

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Факультет безопасности информационных технологий

Дисциплина:

«Алгоритмы и структуры данных»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

«Сортировка слиянием на основе кольцевой очереди»

Выполнили:

Дынина Е.А., студент группы N3249

(подпись)

Проверил:

Ерофеев С.А.

(отметка о выполнении)

(подпись)

Санкт-Петербург

2025 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Содержание	3
Постановка задачи	4
Техническая задача.....	5
Входные данные	5
Промежуточные данные	5
Выходные данные	6
Используемые функции.....	6
Блок-схема.....	7
Код	10
Тестирование.....	13
Заключение.....	14

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Цель работы — разработать программу сортировки нисходящим слиянием для чисел из файла, используя кольцевую очередь.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- Изучить структуру кольцевой очереди;
- Создать блок-схему алгоритма с обработкой ошибок;
- Написать программу на языке C++ с интерфейсом для пользователей.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАДАЧА

Очередь — абстрактный тип данных, экземпляр которого представляет собой список, в котором вставка и удаление элементов выполняются с разных концов. Элементы добавляются с конца, а удаляются с начала. Базовые операции с очередью:

- Проверка на пустоту;
- Добавление элементов;
- Удаление элементов;
- Определение размера очереди.

Сортировка слиянием заключается в рекурсивном разбиении очереди на две равные части. Каждая часть сортируется отдельно той же сортировкой. После две отсортированные части сливаются в одну упорядоченную очередь, сравнивая элементы по очереди.

Входные данные

На вход в программу через указанный заранее файл подается кольцевая очередь с числами типа `double` (диапазон $[-1,7 \cdot 10^{308}, 1,7 \cdot 10^{308}]$).

Промежуточные данные

В ходе работы программы задействованы промежуточные переменные, указанные в таблице 1. Во время рекурсивной сортировки используются очереди `left` и `right` с числами типа `double` (диапазон $[-1,7 \cdot 10^{308}, 1,7 \cdot 10^{308}]$).

Таблица 1 – Промежуточные данные

Название переменной	Тип в C++	Диапазон типа	Значение
<i>file_path</i>	string	—	Путь к файлу с числами
<i>num</i>	long double	$[-1,2 \cdot 10^{4932}, 1,2 \cdot 10^{4932}]$	Переменная, в которую считываем числа из файла
<i>cur</i>	int	$[-2147483647, 2147483647]$	Позиция указателя
<i>half</i>	int	$[-2147483647, 2147483647]$	Половина очереди
<i>N</i>	int	$[-2147483647, 2147483647]$	Максимальный размер очереди

i	int	$[-2147483647, 2147483647]$	Переменная для реализации перебора в цикле
x	double	$[-1,7 \cdot 10^{308}, 1,7 \cdot 10^{308}]$	Переменная для удаления числа из очереди

Выходные данные

В результате работы программы в консольное приложение выводится отсортированная кольцевая очередь с числами типа double (диапазон $[-1,7 \cdot 10^{308}, 1,7 \cdot 10^{308}]$).

Используемые функции

- **ifstream** — открывает файл для чтения;
- **.is_open()** — проверяет, открыт ли файл;
- **numeric_limits <тип>::lowest** — возвращает наименьшее отрицательное конечное значение типа;
- **numeric_limits <тип>::max** — возвращает максимальное конечное значение типа;
- **.clear()** — сбрасывает состояние потока ifstream;
- **.tellg()** — возвращает текущую позицию указателя в файле;
- **.seekg()** — устанавливает указатель на определенную позицию в файле;
- **.close()** — закрывает файл;
- **merge(queue &q, queue &left, queue &right)** — сравнивает две части очереди, добавляет сначала меньшие значения в очередь, а потом оставшиеся;
- **merge_sort(queue &q)** — делит очередь на две части и проводит сортировку;

Функции класса queue

- **.add(double x)** — добавление элемента x в конец очереди;
- **.pop()** — удаление и возвращение элемента из начала очереди;
- **.empty()** — проверка очереди на пустоту;
- **.size()** — выводит размер кольцевой очереди queue;
- **.print()** — выводит все элементы кольцевой очереди queue.

