permettre au serveur d'escamoter le terminal défilement
- **Permettre un espace arrière destructeur**: déplacer le curseur un espace restant et supprimer le caractère sous celui-ci
- **Aptitude à la configuration du jeu de caractères**: permettre au serveur de régler le jeu de caractères du terminal
- Permettre la mise en forme du texte arabique: afficher correctement les caractères arabes

dans le terminal

- **Permettre l'affichage bidirectionnel du texte**: afficher correctement le texte de droite à gauche
- **L'écho local**: impriment directement les caractères qui sont typés ou laissez le serveur distant les imprimer
- Édition sur les lignes locales: éditer une ligne entière localement et l'envoyer au serveur uniquement après avoir appuyé sur Retour
- **Mode de clé du curseur d'application**: permettre au serveur de changer les séquences de contrôle pour les touches fléchées
- **Mode clavier d'application**: permettre au serveur de modifier le comportement du clavier numérique
- **Réponse à la réponse à l'E**: renvoyer une chaîne au serveur lorsqu'il envoie le caractère d'interrogation ze
- **Type de cloche**: sélectionner si un événement de cloche terminale doit déclencher un son ou un terminal clignotant
- **Lignes de rétrodiffusion**: nombre maximal de lignes pouvant être maintenues dans la phase de défilement terminale

## Paramètres de copie/pâturage

- **Texte sélectionné pour autocopie**: lors du choix d'un texte dans la terminal, le texte est automatiquement copié dans le presse-papier local, sans nécessiter une action individuelle de l'utilisateur
- **Délimiteurs**: en double-clic sur un mot dans l'ordre pour le sélectionner, la sélection sera étendue à gauche et à droite du curseur de la souris, jusqu'à ce qu'il trouve un "délimiteur". MobaXterm établit déjà une liste par défaut de ces délimiteurs. Cependant, si vous avez besoin d'ajouter quelques délimiteurs à cette liste par défaut, ou en supprimer certains délimiteurs, vous pouvez utiliser ces champs.

Par exemple, vous pouvez mettre "/--" dans "Ajouter des délimiteurs gauche/droite", si vous voulez activer ces délimiteurs.

Vous pouvez aussi mettre "'":() [-" dans "Retirer les délimiteurs gauche/droite", si vous voulez désactiver ces délimiteurs.

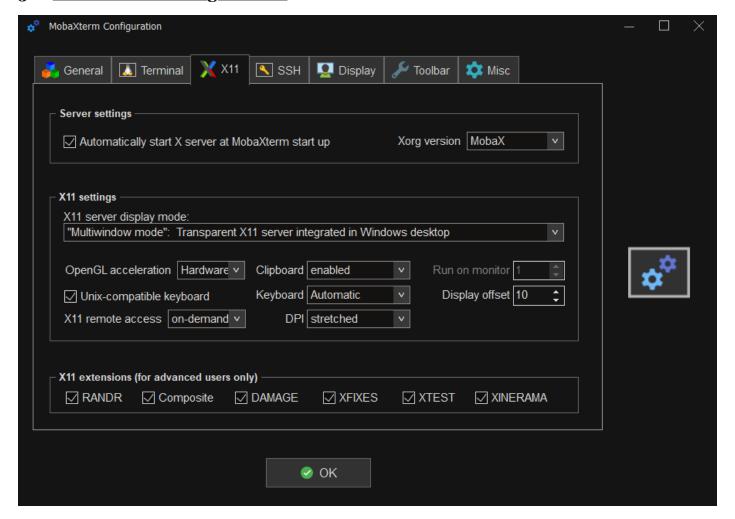
#### Clés de reconnexion

Lorsqu'une session terminale distante sort (par exemple, lorsque votre coque Bash à distance sort par lui-même), MobaXterm affiche un message et vous demande si vous voulez reconnecter la session, sauvegarder la sortie du terminal dans un fichier ou sortir de l'onglet. Vous pouvez configurer ici les raccourcis clavier utilisés dans ce message de déconnexion.

## Restaurer les paramètres par défaut

Rétablir les réglages des terminaux experts par défaut

# 3.6. Paramètres de l'onglet "X11"



# Paramètres de l'onglet "X11"

## Démarrer automatiquement le serveur X à MobaXterm start-up

Vérifiez cette option afin de démarrer le serveur X11 à chaque start-up de MobaXterm.

#### **Version Xorg**

Choisissez la version Xorg.

Si vous avez des problèmes avec une certaine version de Xorg, cela vous permet d'essayer une version plus ancienne de Xorg.

## **Accélération OpenGL**

#### **OpenGL** Type d'accélération:

- choisir "Matériel" i votre adaptateur graphique prend en charge l'accélération HW OpenGL
- choisir "Logiciel" i vous avez besoin de capacités OpenGL rendues à l'aide d'un logiciel

- choisir "Aucun" d'autres termes

## Clipboard

Définir la façon dont MobaXterm va gérer **Copie/pâtaillage** les opérations entre les applications X11 et les applications Windows:

- handicapés: copier/coller à partir des demandes X11 ne fonctionnera pas
- activé: copier copier/coller à partir des applications X11 fonctionnera
- **désactiver le primaire**: la sélection d'un texte ne le copie pas automatiquement, seules les demandes explicites de copier du texte seront traitées.

#### Runer sur le moniteur

Exécuter le serveur X11 sur le moniteur sélectionné

#### Avertissement

: le mode plein écran ne fonctionne que sur le premier écran.

## Clavier compatible non ix

Utiliser un clavier compatible avec les anciens systèmes Unix (Par exemple, la clé d'effacement fait un "H" au lieu de "-?")

#### Clavier

Choisir la langue du clavier

# Décalage d'affichage

Début de la compensation pour la "AFFICHEUR" paramètre.

Par défaut, MobaXterm va essayer d'ouvrir le ":o,o" DISPLAY, et incrémentera cette variable si un autre serveur X existe déjà sur ce port.

Si vous choisissez le décalage "36" par exemple, MobaXterm commencera à sonder à DISPLAY ":36.0".

#### X11 Accès à distance

Choisir le mode de contrôle d'accès pour le serveur MobaXterm X11:

- À la demande: Le contrôle d'accès est activé. Lorsqu'une application X11 à distance demande l'accès au serveur X, un pop-up vous demandera si vous souhaitez l'autoriser. Vous pouvez également utiliser la commande "xhost" afin de permettre aux hôtes distants de se connecter.
- **Pleine**: Le contrôle d'accès est désactivé. Toute application X11 à distance peut se connecter au serveur X11. Avertissement: les applications distantes peuvent écouter ou simuler des coups de clé.
- **Handicapés**: Le serveur X11 ne permet pas aux applications distantes de se connecter. Le serveur X11 n'est lié qu'à l'adaptateur "localhost".

Dans tous les cas, le transfert X11 fonctionnera sans défaut, sans aucun avertissement pop-up, puisque la connexion à commande X11 est faite localement à l'aide d'une connexion sécurisée.

## Département de l'

#### Choisir le mode DPI:

- **Étendue**: X serveur est étiré afin de rendre avec des dimensions appropriées sur n'importe quel bureau Windows. Le résultat sera flou sur les écrans HighDPI
- Automatique: X serveur DPI sont réglés à la même valeur que Windows desktop

#### **RANDR**

Permettre/désactiver l'extension X11

## **Composite**

Permettre/désactiver l'extension X11

#### **DOMMAGES**

Permettre/désactiver l'extension X11

#### **XFIXES**

Permettre/désactiver l'extension X11

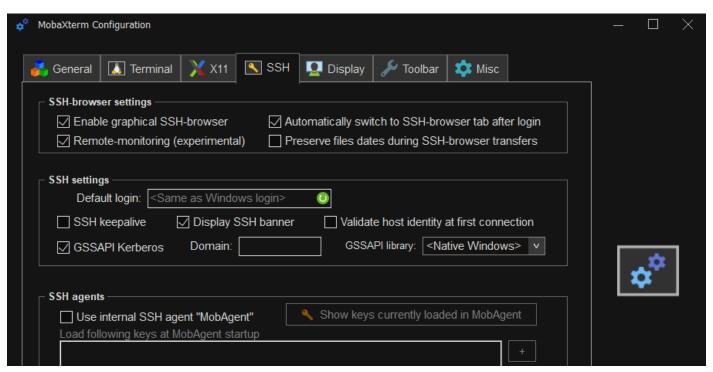
#### **XTEST**

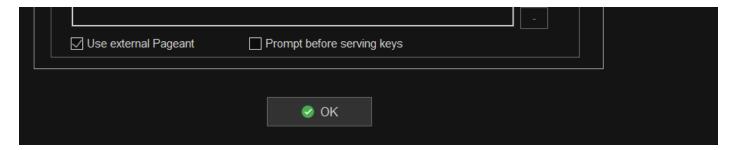
Permettre/désactiver l'extension X11

#### **XINERAMA**

Permettre/désactiver l'extension X11

# 3.7. Réglages de l'onglet "SSH"





## Réglages de l'onglet "SSH"

## Permettre le navigateur SSH graphique

Le navigateur SSH est un navigateur de fichiers distants graphiques qui est affiché dans la barre latérale.

Il vous permet de parcourir le contenu de votre serveur distant en utilisant la connexion SSH sécurisée.

## Passage automatique à l'onglet SSH-bitrateur après connexion

Lorsque cette option est vérifiée, MobaXterm va changer la barre latérale gauche pour afficher le navigateur SSH graphique dès qu'une connexion SSH est effectuée

# Télésurveillance (expérimentale)

Vérifiez ce réglage si vous souhaitez afficher la barre de "surveillance à distance" au-dessous de chaque session SSH.

Avec ce paramétrage activé, vous pouvez surveiller l'utilisation des ressources (CPU/RAM/Network/disk/...) de vos serveurs distants tout en se connectant à l'aide de SSH.

Note: ce cadre est expérimental et ne fonctionne avec aucun système Unix

# Préserver les dates des fichiers pendant les transferts SSH-biter

Vérifiez ce paramètre si vous souhaitez conserver les dates de fichiers lors de leur transfert via le navigateur SSH graphique

# SSH keepalive

Envoyer des messages keepalive toutes les 60 secondes d'une manière qui ne perturbe pas la session du terminal réel.

Cela peut empêcher les déconnexions des sessions lorsqu'elles sont allées depuis un certain temps.

#### Note 1

: ce paramètre ne fonctionnera pas dans toutes les situations : certains pare-feu, mandataires ou serveurs SSH peuvent ignorer les keepalives. Vérifier ce cadre peut en fait aggraver les choses.

#### Note 2

: le shell lui-même peut avoir une détection de session inactive : éditer votre shell **"ÉVOLU"** variable d'environnement si vous avez besoin d'ajuster ce réglage.

#### Afficher la bannière SSH

Ce réglage vous permet d'afficher un message de bannière avec des informations utiles sur les fonctionnalités activées de votre session SSH

# Valider l'identité de l'hôte lors de la première connexion

Ce réglage vous permet de vérifier et de valider manuellement l'identité de l'hôte distant, en affichant l'empreinte digitale de la clé distante, à première connexion:

- si vous activez ce paramètre, un message vous demandera de valider l'identité de l'hôte avant toute connexion initiale à un serveur distant
- si vous désactivez ce paramètre, l'identité de l'hôte sera automatiquement validée lors de la connexion initiale. Cependant, si l'identité de l'hôte distant change (menace de l'homme dans le milieu), MobaXterm affichera un pop-up d'avertissement vous demandant quoi faire.

#### **GSSAPI Kerberos**

Permettre le GSSAPI en sessions SSH, SFTP, passerelle SSH et tunnels SSH.

Votre serveur SSH distant devrait être configuré pour accepter les connexions en utilisant l'authentification GSSAPI.

#### Domaine

Nom de domaine à utiliser pour l'authentification GSSAPI

# Bibliothèque GSSAPI

Bibliothèque à utiliser pour l'authentification GSSAPI

## Utiliser un agent SSH interne "MobAgent"

Utiliser l'agent SSH interne de MobaXterm **"MobAgent"** afin de se connecter à vos serveurs distants.

Si vous vérifiez cela, MobAgent commencera à la start-up MobaXterm.

Pour chaque session SSH, MobaXterm va essayer de s'authentifier en utilisant MobAgent, puis il se repliera sur un mot de passe « normal » ou une authentification de clé.

#### Note

: vous pouvez utiliser un système externe **Pageant en collaboration avec MobAgent** en même temps en vérifiant les 2 options.

#### Utiliser un concours externe

Utiliser PuTTY SSH key manager "Pagerge" afin de se connecter à vos serveurs distants.

Si vous cochez cette option, alors pour chaque session SSH, MobaXterm va essayer de s'authentifier à l'aide de touches Pageant, alors il se passera au mot de passe "normal" ou à l'authentification de clé.

