Łukasz Tulikowski wydział: Elektryczny kierunek: Informatyka nr indeksu: 225643

# Języki i metodyka programowania I

# Specyfikacja funkcjonalna

Temat: Drzewo wywołań funkcji w programach w C.

### 1. Opis ogólny

Program ma zbadać proces wywoływania funkcji w zadanym przez użytkownika kodzie źródłowym napisanym w języku C, oraz na przedstawić tę zależność w postaci drzewa procesów *(call tree)*.

Program powinien ponadto posiadać możliwość:

- przetwarzania dowolnie wielu plików w jednym przebiegu,
- ignorowania funkcji znajdujących się na liście wbudowanej domyślnie i liście dostarczonej przez użytkownika,
- wypisania linii, w których rozpoczyna się lub kończy funkcja, oraz tych gdzie wywoływane są poszczególne funkcje,
- bezbłędnej obsługi komentarzy,
- ignorowania makrodefinicji.

Ponadto, program powinien we właściwy sposób reagować na niezbilansowanie nawiasów klamrowych w plikach źródłowych.

#### 2. Format danych

Program powinien przyjmować jako jeden z argumentów co najmniej jedną nazwę pliku z kodem źródłowym w języku C.

Ponadto program powinien umożliwiać użytkownikowi podanie nazwy do pliku z listą funkcji, które należy pominąć przy budowaniu drzewa wywołań. Plik z listą funkcji do pominięcia powinien zawierać nazwy pomijanych funkcji, a nazwa każdej pomijanej funkcji powinna zawierać się w osobnej linii.

# 3. Scenariusz działania programu

Program po wywołaniu z listą argumentów zawierającą:

- nazwę lub nazwy plików źródłowych do analizy,
- nazwę pliku z listą funkcji do pominięcia,

podejmie następujące działania:

- wczyta wskazane dane,
- utworzy drzewo wywołań funkcji,

wypisze drzewo na ekranie użytkownika.

Jeśli kod źródłowy podany do analizy zawierać będzie błędy składniowe, program poinformuje o tym użytkownika i zakończy dalsze badanie kodu w miejscu napotkania błędu.

## 4. Przykład

Zawartość pliku *plik\_zrodlowy.c* jest następująca:

```
1 int fa( int x ) {
       return 2*x;
 3 }
 4
 5 int fb( int x ) {
       x = fc(x);
 7
       return 2*fa(x);
 8 }
 9
10 int main() {
11
       int i = 5;
       printf( "funkcjaa(%i)=%i", i, fa(i) );
printf( "funkcjab(%i)=%i", i, fb(i) );
printf( "funkcjac(%i)=%i", i, fc(i) );
12
13
15
       return 0;
16 }
17
```

Zawartość pliku *funkcje omijane.txt* jest następująca:

```
| 1 printf
```

Uwaga! Numery linii nie stanowią zawartości pliku.

Program uruchamiamy podając na wejściu nazwę pliku *plik\_zrodlowy.c* (jako argument) oraz *funkcje omijane.txt* 

Program na wyjściu powinien zwrócić:

```
Plik p.c:

Funkcja fa:

Wywołuje:

fc

fa

Funkcja main:

Wywołuje:

fa

fb

fb
```