БЛОК-СХЕМА

Рассмотрим блок-схему придуманного алгоритма, где реализована сортировка нисходящим слиянием на основе кольцевой очереди и учтены всевозможные ошибки.

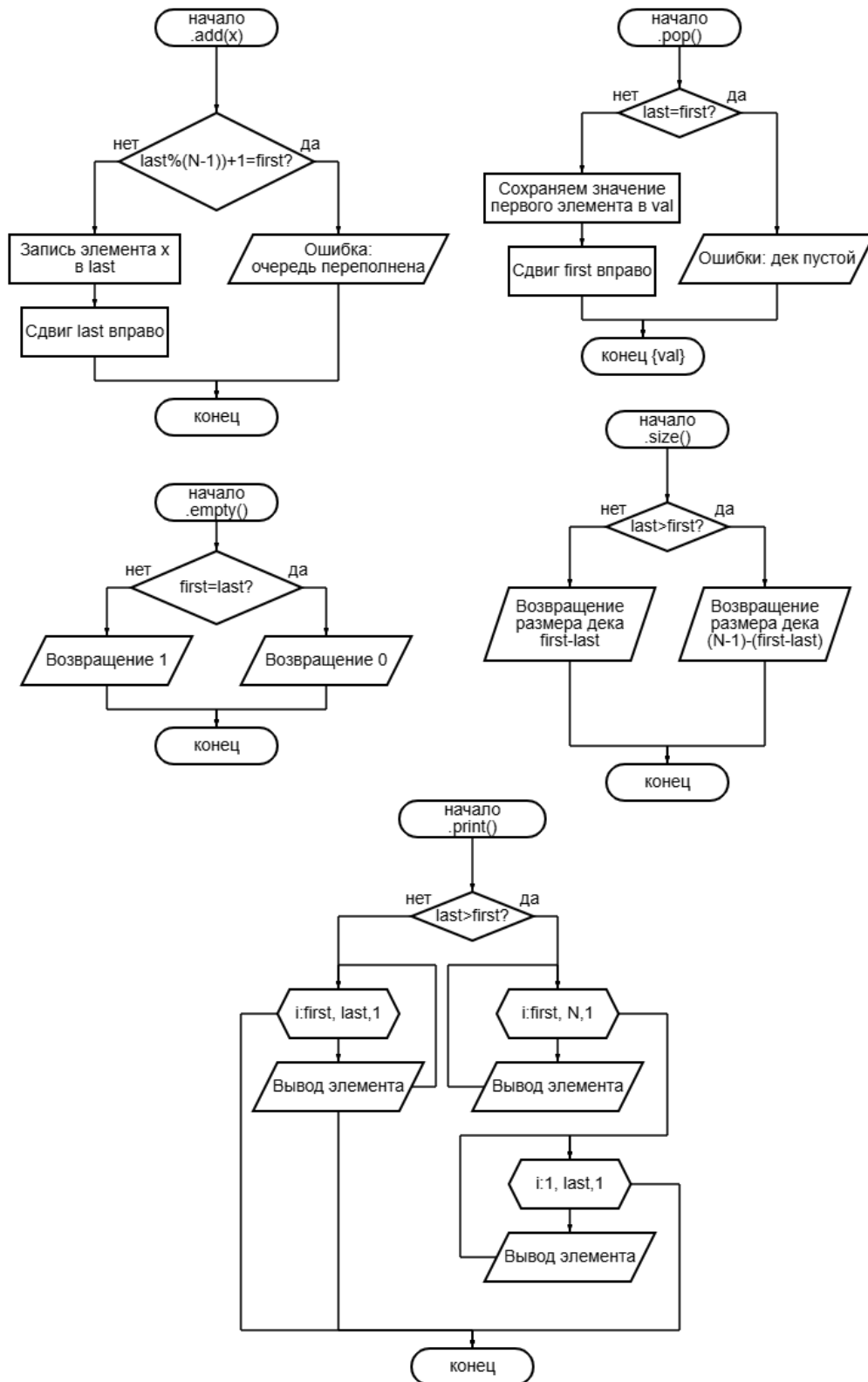


Рисунок 1 – Блок-схема функций класса queue

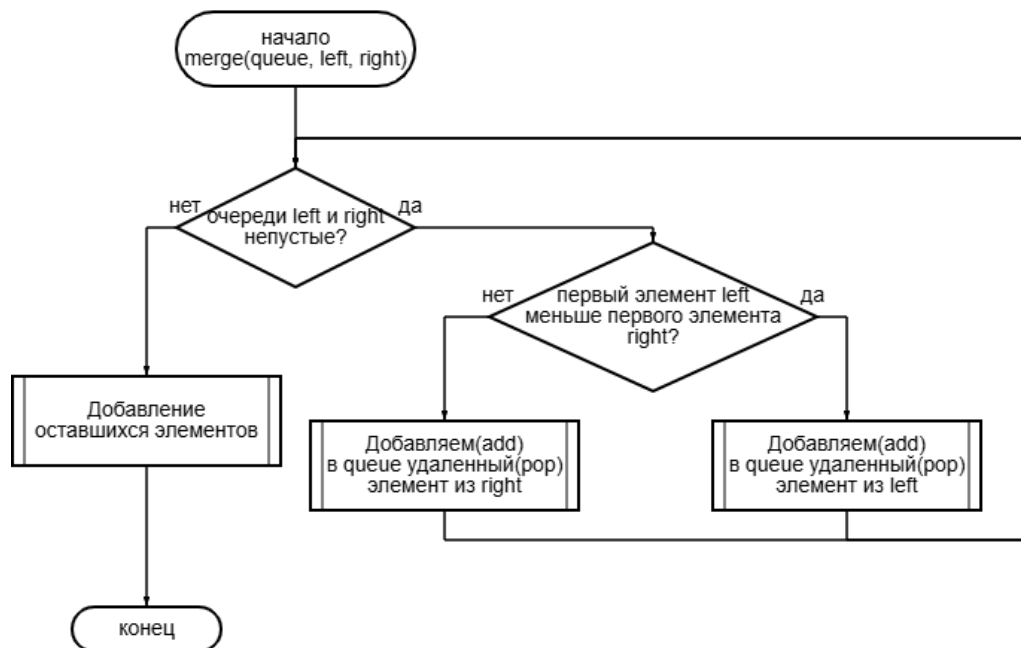
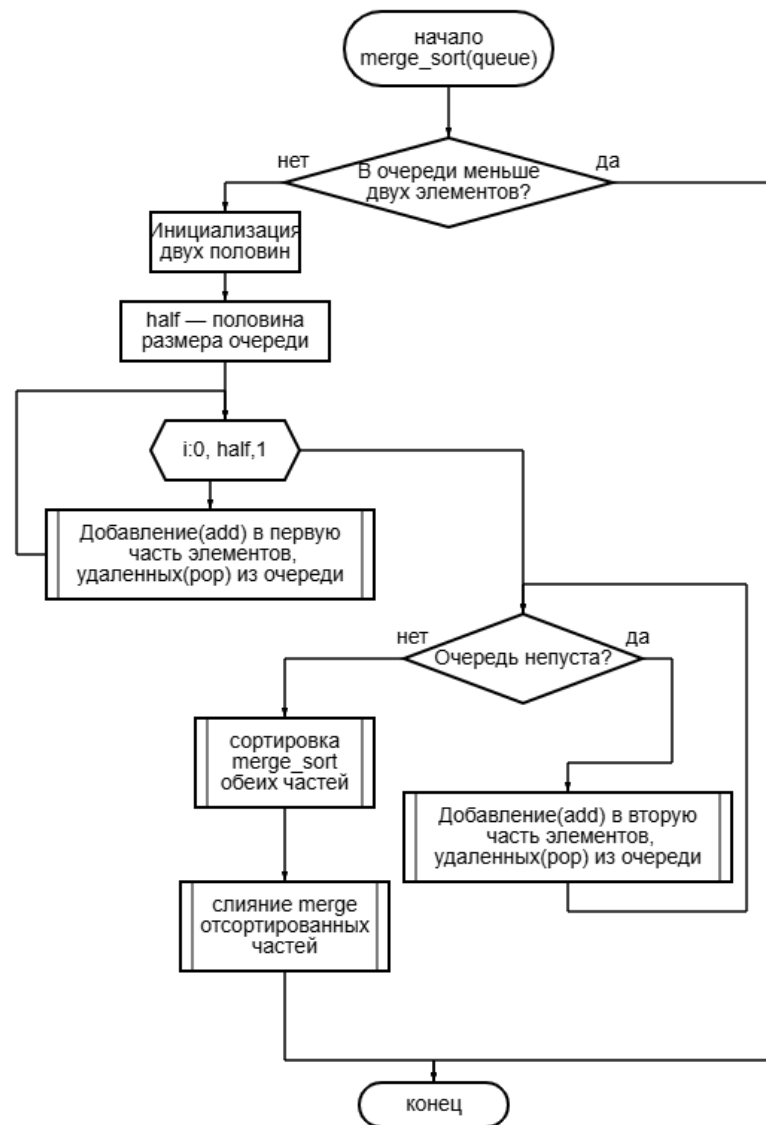