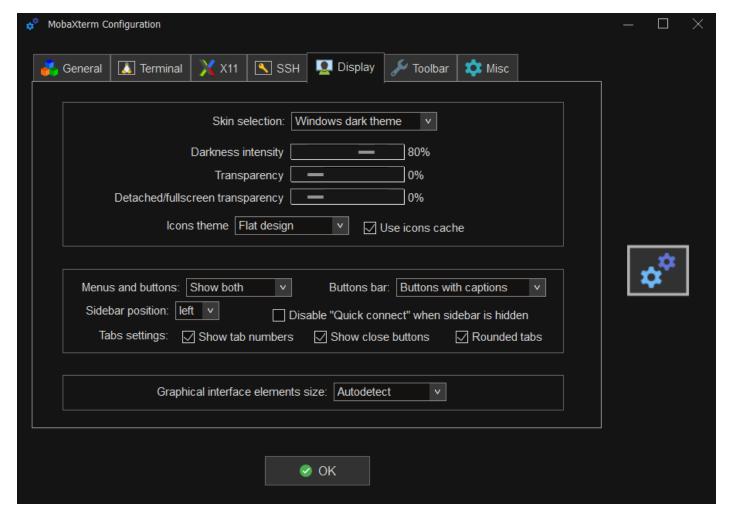
#### **Note**

: vous pouvez utiliser un système externe **Pageant en collaboration avec MobAgent** en même temps en vérifiant les 2 options.

## Prompt avant de servir les clés

Si vous vérifiez ce réglage, l'agent affichera un message de confirmation avant de servir une clé

# 3.8. Réglages des onglets "Afficher"



## Réglages des onglets "Afficher"

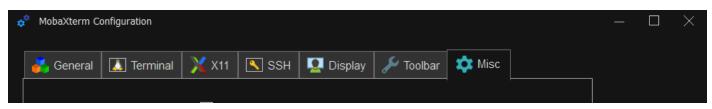
#### Utiliser le cache d'icônes

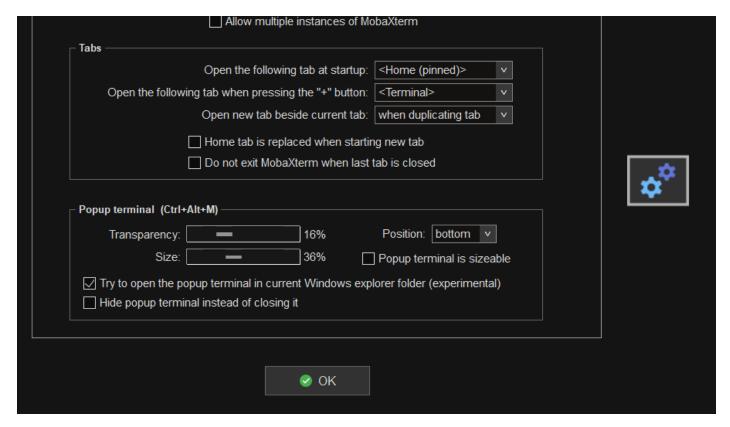
Vérifiez ce paramètre si vous voulez utiliser un cache graphique pour les boutons et les icônes. Si ce réglage est vérifié, MobaXterm sera plus rapide mais il utilisera un peu plus de mémoire (800kB)

#### Tasses arrondies

Vérifiez ce réglage si vous voulez que les onglets soient "arrondis"

# 3.9. Paramètres de l'onglet "Misc"





# Paramètres de l'onglet "Misc"

## Autoriser plusieurs instances de MobaXterm

Vérifiez ceci si vous voulez pouvoir ouvrir une nouvelle fenêtre MobaXterm chaque fois que vous lancez MobaXterm, au lieu d'utiliser une seule fenêtre MobaXterm

## Ouvrez un nouvel onglet en harmonie

Choisissez si de nouveaux onglets sont ouverts à côté de l'onglet actuel:

- **Jamais**: les nouveaux onglets seront toujours situés à la dernière position à droite de la barre des languettes
- **lors de l'applet de duplication**:: seuls les onglets dupliqués s'ouvriront à côté de l'onglet courant
- toujours: chaque nouvel onglet sera ouvert à côté de l'onglet actuel

# Essayez d'ouvrir le terminal pop-up dans le dossier d'exploration Windows actuel (excursable)

Si vous appelez le terminal pop-up en parcourant un dossier dans l'explorateur Windows, MobaXterm va essayer de deviner quel dossier vous naviguez actuellement et va essayer d'ouvrir le terminal pop-up dans ce dossier.

#### Cachez le terminal pop-up au lieu de le fermer

Lors de la dissimulation du terminal pop-up à l'aide de la touche show/hide, il n'est pas fermé, mais passe plutôt à l'arrière-plan.

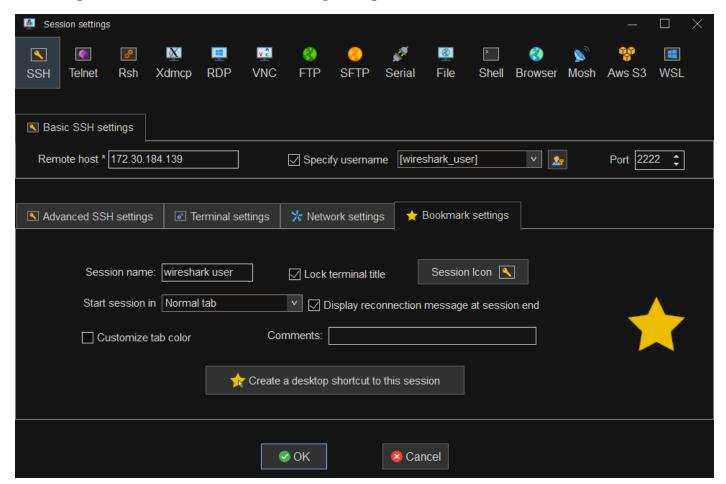
Cela permet de récupérer les commandes précédentes lors de l'appel à nouveau du terminal popup.

## 4. Paramis des séances

## 4.1. Présentation

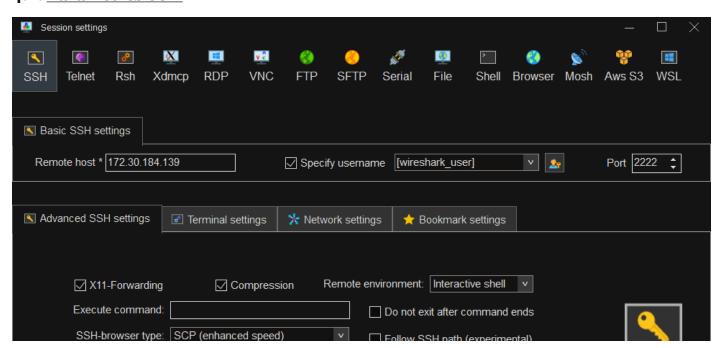
La fenêtre "gestionnaire de session" est accessible via le menu "Session".

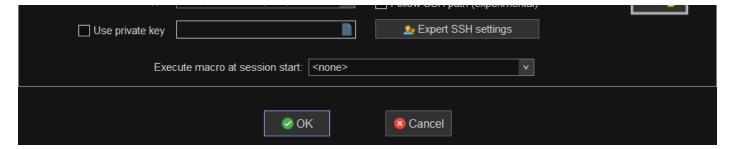
La fenêtre gestionnaire de session vous permet de créer des sessions distantes, de les configurer à l'aide de paramètres avancés et de les sauvegarder pour une utilisation ultérieure.



#### La fenêtre du gestionnaire de session

#### 4.2. Paramètres SSH





#### Paramètres SSH

#### Hôte à distance

Nom du serveur SSH ou adresse IP

## Spécifier le nom d'utilisateur

Vérifiez cette option si vous ne voulez pas voir l'invite "Socidances:" avant raccordement

#### Port

Port d'écoute du serveur SSH

#### X11 - Transformation

X11 - Transformation (redirection automatique d'écran par canal SSH)

X11-Forwarding est un mécanisme qui permet d'acheminer le protocole X11 à travers un canal SSH existant. Les principaux avantages de cette solution sont:

- Le protocole X11 sera crypté
- Le protocole X11 peut être comprimé
- Il n'est pas nécessaire de mettre en place un nouveau canal de communication (et d'ouvrir des ports de communication dans votre pare-feu) pour X11: les paquets de réseau passent par la connexion SSH déjà existante

## Compression

Données de compression transférées par le canal SSH Ceci est utile pour les connexions lentes (WAN)

## Milieu éloigné

Démarrez un bureau complet à partir de votre serveur distant dans une nouvelle fenêtre. Par exemple, sur le dispositif Raspberry Pi, vous pouvez démarrer LXDE.

#### Commande d'exécution

La commande spécifiée sera exécutée sur le serveur distant après connexion.

Vous pouvez spécifier plusieurs commandes et les séparer avec ";" ou "-".

Par exemple:

pwd; ls -al; date; uname-a

## Ne pas sortir après la fin de la commande

Restez connecté au serveur distant après exécution de la commande

# Type de navigateur SSH

Affichez un navigateur SSH graphique qui vous permet de parcourir le contenu de votre serveur distant.

## Paramètres disponibles:

- Néant : le navigateur SSH est désactivé
- Protocole SFTP: le navigateur SSH est activé et utilise le protocole SFTP
- SCP (vitesse améliorée): le navigateur SSH est activé et utilise la dernière implémentation du protocole SCP pour une vitesse de transfert maximale
- SCP (vitesse normale): le navigateur SSH est activé et utilise l'ancienne implémentation du protocole SCP pour la prise en charge de l'héritage

#### Note

: Contrairement au protocole FTP, SSH-browser utilise un canal SSH crypté sécurisé pour le transport.

## Suivre la trajectoire SSH (expérimentale)

Placez automatiquement le navigateur SSH graphique dans le même répertoire que le terminal SSH.

#### Note

: Cette fonctionnalité est expérimentale et ne fonctionnera pas sur les anciens systèmes Unix.

#### Utiliser la clé privée

Spécifier une clé privée pour la connexion sans mot de passe.

Une nouvelle clé peut être générée à l'aide de la commande suivante:

ssh-keygen -t rsa

ou

ssh-keygen -t dsa

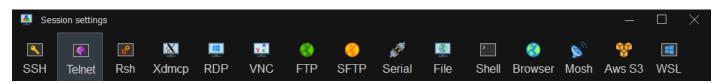
Vous pouvez également créer et gérer vos clés SSH à l'aide de l'encastrement intégré.

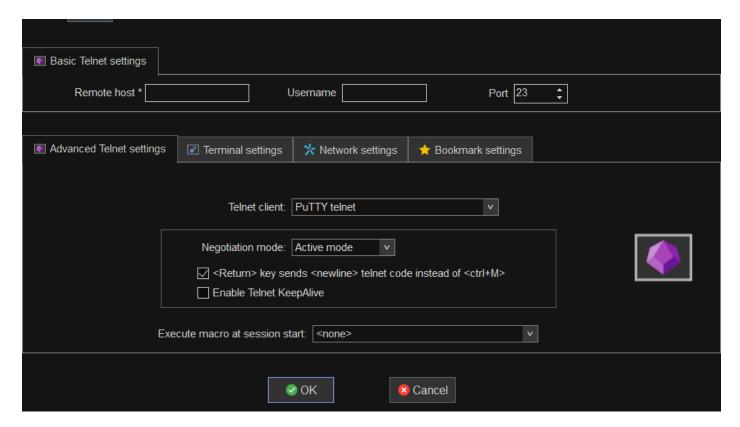
**MobaKeyGen** application (disponible dans le menu "Outils").

#### Paramètres SSH experts

Personnalisation du protocole SSH avancé et des paramètres de sécurité

## 4.3. <u>Paramètres de Telnet</u>





#### Paramètres de Telnet

#### Hôte à distance

Nom d'hôte à distance Telnet

#### Nom d'utilisateur

Tapez le nom d'utilisateur telnet ou laissez ce champ vide si vous voulez utiliser l'invite "Se connecter:" à la place.

#### Note

: Certains serveurs de telnet ne prennent pas en charge cette fonctionnalité: même si vous choisissez une connexion, ils vous demanderont quand même à chaque connexion.

#### Port

Port d'écoute du serveur Telnet

## Mode de négociation

- Mode actif: la négociation commence dès l'ouverture de la connexion
- Mode passif: nous attendons de voir une négociation à partir du serveur Passez au "mode passe-passe" uniquement si vous savez ce que vous faites.

#### La clé de retour envoie le code telnet newline au lieu de EPMATHMARKEREP

Le protocole Telnet a un code spécial « newline » qui peut être utilisé lorsque vous appuyez sur Retour au lieu de «ctrl-M»

# **Permettre Telnet KeepAlive**

Envoyer des messages keepalive toutes les 60 secondes d'une manière qui ne perturbe pas la session du terminal réel.

Cela peut empêcher les déconnexions des sessions lorsqu'elles sont allées depuis un certain temps.