Рисунок 2 – Блок-схема функций слияния и сортировки

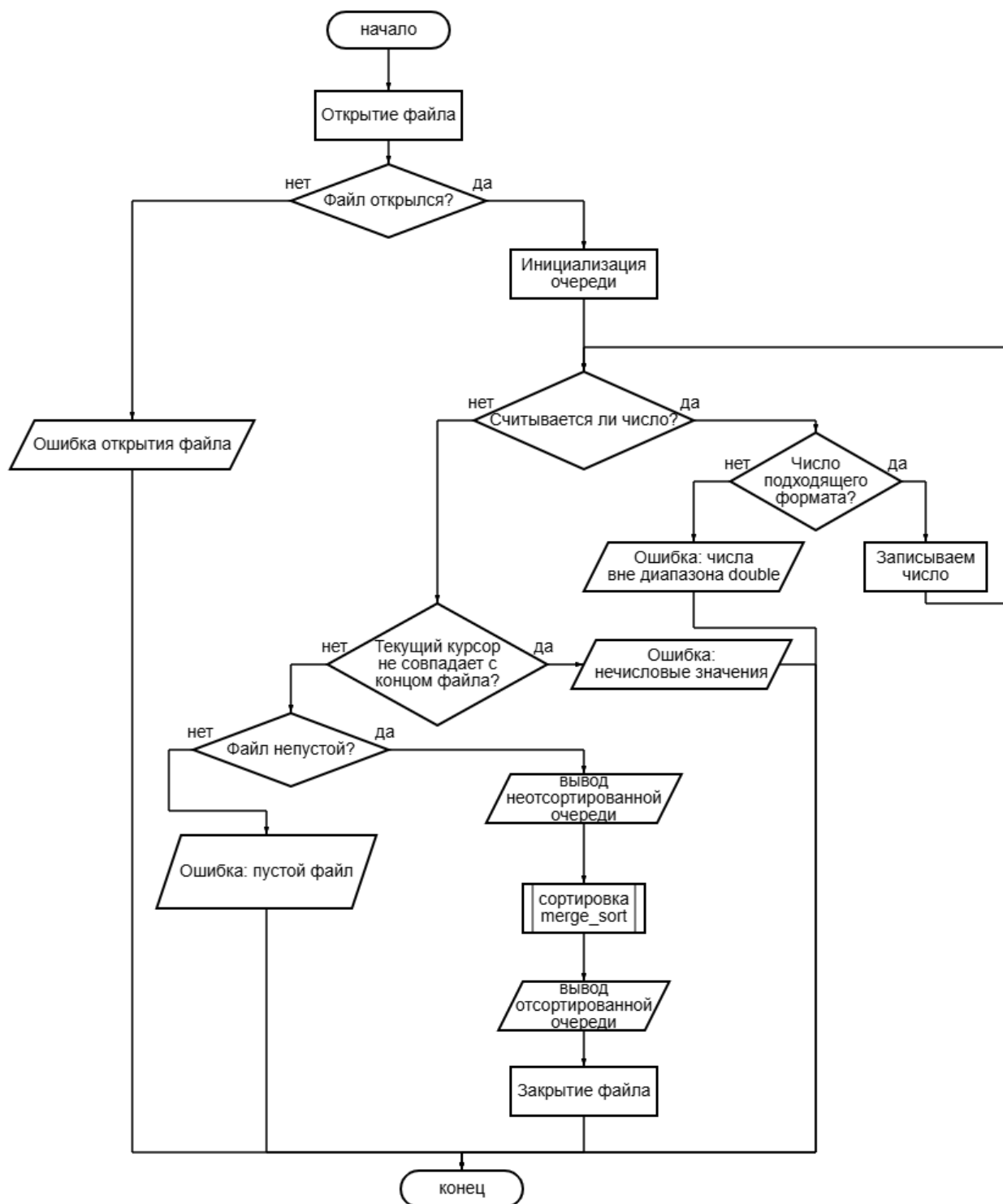


Рисунок 3 – Блок-схема основной части программы

КОД

Ниже приведен код, написанный для сортировки слиянием чисел, подаваемых через файл в кольцевую очередь, по указанной выше блок-схеме. Программа реализована на языке C++.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <limits>
#include <stdexcept>

using namespace std;
const int N=10000;
class queue {
public:
    int data[N];
    int first; //указатель на начало
    int last; //указатель на конец
    queue(): first(1), last(1) {} //оставляем зазор в виде одного элемента
    bool empty() { //проверка очереди на пустоту
        if (last==first) return true;
        else return false;
    }
    // Добавление элемента
    void add(double value) {
        if ((last%(N-1))+1==first){
            throw runtime_error("The queue is full\n");
        }
        else {
            data[last]=value;
            last=(last%(N-1))+1; // Сдвиг last вправо
        }
    }
    // Удаление элемента
    double pop() {
        if (last==first){
            throw runtime_error("The queue is empty\n");
        }
        else {
            double x=data[first];
            first=(first%(N-1))+1; // Сдвиг first вправо
            return x;
        }
    }
    // Размер очереди
    int size() {
        if (first>last)
            return (N-1)-(first-last);
        else
            return last-first;
    }
    // Вывод очереди
    void print() {
        if (first<last){
            for(int i=first;i<last;i++){
                cout<<data[i]<<" ";
            }
            cout<<endl;
        }
    }
}
```

```

        else {
            int i;
            for(i=first; i<N; i++){
                cout<<data[i]<<" ";
            }
            for(i=1; i<last; i++){
                cout<<data[i]<<" ";
            }
            cout<<endl;
        }
    }
};

void merge(queue &q, queue &left, queue &right) {
    //Добавление меньших чисел
    while (!left.empty() && !right.empty()) {
        // Сравнение первых элементов из частей и добавление меньшего
        if (left.data[left.first]<right.data[right.first]) {
            q.add(left.pop());
        }
        else {
            q.add(right.pop());
        }
    }
    // Добавление оставшихся элементов
    while (!left.empty()) q.add(left.pop());
    while (!right.empty()) q.add(right.pop());
}