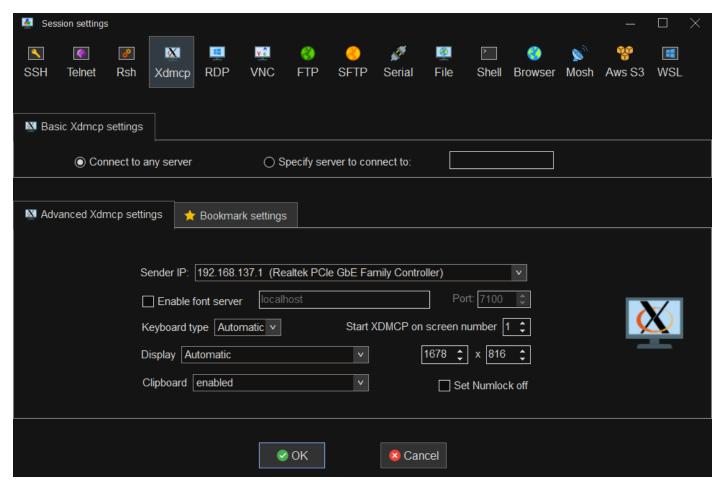
#### Note 1

: ce réglage ne fonctionnera pas dans toutes les situations : certains pare-feu, proxys ou serveurs Telnet peuvent ignorer les keepalives. Vérifier ce cadre peut en fait aggraver les choses.

#### Note 2

: le shell lui-même peut avoir une détection de session inactive : éditer votre shell **"ÉVOLU"** variable d'environnement si vous avez besoin d'ajuster ce réglage.

## 4.4. Paramètres Xdmcp



# Paramètres Xdmcp

## Se connecter à n'importe quel serveur

Utilisez ce paramètre si vous voulez vous connecter au premier serveur disponible

# Spécifier le serveur pour se connecter à

Choisissez cette option si vous souhaitez spécifier le nom du serveur ou l'adresse IP à laquelle vous souhaitez vous connecter

#### Commencer XDMCP au numéro d'écran

Avertissement: le mode plein écran ne fonctionne que sur le premier écran.

# Clipboard

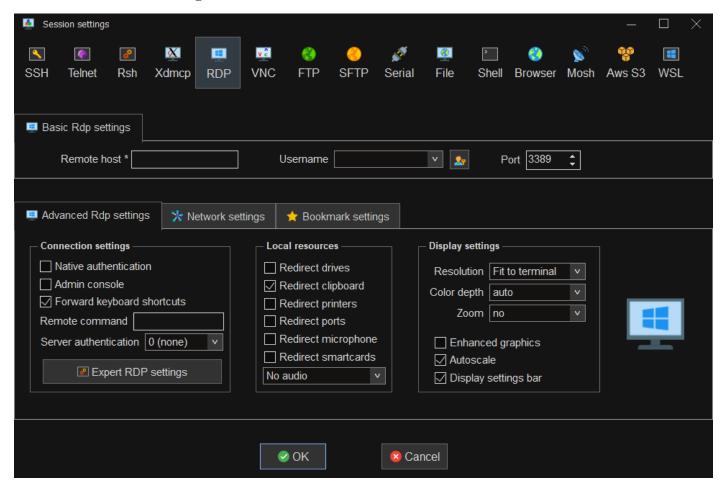
Définir la manière dont MobaXterm traitera les opérations de copier/coller entre les applications X11 et les applications Windows:

- handicapés: copier/coller à partir des demandes X11 ne fonctionnera pas
- activé: copier copier/coller à partir des applications X11 fonctionnera
- **désactiver le primaire**: la sélection d'un texte ne le copie pas automatiquement, seules les demandes explicites de copier du texte seront traitées.

# Régler Numlock

Certains anciens systèmes Unix (AIX, Solaris, HP-UX) en ont besoin pour fonctionner correctement.

## 4.5. Paramètres de Rdp



## Paramètres de Rdp

#### Hôte à distance

Nom du serveur RDP ou adresse IP

#### Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur du PDR

Laisser ce champ vide si vous voulez utiliser l'écran d'ouverture de connexion distant

#### **Port**

Port d'écoute du serveur RDP

#### **Authentification autochtone**

Utiliser l'authentification Windows native sur le serveur distant.

Cela peut être utile, en particulier si vous utilisez une carte à puce pour vous connecter à distance.

#### Redirectement des lecteurs

Monter des lecteurs locaux sur un serveur distant

#### Console d'administration

Connectez-vous à la console du serveur

#### Écradales de redirection

Autoriser copier/pâtement de/vers l'onglet du PDR

#### Raccourcis clavier avant

Les raccourcis clavier seront transmis au bureau distant au lieu d'être gérés par l'environnement Windows local.

# Redirectement des imprimantes

Montrez les imprimantes locales sur un serveur distant

## Redirectement des ports

Monter les ports locaux sur le serveur distant

#### Authentification du serveur

Spécifie le niveau d'authentification du serveur à utiliser pour la connexion:

- o: pas d'authentification du serveur.
- 1: l'authentification du serveur est nécessaire et doit être achevée avec succès pour que la connexion puisse se poursuivre.
- 2: tentative d'authentification du serveur. En cas de défaillance de l'authentification, l'utilisateur sera invité à annuler la connexion ou à procéder sans authentification du serveur.

## Rédirecteur de microphone

Redirection d'entrée audio du client à la session distante: vérifiez ce réglage si vous voulez que le dispositif de capture audio soit redirigé.

## Graphiques améliorés

Si ce réglage est vérifié, le serveur distant activera un ensemble de fonctionnalités visuelles

avancées (animationsmenes, papier peint, lissage de polices, ...) qui peuvent diminuer les performances

# Redirectement des cartes à puce

Rediriger les cartes à puce locales vers le serveur distant

#### Auto-échelle

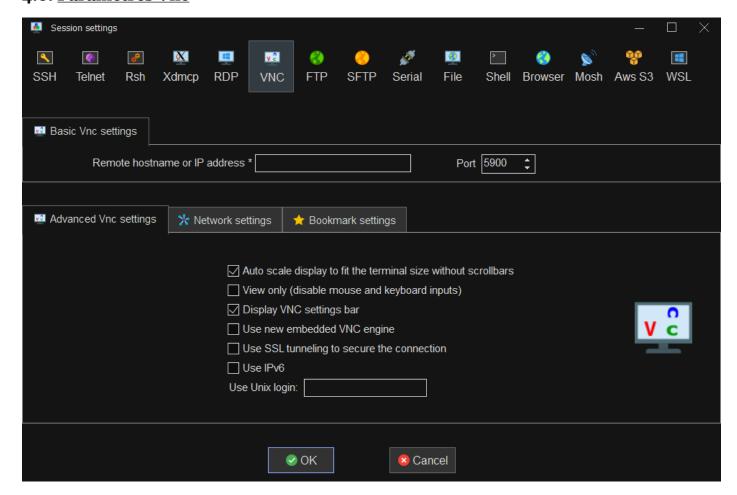
Ce réglage permet d'adapter automatiquement la résolution de bureau à distance aux paramètres de résolution locale et de DPI.

Exige au moins Windows 10 sur le client et le serveur.

# Paramètres des experts en PDR

Personnaliser les paramètres avancés du PDR (pour les experts seulement)

#### 4.6. Paramètres Vnc



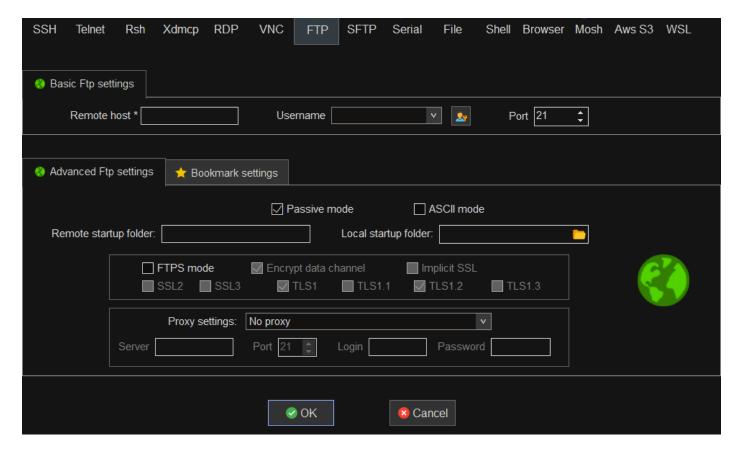
#### Paramètres Vnc

#### Nom d'hôte ou adresse IP à distance

Nom d'hôte à distance VNC

#### 4.7. Paramètres Ftp





#### Paramètres Ftp

#### Hôte à distance

Nom d'hôte à distance FTP

#### **Mode Passif**

Ce mode est recommandé, surtout si vous êtes derrière un pare-feu.

Dans ce mode, le client FTP initie les 2 connexions (télémètre et données), tandis qu'en mode actif, la connexion de contrôle est initiée par le client et la connexion de données par le serveur.

#### **Mode ASCII**

Les fichiers texte seront convertis au format Unix/Dos pendant le transfert.

#### Avertissement

: Cette fonctionnalité n'est pas adaptée aux fichiers binaires

#### **Mode FTPS**

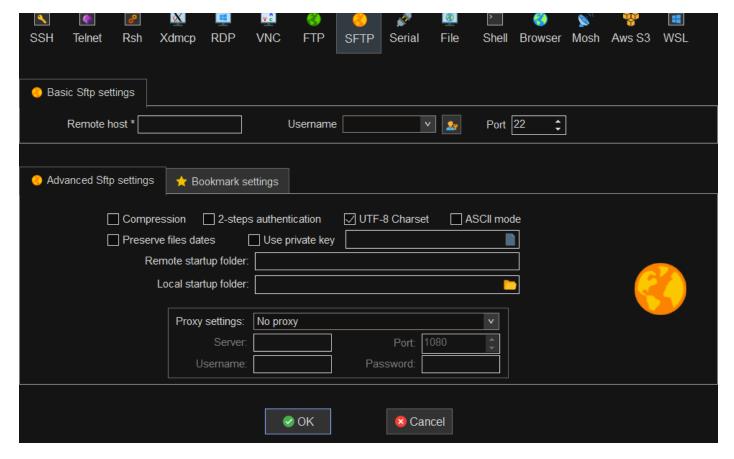
Si cette option est vérifiée, MobaXterm tentera d'effectuer une connexion FTPS au serveur.

#### Chiffre le canal de données

Si cette option est vérifiée, le canal utilisé pour le transfert de données (fichiers, listes de répertoires) sera chiffré, sinon seul le canal de commande sera crypté.

# 4.8. Paramètres Sftp





### Paramètres Sftp

#### Hôte à distance

Nom d'hôte à distance du SFTP

#### Mode ASCII

Les fichiers texte seront convertis au format Unix/Dos pendant le transfert.

#### Avertissement

: Cette fonctionnalité n'est pas adaptée aux fichiers binaires

#### Préserver les dates des dossiers

Vérifiez ce paramètre si vous souhaitez conserver les dates des fichiers lors de leur transfert via des sessions SFTP

#### Utiliser la clé privée

Spécifier une clé privée pour la connexion sans mot de passe.

Une nouvelle clé peut être générée à l'aide de la commande suivante:

ssh-keygen -t rsa

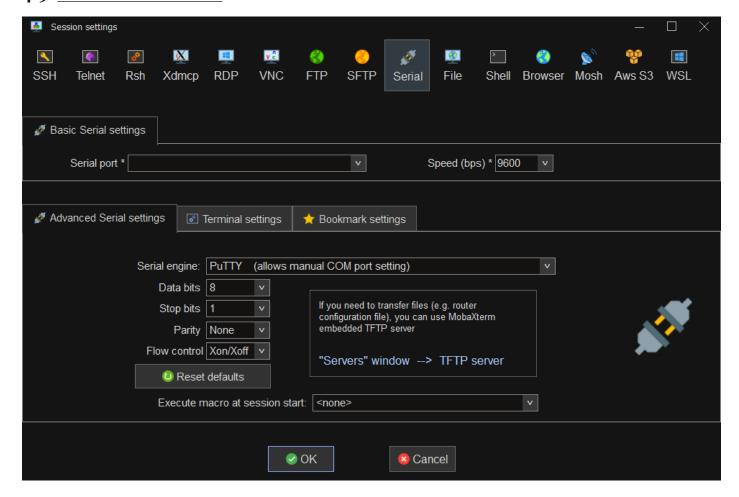
ou

ssh-keygen -t dsa

Vous pouvez également créer et gérer vos clés SSH à l'aide de l'encastrement intégré.

**MobaKeyGen** application (disponible dans le menu "Outils").

# 4.9. Paramètres de série



#### Paramètres de série

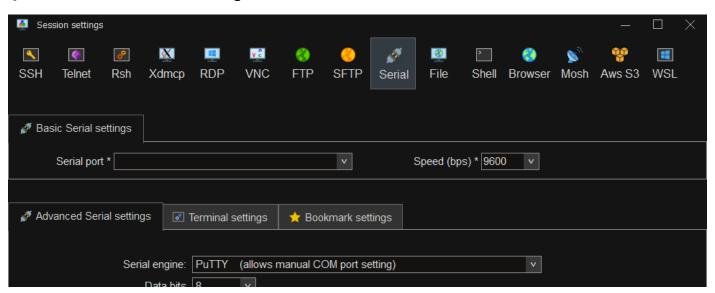
#### Port en série

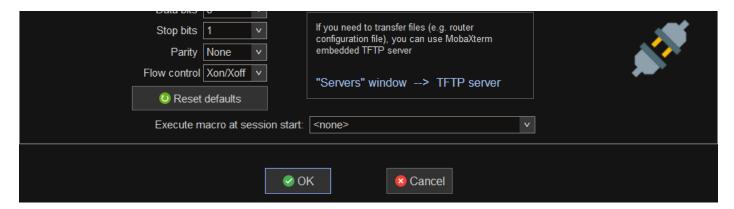
Veuillez choisir l'un des ports COM détectés pour votre connexion série.

Vous pouvez également sélectionner "Choisir au début de session" afin de sélectionner le port COM que vous souhaitez utiliser à chaque début de session.

Il est également possible d'utiliser un "tuyau nommé" en écrivant directement dans le champ (par exemple: "--pipe-MyNamedPipe")

# 4.10. Paramètres de la mosquée





### Paramètres de la mosquée

#### Hôte à distance

Nom d'hôte à distance (le serveur de type moush doit être installé sur ce serveur)

#### Port SSH

Port d'écoute du serveur SSH

### Utiliser la clé privée SSH

Spécifier une clé privée pour la connexion sans mot de passe.

Une nouvelle clé peut être générée à l'aide de la commande suivante: ssh-keygen -t rsa

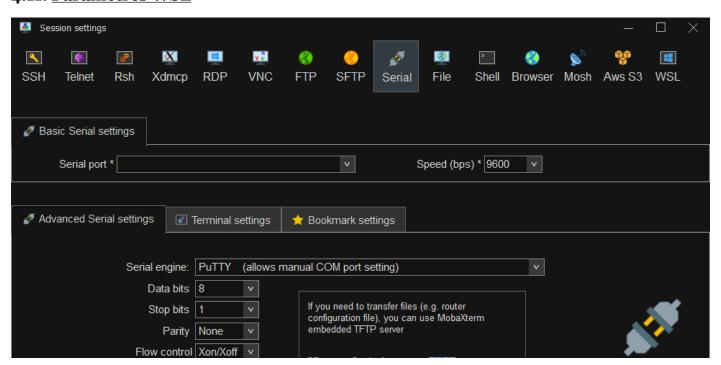
ou

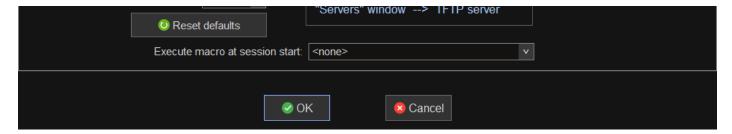
ssh-keygen -t dsa

Vous pouvez également créer et gérer vos clés SSH à l'aide de l'encastrement intégré.

**MobaKeyGen** application (disponible dans le menu "Outils").

#### 4.11. Paramètres WSL





#### Paramètres WSL

### Spécifier le nom d'utilisateur

Vérifiez cette option si vous souhaitez spécifier l'utilisateur de connexion pour votre distribution WSL au lieu d'utiliser le nom d'utilisateur par défaut

#### Méthode d'exécution

Choisissez le type de connexion WSL:

- **Détection automatique**: MobaXterm tentera d'utiliser le meilleur connecteur approprié pour votre distribution WSL, basé sur la version et les paramètres WSL
- **Connexion des hôtes locaux**: MobaXterm démarre un tunnel hôte de Windows à la distribution WSL. Cela permet d'utiliser le serveur X pour les applications GUI et SSH-browser.
- **Connecteur natif**: MobaXterm tentera de lancer le programme "bash" directement dans la distribution du WSL.
- **Commande Wsl**: MobaXterm s'appuiera sur la commande "wsl" pour commencer la distribution WSL sans autre vérification.

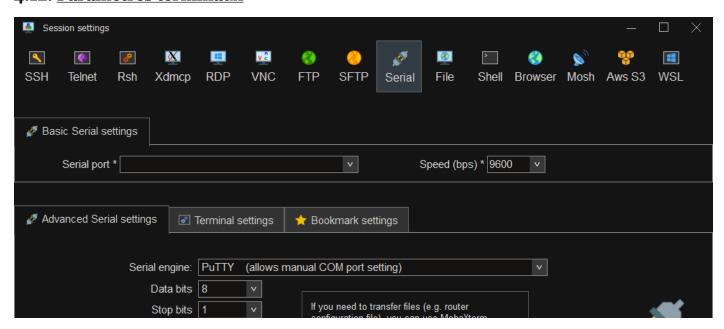
### **Environnement graphique (excursable)**

Lancez un bureau complet à partir de votre distro WSL dans une nouvelle fenêtre.

C'est expérimental car cela dépend fortement de votre installation et de votre configuration de distribution WSL.

Aucun soutien ne peut être fourni si ce réglage échoue dans votre environnement.

#### 4.12. Paramètres terminaux





#### Paramètres terminaux

# Paramètres des polices

Sélectionnez la police de terminal, choisissez le codage et la taille de la police.

Vous pouvez également forcer un nombre fixe de lignes/colonnes.

#### Paramètres de couleur

Personnaliser le schéma de couleurs terminales

### Cadres spécialisés

Personnaliser les paramètres avancés de l'émulateur de terminaux (uniquement pour les experts)

## L'espace arrière envoie

Vérifiez cette option si vous voulez que la clé backspace soit envoyée **H** Décochez ceci si vous voulez que la clé backspace envoie -?

#### **Utiliser Windows PATH**

Appliquez Windows PATH à l'environnement shell Cela vous permet de lancer des commandes Windows comme "ipconfig"

### Sortie du terminal de log jusqu'à

Vérifiez cette option si vous souhaitez copier toute activité terminale dans un fichier texte pour d'autres analyzis

#### Délai de pâte

Cela vous permet de régler un retard de ligne pour les opérations de pâte:

Si votre serveur distant est lent ou ne peut pas gérer les tampons de pâte à large vitesse en une seule fois, ce réglage peut être utile: lors du collage d'énormes tampons de données, il ajoutera un petit délai après avoir collé chaque ligne dans le terminal.

#### 4.13. <u>Sélection de la police terminale</u>



	Font charset:	
	Term charset:	
	☑ Show bold font as brighter color ☑ Antialiasing ☑ Ligatures	
**	Terminal size	
	☐ Force fixed rows / columns number: 80 \$ x 24 \$	
	OK	

### Sélection de la police terminale

### Charset de police

Ensembles de caractères utilisés par la police

Chaque police de caractères Windows prend en charge un ou plusieurs ensembles de caractères, qui indiquent quels caractères peuvent être écrits en utilisant la police. Par exemple, la plupart des polices qui peuvent représenter des caractères japonais utilisent un ensemble de caractères multi-octets particuliers.

Chaque police prend en charge son propre ensemble unique de caractères. Vérifiez auprès du vendeur de polices pour déterminer quels ensembles de caractères sont pris en charge.

#### Charset de caractères

Ne changez pas ce paramètre à moins que vous ne sachiez ce que vous faites: la plupart des distributions modernes de Linux s'attendront à un paramétrage par défaut d'UTF-8.

Lors d'une session terminale (SSH, telnet, rsh, ...), MobaXterm reçoit un flux d'octets de 8 bits du serveur, et pour les afficher sur le terminal, il a besoin de savoir dans quel jeu de caractères les interprétant. De même, MobaXterm a besoin de savoir comment traduire vos frappes de frappe encodant le serveur attendu. Malheureusement, il n'y a pas de mécanisme satisfaisant pour le terminal MobaXterm et le serveur pour communiquer ces informations, de sorte qu'elle doit généralement être configurée manuellement.

Il y a beaucoup d'ensembles de personnages parmi lesquels choisir. Par défaut, MobaXterm utilisera l'encodage UTF-8, qui peut représenter à peu près n'importe quel caractère; les données provenant du serveur sont interprétées comme UTF-8, et les frappes sont envoyées encode UTF-8. C'est ce que la plupart des distributions modernes de Linux attendent par défaut. Cependant, si c'est faux pour votre serveur, vous pouvez sélectionner un ensemble de caractères différent en

utilisant ce contrôle.

### Montrer une police audacieux comme une couleur plus brillante

Vérifiez ce réglage si vous voulez afficher un texte en gras aussi lumineux dans le terminal. Si vous voulez afficher du texte en caractères gras à l'aide de caractères gras, décochez ce paramètre.

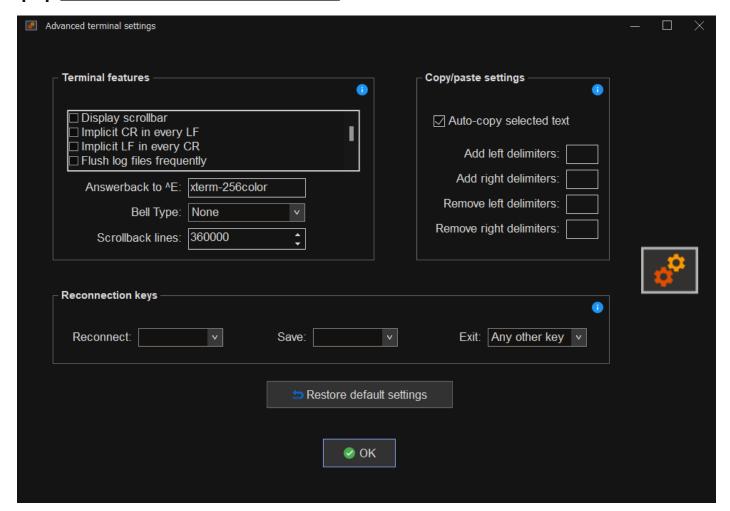
#### Ligatures

Afficher les ligatures des polices lorsque cette caractéristique est présente dans la police choisie. Ce paramètre ne fonctionne que si vous utilisez une police compatible avec les ligatures, telles que les polices "MobaFont", "MobaFira" ou "MobaFanta".

# Force fixe lignes/nombre de colonnes

Le nombre de lignes et de colonnes sera conservé au redimensionnement: seule la taille de la police changera.

#### 4.14. Paramètres de terminaux avancés



#### Paramètres de terminaux avancés

#### Caractéristiques terminales

- Barre de défilement de l'écran: afficher la barre de défilement du terminal sur la droite

- RC implicite dans chaque LF: si votre serveur n'envoie que LF pour chaque nouvelle ligne, vous pourriez en avoir besoin.
- **LF implicite dans chaque RC**: si votre serveur n'envoie RC que pour chaque nouvelle ligne, vous pourriez avoir besoin de ceci
- Flush des fichiers journaux fréquents: les données de flush dans le fichier journal dès qu'elles sont affichées
- Ctrl-Alt est différent de l'AltGr: appuyez sur Ctrl-Alt pour imiter la touche AltGr
- **Permettre le rapport de la souris de type xterme**: permettre au serveur d'avoir des événements de souris locaux
- **Permettre de passer à l'écran alternatif**: désactiver cela si vous voulez que vos éditeurs s'exécutent dans la même

écran virtuel comme le reste de votre activité terminale

- **Permettre l'effacement de la rétroaction**: permettre au serveur d'escamoter le terminal défilement
- **Permettre un espace arrière destructeur**: déplacer le curseur un espace restant et supprimer le caractère sous celui-ci
- **Aptitude à la configuration du jeu de caractères**: permettre au serveur de régler le jeu de caractères du terminal
- **Permettre la mise en forme du texte arabique**: afficher correctement les caractères arabes dans le terminal
- **Permettre l'affichage bidirectionnel du texte**: afficher correctement le texte de droite à gauche
- **L'écho local**: impriment directement les caractères qui sont typés ou laissez le serveur distant les imprimer
- Édition sur les lignes locales: éditer une ligne entière localement et l'envoyer au serveur uniquement après avoir appuyé sur Retour
- **Mode de clé du curseur d'application**: permettre au serveur de changer les séquences de contrôle pour les touches fléchées
- **Mode clavier d'application**: permettre au serveur de modifier le comportement du clavier numérique
- **Réponse à la réponse à l'E**: renvoyer une chaîne au serveur lorsqu'il envoie le caractère d'interrogation ze
- **Type de cloche**: sélectionner si un événement de cloche terminale doit déclencher un son ou un terminal clignotant
- **Lignes de rétrodiffusion**: nombre maximal de lignes pouvant être maintenues dans la phase de défilement terminale

# Paramètres de copie/pâturage

- **Texte sélectionné pour autocopie**: lors du choix d'un texte dans la terminal, le texte est automatiquement copié dans le presse-papier local,

sans nécessiter une action individuelle de l'utilisateur

- **Délimiteurs**: en double-clic sur un mot dans l'ordre pour le sélectionner, la sélection sera étendue à gauche et à droite du curseur de la souris, jusqu'à ce qu'il trouve un "délimiteur". MobaXterm établit déjà une liste par défaut de ces délimiteurs. Cependant, si vous avez besoin d'ajouter quelques délimiteurs à cette liste par défaut, ou en supprimer certains délimiteurs, vous pouvez utiliser ces champs.