// Рекурсивная сортировка слиянием
void merge_sort(queue &q) {
    if(q.size() <= 1) return;
    // Разделение очереди на две части
    queue left, right;
    int half = q.size() / 2;
    // Заполнение первой части
    for (int i=0; i<half; i++) {
        left.add(q.pop());
    }
    // Заполнение второй части
    while (!q.empty()) {
        right.add(q.pop());
    }
    // Сортировка каждой части
    merge_sort(left);
    merge_sort(right);
    // Слияние двух отсортированных частей
    merge(q, left, right);
}

int main() {
    string file_path="data.txt";
    // Открываем файл для чтения
    ifstream file(file_path);
    // Проверка на ошибку при открытии
    if (!file.is_open()) {
        cerr << "Error opening file" << endl;
        return 1;
    }
    queue q;
    long double num;
    while (file >> num) {

```

```

        // Проверка на корректность данных
        if(num<numeric_limits<double>::max() and
num>numeric_limits<double>::lowest()){
            q.add(num);
            continue;
        }
        cout<<"Error: numbers out of range";
        return 1;
    }
    // Проверка на ввод всех символов
    file.clear(); // Сброс возможных ошибок
    int cur=file.tellg(); // Сохраняем позицию курсора
    file.seekg(0, ios::end); // Перемещаем курсор в конец файла
    if(cur!=file.tellg()) { //Сравниваем сохраненный курсор с концом файла
        cout<<"Error: non-numeric data";
        return 1;
    }
    // Проверка на наличие данных
    if(q.size()==0){
        cout<<"Error: empty file";
        return 1;
    }
    cout<<"Unsorted queue:\n";
    q.print();
    merge_sort(q);
    cout<<"Sorted queue:\n";
    q.print();
return 0;
}

```

ТЕСТИРОВАНИЕ

Проведено тестирование программы с помощью различных входных данных. Был использован компилятор C++ 3.4.2 и среда разработки Embarcadero Dev-C++ 6.3.

1. Очередь с разнообразными числами (1e+2 -200 300 -9 4)

```
Unsorted queue:
100 -200 300 -9 4
Sorted queue:
-200 -9 4 100 300
```

Рисунок 4 – Тест №1

2. Очередь, где значения возрастают (-9 -5 0 6 34)

```
Unsorted queue:
-9 -5 0 6 34
Sorted queue:
-9 -5 0 6 34
```

Рисунок 5 – Тест №2

3. Очередь с большим количеством чисел (-88 59 -13 -51 2 -15 8 49 -78 35 2 20 -4 52 85 6 49 1 4 28 -2 03 -2 7753 -3456 -1647 782)

```
Unsorted queue:
-88 59 -13 -51 2 -15 8 49 -78 35 2 20 -4 52 85 6 49 1 4 28 -2 3 -2 7753 -3456 -1647 782
Sorted queue:
-3456 -1647 -88 -78 -51 -15 -13 -4 -2 -2 1 2 2 3 4 6 8 20 28 35 49 49 52 59 85 782 7753
```

Рисунок 6 – Тест №3

4. Файл с нечисловыми символами (1e+2 -20sdf0 300 -9 4)

```
Error: non-numeric data
```

Рисунок 7 – Тест №4

5. Файл с числами, превышающими диапазон типа double (1e+3000 -200 300 -9 4)

```
Error: numbers out of range
```

Рисунок 8 – Тест №5

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Был изучен класс деков и написана блок-схема алгоритма программы, которая реализует сортировку слиянием чисел из файла, используя кольцевую очередь. На языке C++ написан код программы с выводом неотсортированной и отсортированной очереди, обработкой ошибок и интерфейсом для пользователя. Программа успешно протестирована на различных наборах данных.

Все задачи выполнены и цель достигнута.