Par exemple, vous pouvez mettre "/--" dans "Ajouter des délimiteurs gauche/droite", si vous voulez activer ces délimiteurs.

Vous pouvez aussi mettre "'":() [-" dans "Retirer les délimiteurs gauche/droite", si vous voulez désactiver ces délimiteurs.

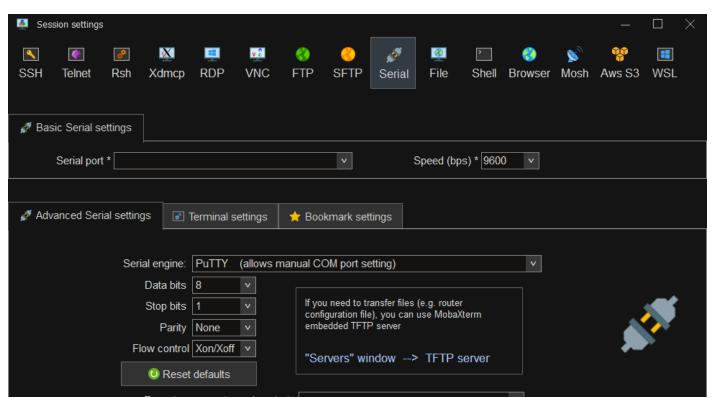
#### Clés de reconnexion

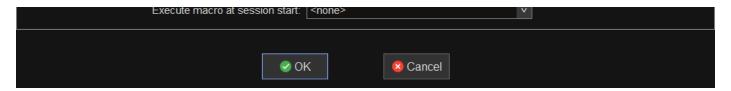
Lorsqu'une session terminale distante sort
(par exemple, lorsque votre coque Bash à distance
sort par lui-même), MobaXterm affiche un message
et vous demande si vous voulez reconnecter la session,
sauvegarder la sortie du terminal dans un fichier ou sortir de l'onglet.
Vous pouvez configurer ici les raccourcis clavier utilisés
dans ce message de déconnexion.

# Restaurer les paramètres par défaut

Rétablir les réglages des terminaux experts par défaut

# 4.1.15 Paramètres de réseau





#### Paramètres de réseau

### Passerelle SSH (hôte de saut)

Utilisez un serveur SSH de passerelle pour atteindre votre serveur final

#### MobaXterm va

- 1. ouvrir un tunnel SSH à votre serveur SSH de passerelle
- 2. utiliser ce tunnel pour se connecter directement au serveur d'extrémité

#### Note 1

: si vous utilisez l'avance X11, DISPLAY sera automatiquement redirigé

#### Note 2

: si vous utilisez le navigateur SFTP, il sera également automatiquement redirigé

### Animateurs de saut SSH actuellement configurés

: néant

# Type de procuration

# Sélectionner le type de mandataire:

#### Néant

: ne pas utiliser de mandataire

#### Chaussettes 4, Chaussettes 5, Http, Telnet

: vous permet de vous connecter par l'intermédiaire d'un proxy en utilisant le protocole sélectionné

#### Local

: permet de spécifier une commande arbitraire sur la machine locale pour agir comme un proxy. Lorsque la session commence, MobaXterm exécute la commande spécifiée et utilise ses flux d'entrée et de sortie standard.

# **SSH** forwarding

: utilise une connexion SSH secondaire pour ouvrir un canal de transfert de port vers l'hôte de destination finale (similaire à l'option OpenSSH -J)

#### Commande SSH

: exécute la commande spécifiée sur le serveur SSH proxy et utilise les flux d'entrée et de sortie standard de cette commande pour exécuter la connexion principale sur

#### Hôte

Nom du serveur proxy ou adresse IP

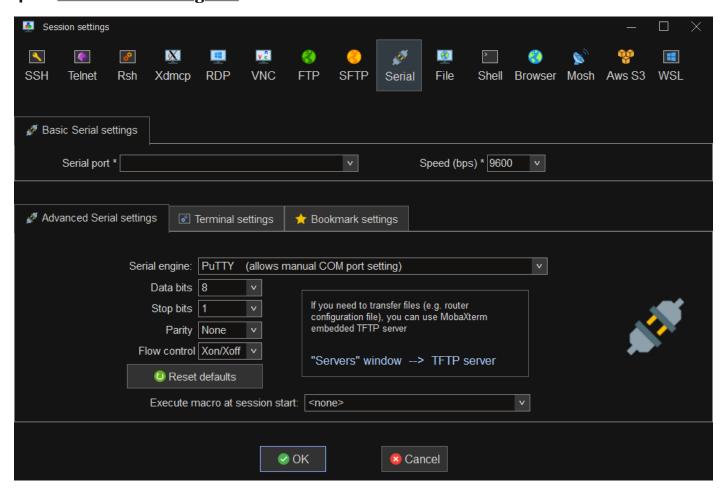
#### Connexion

Nom de connexion du serveur proxy

#### **Port**

Port de serveur de procuration

# 4.16. Paramètres de signets



#### Paramètres de signets

#### Titre du terminal de l'écluse

Le titre du terminal sera fixé au nom de la session

Si vous vérifiez cette option, toute tentative du shell de définir le titre de l'onglet échouera. Décochez cette option si vous souhaitez permettre au shell de changer le titre de l'onglet.

# Afficher le message de reconnexion à la fin de la session

Un message sera affiché après la fin de la session vous demandant si vous souhaitez redémarrer la

session.

## 5.1. Raccord sans mots de passe

Vous pouvez vous connecter à un serveur SSH sans fournir de mot de passe: est utile si vous voulez exécuter des scripts shell qui ne sont pas interactifs. Cela peut se faire en deux étapes:

#### Du côté du client

Vous devrez générer une clé publique rsa sur le client. Cela peut se faire en lançant l'outil "MobaKeyGen" (à partir du menu "Outils") ou en tapant

ssh-keygen -t rsa -N ' -q -f z/.ssh/id-rsa

#### Côté serveur

Copier le fichier qui a ont été générés sur le client (".ssh/id-rsa.pub") au répertoire z/.ssh/ du serveur et le renommer en "clés autorisées".

scp .ssh/id-rsa.pub user1-server1:.ssh/authorized-keys

# 5.2. Connexion rsh sans mot de passe

Vous pouvez vous connecter à un serveur RSH sans fournir de mot de passe: ceci est utile si vous voulez exécuter des scripts shell qui ne sont pas interactifs. Cela peut se faire en 1 étape:

# **Utilisation de /etc/hosts.equiv**

Éditer la /etc/hosts.equiv fichier côté serveur: vous pouvez le préciser dans ce le fichier des utilisateurs autorisés qui pourront se connecter au serveur sans fournir de mot de passe. La syntaxe du fichier est:

Nom de l'ordinateur

# Utilisation d'hôtes

Éditer le fichier .rhosts côté serveur: vous pouvez spécifier dans ce fichier les utilisateurs autorisés qui pourront se connecter au serveur en utilisant le compte courant sans fournir de mot de passe. La syntaxe du fichier est:

Nom de l'ordinateur

#### 5.3. Utiliser des raccourcis clavier

#### Naviguez à travers les onglets

Naviguer vers l'avant: Ctrl et TAB

Naviguez vers l'avant: Ctrl - Alt et RightArrow

Naviguez vers l'arrière: Ctrl et Shift et TAB

Naviguez vers l'arrière : Ctrl et Alt et LeftArrow

Naviguez jusqu'à l'onglet 6 : Ctrl et Alt et F6

À l'intérieur du terminal de MobaXterm

Scroll Up: Shift et pageUp

Ligne de marche vers le haut par ligne: Shift et ArrowUp

Faites défiler jusqu'au début: Shift et Home

Diffusez vers le bas : Shift

Drun Down line per line: Shift et ArrowDown

Coulée jusqu'à la fin: Déplacement et fin

Sélection du mode colonne: Ctrl et Alt et Cliquez

À l'intérieur de la coquille locale de MobaXterm

Interrompre/tuer la tâche actuelle/le programme: Crl et C

Coque de courant de sortie: Ctrl et D

Début de la ligne: Ctrl et A (ou HOME)

Début de la ligne: **Ctrl et E** (ou END)

Commande antérieure : ArrowUp

Prochaine commande: ArrowDown

Rétrospectivement d'un caractère : **ArrowLeft** 

En arrière un mot : Alt et B

Forward one character: **ArrowRight** 

Avant un mot: Alt et F

Rappelez-vous la dernière commande (historique):  $\mathbf{Ctrl}$  et  $\mathbf{R}$  (recherche l'historique de la

commande en tapant)

Écran transparent: **Ctrl et L** 

Raccours de raccourcis configurables

Notez que tous ces raccourcis peuvent être configurés à l'aide de "Réglages" -- "Configuration" -- "MoubaXterm de raccourcis clavier".

• Lancer un nouvel onglet: Ctrl-Alt-T

• Fermez l'onglet courant: Ctrl-Alt-Q

• Onglet précédent : Ctrl-Alt-LEFT

- Onglet suivant : Ctrl-Alt-RIGHT
- Basculer le plein écran/limite maximtaire: F11
- Démarrer le serveur X: Ctrl-Shift-X
- Sortie de la borne d'enregistrement: Ctrl-S-S
- Sortie terminale d'impression: Ctrl-Shift-P
- Mode 1 terminal: Ctrl-Alt-1
- Mode 2-terminaux (fendeur verticale): Ctrl-Alt-2
- Mode 2 terminaux (fente horizontale): Ctrl-Alt 3
- Mode 4 terminaux: Ctrl-Alt-4
- Démarrer une nouvelle session à distance: Ctrl-Shift-N
- Barbare latérale de l'exposition/cachée: Ctrl-Shift-B
- Démarrer MobaTextEditor: Ctrl-Shift-M
- Course à travers les onglets: Ctrl-TAB
- Cycle inversé: Ctrl-Shift-TAB
- Trouver dans le terminal: Ctrl-Shift-F
- Trouvez la suite: Ctrl-Shift-F3
- Colle dans le terminal: Shift-INSERT
- Raccord rapide: Ctrl-Shift-Q
- Exécuter une macro: Ctrl-SPACE
- zoom terminal: Ctrl-ADD
- Terminal unzoom: Ctrl-SUBTRACT
- Détacher/réattacher l'onglet : **Ctrl-Shift-D**
- Onglet à courant dupliqué: Ctrl-Shift-U
- Renommer l'onglet: Ctrl-F2
- Aide et documentation : Ctrl-Shift-H
- Sortie MobaXterm: Alt-F4
- Montrer MobaXterm / peau à systray: Ctrl.M
- Afficher/cacher le long-métrage pop-up: Ctrl-Alt-M

### 5.4. Commandes de démarrage

Vous pouvez ajouter des paramètres de démarrage pour MobaXterm de 2 façons:

### Utilisation des paramètres de la ligne de commande

Vous pouvez éditer un shell script (veuez attention, il doit être en Unix et non Dossuit) et exécutezle au startup MobaXterm. Tu n'as qu'à lancer MobaXterm avec la ligne de commande suivante:

MobaXterm.exe

MobaXterm utilise également certains paramètres de ligne de commande internes qui peuvent être utilisés par des utilisateurs avancés afin d'intégrer MobaXterm dans leur propre environnement:

MobaXterm.exe -exec "Commande"

Cette commande peut être utilisée pour démarrer une nouvelle instance de MobaXterm et exécuter immédiatement une commande MobaXterm donnée

MobaXterm.exe -newtab [""Commande"

Cette commande peut être utilisée pour démarrer une nouvelle languette à l'intérieur d'une instance d'exécution de MobaXterm (ou démarrer une nouvelle instance de MobaXterm si aucune autre instance n'est en cours d'exécution) et exécuter immédiatement une commande MobaXterm donnée

MobaXterm.exe -bookmark "Nom de livre de livre"

Cette commande peut être utilisée pour démarrer un signet en spécifiant son nom. (Note: ce n'est que fonctionner pour les signets de 1er niveau: les signets des sous-dossiers ne peuvent pas être invoqués par cette commande)

MobaXterm.exe -runmacro "Macro-nom"

Cette commande peut être utilisée pour démarrer une macro en spécifiant son nom.

MobaXterm.exe -openfolder "Folder-name"

Cette commande peut être utilisée pour démarrer MobaXterm dans le dossier spécifié.

MobaXterm.exe -hideterm

Cette commande peut être utilisée pour démarrer MobaXterm qui est immédiatement minimisé dans la barquette du système

MobaXterm.exe -exitwhendone

Cette commande peut être utilisée pour sortir de MobaXterm lorsque l'action donnée est terminée. Ce paramètre doit être combiné avec -bookmark ou -exec

MobaXterm.exe -i "Ini-file-path"

Cette commande peut être utilisée pour spécifier un chemin pour le fichier de configuration MobaXterm (MobaXterm.ini)

MobaXterm.exe -log

Cette commande peut être utilisée pour écrire certaines informations de débogage dans un fichier journal.

MobaXterm.exe -installshellext

Cette commande peut être utilisée pour installer le menu contextuel de clic droit dans l'explorateur Windows.

MobaXterm.exe -installprotohandler

Cette commande peut être utilisée pour installer le gestionnaire de protocole URL, afin que MobaXterm puisse exécuter des sessions à partir de pages HTML

MobaXterm.exe -config

Cette commande peut être utilisée pour démarrer la fenêtre de configuration MobaXterm

MobaXterm.exe -noX

Cette commande peut être utilisée pour désactiver X serveur pour l'instance MobaXterm donnée

MobaXterm.exe -dpi 120

Cette commande peut être utilisée pour mettre à l'échelle l'interface MobaXterm si les polices sont trop petites. Vous pouvez essayer les valeurs suivantes: 120 (x1,25), 144 (x1.50) ou 192 (x2.00)

# **Utilisation des signets**

Créer un nouveau signet, sélectionner l'option "scriptaire de shell personnalisé" dans la menu déroulant et éditez votre script shell. Vous pouvez ensuite cliquer sur votre mettre en signet et choisir de créer un raccourci de bureau à ce signet.

### 5.5. Séances de partage

#### Partagez mes sessions

Afin de partager facilement les sessions, le propriétaire des sessions devrait:

Faites un clic droit sur un dossier dans l'arborescence des sessions

Cliquez sur "Partagez ces sessions avec mon équipe"

mettre le fichier des sessions dans un lieu accessible aux membres de l'équipe

### Utiliser des sessions partagées par quelqu'un d'autre

Afin d'afficher des sessions partagées par l'un de vos collègues dans votre arbre de sessions, vous pouvez:

Cliquez sur "Réglages", puis sur "Gérer des sessions partagées"

Cliquez sur "Ajouter" pour ajouter un nouvel emplacement de fichier de session partagé choisir un nom pour le noeud de session partagé

choisir un protocole backend (dossier partagé, http/https, ftp/ftps ou ssh/sftp) afin de récupérer le fichier de sessions partagées

configurer les paramètres du fichier de sessions partagées et cliquer sur "Enregistrer" et "Appliquer" lorsque c'est fait

Cela ajoutera un nouveau nœud arborescent dans votre arbre de sessions, dans lequel vous trouverez les sessions partagées.

#### 6.1. Généralités

# Quel est le but de MobaXterm?

MobaXterm est un terminal amélioré pour Windows avec un serveur X11, de nombreux outils de réseau pour l'informatique à distance et les commandes réseau intégrés dans un seul fichier exe portable. MobaXterm a été conçu pour répondre aux besoins des utilisateurs d'ordinateurs, des administrateurs de systèmes, des développeurs et des webmasters en fournissant:

- un terminal multi-onglets avec des commandes Unix intégrées (ls, cd, chat, sed, grep, awk, rsync, wget, ...)
- un serveur X11 intégré pour exporter facilement votre écran Unix/Linux
- un gestionnaire de session avec de nombreux utilitaires de réseau: SSH, RDP, SFTP, FTP, Telnet, Rlogin et XDMCP
- quelques daemons de réseau de base (TFTP, FTP, HTTP, ...)
- un constructeur de tunnels SSH graphiques

# Quels sont les principaux avantages de l'utilisation de MobaXterm par rapport à d'autres solutions SSH/SFTP/FTP/RDP/VNC/X11 dans Windows?

MobaXterm présente de nombreux avantages par rapport à ses concurrents:

- une solution All-In-One complète: il dispose d'un serveur X11, d'un terminal avec des commandes Unix/Linux intégrées et d'une collection complète d'outils de réseau (SSH, SFTP, telnet, rlogin, RDP, VNC, XDMCP, FTP et console série)
- une solution portable sans avoir besoin d'installer et sans avoir besoin de privilèges d'administrateur: MobaXterm est un seul fichier exécutable autonome qui n'a pas besoin d'être installé ou exécuté avec des privilèges d'administrateur
- pas de réglages complexes: il n'est pas nécessaire de configurer votre environnement ou d'accorder les paramètres: les paramètres par défaut de MobaXterm ont été choisis pour être immédiatement utilisables
- certaines fonctionnalités uniques comme les sessions distantes avec des mots de passe

sauvegardés ou le navigateur SSH: lorsque vous vous connectez à un serveur distant via SSH, un navigateur de fichiers à distance graphique vous affichera automatiquement, ce qui vous permettra de transférer des fichiers ou de les éditer directement à l'aide de l'éditeur de texte intégré "MobaTextEditor"

- un terminal robuste basé sur PuTTY avec des polices, des onglets, des couleurs par mots-clés, des modes divisés (2 ou 4 terminaux côte à côte), multi-exécution (écriture une fois, exécuter partout), copier/coller, enregistrer/imprimer du texte et bien plus encore
- un programme non intrusif: MobaXterm ne se connecte pas à Internet ou écrit des entrées dans votre registre Windows sans le demander auparavant. Il ne vérifie pas automatiquement les mises à jour. Il n'y a pas de limite de temps pour l'utiliser.

#### MobaXterm effectue-t-il des connexions internet indésirables?

Non, MobaXterm a été conçu pour effectuer les connexions que vous demandez: aucune connexion Internet de base n'est faite sans votre consentement. Même le mécanisme de mise à jour est manuel: MobaXterm ne recherchera pas de mises à jour si vous ne cliquez pas sur l'entrée "Check for updates".

#### 6.2. <u>Serveur X11</u>

# Qu'est-ce que X11? Pourquoi aurais-je besoin d'un serveur X?

Le serveur X (a.k.a. X11) est quelque chose de très important dans un environnement Unix/Linux: c'est la couche graphique sur laquelle sont basées toutes les applications graphiques.

Comme X11 est un protocole réseau, les applications qui peuvent afficher leur interface graphique sur un bureau Linux/Unix peuvent également l'afficher via le réseau sur un autre ordinateur. Ce 2e ordinateur n'a besoin d'exécuter qu'un serveur X11 pour les afficher.

MobaXterm inclut un serveur X11, basé sur "X.Org", qui vous permet d'afficher des applications Linux/Unix à distance graphique sur votre ordinateur Windows local avec une grande vitesse et des performances.

Exemple: Sur votre ordinateur distant Unix/Linux, il vous suffit d'effectuer la commande suivante:

### DAFFICHAGE-MY-WINDOWS-HOST-RUNNING-MOBAXTERM: 0,0 xclock

...et vous verrez l'interface "clock" sur votre bureau Windows

Par défaut, MobaXterm active le renvoi de X11 pour les serveurs qui le prennent en charge. Il n'est pas nécessaire de définir votre DISPLAY, de commencer votre connexion SSH et de lancer une application graphique sur votre serveur, puis l'application apparaîtra sur votre bureau Windows local. Ceci est plus sûr que de transmettre l'affichage, car la communication réseau sera tunnel par le biais de la connexion SSH chiffrée.

# **Que signifie X11-Forwarding?**

X11-Forwarding est un mécanisme qui permet d'acheminer le protocole X11 à travers un canal SSH existant. Les principaux avantages de cette solution sont:

- Le protocole X11 sera crypté
- Le protocole X11 peut être comprimé
- Il n'est pas nécessaire de mettre en place un nouveau canal de communication (et d'ouvrir des ports de communication dans votre pare-feu) pour X11: les paquets de réseau passent par la connexion SSH déjà existante

Par défaut, MobaXterm active le renvoi de X11 pour les serveurs qui le prennent en charge. Il n'est pas nécessaire de définir votre DISPLAY, de commencer votre connexion SSH et de lancer une application graphique sur votre serveur, puis l'application apparaîtra sur votre bureau Windows local. Ceci est plus sûr que de transmettre l'affichage, car la communication réseau sera tunnel par le biais de la connexion SSH chiffrée.

### Comment X11-Forwarding agit-il?

Avec MobaXterm, il est vraiment facile d'utiliser X11-Forwarding: il suffit de se connecter à votre serveur et de garder le paramètre "X11-Forwarding" vérifié dans votre session SSH. Puis, à partir de l'invite de serveur distant, exécutez "xclock". Vous verrez l'interface "xclock" qui a été transférée via SSH sur votre bureau Windows.

# Pourquoi ma variable DISPLAY à distance est-elle configurée en "localhost:10.0"?

Si vous vérifiez la variable d'environnement "DISPLAY" sur votre serveur distant, vous remarquerez qu'elle est réglée sur quelque chose comme "DISPLAY-localhost:10.0". Il s'agit du comportement standard pour X11-Forwarding: cela signifie que tout programme utilisera un affichage virtuel local (:010,0) qui est créé par SSH et qui sera automatiquement transféré en trempant la connexion SSH à l'écran MobaXterm.

# Je veux changer l'adresse DISPLAY du serveur MobaXterm X pour mon deuxième adaptateur réseau (ou mon adaptateur VPN). Comment puis-je faire ça ?

Par défaut, MobaXterm Xserver écoute tous vos adaptateurs réseau.

Le message de la bannière dira que votre environnement DISPLAY est réglé sur "some-ip-address-:0.0", mais il s'agit d'un message d'information uniquement: il est imprimé ici afin d'aider les utilisateurs à définir leur variable d'environnement "DISPLAY" lorsqu'ils sont connectés à un serveur distant. Cependant, le serveur X11 intégré écoute sur toutes les interfaces réseau, et pas seulement celle qui est écrite. Peu importe l'adresse IP que vous voyez dans la variable "DISPLAYE": comme le serveur MobaXterm X écoute sur toutes vos interfaces réseau, il écoute aussi sur les 2ème, 3ème, (...) interfaces réseau. Par exemple, si votre ordinateur a 2 adaptateurs réseau (192.168.0.10 et 10.10.10.36): MobaXterm dit que votre DISPLAY est réglé sur "192.168.0.10:0.0". Cependant, le serveur X écoute vraiment sur "127.0.0.1" (localhost), "192.168.0.10:0.0" (1er adaptateur) et "10.10.10.36:0.0" (2ème adaptateur).

#### Comment puis-je sécuriser le serveur X11?

Par défaut, MobaXterm Xserver écoute tous vos adaptateurs réseau, mais il vous demandera pour

chaque connexion entrante qui ne sont pas locales ou ne sont pas émises par le mécanisme de rétroaction X11. Vous pouvez alors choisir d'accepter ou de rejeter ces connexions.

Si vous n'utilisez que l'actionnement X11 et que vous voulez empêcher le serveur X pour l'écoute des connexions entrantes à partir du réseau, vous pouvez vous rendre aux paramètres globaux de MobaXterm et choisir "Disabled" dans le champ "Accès à distance X11.

Pour les utilisateurs professionnels, ce paramétrage peut être forcé dans le programme "Customizer" afin qu'il soit alors impossible pour les utilisateurs de l'activer.

# J'ai un problème avec un programme distant X11 (Java/X11/Motif) qui n'accepte pas l'entrée du clavier: chaque fois que j'appuie sur une touche de clavier, rien n'est écrit sur le champ texte

Ce problème peut généralement être résolu facilement en utilisant X11 avec un gestionnaire de fenêtres au lieu d'utiliser X11 en mode "multifenêtre" (transparent): aller dans la fenêtre MobaXterm "Settings" -- - ongle "X11" - sélectionner "mode Winded avec Fvwm" dans le réglage de la boîte de combo et appliquer. Relancez votre programme distant et il doit prendre la saisie du clavier correctement.

Si vous souhaitez utiliser le serveur X11 standard "multifendable" et utiliser occasionnellement le serveur X11 fendu avec le gestionnaire de fenêtres, vous pouvez aller dans la fenêtre MobaXterm "Réglages" -- - onglet "X11" - sélectionner "mode multifenêtre" dans la boîte combo et appliquer, puis ouvrir le menu "outils" et sélectionner "X11 on la fenêtre" avec Dwm".

# Comment fonctionnent les onglets X11 avec DWM? Pourquoi MobaXterm inclut-il ce gestionnaire de fenêtre "tiling"?

DWM est un gestionnaire de fenêtre puissant et robuste qui met en œuvre une façon intelligente d'arranger les fenêtres afin de gagner de l'espace. Les fenêtres sont automatiquement placées côte à côte de sorte qu'elles occupent toutes l'espace disponible sur le bureau.

- Pour déplacer une fenêtre, utilisez "Alt et gauche clic"
- Pour redimensionner une fenêtre, utilisez "Alt et Right click"

# Comment puis-je simplement lancer le serveur X11 sans démarrer l'environnement complet de MobaXterm ?

Vous pouvez lancer le serveur X11 au démarrage de MobaXterm et cacher complètement le terminal en utilisant la commande "-kitact":

C:-Dquame-Place-MobaXterm.exe-hideterm

Cela permettra de lancer MobaXterm minimisé dans la bac système et de démarrer le serveur X11.

Lorsque vous démarrez MobaXterm minimisé, vous pouvez ensuite passer facilement en fonction du raccourci clavier « Ctrl et Alt et M » (c'est configurable). Le terminal apparaîtra en bas ou en haut de votre écran et si vous naviguiez sur un dossier dans l'explorateur Windows, il s'ouvrira dans ce dossier.

# Le serveur MobaXterm X prend-il en charge OpenGL ? Comment puis-je utiliser l'accélération matérielle ?

Le serveur MobaXterm X prend en charge les applications OpenGL avec un rendu matériel ou logiciel.

- Afin de passer du rendu logiciel au rendu matériel (et vice-versa), vous pouvez utiliser le réglage approprié dans "Configuration" -- "Réglages" -- "X11" onglet "" "Atteurage du matériel OpenGL"
- Pour les clients distants, le rendu côté client est utilisé par défaut. Afin de forcer le rendu indirect, vous devez effectuer la commande suivante sur votre serveur distant avant de démarrer l'application OpenGL:

exportation LIBGL-ALWAYS-INDIRECT-1

# Comment puis-je afficher un bureau complet à distance à partir d'un serveur Unix/Linux en MobaXterm (Gnome, KDE, FVWM, Openbox, Fluxbox, IceWM, XFCE, Blackbox, DWM, Enlightenment, LXDE, ...)?

Vous pouvez utiliser 2 solutions différentes:

- Configurer votre distribution Linux/Unix pour permettre l'accès à distance XDMCP. Vous trouverez la procédure appropriée dans votre documentation de distribution ou en recherchant "My-Distribution-name- activate XDMCP" sur n'importe quel moteur de recherche. Vous pourrez alors afficher le bureau complet de la télécommande en démarrant une nouvelle session "XDMCP" dans MobaXterm
- Aller à la fenêtre "Réglages" de MobaXterm "Settings" tab -- Sélectionnez "Mode Windowed" paramétrée dans la boîte combo et appliquez. Cela exécutera un serveur X11 fenêtré au démarrage de MobaXterm au lieu du serveur X11 "transparent" par défaut. Connectez-vous à votre serveur distant en utilisant "ssh -Y MY MON-REMOTE-SERVER" et ensuite, exécutez "gnome-session" ou n'importe quel gestionnaire de fenêtre que vous voulez.

Si vous voulez utiliser le serveur standard "multifenêtre" (transparent) X11 et commencer occasionnellement votre bureau à distance complète dans un serveur X11 fenêtré, vous pouvez aller sur la fenêtre MobaXterm "Settings" -- - onglet "X11" - sélectionner le paramètre "Multiwindow" dans le mode combo et appliquer, puis commencer une nouvelle session SSH et choisir le bureau approprié dans le champ "Aglieu de télécomter".

#### 6.3. Client SSH

#### Qu'est-ce que le SSH?

MobaXterm inclut un client SSH (avec SFTP et SCP) qui permet de mettre en place des connexions cryptées sécurisées via le réseau. Le client SSH intégré dans MobaXterm est basé sur le client SSH efficace et sécurisé. <u>PuTTY</u> par Simon Tatham.

#### Comment puis-je utiliser des clés SSH pour l'authentification?

Du côté client, vous devez générer une clé publique rsa:

ssh-keygen -t rsa -N ' -q -f z/.ssh/id-rsa

Remarque: Vous pouvez également utiliser le gestionnaire de touches SSH graphiques "MobaKeyGen" (à partir du menu "Outils").

Copier ensuite le fichier qui a été généré sur le client (".ssh/id-rsa.pub") dans le répertoire '/.ssh/du serveur et le renommer en "autorised-keys":

scp.ssh/id-rsa.pub user1-server1:.ssh/authorized-keys

S'il existe déjà le fichier ".ssh/authorized-keys", il suffit d'ajouter votre propre clé publique au fichier:

chat .ssh/id-rsa.pub user1:/tmp/tmpkey .ssh user1 "cat /tmp/tmpkey" .ssh/tmp/tmpkey ''''''

Bien sûr, vous devrez définir un répertoire domestique persistant si vous voulez que vos clés générées persistent par le biais de redémarrages de MobaXterm. Un répertoire d'origine persistant peut être placé dans l'onglet "Réglages" -- "Configuration" --- "Général".

### Puis-je effectuer une connexion SSH via mon proxy SOCKS?

Oui, puisque la version 6.6 de MobaXterm, cette fonctionnalité peut être définie directement dans vos sessions SSH.

#### 6.4. Client du PDR

#### Qu'est-ce que le PDR?

RDP (en français) Terminal Services ou « TS ») est un protocole d'affichage distant introduit par Microsoft pour Windows OS. Il permet aux utilisateurs de se connecter à un hôte distant tout en affichant et en interagissant avec le bureau distant à l'aide du clavier et de la souris locaux.

## Comment puis-je envoyer Ctrl-Alt-Del via RDP (terminal service)?

Vous pouvez envoyer la combinaison de touches Ctrl-Alt-Del à votre serveur distant RDP en utilisant la combinaison de touches "Ctrl-Alt-END"

# 6.5. Tunneling SSH

#### Quel est le but de l'outil "tunneling" (également appelé "port forwarding")?

L'outil de tunnellisation intégré à l'intérieur de MobaXterm ("MobaSSHTunnel") est une interface graphique pour créer facilement des tunnels SSH. Les tunnels SSH (a.c.a. "port forward") permettent aux utilisateurs de rediriger le trafic d'un port sur un ordinateur vers un autre ordinateur et un autre port. Les principaux avantages de cette solution sont:

- Il n'est pas nécessaire d'ouvrir de nouveaux ports de connexion à l'intérieur des pare-feux
- Il n'est pas nécessaire de mettre en place un proxy ou une passerelle lorsque les ordinateurs distants ne sont pas accessibles directement
- Le trafic redirigé est sécurisé par cryptage SSH

#### 6.6. Terminal MobaXterm

# MobaXterm n'affiche pas correctement certains caractères spéciaux ? Je rencontre des problèmes avec mon pays de charset/codage ?

Vous pouvez dire à MobaXterm d'utiliser le jeu de caractères "UTF-8" en allant dans le menu "Réglages" --- "Configuration" -- - "Terminal" tab - - choisissez l'entrée "UTF-8 (unicode)" à partir du réglage "Charset".

# Je ne peux pas exécuter une application Windows à l'intérieur de MobaXterm. Mon Windows PATH n'est pas pris en compte dans MobaXterm.

Vous pouvez dire à MobaXterm d'utiliser le PATH de Windows en allant dans le menu "Réglages" --- "Configuration" -- - onglet "Terminal"

\_\_\_\_\_

# Je veux coller dans le terminal en utilisant le bec vers le bas-clic / J'utilise un ordinateur portable et je n'ai pas de bouton du milieu sur mon trackpad. Comment puis-je coller du texte dans le terminal ?

Vous pouvez dire à MobaXterm d'utiliser un clic droit pour le collage en allant dans le menu "Réglages" -- "Configuration" -- - "Terminologie" tab - Vérifiez le paramètre "Paste à l'aide d'un clic droit".

Si vous utilisez une session, modifiez votre session, allez dans l'onglet "Paramètres du terminal" et cochez le paramètre "Paste en utilisant un clic droit".

Lorsque cette option est vérifiée, le menu contextuel est toujours disponible à l'aide de Ctrl-Clic-Right-click ou Shift-Right-click

# Comment puis-je spécifier les caractères délimiteurs utilisés pour la sélection lorsque je double-cliquer dans le terminal

Pour les versions antérieures à 24,0

:

Il est possible de spécifier les caractères que MobaXterm considérera comme "non limiteurs" afin d'accorder la sélection automatique lors d'un double clic dans le terminal:

- Fermer MobaXterm
- éditer votre fichier "MobaXterm.ini" à l'aide d'un éditeur de texte
- dans la rubrique "[Misc", il suffit de créer une nouvelle rubrique

LeftDelimChars-caractères-I-dont-want-to-be-as-as-délimiteurs-(s) en prise en compte automatique)

RightDelimChars-caractères-I-dont-want-to-be-as-as-délimiteurs-(s) (les caractères alphanumériques sont automatiquement pris en compte) par exemple:

LeftDelimChars -? %

Droit DelimChars -? %

- Redémarrez MobaXterm et essayez de double-cliquer dans le terminal afin de tester votre nouveau réglage de sélection.

# Dans les versions récentes de MobaXterm (24,0 et plus)

: vous pouvez utiliser la fenêtre "Dispositions de terminal d'Expert" disponible dans les paramètres globaux, l'onglet "Terminal" ou dans les paramètres de chaque session. Dans cette fenêtre, vous pourrez directement ajouter ou supprimer des délimiteurs à la sélection en double clic, et trouver une aide intégrée si nécessaire.

#### 6.7. Caractéristiques avancées

# J'aimerais commencer MobaXterm à partir d'un script BATCH. Comment utiliser MobaXterm à l'intérieur de mon script ? Quels sont les commutateurs de ligne de commande disponibles?

En ce qui concerne le lancement de MobaXterm à partir d'un fichier batch, vous avez de nombreuses possibilités. Par exemple, disons que vous devez commencer une session SSH à partir d'un fichier batch, en gardant MobaXterm caché et pour lancer une application X à partir de ce serveur ssh distant.

Vous pouvez le faire en utilisant

- l'interrupteur "-kivril" pour MobaXterm hidding
- l'interrupteur "sortitwhendone" pour la fermeture de MobaXterm après la sortie de la session;
- le commutateur "-exec" pour l'exécution d'une commande

Par exemple, cette commande lance une fenêtre "clock" à partir de MYREMOTESERVER:

C:-Quartimet-place-MobaXterm.exe-hect-exe-exe-exe-exe-sit-exe-sable-exe-sable-sclock--smanche-glace-smanche-exit-exe-exit--exe-s-p-g-g-glace-xclock--xclock-

Une liste complète des arguments de la ligne de commande est disponible dans la section "Commandes de démarrage".

# J'ai un petit écran et je voudrais que MobaXterm soit plus "compact" afin de maximiser la zone du terminal (ou zone de bureau distante) à l'écran.

Il y a un réglage "mode compact" qui devrait correspondre à votre besoin: vous n'avez qu'à cliquer sur "View" --- "mode compact" afin de mettre MobaXterm dans un mode d'interface très basique. Notez que vous pouvez toujours accéder au menu en cliquant sur le bouton à droite de la barre des onglets.

Vous pouvez également détacher l'onglet MobaXterm en glissant et en laissant tomber l'onglet à l'extérieur de MobaXterm.

Je voudrais créer un nouveau plugin pour MobaXterm. Comment puis-je faire ça?

# Pour les versions antérieures au paragraphe 23.3

:

- Télécharger un fichier de plugin existant (par exemple "Commandant de minuit")
- Renommer l'extension du plugin de ".mxt3" à ".zip"
- Ouvrir le fichier ".zip"

Vous remarquerez que la création de plugins MobaXterm ne consiste qu'à placer les commandes requises (exécutables, bibliothèques et fichiers de configuration) dans un fichier zip, en conservant les mêmes dossiers arborescents que dans MobaXterm ("/bin", "/lib", "/usr", "/etc").

- Si vous voulez ajouter un programme Windows simple (fichier de sexe), vous n'aurez qu'à copier le fichier exécutable dans le répertoire "/bin", créer l'archive zip, le renommer en ".mxt3" et le mettre dans le même répertoire que MobaXterm exécutable.
- Si vous voulez ajouter un programme Linux, vous devrez l'obtenir à partir du projet Cygwin ou le recompiler en utilisant make, gcc, g- ou d'autres compilateurs disponibles à partir du plugin MobaXterm "Development".

# Dans les versions récentes de MobaXterm (23.3 et plus)

: vous pouvez utiliser le nouveau bouton "Créer un plugin" dans le gestionnaire de paquets "MobApt", ou vous pouvez utiliser la commande "apjust plugin" directement dans un terminal local.

# Quelle est la meilleure façon de sécuriser mon installation de MobaXterm?

MobaXterm est déjà un programme sécurisé: ses connexions SSH sont cryptées à l'aide d'algorithmes bien connus, ses mots de passe peuvent être stockés avec un cryptage fort. Cependant, en fonction des règles de sécurité de votre entreprise, vous pouvez désactiver certaines fonctionnalités qui peuvent être considérées comme dangereuses: dans le programme "custoiser", allez dans l'onglet "Réglages", puis dans l'onglet "Sécurité". Chaque réglage peut être conservé incontrôlé (moins sûr) ou vérifié (plus sûr), vous devrez faire des choix entre les caractéristiques et la sécurité.

#### Par exemple:

- si les utilisateurs n'utilisent aucun des serveurs embarqués, nous recommandons de cocher la case "Désactiver les serveurs embarqués".
- si les utilisateurs n'ont pas besoin de capture de paquets ou d'outils de scanner de réseau/de scanner de port, nous recommandons de vérifier les éléments correspondants
- nous recommandons également de désactiver les protocoles non sécurisés, tels que telnet ou rlogine et d'utiliser SSH à la place. Dans le cas où un protocole non sécurisé est nécessaire et ne peut pas être remplacé par SSH, il pourrait être "tuné" via une connexion SSH sécurisée (vous pouvez utiliser le paramétrage "SSH place" dans les sessions de mont pour le faire).

#### Comment puis-je sauvegarder/exporter mes sessions?

Vous pouvez exporter vos sessions en cliquant à droite sur un dossier de session et choisir "Export

sessions à partir de ce dossier". Cela exportera vos sessions vers un dossier. Vous pouvez ensuite importer ces sessions sur un autre ordinateur en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le dossier des sessions et choisir "Importer des sessions dans ce dossier".

Vous pouvez également sauvegarder une partie ou la configuration entière de MobaXterm en ouvrant le menu "Paramètres" et choisir "Configuration d'Export".

# Est-il possible de partager une configuration de MobaXterm entre plusieurs utilisateurs?

Il y a 4 façons de partager la même configuration MobaXterm entre les membres de votre équipe:

- Si vous n'avez qu'à partager des sessions, vous pouvez utiliser la fonctionnalité "Gérer la session partagée" disponible dans le menu des paramètres.
- Avec l'édition professionnelle de MobaXterm, le programme "custoizer" vous permet de coder en dur certaines sessions en exécutable MobaXterm et de générer un exécutable qui contiendra ces sessions. Vous pouvez ensuite distribuer cet exécutable à tous les membres de votre équipe. ou
- En utilisant n'importe quelle édition de MobaXterm, vous pouvez stocker MobaXtermable et son fichier de configuration "MobaXterm.ini" sur un dossier partagé et dire à vos utilisateurs de lancer MobaXterm à partir de là afin qu'ils puissent obtenir les sessions que vous avez précédemment configurées. Cependant, si vous ne voulez pas qu'un utilisateur ajoute des sessions au fichier de configuration partagé "MobaXterm.ini", vous devez définir ce dossier partagé en lecture seule. ou
- Vous pouvez mettre le fichier de configuration "MobaXterm.ini" sur un dossier partagé ou sur un serveur web. Ensuite, si vos utilisateurs lancent MobaXterm en utilisant la ligne de commande appropriée, il dira à MobaXterm d'obtenir ses sessions à partir de là.

Par exemple, vous pouvez démarrer MobaXterm en utilisant la commande suivante:

C:-Quelqu'un d'eux-place-MobaXterm.exe-i "https://myintranet/MobaXterm.ini"

C: -Quelqu'un d'entre eux est égal à MobaXterm.exe -i "MySharedFolder-MobaXterm.ini"

#### Où MobaXterm stocke-t-il sa configuration ou ses sessions?

MobaXterm stocke ses paramètres de configuration et de session dans un fichier appelé "MobaXterm.ini".

Ce fichier peut être trouvé

- dans le dossier "%AppData-MobaXterm" si vous utilisez l'édition installée
- dans le même dossier que le programme MobaXterm si vous utilisez l'édition portable
- dans le dossier "MyDocuments-MobaXterm" avec certaines versions de MobaXterm

# Comment puis-je sélectionner où placer le fichier de configuration (MobaXterm.ini)?

Vous pouvez utiliser le paramétrage de la ligne de commande "-i" afin de déterminer le chemin de fichier de configuration pour MobaXterm.

Par exemple, vous pouvez démarrer MobaXterm en utilisant la commande suivante:

C:Quelque place-MobaXterm.exe -i "D:-Data-MobaXterm.ini"

ou

C: -Quelqu'un d'entre eux est égal à MobaXterm.exe -i "MySharedFolder-MobaXterm.ini"

Pour les utilisateurs professionnels, vous pouvez le définir dans le programme Customizer.

# Les polices MobaXterm sont trop petites / trop grandes. Comment puis-je changer la taille de la police de l'interface MobaXterm ?

Vous pouvez utiliser le paramétrage de la ligne de commande "-dpi" afin de déterminer le facteur d'échelle utilisé par MobaXterm pour son interface graphique.

La valeur dpi peut varier de 96 (fils normaux) à 240 (fils de grande taille)

Par exemple, si vous voulez de très grosses polices, vous pouvez démarrer MobaXterm en utilisant la commande suivante:

C:-Quelqu'un par intérim -dpi 240

Si la taille de la police de MobaXterm est correcte mais que vous voulez juste augmenter ou diminuer la taille de la police du terminal, alors allez dans les paramètres globaux de MobaXterm et cliquez sur les paramètres de police du terminal par défaut dans l'onglet "Terminal". Notez que ce réglage peut être remplacé dans chaque configuration de session.

# J'ai une politique de groupe qui empêche MobaXterm d'exécuter des outils du dossier TEMP / MobaXterm ne s'exécute pas parce que le dossier coupe n'est pas inscriptible

Pour que cela fonctionne, vous devez suivre cette procédure:

- en utilisant un compte d'administration, mettre le fichier exécutable MobaXterm dans un dossier à partir duquel votre politique vous permet d'exécuter des exécutables
- exécuter MobaXterm avec des privilèges d'administration en utilisant la ligne de commande "MobaXterm.exe -justunpack". Cela décomprimera les fichiers de base de MobaXterm dans le sous-dossier "AdmSlash" et affichera un message lorsque c'est fait.
- en tant qu'utilisateur "normal" sans droit d'administration, exécuter MobaXterm à partir de là. Cela créera la structure des dossiers dans le répertoire de l'utilisateur, mais exécutera des fichiers à partir du répertoire en lecture seule

MobaXterm Professional Edition apporte de nombreux paramètres dans son programme "Customizer" afin de l'accorder facilement.

Comment désactiver l'économiseur d'écran des pingouins ? Comment supprimer le

# menu "Jeux" et les entrées de jeux de MobaXterm?

L'économiseur d'écran des pingouins et les jeux ont été ajoutés pour apporter du plaisir au terminal MobaXterm. Les utilisateurs qui utilisent MobaXterm au sein d'une entreprise peuvent vouloir désactiver ces outils afin de disposer d'un outil plus pratique pour travailler. C'est pourquoi l'édition professionnelle de MobaXterm vous permet de désactiver l'économiseur d'écran et de supprimer les jeux et les entrées de menu correspondantes du programme.

# J'adore l'économiseur de écran des pingouins. Puis-je m'abonner à MobaXterm Professional Edition et la garder ?

Nous sommes heureux que vous ayez aimé cet économiseur d'écran: nous avons passé beaucoup de temps à le développer. Bien sûr, dans l'édition professionnelle de MobaXterm, vous pouvez garder l'économiseur d'écran des pingouins (et les jeux) si vous voulez.

# L'édition professionnelle est-elle livrée avec toutes les fonctionnalités de Home Edition ?

Oui: même les jeux et le économiseur d'écran des pingouins peuvent être activés dans l'édition professionnelle, même s'ils sont désactivés par défaut. Il vous suffit de décocher "Disable screensaver" et "Disable games" dans le programme "Customizer".

Le mode portable est également disponible en édition professionnelle: le programme "Customizer" vous permet de générer une version portable et une version installatrice.

# Je veux enregistrer ma sortie terminale mais quand je choisis "Log toute activité terminale au répertoire suivant", je reçois un fichier à peine lisible avec des caractères spéciaux.

Si vous voulez simplement enregistrer la sortie d'un terminal, s'il vous plaît utilisez le menu "Terminable" -- "Sauvegarder le texte du terminal". À propos de l'enregistrement du terminal, il peut être utilisé pour enregistrer tout ce qui est affiché à l'intérieur du terminal. Si vous souhaitez rouvrir un fichier journal, utilisez MobaTextEditor afin de supprimer ces caractères spéciaux du fichier.

#### 6.8. Divers

# MobaXterm ne fonctionne pas sur Windows 2000: il dit que le "gdiplus.dll" manque...

MobaXterm est compatible avec Windows 2000, mais sur les anciennes installations de Windows 2000, il peut afficher un message d'erreur sur un dll manquant "gdiplus.dll", mais vous pouvez le télécharger gratuitement et le mettre dans le même dossier que mobaxterm exécutable afin de le faire fonctionner: https://www.dll-files.com/dllindex/dll-files.shtml? gdiplus

Pourquoi l'onglet SSH-browser ne apparaît-il pas lorsque je lance une session SSH? Pourquoi MobaXterm m'invite-t-il à prendre un mot de passe chaque fois que le

### navigateur SSH est démarré?

Vous devez vérifier si vous avez des commandes "écho" dans vos scripts de profilage côté serveur: selon la FAQ ouverte à https://www.openssh.com/faq.html, si vos scripts de démarrage font écho à un quelconque type de sortie, SFTP ne fonctionnera pas.

Vous pouvez également éditer votre session, aller dans l'onglet Paramètres avancés SSH, et mettre le navigateur SSH en "mode SCP" au lieu de "mode FTP".

# Après avoir connecté en utilisant SSH, j'obtiens immédiatement l'erreur "Connection reset by peer" ou "Software causent l'arrêt de connexion".

Cela peut se produire si un produit SSH ancien ou léger est installé sur votre serveur distant. En guise de solution, vous pouvez essayer de

- Découvrez la case "Compression" dans les paramètres de votre session SSH
- Découvrez la case "SSH-browser" dans les paramètres de votre session SSH

# Ma connexion SSH gèle ou abandonne après N secondes d'inactivité.

Ceci est généralement le résultat d'un filtre de paquets ou d'un appareil NAT temporisant votre connexion TCP en raison de l'inactivité. Vous pouvez cocher la case "Enable SSH keepalive" sous "Settings" -- "Configuration" -- et l'onglet "SSH".

L'activation de cette option garantira que la connexion est maintenue "fragère" dans la table de connexion de l'appareil.

# Lors de la connexion à l'aide d'une clé SSH, j'obtiens le message d'erreur suivant: "AVERTISSEMENT: UN POCHE DE PIUE-PARTITE DE PRIVATE KIL"

Cela peut se produire sur certaines configurations: le dossier "/home/mobaxterm/.ssh" n'appartient à aucun groupe. Pour corriger cela, vous devrez taper la commande suivante dans un nouveau terminal MobaXterm:

chgrp UtilisateursGrp

# Lors de la connexion à un serveur SSH, j'obtiens le message d'erreur suivant: "AVERTISSEMENT: L'IDENTIFICATION D'HOST HOST EST VOYAGE .

Cette mise en garde s'affiche lorsque l'identifiant unique de votre hôte distant a changé. Cela peut être causé par une réinstallation du serveur, mais il peut aussi s'agir d'une attaque "man-in-the-middle".

Si vous avez récemment changé ou réinstallé ce serveur, et si vous êtes vraiment sûr qu'aucun autre ordinateur n'utilise son adresse IP, alors vous pouvez réinitialiser cette alarme en supprimant le fichier MobaXterm '/.ssh/hosts': ouvrez un nouvel onglet de terminal MobaXterm et tapez la commande suivante:

rm .ssh/connus-autonomes

# Lorsque j'appuyai sur la touche "backspace", il ne fonctionne pas (ou il produit -H ou -?).

Certaines utilitaires de consoles n'interprètent pas le caractère backspace comme un backspace et ont besoin d'une suppression à la place.

Dans ce cas, vous pouvez éditer votre session, aller dans l'onglet "Conversations de terminal" et basculer le paramètre "Backspace sends 'H". Il devrait permettre que la clé "Sauvegarde" fonctionne correctement sans affecter le fonctionnement du shell de commande.

Si vous utilisez une session, éditez cette session et dans la sous-section "Paramètres Terminaux", basculer le réglage "Backspace send 'H".

#### Je voudrais demander un certain soutien. Peux-tu m'aider?

S'il vous plaît, envoyez-nous un e-mail en allant au menu "Ahelp" -- "À propos de MobaXterm" -- "Envoyez-nous un e-mail". Dans cet e-mail, veuillez nous dire:

- Quelle version et quelle édition (personnelle ou professionnelle) de MobaXterm vous utilisez
- Quelle version Windows vous utilisez
- Si vous rencontrez un problème, veuillez décrire précisément ce qui se passe (message d'erreur, gel, etc...) et essayer de nous donner une procédure étape par étape que nous pouvons suivre afin de reproduire le bogue.

# J'ai envoyé un email mais tu n'as jamais répondu

Veuillez autoriser le domaine "mobatek.net" dans votre serveur de messagerie afin que nos e-mails ne se présentent pas à votre dossier SPAM. Vérifiez également que vous avez correctement écrit votre adresse e-mail dans le formulaire de contact.